零售价 12元
邮发代号：52-190
每月5日发行
2012 9月 Vol.179
国际标准刊号:ISSN-1008-2352 国内统一刊号:CN45-1239/TP

看Ni妹 泷泽萝拉 美少女完全予约制

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略



强打攻略特区

兽人必须死2：武装你的王子！
通关武器、道具解析

英雄联盟专区

压制！恐惧！嘲讽！
三大稀缺控制神技大观

点将台

九阴真经：江湖险恶
青云堡之剧情指引

攻略全指引

龙之谷Lv60
K博士的巢穴BOSS强攻录

电脑乐园游戏攻略 2012 动漫生活铺 人气原创漫画大盘点 9月号 总第179期



建议零售价19.8元

超大艾泽拉斯世界地图
690mm × 1090mm

游戏攻略光盘一张
电子版刊物

魔兽玩家必须收藏！！全国书报亭火爆热销中！！

shop33860899.taobao.com

或登录淘宝网 电攻 搜索

邮局汇款：去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购《魔兽世界 地图攻略册》，注：为了保证送达，邮购将采用快递送货，请附加快递费10元。

汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部

邮政编码：200233

注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。

邮购、网购征询电话：021-64856122-288



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

电子杂志合作媒体

bookan 博看网 .com.cn

龍源期刊网 www.qikan.com.cn 全球最大中文数字期刊运营商

magme

ZCOM www.zcom.com

读览天下 www.dooland.com 中国领先的数字阅读平台

锋阅网

91阅读网 www.91yuedu.com

zinio

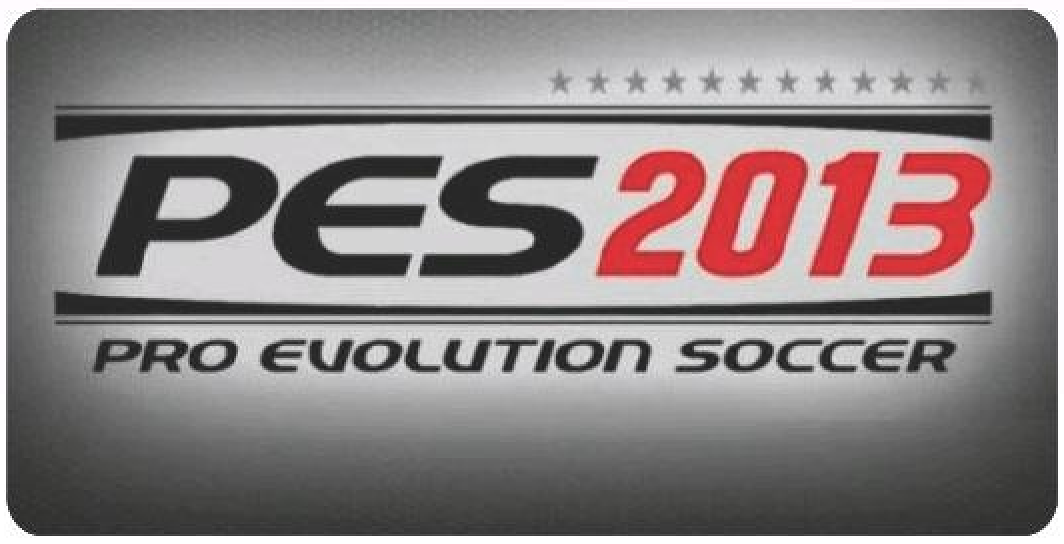
PCGG 游戏新闻
004 游戏新闻
PCGG 微专栏
010 微专栏
PCGG 强打攻略特区
018 兽人必须死2：武装你的王子！通关武器、道具解析
PCGG 英雄联盟（LOL）专区
020 荆棘之兴婕拉：高傲的荆棘女王
022 NA VS IG中国队资格争夺赛
024 压制！恐惧！嘲讽！三大稀缺控制神技大观
PCGG 点将台
026 神话2：全息3D带你乱入千年神话
030 EVE新纪元：新手学院（二）舰长入门十大须知
034 九阴真经：江湖险恶，青云堡之剧情指引
PCGG 攻略全指引
038 神雕侠侣：新手赚钱途径全对比
040 诛仙2：实用升级指南
042 龙之谷Lv60：K博士的巢穴BOSS强攻录
044 桃园：在帮会奋斗的日子
046 仙途：资料片“上古神卷”详解
048 NBA 2K Online：教你如何不坑爹之“街头赛”
PCGG 看你妹
050 泷泽萝拉 美少女完全予约制
PCGG 动漫生活铺
052 人气原创漫画大盘点
PCGG 电攻宝盒
056 X档案
PCGG 后勤组
062 CJ键鼠特辑
PCGG 玩家交流
068 编辑部的故事
PCGG 第一现场
072 第一现场
PCGG 面对面
075 面对面
PCGG 电攻不倒问
077 电攻不倒问
PCGG E网情深
079 暗黑破坏神 蜘蛛之月

PC Game Guide 电脑乐园 游戏攻略 月历

电攻游戏业界动态表（9月）

1 Sat

又到九月开学月。享受完暑期悠闲假期的朋友们，又可以回到充满活力与欢笑的校园。一起学习、一起游戏、一起玩耍、一起追女孩/男孩。



19 Wed

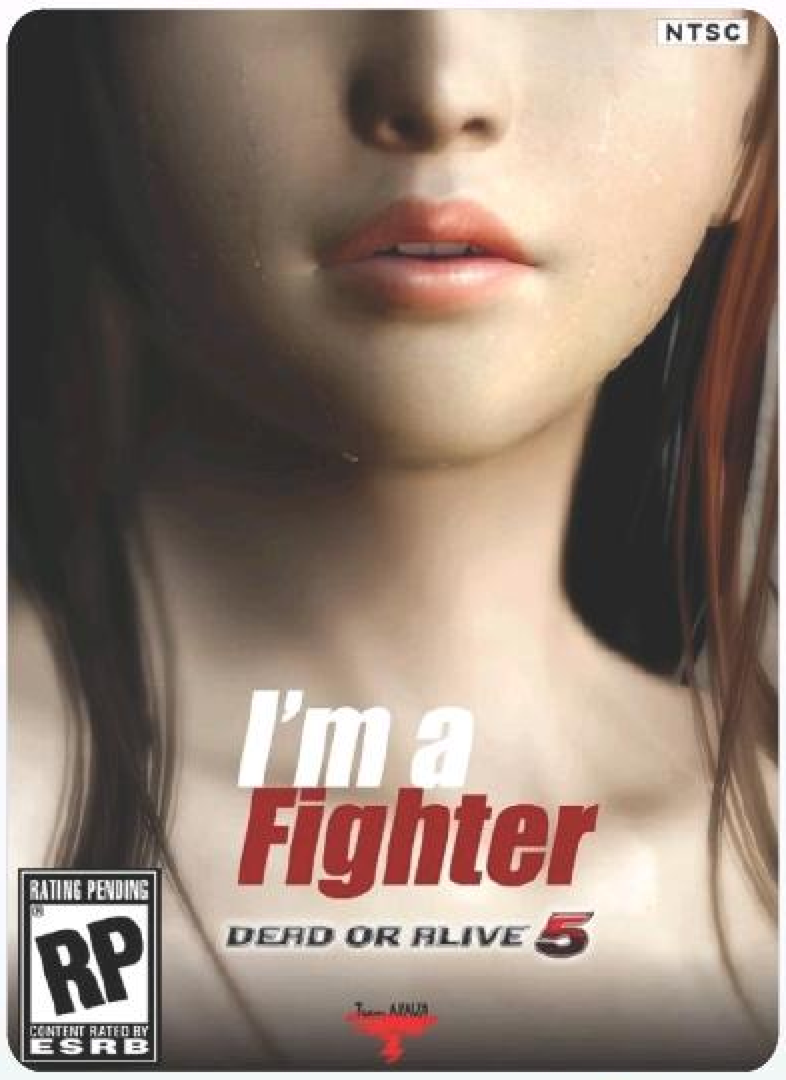
《街头涂鸦HD》发售。它是一款有关街头文化的极限运动游戏。GBA上曾有这款游戏的2D经典老版本。新制作的版本保留了基础玩法和美术风格。画面，当然是大大加强了。





21 Fri

游戏《F1 2012》发售。Codemasters获得正式官方授权后发布的纯血一级方程式赛车游戏。它是F1 2011的续篇，也是高度契合F1 2012第一赛季真实格局制作的一款游戏。



25 Tue

著名美女格斗游戏《死或生5》发售。虽然这次依然没有PC版的消息，但真爱的玩家是不会在意这些细节的。



14 Fri

实况足球2013

全平台登录。这款游戏界的足球巨作将会以C罗为主打球星。

18 Tue

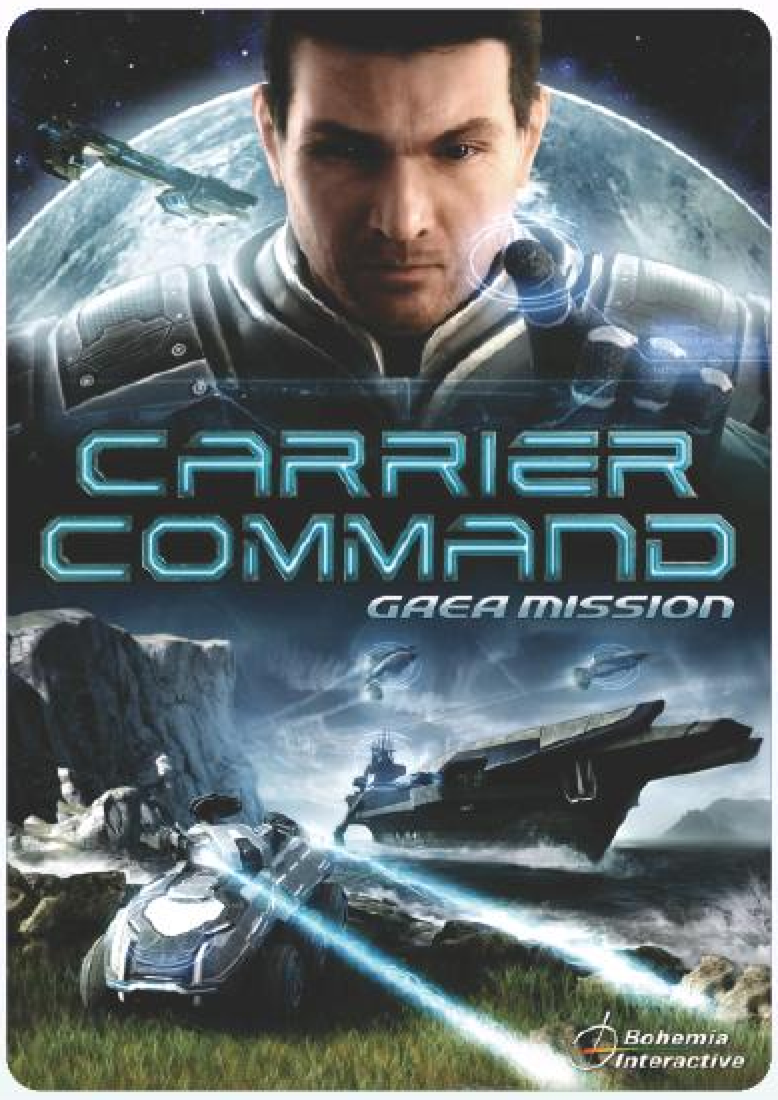
经典RPG《博德之门》增强版发售。本作除了PC版外，随后还会推出Android和iOS版。



25 Tue

《魔兽世界：熊猫人之谜》在全球陆续上线。本次资料片的审批工作较为顺利，国服同步率不会太差。





27 Thu

《航母指挥官：盖亚的使命》发售。它是由1988年的经典原版《航母指挥官》改编而来。新游戏的画面已经达到了目前顶尖水准，而玩法方面则是混合了战略元素的动作游戏。

动作游戏《古域之战》本月上市。这款游戏一共有战士、法师、游侠三个职业，玩起来的感觉有点像暗黑3。支持单人任务或者双人合作。



健康游戏忠告

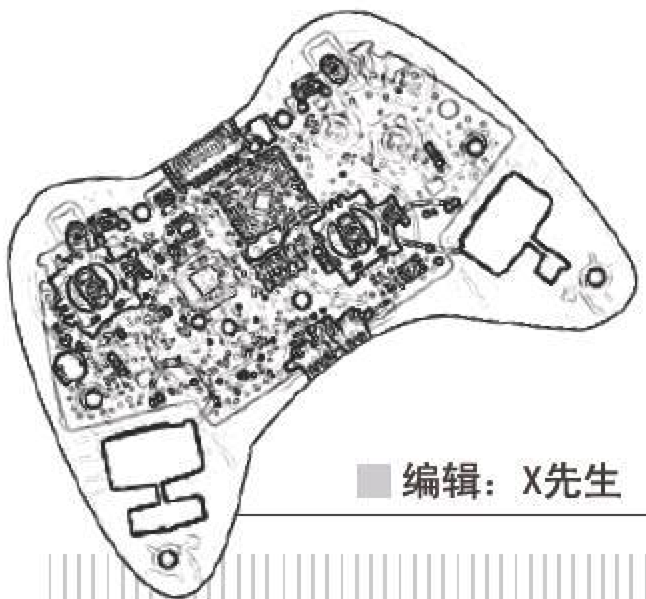
抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
文字编辑：张开明 杨晓勤 倪荣页 张贞颖
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪　欧阳瑛　傅云霞
杂志发行：施凯莲
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号
　　　　　14幢1楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。



游戏新闻

X光透视

编辑：X先生　美术：咖啡　　文中评论均不代表本刊观点

微新闻

暴雪战网被黑



近期，暴雪战网遭到了未经授权的访问，也就是俗称的黑客入侵。暴雪在通知中强调泄露的重要信息已被加密，且中国内地的账号未受任何影响。经初步调查，没有任何证据显示信用卡、账单地址、真实姓名等财务信息遭到泄漏。

X：玩外服的朋友，为了安全，还是去改一下密码吧。但是请注意，邮箱里收到的那种要求你提供密码的邮件都是假的。最好是登录官网，看仔细了再改。

WIN 8老游发新芽

世界上玩的人最多的游戏是哪一款？不是魔兽世界，而是win 3.0就开始系统自带的纸牌和扫雷游戏。在即将发行的win 8操作系统中，传统的热门游戏纸牌和扫雷将继续保留。可以确定还会有新的玩法和皮肤加入。

X：欢乐的新面孔。感觉好高端。





自信玩上13年



SOE的总裁约翰·斯梅德利在博客里描述了一个宏伟的目标。他计划将《行星边际2》这款游戏的生命周期延伸到2025年。理由是它是一个没有局限的，栩栩如生的世界，而且是免费的。

X：之所以提到2025年，可能是考虑到2025年人类现实社会的科技水平将会达到并超过游戏里的那个时代。于是人们就可以在日常生活中，而不是电脑里玩《行星边际》。

意念控制剧情



新闻板块老早就介绍过用意念控制的电脑和游戏。现在这项技术的最新进展是可以用意念控制互动数字娱乐的剧情。一个卖到130美元的设备（Mind Controlled Movie Director）可以让你看视频的时候影响其中剧情走向。一旦掌握了技巧之后，佩戴者可以决定所看的视频中谁生谁死、子弹是否命中目标等等。

X：阿凡达电影5D版的出现指日可待。

所有社交游戏都被起诉

没看错，是“所有”。一家名为Gametek的公司对Facebook，Zynga，EA等许多有社交游戏业务的公司提交诉讼，声称他们侵犯其美国专利号7076445的专利。该专利涉及到虚拟货币和商品。

X：专利这种东西一点都不懂。

Steam平台变身应用商店

著名的游戏平台Steam将从今年9月5日起，化成为一个综合性的软件平台。它将支持开发者发布一些非游戏类的软件，就像App Store那样。

X：所以说，我可以上线打CS：GO，顺便下载一个微信咯？

解放军首款军事游戏《光荣使命》正式解禁

由南京军区组织开发的中国首款军事游戏《光荣使命》（官网：http://www.plagame.cn）军用升级版已经通过审核，这意味着《光荣使命》从军用到民用已提上日程，《光荣使命》军用升级版已开放预售。军事游戏在国防领域的应用价值正在逐渐显现。军事游戏在国防教育、提升军事训练信息化水平、征兵等领域有着广阔的发挥空间。《光荣使命》军用升级版向全社会开放后，将会承担起国产军事游戏在国防建设领域应有的责任。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

命令是免费的，征服也是免费的

EA公司日前宣布，2013年推出的即时战略网络游戏《命令与征服：将军2》将采用免费运营模式。EA还表示，不光是《将军2》免费，以后整个命令征服系列的游戏都将采用免费模式。

X：永久这词还真不是随便说说。如果我们五十年后，比如玩《命令征服第142代》的时候，还会不会免费呢。



游戏展上的小偷

在科隆游戏展上，开发商Larian被盗走了两台电脑。电脑本身不是什么极品骨灰配置，但是里面装有非发行版本的游戏《神界（divinity）》。小偷可能会把这两台电脑当作废品卖掉，浑然不知其中装着一家公司的长期心血。

X：空调，冰箱，彩电，旧电脑，洗、衣、机。

植物当鼠标



位于匹兹堡的迪斯尼研究院最近将一株兰花变成了个电脑触控仪器。这支兰花不仅能感应自己是否被触碰，还能判断自己被触碰的部位，还能分辨抚摸和敲打等不同的动作。用它进行一些简单的电脑操作理论上已经没有问题。

X：禽兽，你们有考虑过那支兰花的感受吗？整天摸来摸去的，讨厌。

14屏显示器



在盛产高帅富的沙特，某大学最近整出了一套14联屏的显示器。这些个显示器不仅画面巨大，而且还是3D的。它也可配合头部定位装置使用，让人体验置身现场的感觉。

X：沙特的朋友挺会玩啊。上海世博会如果晚开两年，这又是一条排队的长队。

DOTA2 推出观赏客户端

为了配合宣传DOTA2，开发者最近推出了免费的旁观者客户端。只要安装Steam平台，任何人都可以下载这个旁观者客户端，用它来看现场版的DOTA2国际锦标赛或者游戏录像。这场比赛在八月底到九月初举行。

X：还记得电攻之前介绍的DOTA2强大的旁观模块吧？这个客户端可以实现玩家视角在内的所有功能，基本上等于一个不能亲手玩的游戏。

伦敦街头百人武术表演 九阴倡议武术入奥开启



当地时间8月8日，《九阴真经》发起的支持“中华武术入奥”全球倡议活动，在伦敦wood wharf广场现场开启，主办方游戏蜗牛总裁石海和美国子公司总裁Jeanette Zhou到场参加，并与到场嘉宾一起剪彩，与现场来宾、媒体和全球支持人士共同开启并见证“武术入奥”全球倡议活动。

蜗牛石海在接受媒体采访时表示：“此次活动是想在这个世界舞台为中华民族博大精深、源远流长的文化做一次宣传。”

永恒之塔 黄金争霸赛总决赛



8月12日《永恒之塔》第二届3V3黄金争霸赛全国总决赛鸣锣打响。这场比赛从报名阶段就受到了千万玩家的热烈追捧，总共239支队伍在历时三个多月的激烈厮杀中，为玩家奉献了无数场经典之战。盛大游戏为此次来京参加全国总决赛的队伍准备了丰厚奖品。冠军队伍获得30000元人民币奖励（税后），亚军获得由海尔提供的7G-5S超级笔记本，季军奖品为IPAD3（16G），第四名队伍的奖励为每名队员20000守护点。除去丰厚的奖励以外，此次黄金争霸赛总决赛的冠亚军队伍还会飞赴韩国，同韩服2V2比赛的优胜者进行现场竞技，以永恒之塔的名义为中国玩家的荣誉而战！

《北欧英灵传》9月内测



由冰动娱乐打造的首款全3D即时战术页游《北欧英灵传》的首次封测刚刚落下帷幕，虽然测试持续时间比较短暂，却依然给广大喜爱即时战术策略玩法的玩家们留下了深刻的印象。多数封测玩家从首次封测中目睹了《北欧英灵传》的大致雏形，给出了高度的认可和中肯的建议。承载着玩家期望，《北欧英灵传》9月的内测将添加更多的玩法、优化尚未完善的系统、强化史诗感的剧情。

2012科隆游戏展

今年，中国游戏企业首次组成“中国国家队”，强势登陆德国科隆游戏展。包括腾讯、盛大、完美世界、游戏蜗牛、畅游、巨人、麒麟等企业以组团的形式参加了这个欧洲最大最权威的综合性游戏展。可以肯定，我国的游戏产业将会和外面的世界有更开放和更全面的交流。今年科隆游戏展照例是爆出了一地新游戏，也有很多大作借机露出了更多的内涵。对玩家来说，这又是生活掀开了一大盒巧克力的盖子，充满幸福感。

记住我 游戏类型 动作类

游戏公司 卡普空 预计上市 2013年5月



一款科幻动作新游戏。主角有着操控他人记忆的能力，听着有点像女版的《盗梦空间》。看着有点像《杀出重围》。绚丽的打斗动作是其亮点。

纪元在线 游戏类型 模拟建设

游戏公司 育碧 预计上市 今年秋天



《纪元在线》可以被理解为纪元1404的网页版。它也将是一个顺应大流的免费游戏。玩家可以在线建造各种宏伟的建筑，和全世界其他玩家贸易。

魔法门英雄无敌在线 游戏类型 策略

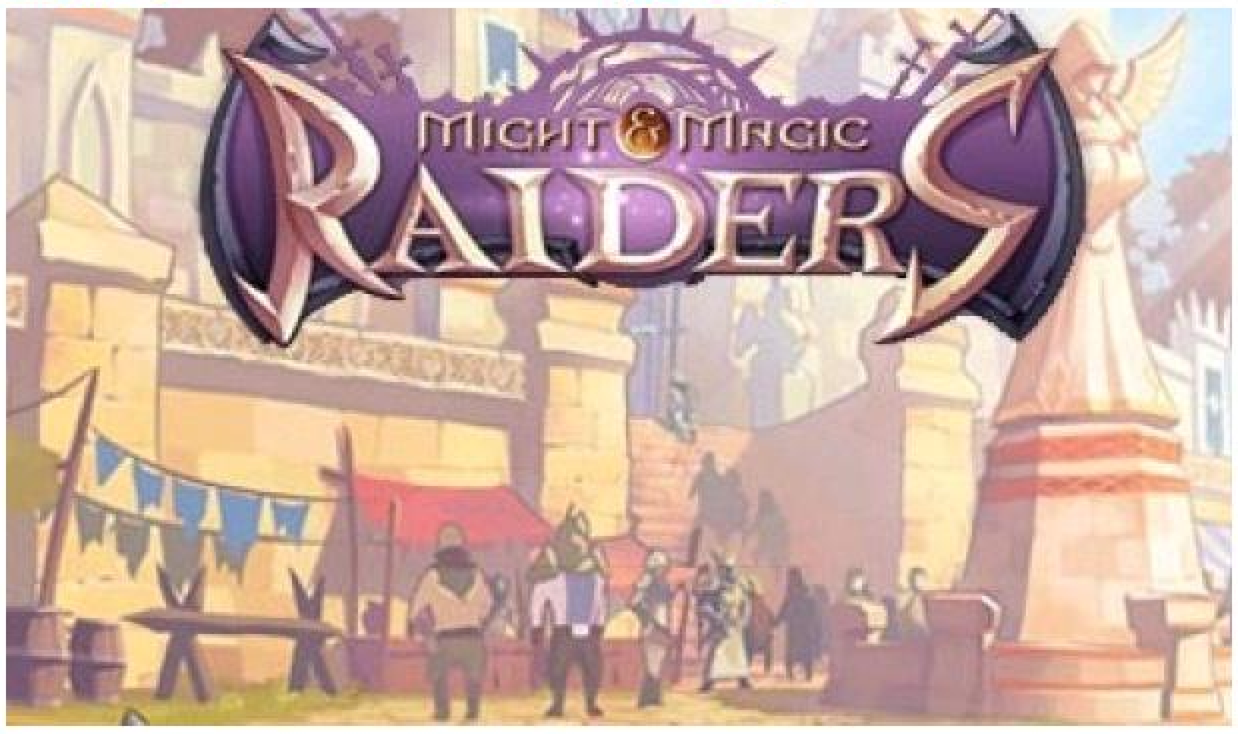
游戏公司 育碧 预计上市 今年晚些时候



早有《魔法门英雄无敌》在线版本传闻。现在它确定将会以一款免费网页游戏的形式回归。游戏中会有经典的六格蜂窝地图战。英雄的培养也是它的重要元素。

魔法门突袭者 游戏类型 角色扮演

游戏公司 育碧 预计上市 不久以后（SOON）



谁又能猜到，有一天，经典的奇幻RPG《魔法门》系列会有这样的新作。突袭者是一款大型多人网络游戏，也是“免费的”。玩家可以选四个不同职业。游戏由育碧中国开发。从视频上看，华丽的魔法效果是它的特点。

视博云游戏平台强势出击



在2012ChinaJoy期间，北京视博云科技有限公司的团队给游戏厂商和用户带来了他们最新研发的云计算应用平台——视博云“翼家”云游戏平台。“翼家”云游戏，是视博云公司推出的一种革新式的游戏运营平台。通过云计算技术，可以将您家中的电视机顶盒变成一台有超强性能的游戏主机。您可以坐在客厅中享受游戏带给您的快乐。视博云公司在编解码技术，虚拟化技术，远程映射技术等等关键技术上已经扫清了云游戏的障碍，该游戏平台将广泛覆盖机顶盒、手机、平板电脑和个人电脑等各种终端。

Falcom《伊苏7》上海玩家见面会



为了庆祝《伊苏7》PC简体中文版于2012年7月26日正式上市。一场由Falcom粉丝举办的后援团见面会在上海举行。整场活动除了有上海地区的五十多位伊苏粉丝参与以外，还有2位伊苏粉丝专程从南京赶来参与。《伊苏》系列游戏中的最高人气组合：亚特鲁、菲娜的COSER也出席了本次活动，并且带来了精彩的表演节目。

坦克世界：将军 游戏类型 收集+策略

游戏公司 Wargaming　预计上市 未知



《坦克世界：将军》免费的实时策略游戏。玩家可以在游戏里扮演二战时期的四个国家（美苏法德）中的一个，通过卡牌收集使用军事单位，升级技术，扩张领土。游戏有220个不同的卡牌，横跨页游、PC和移动客户端多个平台。

火星：战争记录 游戏类型 角色扮演

游戏公司 Focus Home Interactive　预计上市 2013年



一款科幻动作RPG。讲述红色火星上的一次灾难后的生存与危机。游戏中会有大量高难度的任务、战斗采用战术性的动态格斗模式，也有典型的技能树和打造系统——总之是一锅经典RPG的大乱炖。

第一天：盖瑞事件 游戏类型 第一人称射击

游戏公司 Wild Games Studio　预计上市 2012年10月



求生FPS新作品，玩家不得不用自己的双手和武器寻找食物，躲避危险，努力生存下去。游戏采用开放世界设定，玩家可以自己调配武器，但不清楚是否支持自主寻找野味——嘎嘣脆，鸡肉味。

乐高指环王 游戏类型 动作冒险

游戏公司 Ttgames　预计上市 2012年10月



乐高系列游戏的新作。熟悉的《魔戒》背景设定。玩家扮演护戒小分队，经历电影和小说中的经典战斗。败笔是这么帅的精灵王子，居然做成一张苦瓜脸，不看好这款游戏在女性玩家群体中的成绩。

无冬之夜OL 游戏类型 动作冒险

游戏公司 完美世界　预计上市 2013

传奇的RPG《无冬之夜》在线网游版本。运营模式采用免费模式。看流出的截图，这款网游在美术风格方面对前作有所继承，整体给人感觉场面壮观，依然会使用D&D规则。如果这款游戏跳票几次，毫不让人奇怪。



龙之谷舞娘见面礼包激活说明

千呼万唤，舞娘驾到！3D清新竞技动作网游《龙之谷》2.0全新职业——舞娘8月23日华丽公测！配套发布的还有舞娘见面礼包。

激活说明

Step 1：登录注册页面注册盛大通行证。

Step 2：登陆http://jh.sdo.com/使用激活码激活盛大通行证。注：账号必须从未登陆过龙之谷游戏才可用激活码激活。

Step 3：下载客户端登录游戏后建立角色。

Step 4：次日登录lj.dn.sdo.com，选择“龙之谷2.0新职业特权礼包”，输入自己的盛大通行证并选择所在区、服、角色后领取。



第二届上海Game Jam成功举行



第二届上海Game Jam（游戏制作节）活动，在上海瑞安地产旗下的创智天地顺利举行。Game Jam指集体游戏创作活动，参与者在48小时内运用自备硬件及其他游戏开发资源，体验从无到有，创作一个游戏原型。它是各类游戏制作人互相交流的一种形式。本次活动成功打造了15款游戏，除了参赛选手外，还吸引了各大游戏公司以及一些没报上名的游戏开发爱好者前来观摩。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

新游X光片

编辑：X先生 美术：咖啡



《孤岛危机3》最近发布的一段技术演示视频中，展示了这样一只蟾蜍。它使用了一种全新的机密级镶嵌技术。我们在图中看到的蟾蜍表皮令人惊奇。仔细看那些粗糙的颗粒，还有湿润与干燥的对比。一切都非常真实，而且这些细节还可以随着蟾蜍主体的动作一起舒张收缩。



《战争前线》最近放出了一部宣传视频，主要介绍游戏的幕后制作花絮。从中可以看到设计师如何使用软件将游戏动画一步步制作成型。包括动作捕捉、镜头调整，添加光源的等细节都一一展现。《战争前线》是一款高画质的射击网游，国内由腾讯代理。



在GC12，暴雪公布了熊猫人的开场动画，对比魔兽世界最初的那一段动画可以真切的体会到电脑动画的制作技术在这几年有长足的发展。例如现在我们可以很清晰地发现毛发和皮肤质感的改变，而且还能看到兽人的鼻孔与蛀牙。



《轩辕剑7》最近公布了技术评估版本的工程演示视频。展示了畅游专为《轩辕剑7》量身订做的“黑火”（Darkfire Engine）次世代引擎品质。游戏画面不错，不过相关工作组目前正集中精力完善《轩辕剑 陆》的制作，想玩到网游版的《轩辕剑7》还要等一等。



目前《最终幻想14》的信息还并不多，我们可以看到的是几段视频和几张概念图。其中透出的感觉还是一贯『最终幻想』。据称它将会有震撼的图形画质和全新的玩法。



提起手机游戏上的“高端画面”，人首先想到的可能是《无尽之剑》。现在它的挑战者来了。名为《狂野之血》的游戏最近公布了游戏画面视频。玩家可以自己评判一下他的水准。虽然这个游戏名字听起来有点重口，但其实内容还好，有一种淡淡的玄幻文艺气息。



配合《无主之地2》的上市。英威达Nvidia公布了一段视频。对比了使用GTX显卡和不使用GTX显卡情况下的画面差异。虽然这个视频的同步率不高，使用的武器也不一样。但感觉还是能大致看出GTX的PhysX技术支持下游戏有更多的粒子和更丰富的光影效果。



《星球大战1313》把星球大战系列游戏带入了华丽画面的时代。从发布的游戏演示上看，1313是动作射击的玩法类型，但卢卡斯对科幻大场面的处理也一定不会让玩家失望。



《魔幻三杰2》游戏的品质大家有目共睹。最近它宣布正在制作 “哥布林的威胁”DLC。从公布的宣传视频来看，画面还是那么精细唯美。

编：sky　美：咖啡

专 微 栏



章老湿 念过几年书，尘世中一个迷途小书童
X先生 喜好不明，兴取向不明
P羊 温柔娴淑，勤劳奋进
肥龙 好写文章，因为没钱，愤世嫉俗
贪睡猫 宅男始祖
Samtown 著名帅哥，女读者众多
朱朱 “非”资深编辑，擅长占卜星象

TALK 时政/游戏/体育/阅读/娱乐八卦/电影
POLITICS/GAMES/SPORTS/READING/GOSSIP/MOVES

魔都台风，微博建功！靠谱儿！！



台风海葵袭击申城，声势凶猛，在手机信号不通的情况下，人们纷纷通过微博来公布放假通知、联系同事、网友征婚……奥运冠军孙杨发了一条微博：“因受台风‘海葵’的影响，高铁在镇江已经停了三小时，今晚我能到家吗？”

网友建议：“亲，你再等等，等水够深了，你就能游回去了。”

网友回复：“按照孙杨的习惯，游到家靠岸的时候，转身一蹬腿又游回镇江。”

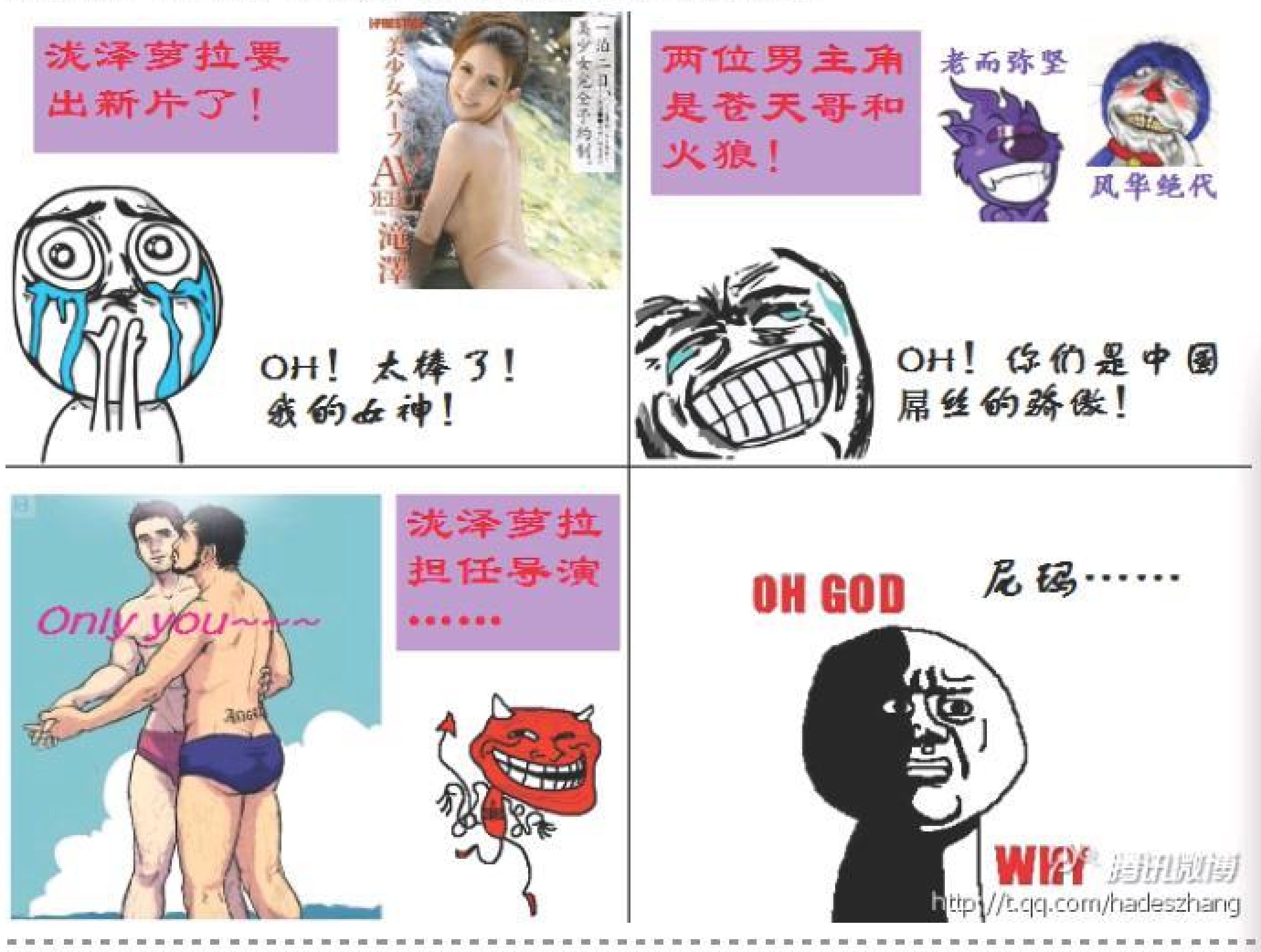


泷泽萝拉调戏游戏玩家 幕后操作疑为XXX

泷泽萝拉腾讯微博开启之后，人气火爆，而其互动的前四位网友竟然是苍天哥、火狼、老刀、游博小贝，无一例外皆是游戏圈知名人士，更有人爆料此账号由其经纪人维护，幕后黑手直指某网游公司。

老刀：尼玛要是中青宝操作的，我就黑他们黑到底！

肥龙：这种娱乐精神没啥不好，群众喜闻乐见，大家也没有利益纠缠。至于幕后黑手什么的，等他蹦出来再决定是杀是剐也不迟！



“一日一万”



国外一位名叫WishboneTheDog的玩家称，他使用《暗黑3》的现金拍卖行已经赚到了10000美元。在Reddit网站上《暗黑3》拍卖行交易记录以及他个人Paypal账户的截图，可以换算出他的日收入可达1万人民币！

“来，战个1000年！”

据官方最新统计数据，《武装突袭2》的丧尸MOD《Day Z》已经吸引超过100万人体验，游戏中有超过2250万丧尸被杀，所有玩家的累计游戏时间接近1220年。

想想一天到晚杀僵尸，杀一千多年什么感觉？

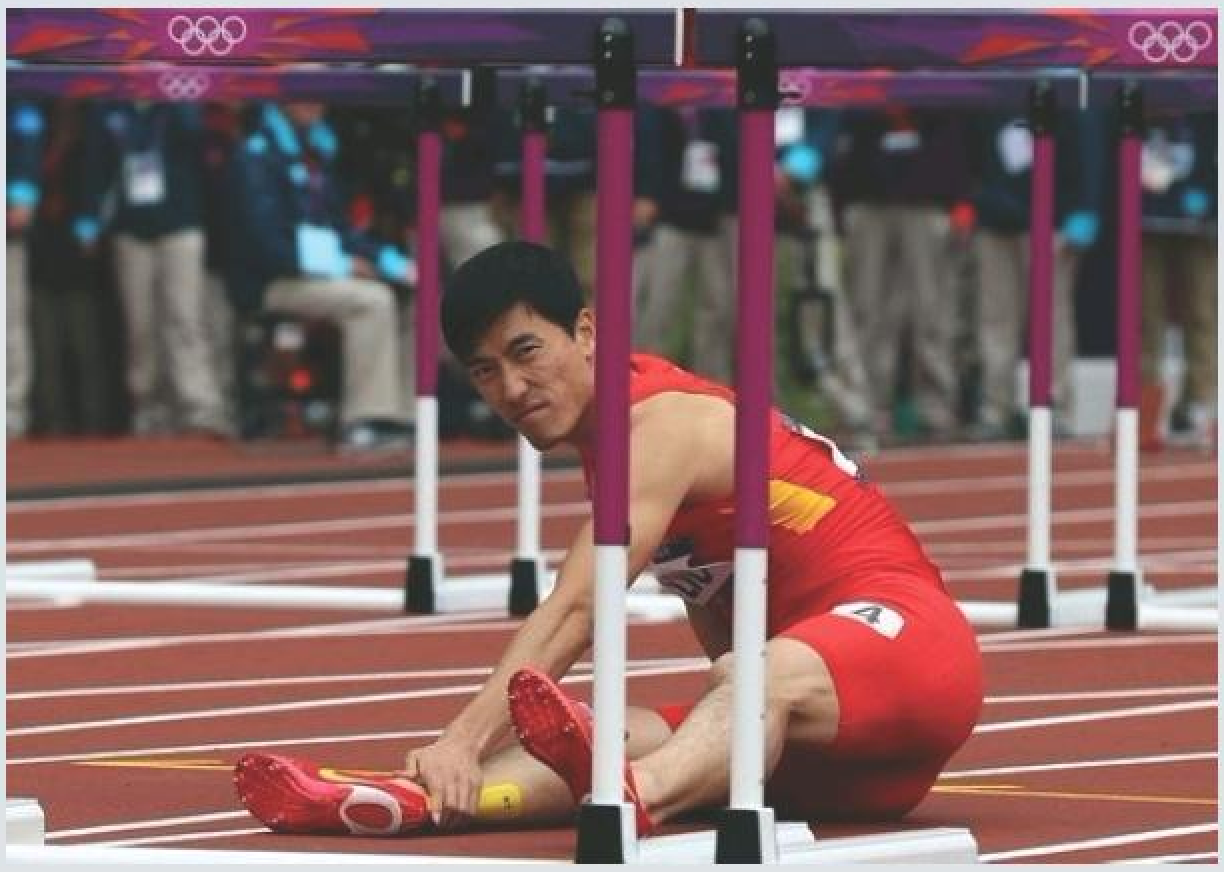


PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

“微博谣言”：超神玩家刘翔被英国GM黑了！

@路边社上海分社：伦敦奥运110米栏摆错位置！经过伦敦奥运组委会确认，刘翔参与的110M栏的所有跨栏位置全部摆错位置，按正常位置多出一米，导致多数运动员跨栏打栏，包括刘翔。刘翔的七步上栏法是针对从起跑点到第一个栏杆之间的距离13.72米，英国人给改到了13.85米！

@肥龙：在我求证的时候，出现了神回复“13.85米，撑杆跳都跳不过去！”



@游博小贝：出现在伦敦奥运体操赛场的日本美男加藤凌平被誉为“体操界贵公子”，长相俊美的他被认为将来能在日本演艺圈大有所为。然而据悉，加藤凌平近日澄清自己的理想是成为一名职业玩家，因为他的父亲是日本游戏软件商Konami公司的领导层人物，绝非之前谣传的演艺界人士加藤鹰。





@游博小贝：随着蔡赟付海峰夺冠，中国队包揽了本次伦敦奥运羽毛球项目的全部五枚金牌。据悉，国际羽联将针对中国进行一系列特殊改革，比如中国选手每分钟只能进行一次杀球、必须双手握球拍、必须身穿板甲参加比赛等。而羽联专门邀请主持进行这项改革的正是暴雪公司著名设计师“螃蟹”。

微博网友歪评奥运



@游博小贝：德国“击剑女皇”海德曼在伦敦奥运遗憾失利后，德国《图片报》愤怒地向韩国人开炮，认为韩国队在半决赛的申诉对海德曼形成了极大干扰。加上之前朴泰桓的申诉事件，可见韩国代表团十分善于进行申诉。随后据游戏行业知名人士火狼透露：著名游戏《逆转裁判》正在考虑邀请韩国代表队代言！



@游博小贝：虽然连续第三次在奥运决赛最后一枪离奇失误，但美国射击选手埃蒙斯依然乐观面对生活，表示“只是膝盖中了一枪”。据悉，著名射击网游穿越火线已经与埃蒙斯签约，将在游戏中推出一把新的狙击枪，名字就叫“埃蒙斯”。这把枪的爆头率超高，但命中率超低，而且有很大可能杀掉队友。

@游博小贝：美国和西班牙的女子水球比赛中，双方队员拉扯泳衣致使西班牙队员的泳衣被扯掉，胸部暴露无遗。而负责转播的NBC竟原封不动地进行了现场直播。据悉，本场比赛的导播之前负责的节目正是火爆全美的WWE女子撕衣摔跤。

@肥龙：据悉某公司根据此次事件已经着手开发一款游戏，玩家以互相撕扯对方衣服为得分手段，最先把对手衣服扯光的一方获胜



又是一年ChinaJoy

文：肥龙

又是一年ChinaJoy，终于结束了，最后一天没有留恋不舍，反而有一种如释重负的感觉。CJ十周年，我也连续参加了七年，从当年刚入行的杂志小编辑，到现在愤世嫉俗的网媒老编辑，不敢说自己成长，只能说认识的人多了 ，见过的事多了，看不惯的东西也多了。但是，现在学会了隐忍，学会了讳言忌语，学会了“照顾”别人的感受，“在乎”别人的看法。顾虑的太多，都不知道如何做自己了。游戏媒体是个相对干净的圈子，没有太多的利益纠缠，大多数人都是两袖清风的苦逼编辑（如果有谁做媒体做成高帅富的，请告诉我，默多克不算，只说中国人）。一直没有选择转行，因为心里还残存着“媒体”的一点精神，“自由”的一点向往。但是，现在话越来越难说了，事儿也越来越难做。

今年的ChinaJoy，除了热，就是累，采访做得口干舌燥，试玩做的汗流浃背。印象最深刻的是《行星边际2》的展台，把ShowGirl站台的空间换成玩家舒畅的体验，外籍工作人员都能进行中文交流和简单的新手指导，而不是在那晃膀子甩胸肌。每个玩家都能不受干扰地体验十分钟游戏，整齐有序的玩家获得了比模特更高的关注。另外一个比较有印象的展台是索尼，试玩空间分割的还算合理，不过几个搔首弄姿摆pose的showgirl吸引了不少人的关注，她们的存在破坏了游戏的体验。其他的内容，都是年复一年、似曾相识的旧体验：排队领周边的玩家、一群一群的妹子、声嘶力竭拼音量结果谁都不知道在说什么的主持人。至于群众“喜闻乐见“的炒作，今年也是毫无新意，一个露底雅典娜倒是赚取了媒体足够的话语。这里摘抄一段自己发在微博上的感受：

以前敢说敢做、百无禁忌，付出不少代价，是之谓年轻气盛；现在讳言忌语、噤若寒蝉，是之谓成熟世故——但我真不能忍，某公司雅典娜底裤事件，着实把我恶心到了。当事者的无耻与媒体的无聊，共同把这无趣的东西炒成头条新闻，作为媒体从业者感觉很无奈。

写这段话鼓足很大的勇气，因为我知道或许要得罪很多人。其实我并没有挑战大家的意思（但是看起来确实很像地图炮），我所指的，都是一些虚无的东西。我们只不过是适者生存，为了流量，为了点击，我们不得不放下态度。其实很多媒体做这事不是因为好玩，而是他们觉得玩家会喜欢这个；很多玩家看这个不是为了好看，他们觉得媒体喜欢干这个。很多误解都是在双方的互相揣测中不断愈演愈烈，最后的结果是，媒体说玩家低俗，玩家说媒体下流。当然我们不能忽视厂商在其中的”推波助澜“作用。很多人把这些负面归结于组委会，其实今年的组委会还算中规中矩，除了从E1/W1到N5然后绕很长路障总共花半个多小时才能进馆这种糟糕的体验（在35°的高温下显得愈发的残忍）。我知道很多媒体根本不了解这个事实，因为他们直接走的是N1媒体、工作人员通道。

有因必有果，其实，错的是我们每一个人。

大狗的微博报道是今年CJ产生内容中最接近“新闻”的人。结束的时候正好碰到他，聊了一会儿，我推荐他看一部美剧《The Newsroom 》。这部美剧我看一次就感叹一次，其实西方也受这种媒体变质的影响，但是与我们不同的是，他们几百年来塑造了一个完善的体制，在这个一代代积淀下的新闻体系内，他们仍然可以凭借一群人的努力而回归新闻的本性。

这部在纪实事件基础上改编的美剧很真实地还原了西方新闻从业者的工作内容，从通讯社到驻站记者到新闻编辑室，一个非常完善的新闻运作体系；从制片到编辑到主持，一个非常高效的精英团队。当然，还有那种“自由、独立的媒体精神”。我们虽然能产生大量的内容，但是没有精彩的信息；每一条精彩的新闻，都凝聚整个系统的辛苦成果。我们不仅缺乏媒体精神，而且缺乏培养媒体的土壤。

其实，我们都没有错。



荒诞故事

编：X先生

生活与斗牛差不多。不是你战胜牛，就是牛挑死你——海明威

从前有一台傻瓜照相机，跟别的许多照相机一起去ChinaJoy拍照片。别的照相机都是单反，每天用闪光灯亮瞎各种各样的可怜妹子。这些单反相机闪瞎了Showgirl，闪瞎了Coser，闪瞎了志愿者。有几部还特别喜欢闪瞎发周边工作人员。发周边的工作人员受到闪光攻击后立刻进入被致盲状态，呆若木鸡的样子就被照相机收纳了。同时他们身上爆出一地掉落，满足了所有人。

然而，这台天然呆的傻瓜机闪光灯都没有，而且只能数码自动拍摄。就因为它没有闪光灯，所以别的照相机都嘲笑他。

“看它头顶是秃的啱，”它们老爱这样说，说完大家就哈哈大笑。

“看他拍的是什么呀，”它们还会这样说，因为傻瓜相机囧萌的短镜头，只能拍摄屏幕游戏特写。

那些单反相机说得哈哈大笑，又特意闪瞎了一个雅典娜。那些远摄变焦镜头则乘机推到了雅典娜的脸上，快门闪得咔咔直响，好像冲锋枪一般。只偶尔停下来，对着傻瓜相机狞笑一阵，或者狂笑一阵，对他顶上空着的热靴指指点点。他们都是高档的单反相机，品味儿可高了。

可是那傻瓜相机却调出节电模式，吊在那儿，客客气气地问，他可不可以去拍一张《倩女幽魂》或者《古墓丽影》。他是一向不用镜头去戳妹子的脸，只拍这些东西的。上午，他们围住了跑车旁边的八个兔女郎，他却坚决不拍，只拍了些网页游戏的宣传海报，还有职业介绍。

这一来就惹得那些昂贵的照相机大冒其火了，其中有一台尼康D系列的最昂贵，它的广角镜头吸纳了最多的妹子，一张存贮卡都快存不下了，当下它就说：“你算老几，自以为比我们都要强怎么的？你是哪儿来的，你这拍游戏的照相机？你到这儿到底干什么来了？”它对傻瓜相机一阵嫌弃，其他那些高级相机也都一齐起嘘声。

“我和爸爸住在一个院子里，睡在一个床下的写字台里，周围有成千上万台电脑，都是我的好兄弟。这些电脑连起来，串成一排，就像一张巨大的网络。我住的这个院子里，妹子比整个CJ还多。我住的这个院子里，人们不是睡觉就是游戏，都不会出门的。我爸爸是那里最会修电脑的人了，他也是最喜欢出门晒太阳的人。”

“你爸爸是个魔法师，”那台昂贵的尼康D相机转了转屈光度旋钮说。

“你撒谎，”另一台单反相机说。“这样的院子是没有的。”

“把那个西瓜妹的眼镜闪花，逼她低下头，”另外一台很贵的相机说。“一低头最温柔。多拍几张。”

“你吹牛，不要脸，你这魔法师的小道具。”那台最昂贵的尼康D说。“我倒不如直接往你镜头里闪光，把你也闪瞎了。只要几毫秒，保准烧坏你的感应器。然后把你的储存卡拔掉。你的储存卡是我的了。”

这可把傻瓜机吓坏了。因为他看见那台尼康扭动着主拨盘，红色的变焦环一伸一缩，遮光罩好像快鼓起来了。他还听见了那台尼康的闪光灯正在嗞嗞充电，随时准备爆发一轮。那闪光灯的电池容量特大，连续拍摄一天都没问题，更别说旁边还有外置电池盒了。

“别拆我吧，”傻瓜相机说，“我的爸爸是一个好人，一向助人为乐，我说的全都是事实。”

就在这时，那台尼康相机把闪光灯转向了他。可是傻瓜相机一关镜头盖，跳回了相机包里。封闭在自己的小黑盒子里，只听见那群昂贵的照相机都在他周围咔咔狂闪。他心里想：“这帮照相机多饥渴哪。”

他又在N馆里来回逛了几圈，只敢在没有那么多相机聚集的地方才出来，除了拍了游戏的照片，还上了一次厕所。厕所里那群昂贵的照相机终于不闪光了。他然后又挤到展台后台，居高临下拍摄展会全景。这样一来，那群昂贵的照相机就发现了他，就闪得更凶了。那台尼康照相机，干脆抛弃了柔光照和反光板，把“布光”这个词的最直接意思完全拍在了对象的脸上，拍进了的眼里，拍入了的视网膜，拍亢奋了视神经。在后台的傻瓜相机不敢直视，没有和它们视线交汇，而是埋头拍游戏画面。等到后来，场面上不光是单反相机，而且还有拍照手机，甚至还有平板电脑也加入到了拍照的行列，傻瓜相机终于也就放弃了。

傻瓜相机于是就绕着场子，来回穿梭，再也找不到拍游戏的地方。将近要耗光电池之前，他独自离场了。然后花了一个月的功夫，才回到自己的大院子里。

“ChinaJoy怎么样？”他的笔记本朋友问。

“亮得很呢，伙计，”傻瓜相机回答说。

“我们这里现在有无线网络了。”他的朋友说。

“哦，发现了，”傻瓜相机的回答完全是一副事不关己的口气。

“无线网络不稳定，容易坏。”笔记本讪讪说，“你现在上哪儿去，朋友？”

“上网吧去，”傻瓜相机说。

“代我向网吧台式机问候，对他说，过了半夜网络就不卡了。”笔记本说。

“好的，朋友，”傻瓜相机说完，就从器材包里蹦来出来，晃晃悠悠荡向网吧。

网吧里的一切还是如旧。他的朋友都在。可是他去了ChinaJoy回来，自己倒有点不一样了。

“拍拍这个《EVE新纪元》吗，大眼镜？”网吧的5元机问他。

可是傻瓜相机是老远从ChinaJoy回来的，去过CJ他就不一样了。

“等一下吧，我先研究一下美图。你们有事业线深一点的图吗？”他问5元一小时的机器。

“没有，不过你可以自己下载。”

“你搜索一下吧，可我先要拍几张DOTA的比赛亮点。”他又补上一句，“张江杯总决赛的。”

“行，”网吧机器说，“视频回放里都有。”

傻瓜相机这才打开镜头，看了看这满网吧的休闲的人们，意识到自己又回到了家，可他到底也外出开过眼界了。获得了一个稀有成就。

他心里高兴极了。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

撸

文：有时右逝

第十三章

1

绝望这种东西是一个很奇妙的存在，它往往是潜伏在你内心的最深处，被你所持有的希望所掩盖。

但是一旦它从深渊里爬出来，那么就不会再有人可以阻挡它。

和高手对局，输了就输了；因为LOL没有录像功能，你不会太在意重新去看一遍比赛。

但是当我和这四个……四个怪物组队一起打游戏时，我　在了兵线上，然后仿佛被魔怔吸引一般注视着他们随意而又严谨的配合。

对于我们来说，对线、gank、骚扰，可能是一套艺术，一套可以打得相当出彩的表演。

我一直以为这是最高境界。

但是我错了，当我看到他们杀人“如同生产线流水作业”一样顺理成章，仿佛对手已经按照剧本编排非死不可一样无从反抗。

队长曾经说过，不要去看什么TOP10集锦，任何人打巧了都是TOP10，但是只有真正的高手才能用最简单的办法干掉对手。

我就这么　在那里，看着他们四个人4V5，然后20分钟时对面顶着23:3的比分，发起了投降。

2

电脑屏幕前，对方的基地几分扭曲然后爆掉，同一时间我觉得我心里也有什么爆掉了。

出来之后，小熊很开心的问我要不要再打一把。我手脚冰凉很客气的打字：“不用了，晚上我自己还要练练呢。”

小熊说，哦，那好，那你玩好。

我回到了游戏大厅，脑袋里全是海啸的声响，不知道该怎么办；当我打开好友列表准备找D或者队长谈一谈时，发现队长不在线。

而D，已经开始排队——我匆忙看了看GOD他们的ID，果不其然，他们也在排队。

小熊在我离开之后，拉来了下一个客人：D、MAJOR。

我徒劳的打字给D：别去……

D以为我要和他一起打，只是回复我说：“没事，一把，都开始选英雄了。”

3

半个小时后，我和D开了自定义房间，一句话也没说。

打不过，我们肯定打不过他们。

这是我俩已经产生的、却不愿意交流的共识。

现在的我们和他们的差距虽然谈不上是天壤之别，却也可以用遥不可及来概括。

尤其是，我们能感觉到GOD在这几把里面一直走得是主导地位，小熊开飞机的实力还没有彻底展现给我们看。

三把刀下面隐藏着一把可能更加锋利的剑，这种挫败感……

就像我说的，绝望的感觉一旦缠绕心头，就是挥之不去的痛苦。

4

队长上线之后看到我们在房间里，很奇怪的进来，问我们今天为什么不去练习。

D和我都没办法说明白我们现在的感受，索性沉默不语。

队长似乎明白了什么，打开了我们的战绩看了看。

“哦。”队长轻描淡写道：“和他们一起玩了一把啊。那么现在你们处于绝望的边缘了。”

“不是边缘，是已经掉进去了，绝望的深渊。”D难得诗意了一把，却吐出了最不该说出来的话。两军交战，士气为大。未曾交手就灭我方士气长他人威风，确实不该。

“不，还没有掉进去。”队长乐呵呵的，似乎不以为过：“这个时候是个分水岭。要不然就是掉进去，要不然就是被拉出来。”

我觉得，队长的话里有对的有不对的。

不对的是，我觉得我们不可能走出这个深渊了。

对的是，我觉得我们的水平确实跟屎一样，容易被人“拉出来”。

5

距离我们的大日子不到三天了，我和D却真正被人当头棒喝，之前好不容易累积的自信仿佛人间蒸发。

晚上和队长一起打了几把匹配模式，对手看到我们之后都打字道：“哇，angelbaby！”

没什么办法，自从炎皇的光芒开始被BAD一步一步掩盖之后，仿佛队长成为了这个区扛旗的人物。

黄袍加身的感觉是一个围城，当你真正走到这个位置时，你才知道这一切都是压力而不是荣耀。

赢了理所当然，输了就是服务器耻辱。

看似简单的道理，却依旧有无数人争得头破血流。

6

晚上玩的这几把，并没有碰到什么出名的对手。

这个时间点，估计这群人都在排位赛吧。

零零散散出现了几个熟悉的名字，也是等待队友上线的家伙无聊时玩的野队。

攻无不克战无不胜，这些事情顺理成章却又毫无惊喜。

D有点困了，很委婉地说，这么打下去也没什么意思，不如睡觉吧。

Angelbaby第一次拿出了一个队长的模样，说，不行，继续打。还没有遇到该遇到的人呢。

7

一个小时之后，排位赛的人渐渐发现我们三个今天　的行动。

已经不止一个人密我，说既然回归了打算练手那就来排位赛啊，打匹配干什么。

我猜得出肯定D和队长也是接到了这样的信息。

难道要这么过一晚上……

“来了。”队长忽然说道，继而又重新变得沉默。

“谁啊？”我问道，然后发现读条时，对面的名字：小熊开飞机。

要等的人，难道是……

8

进去之后，小熊在对面很友好的打招呼：“哎呀，难道这是传说中的angel吗？荣幸啊！”

D和我都没有答话，因为从内心里我们觉得一旦答话就会输得更加彻底。

我悄悄问队长：“你认识他吗？刚才就是他拉我们一起……”

“不认识这个ID，但是这个人是谁，我心里十有八九有谱。”angelbaby已经开始买装备了，准备走下路出门。

D似乎明白了什么，买了装备之后直奔上路而去。

当我开始往下路走的时候，电话响了；接起来，是D。

“来上路。”D说道。“给队长单下。他妈的，这一把真应该录像啊……”

D已经发现了一个细节，或者说是明显的暗示：队长这几把，一直一直在玩小丑。

平时的他，一定是玩随机的。

那么就表明……

9

我没有明白D的意思。

在我还没来得及询问时，对方埋伏在草丛里的人已经一呼而上准备一举拿下一血。

但是这两个人并没有发现小熊；而队长上下跑动，没有走直线逃避对手。

在队长好不容易逃到塔附近的位置时，血量最多不过50；血槽透明得几乎没有——

这是一个信号；对方两人毫不迟疑交出了闪现准备收下一血——

“菜鸟就是菜鸟。”在这紧张的一瞬间，小熊开飞机很平静的在屏幕上打出了这么一句话。

10

FIRST　BLOOD！

预料之内的声音传了出来。

DOUBLE　KILL！

一个让所有人都没有想到的……不，起码是对方两个家伙没有想到的声音，也传了出来。

一切都是伏笔，队长在下路伏笔了一切。

首先队长很诡异的把小丑的盒子放在了自己的塔下靠前的位置；要知道对于队长这种控线实力来说，两三分钟的话兵线不可能让对方如此深入。

而当第二个盒子放下了之后，队长走向了下路的草丛。

这一次，他没有扔盒子探视野，果不其然被对方埋伏的人打了先手。

队长买的出门装备是鞋子和血瓶，出人意料的还买了一个蓝瓶子；速度上本来是有优势的，但是却横七竖八的逃命——

而就在他可以躲到塔下时，他的血量足够吸引对手越塔强杀他。

只要一下，随便碰一下就会死的血量……

小丑一级，学得不是隐身，而且现在空蓝……

这一切，都注定了对方不可能放过小丑这条命。

而塔下，两个看似没有意义的盒子，在这一瞬间不仅仅是救了angel的命，还换来了两个人头。

“菜鸟就是菜鸟。”小熊这句话，我现在才明白，说得不是angel，而是他的两个队友。

11

什么叫做胆子大？

不，队长不是胆子大，是疯狂。

他的信心可以让他做出“保持一刀死的血量却不死”的操作。

“没指望骗过你，不过前期这点优势就够了。”队长恢复好了之后，在泉水对对面的人说道。

我知道他说的是小熊。

12

高端局的对决，在乎的是细节和经验。

骗过……队长确实是在欺骗，可惜还是露出了马脚；不然的话，三杀也不是不可能。

队长之所以买了蓝瓶子，是为了干扰小熊的判断：angel出现在对方视野里时，已经喝掉了蓝瓶子；从当时的魔法量上判断，盒子应该没有放出去或者最多放出去了一个。

放一个盒子，大部分时候都是用来控制视野，而不是打野或者埋伏gank。

但是小熊发现了问题，那就是angel的装备不对。加上他奇怪的走位，小熊当机立断已经打出了撤退的指令。

遗憾的是，残血的小丑诱惑力太大了，两个对手根本没有听从指挥。

13

这一场，小熊一直在15分钟里蹲在基地，和我们打字聊天。

我还感叹说，小熊你真厉害啊，没上当。

小熊却很谦虚，说，不是，以前和angel一起打的时候吃过这个亏，所以记在了脑海里。

一场毫无悬念的战斗。

“小熊，你以前不是这个样子的。我还以为有人冒充你的ID，没想到你也这么下三滥。”在即将爆掉对方基地的时候，angel几乎是面对面的和基地里面挂机的小熊开飞机说道。

小熊在打出GG之前，吐了最后一句话：“哎，我也不想啊，GOD让我干的。”

14

退出游戏，angel说你们等等，我上QQ咱们说。

D和我依旧保持着电话，我俩还在讨论。

讨论的内容无外乎是：

“我操，厉害。”

“妈的，厉害。”

“哎哟我去，厉害。”

“法克，厉害。”

我们觉得队长厉害，但是丝毫不觉得他能拯救我们。

15

QQ群里，队长的头像亮了起来。

“是不是觉得你们打不过GOD他们。”队长开门见山问道， 时间已经是晚上三点了。

没人回答。

“小熊是我们队伍里最后的一个正选队员，他是一个鬼才……和任何高手都不一样。”angel看到没人答话，自顾自地说道。

“高手在我看来有三种，第一种就是天才，莫名其妙的就厉害起来了。我觉得，GOD就是这种人。”angel说道。

其实我们觉得，angel也是这种人。

“第二种呢，就是有一技之长的人。D，右右，你们都有这个潜质。第一种人不多说，但是第二种人在稳定的配合里有更高的价值。”队长似乎在安慰我们。

虽然我和D觉得这句话算不上安慰。

“而第三种高手，最可能成为职业选手。那就是小熊开飞机；他是……经验方面的天才。”队长缓缓说道，然后发了一个截图。

16

小熊开飞机。

30级。

3800胜。

17

“对于小熊来说，瞬间判断能力很差。他号称是我们美服最强的单线选手，却也号称最弱的选手之一。”angel说道。“他所有的行动都是根据自己无数把战斗的经验来做决定，而这种事情做久了，他蜕变了，这些判断成了本能。和直觉不一样，他是条件反射根据经验筛选出的本能。”

“你到底想说啥啊队长……”我终于插嘴了。

“小熊是一把奇妙的武器，第一次面对他的敌人，最多觉得小熊是个高手，仅此而已。”队长说道：“但是当他看完一场比赛，知道了你的风格之后……他就变得再也没办法攻克。”

也就是说……队长很开心的说道：

如果说angelbaby这个名字被人称为最强的矛之一，那么小熊开飞机这个名字，则是最强的脑，没有之一。

18

“明白了吗？”队长问道。“你们现在已经不是杂鱼了。GOD是真心打算对付你们才把小熊也拉回国服了。”

我和D猛地一个激灵。

“GOD拉你们玩，并不是要 耀实力，而是侧面给小熊获取你们信息的一个机会。懂么？这些希望，够不够把你们从绝望的深渊里拉出来？”队长不笑了，问道。

19

D没说话。

我也没说话。

“再打一把，走。”D忽然打字，然后进了游戏。

我也立刻跟上。

队长没回答，只是加入了游戏。

“你看，被高手认可，才是你们进步的证据……”队长很开心，觉得自己终于劝说住了即将放弃的我们。

20

其实，队长错了。

D没说。

我也没说。

Angelbaby，你身上有一道光环。

对于我们来说，从来不觉得有高手的认可才是我们挣脱绝望的希望之光。

对于我们来说，angel，你才是我们的希望。

你才是让我们面对着逆风的残局依旧可以拼杀的……

“队长？”

“啊？”

“没，你能当我们的队长，真好。”

·未完待续·



EVE里的乐趣，胜利的乐趣，游戏的乐趣

编：samtown

阿汤有话说：

最近大家都知道大叔又回归了经典太空模拟网游《EVE：新纪元》，在告别了一年后又能回到这片浩瀚的宇宙，不仅是我，每一个EVE的新老玩家都感到无比的兴奋，而趁着公测免费阶段玩家蜂拥涌入的机会，各大老牌游戏军团也纷纷活跃起来，招人的招人，备战的备战，沉寂了许久的大型军团战、势力战，主权战也在宇宙各个角落如火如荼地展开。而与此同时，游戏的官方论坛上玩家们的各种争论也愈发激烈，比如新老玩家对游戏理解上的对喷，对官方公测活动设定的不满，对主权战争力度的吐槽等等，本来我也是想写点东西的，但一次会战结束后，大叔所在公会的CEO发表了一篇针对军团玩家牢骚的回复，很好的诠释了我们为什么还会回到EVE的游戏中，这样的游戏究竟对我们有什么样的吸引力！甚至是整个网游给大家带来怎样的价值观？在这里大叔转帖给大家，不仅是EVE的玩家，可能所有的玩家都是这样，这就是游戏的乐趣。

转自PIBC军团主席：馒头

前几天在ECF看到一位兄弟发帖说每一位超脉ABD驾驶员上辈子都是折翼的天使，参加会战总是各种蹲守，没有多少接战机会，索然无味。最近也听到不少兄弟有类似的抱怨，所以在这里和这些兄弟们沟通交流一下。

诚然，每个人玩游戏都是追求“乐趣”的，如果全无乐趣，那还不如去加班挣钱，是不是？和敌人正面接战，火拼，看着炮弹导弹呼啸而出，看着敌人灰飞烟灭，拿到击杀邮件，是非常刺激爽快的游戏体验，是非常有“乐趣”的。但是你们清楚这种“乐趣”是从何而来的吗？EVE最优秀的地方，就是它的高度虚拟现实，EVE里的战争，不是简单的两拨人刷了装备然后找个地图对砍。EVE里的战争包含了现实世界战争里的所有要素：政治，经济，外交，后勤保障，武力配置，兵种协同。所有这些因素都在影响EVE里战争的胜负。

你们知道前线和敌人接战，享受了游戏“乐趣”的兄弟们为什么可以放心大胆的和敌人拼搏并且在第一时间品尝胜利的果实吗？

那是因为他们正处在一群超级旗舰巨大身影的保护之中。

那是因为他们背后两跳外的另外一支舰队正在坚守星门阻断敌人的增援。

那是因为后方工厂里正在全线开工生产他们所用的武器装备。

那是因为后勤运输人员正在默默驾驶货舰把一批又一批的武器装备运往前线。

那是因为外交人员正在努力协调盟友，团结一切可团结的力量，努力孤立敌人。

如果没有上面这一切，他们就会被数量优势，装备精良的敌人包抄，分割，被敌人的旗舰碾压，然后爆船爆蛋回到空间站，两手空空看着敌人占领自己的领土。

如果这样还有“乐趣”可言吗？

那么上面这一切的协同，是如何做到的呢？

超级旗舰的驾驶员每天上线补充燃料后即进入待命状态，国服开服至今，真正的超旗对战，也只不过发生过一次，一次而已！因为这种昂贵的战略武器，是各家联盟保家卫国，维持战略威慑和生存能力的根本保障，是万万不会随意拿来火拼掉的。这就意味着超级旗舰的驾驶员们，在绝大多数的时间里，他们的任务就是上线进组保持作战状态，然后待命。顶多也就是拆除一下主权攻击设施，和敌对重要建筑。

无聊！

非常无聊！

没有“乐趣”！

但正因为有他们在，那些处于他们跳跃范围内的友军部队，才不必担心敌对旗舰的打击，才可以放心大胆和敌人接战。如果他们无法忍受这种无聊，毫无“乐趣”的游戏体验而拒绝出勤，那么我们的舰队将会随时遭受敌对旗舰的打击，会像没有空军支援的陆军部队一样只能四处躲藏被动挨打。

后勤维修舰的驾驶员每天跟队就是建立遥修链，传电链，整场战斗看着队友杀敌而自己必须高度集中精力随时维修受损队友，老老实实做一个一炮不发并且经常成为敌对优先集火目标的后勤维修舰驾驶员。

非常无聊而且危险！

但正因为有他们在，舰队里的兄弟才有更多的生存机会，才有更多时间输出火力击杀敌人。如果他们无法忍受这种无聊，毫无“乐趣”的游戏体验而拒绝出勤，那么我们的舰队将很快崩溃。

后勤生产和运输就更不必说了，开着工业开着货舰，运燃料，运矿，喂POS，发明图纸，安排生产线。然后冒着巨大危险在敌人的围堵下将大批舰船、装备运到前线装配完毕，再发放给战损的兄弟，让他们可以重新进入舰队去享受对战的“乐趣”。

所有这些兄弟，没有拿过工资，他们也是在玩游戏，他们的“乐趣”在哪里？如果他们也都抱怨没有“乐趣”而离开，你们的“乐趣”将如何维持？

我来告诉你他们的“乐趣”在哪里。

他们的“乐趣”

就是“胜利”！

这世上所有的游戏，所有的竞技体育，都有一个终极的，永恒的目标和乐趣。那就是“胜利”。

我们的超旗驾驶员，维修舰驾驶员，后勤运输员，都是在一个协同的战争体系里贡献自己的力量，他们都是这台复杂战争机器不可缺少的部件，我们所有的兄弟就是这样在共同努力去赢取那个终极的“乐趣”——胜利！

我希望兄弟们，尤其是新人兄弟们，能够真正深刻地理解这个独一无二的游戏：EVE。它不是那种肤浅的刷装备砍人，爽过之后大脑一片空白的泡菜！

EVE的“乐趣”，绝不仅仅是大舰巨炮的对轰，和志同道合的兄弟们团结协作，各司其职，共同创造属于自己的光荣史诗，才是更高层次的终极“乐趣”！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

暗黑破坏神3

莉娅的日志



创作灵感：看日记得经验，令人怀疑这里面都写了什么内容啊……莉娅你不用跟着我打怪了，闲着没事多写几本日记就算帮了我大忙了

英雄联盟

孤注一掷



创作灵感：不知道大家怎么看，我加这个技能基本是冲着被动提升攻击力的效果去的。实际测试告诉我们，招架不等于无敌。话说招架反击远程攻击是如何实现的，剑气吗？但是这么犀利的远程跟踪攻击她平时咋不用呢……

魔兽世界

潘达利亚欢迎你



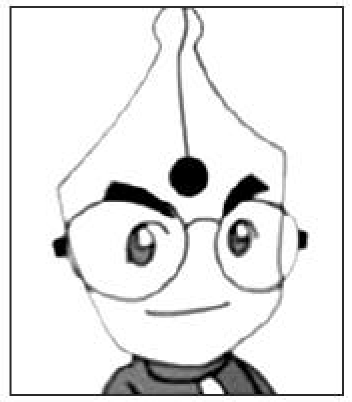
创作灵感：迎接另一个版本，带来全新副本……第一时间拿到了测试资格。不过各种BUG和未完成痕迹还是有一种进了私服的感觉。尤其是很多装备和图标都还没有完成的简陋感……

魔兽世界

角色定制



创作灵感：辛辛苦苦二十年，一夜……解放了！就当测试服帐号接近85级的时候。直接创建85角色的角色定制功能开放了，而且赠送各种福利。想来除非是收费项目，不然也就玻璃渣敢在网游领域这么做吧。这自信太过剩了。



文：田品吕口

王凌轩，游戏同人四格漫画作者，南京艺术学院动画系教师。代表作：魔兽世界系列四格。



武装你的王子！通关武器、道具解析

■作者：unicorn华丽 ■编辑：小P羊 ■美术：咖啡

前言

《兽人必须死2》是《帝国时代》缔造者组建的工作室Robot Entertainment原创塔防游戏《兽人必须死》的续作。这一次玩家除了可以选择基佬大叔王子（学名战斗法师），还可以选择成为一个美貌的黑长直女术士。

相对一代，二代添加了全新的武器、饰品、道具和更加凶残的敌人，并且还拥有比一代更多的升级选项，这就让游戏有了更多的可能性。当然最重要的是游戏加入了双人合作模式，让玩家可以和朋友一起爽快的砍翻兽人。相对的，二代的单人模式在难度上也是一代的两倍左右。



小王子和黑长直


裂隙

在二代的设定下，用女巫通关比用王子更简单，因为女巫一开始就拥有魅惑的能力，而且二代的BOSS并不免疫魅惑，这就导致女巫十分占便宜，所以既然更困难的王子都能通关，用女巫通关更是so easy吧！而这次就详细说明用王子通关时几个关键的武器，道具和饰品。

武器配置

矮人之锤是王子需要第一个点出的武器，这把武器的普通攻击（左键）是小范围的群攻且攻击力强悍，加强攻击（右键）是将锤子旋转的魔法，这个魔法有三个好处，一是魔法释放时王子受到的伤害减少，二是只要有魔法就可以持续释放，三是除了BOSS不可打断。有了这个武器之后，王子完全可以一个人守住一条线。这在关卡的前期是十分变态的能力。当然相对的，这把武器购买需要11个骷髅头，并且还有后续的升级需要继续花费骷髅头。


矮人之锤是战士的神器

接下来是王子的初始武器火枪，很多人改用十字弩而不用火枪，所以他们灭的死去活来。火枪的普通打击带有穿透，加强攻击是群体击飞。所以虽然火枪很便宜，但是在对付小狗以及成群的低级兽人时，火枪依然是不二之选。

饰品和道具

在拥有合适的武器后，你还需要给王子配上一个寒冰吊坠。对于缺少冰冻陷阱（女巫专用，王子的是焦油，只能减速）和控制技能的王子而言，一个技能单体冰封，又能群体冰封的吊坠是多么重要就不用我多说了吧。

至于其他饰品，笔者认为比较有价值的只有陷阱重置饰品和防御饰品。首先，陷阱重置饰品可以让所有陷阱迅速重置，并且戴在身上可以加快陷阱的重置速度，所以是必带的。而防御饰品可以增加王子的血量和防御，可以使王子在使用矮人之锤的特殊攻击时更坚挺！



饰品是重要的一环

至于陷阱，笔者必带的是地刺（升至满级，特效带加速）、弓箭守卫（升至满级，带特效火箭）、箭墙（升至满级，带特效冰冻）、焦油（看自己喜好升级），其他的随意带。因为对于笔者的打法，只有前三个升级满的陷阱才是必带的。



最终配置

王子打法



这里也介绍下一个比较适合王子的打法，也就是一代俗称的铺地毯打法，因为玩家的目的是不让怪物通过裂隙，而二代除了第一关的怪物以外，一般都有二到四个出口，所以最好先将通往家里的必经之路铺满地刺，然后再在地刺的后方放上三个弓箭守卫。



铺地板，后面放上几个弓箭手，控制一路

弓箭守卫前几个关卡无法使用，可换用矮人投手，矮人投手价格较贵，放置需慎重。

当怪物出来的时候，可以先拿着矮人之锤上前去放加强攻击，这样可以拦下百分之九十的怪物，剩下的怪物在经过地刺时就会死光光，随着时间的推移，玩家的钱会越来越多，就可以酌情增加弓箭手和箭墙的数量。采用笔者推荐的铺地毯打法。只要你小心一点的话，很容易拿到三星及以上的评价，当然拿到五星评价除了靠运气之外，更主要的是靠多多积攒骷髅提升陷阱和道具等级！



风暴之锤效果，自己一人控制一路怪毫无压力

另外新手玩家需要注意的是，因为是第一次玩，所以在第二关、第七关、第十二关被灭是很正常的现象，这时候你需要的不是放弃，而是去打新手模式或者无尽模式积攒骷髅头，这样再去打的时候，你就会发现轻松很多。



战斗胜利，积攒骷髅头啦！

Tips

1. 游戏有流血和尸体乱溅效果，虽然做的比较Q，但是不喜欢的玩家可以在选项里关闭这一效果。
2. 游戏的开场有王子和女巫对话，英语好一点的同学可以听一听，还是比较诙谐有趣的。
3. 火焰怪物免疫火焰伤害，冰冻怪物免疫冰冻效果……请不要用冰霜吊坠对付冰巨人。
4. 狗头人工兵速度快，不攻击，需要重点注意（笔者被狗头人工兵弄的手忙脚乱我会乱说嘛）。
5. 游戏里分爆头伤害和普通伤害，枪法准的可以多试试。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



文：CLDL　编：小P羊　美：咖啡

高傲的荆棘女王
荆棘之兴 婕拉

荣耀行刑官德莱文是LOL第102个英雄

婕拉的造型乍一看比较妖艳，技能的设计也让人眼前一亮。所以笔者在美服一出后就秒买了，在此为大家送上速度最快的抢先版攻略。她的技能让我有种玩大头加发条的感觉，不管怎么说我们先看看再说。

婕拉技能分析



荆棘女王　被动技能

婕拉在濒死的时候会转化成一颗充满复仇之意的植物，2秒之后可以对目标造成99+（25X等级）的真实伤害，婕拉化身成为的植物可存在8秒。

解析：笔者秒买这个英雄40%的原因是为了这个被动，实在是太强大了！虽然对线的时候没有优势，但是这个技能在全局都是神一般的存在，而且比大嘴的自爆更好用、更精准，不愧婕拉荆棘之名，伤敌一千自损八百。



致命之花　主动技能，热键：Q

婕拉在指定地点种植一个花苞。在短暂的延迟后将会爆炸，并对周围的敌人射出致命的荆棘，造成75/115/155/195/235点魔法伤害（0.6AP加成）。如果这个技能释放在种子上，即后面会提到的W技能，致命花朵会变成一颗可以在远程攻击的荆棘喷射者，并对目标造成24+（6X等级）+（0.24AP加成）的魔法伤害，持续10秒。

耗蓝：75。冷却时间：7/6.5/6/5.5/5秒


Q技能触发W种子的瞬间

解析：这个技能延迟略高，目测比死歌还要高点，主要是用来种花用，不过因为没有减速效果实用性也不高，前期点一点种花，最后才点满。



疯狂生长　主动技能 热键：W

被动：获得4%/8%/12%/16%/20%的技能冷却效果

主动：荆棘妖后婕拉种下一颗种子，种子可存在30秒并提供30秒的视野。对种子释放其他技能会让它们生长，并开始攻击与荆棘妖后婕拉交战的敌人。此外，种子最多可以存在4个（最多可储存2个种子），种子所成长的植物可造成的伤害与婕拉的等级相关，多株植物对同一个目标的伤害递减25%。

耗蓝：无消耗

解析：W技能是婕拉的核心技能，这个被动满5级时提供的20%减cd让你随意搭配任何cd装，就能轻松叠满或者接近40%的cd上限（别忘了天赋还有4%），对线的时候还可以作为一个小型的眼来使用，真的是很实惠的技能。



可以在草丛中提供视野的种子



盘绕根茎

主动技能，热键：E

荆棘妖后婕拉在地面上散出藤蔓，对范围内的敌人造成60/105/150/195/240点魔法伤害（AP加成0.5 冷却时间：12秒），并将目标定住0.75/1/1.25/1.5/1.75秒。如果技能向种子释放，盘绕根茎会生长成为藤蔓鞭笞者，藤蔓鞭笞者是近战单位，它的攻击会对目标造成30%的减速效果，持续2秒。

耗蓝：70/75/80/85/90

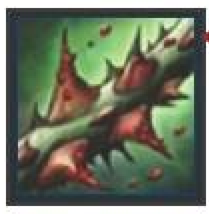
解析：婕拉的神级控制技能，不难看出如果对方排排站打来的话，这个技能相当于一个阿木木的大招。其实，木木的大招也不可能每次都打中5个，这个技能只要能困住2到3个人已经很赚了。目测这个技能距离和范围同阿狸的魅惑差不多，弹道较快，但是会像冲击波一样逐渐推进，要打到最后的人有点难度，毕竟都知道要躲。



E技能的缠绕效果



E种出的近战食人花



自然狂怒

主动技能，热键：R

婕拉在指定的地点召唤扭曲灌木，对敌人造成200/300/400点魔法伤害（AP加成0.7），灌木会慢慢蔓延，并击飞敌人。婕拉的植物如果处于灌木的范围内，则会增加植物们50%的攻击速度。

耗蓝：100/120/140。冷却时间：130/120/110秒

解析：婕拉的大招，击飞效果要到全部延伸完才有，延伸速度比较慢，但是伤害还不错，能增加植物50%攻速对于靠植物输出的婕拉很实用。笔者实验下来这个技能其实主要是像大头的大招一样为宝宝提供BUFF，其他的效果次之。可以配合其他技能形成连招。



大招开始



大招结束后，到这时才开始产生击飞效果

英雄技能综合解析

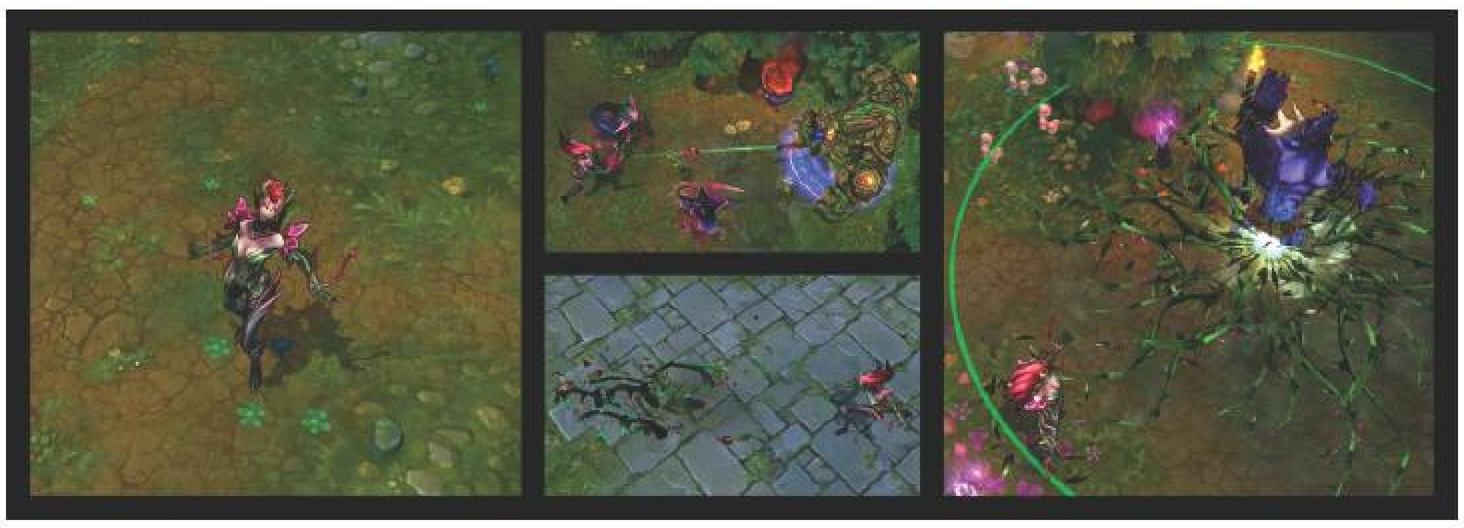
技能升级顺序：LV1级点E，LV2级点W出种子，LV3继续点E强化控制效果，LV4点一级Q配合种花。然后主E辅W有大点大。

推荐召唤师技能：点燃+闪现或者残废+闪现

推荐符文：符文的话因为婕拉AP加成并不高，可以适当的加一些法穿提升伤害，大符文也可以插移动速度，红色法穿，黄色可以成长生命也可以成长回蓝，蓝色魔抗或者固定魔法值。插不插回蓝和固定魔法值完全取决于你的控蓝技巧。

婕拉的COMBO技巧

先在地上种一些种子，一般来说瞬间可以有2棵，然后用E激活他们，E虽然是近战植物，但是射程其实不近且带减速效果，这样就能困住附近的敌人使他们被植物攻击。如果种子位置不好就选择用Q来触发植物的远程攻击。团战时，找人多的地方放大，E好了就放，因为减CD的关系，E技能的CD大概只有7秒至8秒的样子。第二批种子好了就放下用Q种出来，一般第二批种子出来团战也结束了。





出装攻略

因为W被动的关系，所以稍微出个减CD的装备是不错的选择，外加天赋提供4%的减CD。不过，鬼书这种提供20%CD效果的装备就有点浪费了，毕竟CD极限也就40%而已。这里比较推荐雅典娜的邪恶圣杯，因为婕拉需要大量连招比较耗蓝，圣杯所提供的（所以不管是平时的被动和杀人的被动都很合适她，而圣杯额外提供的魔抗也能更好的保护婕拉。有了冰仗，婕拉的Q种出来的花也有15%减速效果，实在是很IMBA。第三件可以考虑中亚沙漏，因为婕拉的技能实在比较嘲讽，让这个职业很容易被敌方集火攻击，而其自身也比较脆，况且在你无敌的时间植物还能攻击对方，实在是个反杀神器。



文：unicorn华丽　编：小P羊　美：咖啡



NA VS IG 中国队资格争夺赛



CJ现场双方粉丝云集

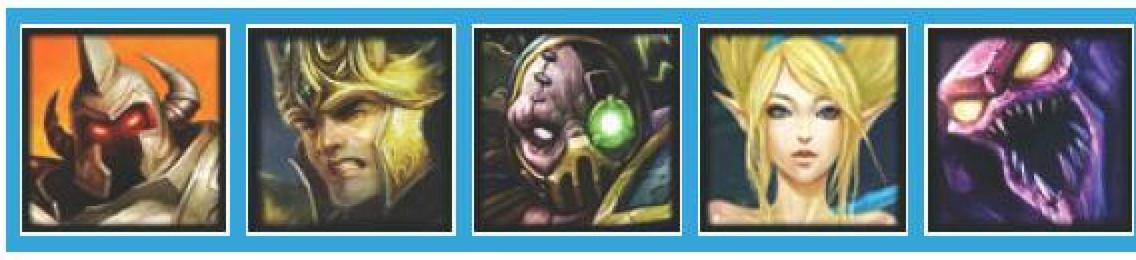
在今年举办的Chinajoy上，为了争取和WE一起作为中国队出征世界的资格，国内的两支强队IG和NA展开了一场激烈的资格争夺赛，可以说比赛的第一场就打得高潮迭起，最令人惊讶的是，在两队的交手中居然还出现了一些公认的T3、T4英雄，并由此出现了在正规比赛中不常见的打法。本期，就让我们来回顾NA VS IG的首场比赛！

比赛双方阵容

先来看一下双方搬人和选人的情况，NA搬掉的是牛头酋长、掘墓者以及石头人，这三个英雄都是IG比较擅长且很容易打出很好数据的英雄，反观IG一方搬掉的则是慎、死歌和梦魇，这三个英雄均有比较好的全球支援能力的英雄。不难看出，IG所考虑的应该是NA这支队伍在配合方面还处在磨合期，如果让他们选用全球支援的英雄，可能会加快他们的配合速度。最终双方的阵容如下：



NA



IG

对战亮点

和常规的高端比赛相同，NA同IG的这场比赛在开场之后，双方都没有尝试着去抓野，而是中规中矩的对线。值得一提的是，IG并没有采用常规的上单对上单的打法，而是让螃蟹和风女这个ADC+辅助的组合去上路压制龙女，而下路则是四阿哥单独迎战男枪和露露的组合。其他几路则比较常规，中路是铁男对卡牌，打野这边则是蝎子对阵小丑。



正常情况下，本该这两人对线

IG的策略十分明显，就是要主力压制一路然后打到全场优势的方法，所以前期蝎子一直在上路的草丛中晃悠，但是因为NA的龙女打得十分小心，所以蝎子一直没有找到好的gank机会，三分半钟的时候IG趁着一波小兵打到NA的塔下，直接想要越塔强杀，虽然成功拿到了龙女的一血，但是蝎子被赶来的小丑虚弱住之后死在塔下，本想跑过来协助蝎子的风女和螃蟹也因为走位失误而再度被小丑偷掉了风女，这时螃蟹还有三分之一的血量而小丑只剩一丝血了，而NA的小丑展现了超高的走位技术！其在草丛中放了螃蟹的风筝直到卡牌赶来，就这样前期一波小高潮，NA以一换三，小丑独拿三个人头，得到了极大的发育。



前来助战的小丑

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



小丑的大杀特杀

发育优良的小丑展现了其作为野区高富帅的实力，很快发起了对于上路的第二波gank，装备上的差距在这时候展现的淋漓尽致，小丑和龙女在塔下vs螃蟹、风女加蝎子的组合，NA以一个龙女为代价杀掉了蝎子和螃蟹。这样前期五个人头，小丑一人拿到四个人头加一个助攻。再接着NA又发起了上路四打二的一次进攻，再次拿掉螃蟹和风女，此时，IG的上路几乎已经崩盘，再就是作为野区高富帅的蝎子迟迟没有达到6级，导致蝎子作为一个打野的前期优势没有发挥出来。

连番失利后，IG调整了比赛战术，蝎子在到达六级之后果断去打了小龙，而NA的小丑虽然发现了这一情况并且及时跳过去阻拦，但是因为龙女在上路推塔没有下来，并且忽视了铁男作为一个近战法师高伤害的特点，NA送给了铁男一个四杀，而IG一方仅仅损失掉了两人。后来NA一方配合不够默契的隐患爆发出来，在打大龙上两次失利，其中第二次更是在IG仅仅过来了三人的情况下失掉了大龙。失掉两个大龙的NA无力回天，输掉了第一场比赛。



3V5的小龙防守战注定杯具



大龙战NA仅有小丑逃生

这里也就IG和NA的比赛特别提一下几个英雄的注意点：

1. 作为打野英雄的蝎子是可以不让蓝Buff的，蝎子一度是非常出名的野区高富帅，但是在某次改版削弱后，使这一英雄变得非常缺蓝。为此，请不要以任何理由抢一个蝎子的蓝Buff，要不蝎子会沦为酱油党的。

2. 金属在有能量条的前提下可以硬扛一定比例的伤害是不错，但是请记住，常规出装的金属大师并不是肉盾，千万不要像大部分小白一样把金属当肉来打。金属其实是一个近战型法师，所有把金属当肉打的上辈子都是折翼的天使，还是脸朝地掉下来的。

3. 最近LOL开始展开对隐身英雄的强化，但必须要说的是，小丑这样的英雄很可能成为高端局团战的败笔，一方面其不可能在团战中冲入人群放盒子进行控制，另外其输出也是短暂的爆发性质，在后期团战，双方辅助挂着真眼的情况下，几乎找不到出手机会。这就使己方队伍在后期团战中天然的陷入4V5的局面。当然，在中低端比赛中，小丑如果能始终带领gank和进攻节奏的话，还是有可能引领胜利的。此外，打野中的小丑在遇到克制隐身英雄的盲僧以及几个野区高富帅时也只有后退的份。



明着5v5，实则4v5，露露的变大也回力乏天

关于排位赛的要点

在现场观看比赛的时候，你也许会对IG或NA中个别队员的表现存有非议，甚至不免腹诽如果是自己上场的话，可能会打得更好些。这里要说的是，无论IG或NA都是国内比较强力的队伍，其队员也都是rank值2200以上的高手，相信从第一期就开始看笔者比赛介绍的读者基本都打过或到了开始打排位赛的时候了，下面就借此机会解说一下打排位赛需要注意的地方。

关于英雄选择



排位赛不同于一般玩家对战，有搬（Ban）人和选人的程序，同时对战双方不可以选择相同的英雄。如果是路人局，就尽量搬掉那些比较硬的英雄，类似死歌或者猴子这类大家玩得都不错的强力英雄可以首先搬掉或抢先选择掉。而如果你比较熟悉对手的套路，那就要搬掉对方玩得比较好的英雄了，因为如果成长顺利，装备出得快，LOL里的大部分英雄都是可以拯救世界的潜力股！

选好各个位置

完成英雄选择后，下一步就是在赛前分好各人的位置。这里不建议刚开始打排位或者进行路人局的朋友选择IG这样奇葩的打法，如果你想试验一种全新的战术，或者使用另类的Tank、输出，请先和朋友们商量好，或者去匹配赛中尝试，因为一个打酱油的坦克或输出会让排位的获胜几率接近于零。此外，就算是玩路人局也别忘了多多和队友交流，并尽可能多的提供眼位。

和好友配合

鉴于国服小学生比较多的情况，刚开始打排位赛的时候，最好找几个熟悉的朋友组成固定组合打排位（至少二人单排）。要不，被路人坑到Rank分数掉到一千以下千万别怪笔者没提醒你。

文：CLDL　编：小P羊　美：咖啡



压制！恐惧！嘲讽！
三大稀缺控制神技大观

前言：对刚起步的菜鸟玩家而言，找到最适合自己的英雄只是开始，因为就算你对自己的英雄了如指掌，还是避免不了被人虐的命运。正所谓知己知彼百战不殆，不知道对方的技能你还是不能脱离菜鸟的行列。但是一个个分析英雄显得太麻烦而且不容易记忆，这次我们的就来介绍英雄技能中的精髓部分——控制技。

控制技能顾名思义是限制你行动的技能，在LOL中，自然体现在不同种类不同作用的不同英雄技能中。控制技能按照类型可以分为压制、嘲讽、恐惧、眩晕、沉默、击飞、缠绕、禁锢、减速这些常规状态和石化、变形等特殊状态，鉴于种类繁多，这期先介绍比较稀有也是最强悍的几个控制技能——压制、嘲讽和恐惧。

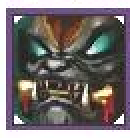
压制

《英雄联盟》中最高级的控制技能，没有之一。只有少数英雄的大招才有这种效果，包括：狼人、螃蟹、蝎子和玛尔扎哈这四位。具体效果为把敌人固定在原地，使其无法移动、施法、使用技能，包括自身技能和召唤师技能。简单来说就是在持续时间内你是个废人，只能挨打不能还手，能起作用的只有英雄的被动技能，包括天生被动和主动技能附带的被动。不过这里也有唯一的例外——蛮王的大招“无尽怒火”是可以使用的。

需要注意的是，被其他任何类型的控制技能控到可以使用召唤师技能“净化”来解除，但唯独压制不行，所以压制当之无愧为LOL最牛的控制技能。



嗜血猎手



无尽束缚

快捷键：R



当之无愧的团战先手技，配合自身吸血效果生存能力也不低，把对方英雄打到50%血以下还有E技能加速，逃跑追杀两相宜，顺便攻击的时候还带有武器特效，比如黑切、离子火花这种，伤害也不容小视。



首领之傲



超动力定位转换器

快捷键：R

特有的移形换位效果可以将对方的脆皮拉过来优先秒掉（要是换个阿木木、石像鬼回来就别怪队友喷死你啦！），换位后自身的双抗增加效果配合W能让你从容走出人群，就算你死了换掉一个对方主力输出也比较赚。



水晶先锋



晶状毒刺

快捷键：R

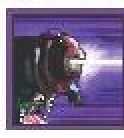
这个技能的亮点不仅是压制效果，还能把人拖着走，压制只是为了让你的猎物毫无还手之力。这个技能可不能作为先手，射程那么近你第一个冲上去早就被控到死了，而是要看准时机配合护盾的加速效果和鬼步闪现等，趁对方输出不注意突然跑到他身边把他拖走，一边走一边揍他（大招期间你做啥都没影响），同时队友可以在1.5秒内处于5v4状态。







玛尔扎哈



冥府之握

快捷键：R

这个大招可以说是玛尔扎哈连招的核心所在。W那么个圈放地上是个人都知道躲开，而这个圈伤害还特别高，这时候就要用到大招超长的控制效果把目标固定在原地了，配合E的伤害加上小弟的攻击，秒人没商量。

恐惧

恐惧也比较稀有，拥有此类技能的英雄包括：小丑、稻草人和半人马以及梦魇。这么稀少的人数自然效果不差。技能效果是让目标在一定范围内毫无目的地乱走，期间效果和压制基本一样，因为就算乱走也不受玩家控制。

和压制的唯一区别就是，恐惧可以使用召唤师技能“净化”和水银系带的主动技能解除控制效果。

末日使者

恐惧

快捷键：Q

恐惧的效果相信不用多解释了，神技一个，也是稻草人的核心控制技能，用过或者被用过的人都会有很深刻的体会——恶心。此技能在他放完大后可以有效使一个目标（一般都是对方核心）受到全额大伤害，从而秒杀对方。



战争之影

暗影冲击

快捷键：R

这个技能附带的恐惧效果可以有效打散对方阵型，便于你寻找落单的敌人进行击杀。





恶魔小丑

惊吓魔盒

快捷键：W

群体恐惧看上去牛逼哄哄，但是真的到了团战也没什么用，施放盒子的半秒延迟加上盒子2秒触发延迟，只要明眼人都知道跑开，或者在盒子渐隐的1秒秒掉它，而小丑如果为了放盒子跑到对方中心去也免不了被秒杀的命运。所以盒子的恐惧大多用于草丛埋伏，让盒子5秒攻击有效的攻击到目标，以及草丛埋伏的先手控。

嘲讽

有这个控制技能的基本都是坦克，目前似乎只有三个坦克类英雄拥有这个技能，包括龙龟、慎和石像鬼。嘲讽的效果是受到控制的目标会不受控制地用普攻打技能释放者（可使用净化或水银系带解除），除此以外不能做其他任何事。

披甲龙龟

破甲嘲讽

快捷键：E

单体最强嘲讽，长达3秒！可以配合W的反伤效果和大招的伤害效果给对手打击。使用这招的时候，不妨用Q加速滚进去嘲讽对方攻速型dps，W+R双重伤害加上平A可以让对方的ADC在3秒之后基本残掉，在此期间你的行动还是不受任何影响，但是移动大概会影响到目标攻击你的次数，从而不能发挥反伤的最大功效。一般团战可以作为先手技能，滚上去嘲讽脆皮然后集火，造成4v5的局面。



哨兵之殇

杜朗石像

快捷键：R

最强的群体嘲讽技能，可以大范围嘲讽敌方2秒。这个技能很明显跟阿木木一样是团战的先手技能，配合闪现如果嘲讽到对方所有的输出那么这场团战基本赢定了。虽然放技能的时候需要吟唱引导而不能移动，但是还能在结束后反伤一定比例，提供一些范围伤害，是个不可多得的神技。

暮光之眼

影袭

快捷键：E

慎的嘲讽比较特殊，虽然效果一样但是他线性范围的嘲讽又短又细（呃，是不是有点邪恶），所以未必能嘲讽到很多人，但是其突进效果可以帮助切入和逃命。其次，该技能造成的伤害也可以稍微的增加一些范围输出。最大的特点是被嘲讽的单位对慎造成的伤害减少50%，这对于没有像石像鬼、龙龟这样双抗盾的慎来说是一个很大的帮助，不然的话万一装备不好嘲讽到对方ADC很有可能被杀掉很多血，得不偿失。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

全息3D带你乱入千年神话

就在7月26日chinajoy2012举办之时，《神话2》的盛世公测火暴开启。对于这款网游新作，相信凡是看过上期杂志或者关注游戏动向的朋友，都知道游戏中的诸多玩法取材于《山海经》、《水经注》等古典名著以及中国千年以来的神话传说。而随着公测开启，游戏内容的进一步扩充，《神话2》中涉及的千年神话也越来越多了，配合全息3D的立体画面，玩家将身临其境地体验到“女娲造人”以来的各种梦幻传说！本期便为大家带来该作公测版本的新亮点。



▲ 风景如画



▲ 快看！城里有人胸口碎大石热卖大力丸



▲ 任务中搭乘黑豹坐骑

独创连环剧情副本

作为一款全新3D网游，玩家在《神话2》中可以借助“3D按钮”轻松实现立体3D和普通画面的一键切换，开启立体效果时佩戴红蓝3D眼镜，就可以感受到更为梦幻的神话世界了。同时游戏也支持2D锁视角和3D自由视角等游戏模式，可以根据个人喜好来加以调整。关于游戏画面，在上期情报刊的介绍中已经为大家介绍过了，相对于画面，这款游戏的剧情其实更加值得体味。

在剧情设计方面，穿越千年时空，去改变神话故事中每个主人公命运的玩法可以说是《神话2》最引人入胜的一个因素。游戏中，玩家们可以亲历大圣抢亲、倩女幽魂、劈山救母等经典剧情，并由此改变神话故事结局。提到剧情，还要特别说到《神话2》的连环剧情副本任务，这一设计让众多副本剧情互相关联，使游戏中的故事情节变得更为完整。而目前，游戏的主线剧情已经发展到碧海宫的崛起，诛仙剑现世的阶段，这一系列事件将让玩家身处的九州大地卷入前所未有的风波，作为“根骨奇佳”的少年英雄，拯救世界，避免生灵涂炭的使命就此交到了各位玩家的手中！



游戏类型	3D玄幻	国内运营：武神 目前状况：公测

官方网站 sh2.wushen.com

编：小P羊 美：grass



▲剧情与副本也有结合

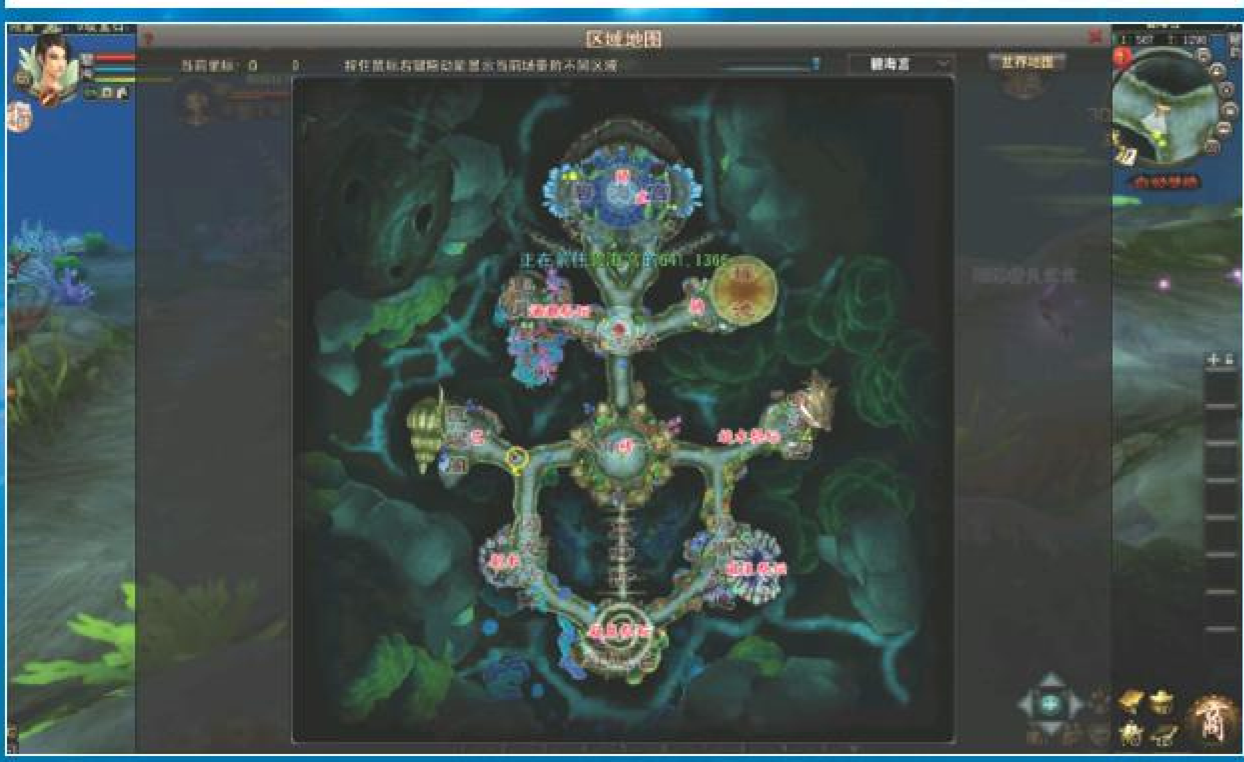


▲对话进入剧情副本

新职业碧海宫登场

对于玩过武神另一部网游作品《神话》的玩家而言，《神话2》在职业方面的设定大体继承了前作，比如目前游戏中的职业战皇、飘渺、青云等等都是前作中非常经典的职业。对于曾经玩过前作的玩家而言，轻松驾驭《神话2》并不难，特别是在角色满30级后出现人物配点需求时，基本都可以沿用之前的经验来培养自己的人物。

值得一提的是，《神话2》也没有完全照搬前作的职业设定，还是有给老玩家们带来了全新的选择。说到这个，便要提到这部作品中一全新角色——碧海。在前一期介绍中，曾粗略地为大家提及了碧海这个职业，而这次便为大家带来这一全新职业的更详细内容。



▲碧海宫地图



碧海宫默认时装

【门派简介】

相传茫茫深海之中，有一神秘而美丽的种族，名唤鲛族。人身鱼尾的鲛族，其男性健壮威猛，女性娇柔美艳。鲛族擅制鲛绡，垂泪成珠，但因为行踪成谜，世人难得一见，直到自称“碧海宫”的一派出现。

碧海宫现任宫主帝海神君，形貌可怖，有人怀疑他是鲛族与人类通婚产下的后裔。碧海宫在水中的功夫冠绝天下，尤其是深厚诡异的内功心法，据说是从深海鲛族演化而来。不仅如此，碧海宫还挑选资质上乘的凡人收归门下，意欲壮大自己的势力。



色彩瑰丽的碧海宫，角色在这里移动时采用的是泳姿



【职业特色解析】

游戏中，碧海这一职业表现为双持匕首类短刃的近战职业，因为这一特点，使其看似同刺客型职业——万邪有相似之处。但和万邪的高会心、隐身技能出众有所不同，碧海的攻击技能造成的多为法术伤害，同时这一职业还拥有一定比例的控制、增益技能和反控制能力，这一特点，往往能让对这一职业一知半解而想当然的敌人受到沉重的打击。此外，这一职业几乎在初出茅庐后便拥有伤害可观的群攻技能，在前期升级任务过程中给人带来的感受也尤为爽快。这里也特别罗列该职业的几类特色技能。

黑蛟出水	自身周围5米范围内，最多10个目标，增加法术攻击
净水玄心	单体强化，在一定时间内增加目标生命值上限
潜水游龙	一定时间内提高自身移动速度
漫天过海	单体远程攻击将目标封穴，封穴状态下无法进行任何操作
雨恨天仇	使自身周围5米范围内，最多6个目标陷入定身状态
沧海月明	解除自己的失明状态，同时一定时间内免疫失明
江河日下	该状态下攻击目标，有36%几率使目标进入破绽状态，物理法术防御降低，同时，自身受到攻击时有一定几率触发会心一击准备状态
百川归海	单体近身攻击并令目标定身一定时间

TIPS 职业配点方面，由于碧海宫的生命和身法成长较低，而且又以法术攻击技能为主，所以较难抉择。目前主流的两种配点方式，其一是主加智力，进一步提高法术攻击伤害，另一个方式是主加身法，这是鉴于装备上提升闪避属性较难的情况下作出的选择。

海陆空三界都能战斗

《神话2》新职业碧海宫的浮出水面，为玩家们带来了如梦似幻的海中世界，也让水下战斗成为了现实。这一点想必已经让关注这款游戏的玩家们心动不已，而在最近，官方更公布了一组空战视频，确定公测版本中将开放更具挑战性和可玩性的空中战场。据悉，在空战玩法中，玩家将可施展轻功飞檐走壁，也能骑着上古灵兽飞天遁地，在空中与对手一决高下。对于喜欢战斗的朋友们而言，海、陆、空三界皆是战场，一定会让你无比兴奋吧！



▲《神话2》的空战玩法还支持飞天组团战斗！

装备、宠物华丽变形

在战斗中协同玩家作战，拥有各种辅主、天佑技能，可以为主人加属性、吸收伤害，甚至牺牲生命值来挽救主人的宠物，为《神话2》的增加了众多精彩元素。在《神话2》的诸多特色玩法中，宠物系统占有很重要的地位。

上期杂志在介绍《神话2》的宠物系统时，曾经揭秘过游戏中的各式萌宠会随着玩家等级的提升而在外观上发生显著的改变，会慢慢长大，而除了造型千变万化以外，游戏中的宠物还有不同种类、不同的食物嗜好以及不同的性格，譬如，宠物分食草、食虫、食肉之分，玩家需要为它们准备适合其口味的食量，才能让它们在艰难的战斗中得以恢复体力；又譬如掌握同样技能的宠物，会因为个性的不同，使其在战斗中拥有不同的技能释放率等等。另外，宠物还有成年、宝宝和变异之分，稀有的变异宝宝更容易天生携带强大的技能。这一系列细致入微的设定，足以让热衷于驯养宠物的玩家有不断奋斗的目标。



▲ 变异小飞猪使用化血技能将自身HP传给玩家

【更多新奇萌宠】

值得一体的是，随着公测降临，游戏中也增加了各种新奇有趣的宠物。譬如美女玩家们的福利，拥有完美身材八块腹肌的真正人形宠物斯巴达；身穿各种时装，能变孙悟空、哆啦A梦、蝙蝠侠等等造型的狐狸宝宝；以及来自水果大战活动，曾是玩家的强劲对手却转而效忠玩家的香蕉、菠萝等夏季水果。丰富的宠物种类，百变的宠物造型足以满足玩家们的个性需求。





表情贱格、搞怪的夏季水果



▲ 会玩cosplay的狐狸宝宝

【绚丽神器变型系统】

事实上，游戏中会发生造型改变的除了宠物以外，还有包括伴随玩家一路斩妖除魔的绚丽装备。

《神话2》中的每一把神器都会拥有自己的灵魂，其灵魂被铸剑师封印于武器内部，只有当神器主人的修为达到一定的境界时，才可以尝试唤醒神器的灵魂，发挥出神器的最大威力。玩家唤醒神器的灵魂后，神器的形态会发生显著的变化。具体表现在神器处于战斗或非战斗状态下会有不同的造型，当玩家处于非战斗的状态中时，神器的形态和平时一样基本无异，然而当玩家使用该武器进行战斗时，就能唤醒其灵魂并使之变形，成为绝无仅有的神话武器。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



造型拉风的各类神器可以通过任务获得





寻找自己的神器吧!

《神话2》中的神器灵魂也像玩家一样需要天长日久的修炼才能发挥到最大威力。神器修炼共分为3个等级，随着等级的提升，不仅仅神器的外形变化会更加明显，威力也会有大幅度的提高。

多人坐骑横空出世

《神话2》的世界除了由各种充满奇幻色彩的神话故事构成，也不乏令人惊奇的穿越元素，而在游戏里，可以让玩家速度更快的各类坐骑无疑最能体现这一点。游戏中，玩家可以通过成长礼包、活动、商城、任务等方式得到或搭乘各式各样的坐骑，类型更是飞天入地无所不包，除了充满神话色彩的凤凰、重明鸟、火麒麟等坐骑以外，玩家在游戏中驾驭UFO、摩托车、蒸汽机器人等等搞怪坐骑招摇过市也不再是梦想。另外，公测版本也为玩家带来更多坐骑选择，其中，可以供多名玩家一同搭乘，让亲朋好友可以一同出行或情侣享受浪漫独处时刻的多人坐骑更是得到了玩家们的青睐，这里也特别为大家曝光几款拉风多人坐骑！



霸气六人蝎子坐骑



异域风采浓郁的双人魔毯

更多精彩动向

就在最近，《神话2》微电影《人鱼情缘》精彩面世，影片中，当下火暴电视剧《爱情公寓3》的女主角刘萌萌为玩家们演绎了都市小白领神游出窍，遇怪兽袭击，被冰封到万丈海底，又被王子所救，两人自在游弋碧海神宫的唯美故事。影片中全息立体成像技术的运用以及游戏画面的植入，在为玩家带来震撼音效体验的同时，也衬托了《神话2》不俗的品质。此外，游戏还开辟了魔晶盆地、赏金猎人两大全新战场，考验玩家的对战实力、生存能力和战术安排。相信随着公测的进行，《神话2》的诸多精彩元素将逐一向玩家释放。





游戏画面植入影片的《人鱼情缘》



每天登录就有奖励!



EVE ONLINE 新纪元

新手学院（二）

舰长入门十大须知

编：Samtown　美：grass

游戏类型	太空角色扮演	国内运营：世纪天成
		目前状况：不删档测试中

官方网站 eve-online.com.cn

在广袤的宇宙深处、远离地球的"新伊甸"，EVE的世界在这里有条不紊地运行着。四大帝国盘踞在各自的版图上，各式战舰和货舰在太空中穿梭往来，飞行员们在这里的宇宙中探索7000多个星系、展开自己的独特的太空传奇生涯，在这里谱写着一个又一个传奇……新舰长们，欢迎来到《EVE：新纪元》。如果你已经准备好踏入这个世界，请随我一起来花些时间从各个方面逐渐了解这个世界。

创建人物

艾玛帝国、加达里经济合众国、盖伦特联邦、米玛塔尔共和国，这是《EVE：新纪元》世界现有的四大种族，每个种族分别有三种不同的血统，你可以任选其中之一加入，成为一名光荣的太空舰长。四个种族的人物外观上各有特色，不同种族的舰船也同样特点鲜明，随着角色技能的精进，飞船也能发挥出更大的潜力。虽然新舰长会急迫想要尽快进入宇宙一览这个世界，但是在创建角色时，最好还是多花些时间对你的人物精雕细琢，因为人物的衣着服饰可以在今后再调整，但是人物的五官长相一旦决定便无法再进行修改。





在调整人物的五官细节时，可以尝试从多个角度进行试验，游戏中人脸的每个细节都是可以调整的

技能系统

如同现实生活中，我们的记忆、技能、经验一直都在，即便身无分文，也可以随时从头再来，在《EVE：新纪元》中也是一样，技能就是太空舰长的财富，即使舰船被击毁，最宝贵的技能点仍然还在，舰长很快可以重整旗鼓。技能是随着时间的流逝逐渐掌握到的，任何时候你的角色都应该出于学习状态。如果在一段时间的探索后，你发觉自己迷上了其他种族的舰船，那你随时可以开始学习其他种族的技能，之前掌握的本种族技能也绝不会浪费——在《EVE：新纪元》中有不少极为强力的混血船，这类混血船不仅造型拉风，更重要的是双种族舰船驾驶技能为战舰提供双加成。技能，成为了战舰能力的倍增器。技能有十几大类，每一大类中又有着详细的细小分类。要掌握所有技能、成长为全能型飞行员需要长时间的努力，不过如果你专精某一个领域，则能够快速在这一方面成为专家。

技能是每一位飞行员最重要的财富，所以即便心爱的舰船被爆掉，飞行员们依然“留得青山在”。如果不幸连太空舱都被击毁，飞行员们会从克隆点重生。如果你此前购买的克隆点数不幸的小于你的实际技能点，你将遭受无法承受的技能损失！假设一个飞行员遭遇了太空舱被毁事件，恰巧他的克隆体能够保存的最大技能点数小于他的总技能点，那很可能这位飞行员会为自己的鲁莽大意而损失此前辛苦训练一个月才到达的战列舰操作理论Ⅴ。因此，一定要记得常去升级克隆以避免技能损失，千万不要在损失了之后才追悔莫及。





任务系统

完成代理人任务可以让你一步步了解这里，迅速熟悉《EVE：新纪元》世界。初入宇宙，新舰长会接到奥拉给到的新手任务，在完成教程的过程中中，奥拉会给予你初期必备的技能书、舰船以及装备。我们强烈建议新舰长完成职业任务中的军事、工业和商业，并有选择的完成高级军事和探索。经过这些训练之后，你将对整个宇宙世界心中有数。《EVE:新纪元》中的任务共有五级，一级到五级任务的难度不断增加，相对的，报酬也愈加丰厚。不同的代理人有不同的代理人质量，同样的任务质量越高的代理人给出的难度和报酬都会更高。每个代理人需要的声望都不同，要想接到更高级代理人的人物，需要首先完成其所在NPC军团的任务积累声望。要快速找到等级合适、高质量、所在地安等高的代理人，离不开代理人搜寻器。代理人搜寻器位于空间站面板代理人页里。你永远都应该利用代理人搜寻器来进行代理人搜索，这是最便利的方法。

战斗系统

登上自己的舰船装配完毕，新舰长们就可以去到太空体验战斗的乐趣了。《EVE：新纪元》中的每舰船都由三部分构成：护盾，装甲，结构。护盾受到损伤后会逐渐自动恢复，装甲和结构需要对应装备来修理，结构是战舰脆弱的里层，一次性受到大量伤害都有可能直接让飞船解体。三者的总和就是你的生命值，当三者都被完全损伤，舰船的寿命也到此结束了。舰船和太空舱都是可能被击毁的，所以在放手战斗前，不要忘记要给舰船购买保险，此外也要升级克隆体避免死亡损失。



在宇宙中的高安地区（安全等级0.5-1）你只能向NPC海盗开火（如果加入了军团，还可以攻击处于宣战状态的对方军团成员），除了任务中会遇到的海盗，小行星带里也常常可以寻觅到NPC海盗的踪迹。安全等级越低的星系，那里的海盗便越难对付。在高安地区主动攻击会被周围的海军和统合部舰队击毁，而在低安地区主动攻击会损失个人安全等级并被打上为期15分钟的犯罪标记，在犯罪标记期间，你的飞船可以被任何玩家攻击并摧毁，而他们不会丢失安全系数或是被守卫攻击。

当你的个人安全等级降到0以下，别人就可以对你发起悬赏，而如果你在这条路上越走越远，那么总有一天，你的飞船将在其他飞行员的总揽中呈现出红光闪闪的模样，统合部的战舰也会紧密“团结”在你的身边，任何其他飞行员都可以随时随地对你发起攻击。不过即使是这样，你也能够驾驶太空舱出入高安区域。《EVE:新纪元》的星图上标注着这个世界的每

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

一个已知星系，你可以选定一个设为目的地，也可以直接在任务面板将任务地设为终点。自动导航或者手动驾驶飞船都能够最终带你到达目的地，不过自动导航时不要忘记设置规避低安地区，以免在自动导航时意外被海盗袭击——特别是“兰瑟”、“塔玛”这样的死亡星系。



舰船系统

四大种族的舰船各有其特点和偏重。如果你驾驶的是艾玛帝国的舰船，那面对战斗中快速消耗的护盾不要慌张，因为艾玛的舰船主要依靠装甲进行抵抗；盖伦特联邦的飞行员都是无人机大师，善于利用无人机的攻击在战斗中占据优势；加达里舰船的主要武器是导弹，发射导弹需要的时间较长，不过一旦打中就是狠狠的一击；米玛塔尔舰船使用射弹炮台，看似其中科学技术不那么先进，然而它的攻击力绝不容小觑。外形上，不同的种族同样各有特点，艾玛舰船雍容大气，贵族气息展露无遗；盖伦特舰船圆润暴力，多采用流线设计；加达里舰船棱角分明，处处透着科技感；米玛塔尔的舰船将简单实用主义发挥到了极致……

上千种可以选择的装备诞生了无数种舰船装配方案。可以说，在《EVE：新纪元》的宇宙中没有两艘完全相同的舰船。每艘舰船通常有高、中、低三种能量槽位，高槽多用来装备武器、采矿器等，中槽多用于加力辅助、护盾回充和电子战装备，低槽则多为装甲，舰船的核心属性修正。



在战斗中，装配好了武器和弹药并锁定敌人，点击炮台或键盘上的F1到F8可以开火攻击。你也可以轻轻点击“武器编组”按钮将武器变成一组，这样一来攻击效率大大提高。你也可以多放置一批弹药位于飞船的货柜舱，这样一来，当炮台中的弹药消耗完毕，就会自动从货柜舱中进行填充作业，从而极大延长战斗续航能力。最初，新舰长会收到四大势力赠送的新手船，并在随后的任务中依次得到护卫舰和驱逐舰，根据自己的喜好和能力，舰长们可能会登上巡洋舰、战列巡洋舰和战列舰甚至更巨大的旗舰船只，以上这些舰船的体型和攻击力依次递增，相对的船体最大速度和灵活性也是逐渐下降的。不过，大型的战舰并非一炮走天下。虽然它攻击力巨大，但在对付小型目标时就乎无能为力了。



突击舰、拦截舰、指挥舰、战略巡洋舰等等，T2科技为太空舰长们带来了更多的选择。而旗舰级别的船只包括无畏舰、航空母舰、超级航母、泰坦，能够当上泰坦驾驶员是不少《EVE：新纪元》太空舰长们的终极梦想。并不是说体型越大的船只越能在《EVE：新纪元》中占尽先机。在经验丰富飞行员的驾驶下，一艘配备精良的驱逐舰可以轻松把体型是它几倍的战列巡洋舰击败。同样，随着技能和装备的精进，一艘舰船的潜力也不断被发挥得更加淋漓尽致。

舰船是每一位飞行员在游戏中任何时候都不可或缺的伙伴。然而不论是四大势力赠送的新手船，还是动辄价钱上亿的旗舰级舰船，实际上都是一种消耗品。有可能是被海盗打得措不及防、也可能是遭到了其他飞行员的攻击，遨游太空时，做好舰船随时可能被击毁的心理准备是必需的。有时，积攒了几个月的资金后，飞行员终于能够买下心仪已久的舰船，刚刚精心装配好出站就遭遇了海盗的突然袭击，只能眼看自己的舰船化为残骸。



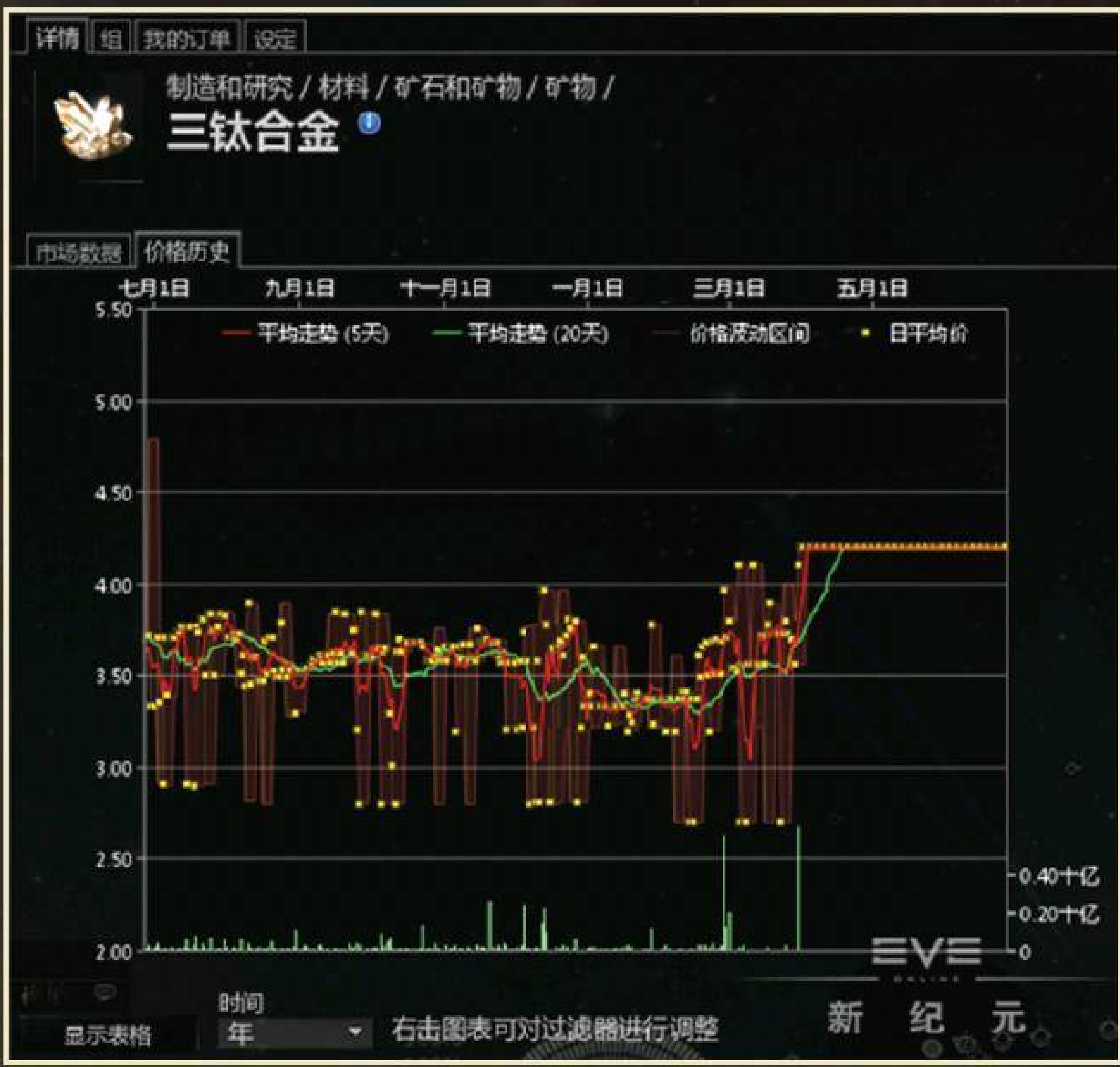
被爆船是每一个飞行员都会遭遇到的事件，因此，千万不要使用你损失不起的装备。此外，给舰船买保险是十分必要的，万一真的遇上被爆船，飞行员可以收到一大笔由商业安全委员会付出的保险金，这笔资金也可以用来去重新购置新船和装配。不过不要忘记，保险是有一定时限的，如果保险时间已过，不要忘记去续保。或者，你可以选择在保险过期之前把战舰爆掉（别笑，小编是认真的）。

市场系统

购买心仪的舰船或配件，搜索必备的技能书，卖出不需要的装备或矿物……没有哪个太空舰长可以离开市场，几乎所有的购买、出售都会在这里完成。对于从事商业的飞行员而言，市场的意义就更为重大。《EVE：新纪元》中的市场运行完全按照现实世界的规则。在市场查询物品，可以查到与该物品相关的价格、卖出方、求购方、剩余数目、与玩家的当前距离等基本信息，通过查询商品详细市场信息，还可以观察出商品的每日交易量、每日平均价、5日价格均线、20日价格均线等信息，甚至您可以把它当作股市来进行操作。当你有新的收入和支出信息时时，你的电子钱包会闪动提示，点击钱包可以查看到非常细致的账单，每笔收入或支出的时间、原因都会为你一一列出。

每个空间站的市场里，都挂着各类不同的收购和出售订单。初入《EVE：新纪元》的玩家在出售矿石和装备时常常会直接卖出，但是如果仔细观察就会发现，这些订单并不是由NPC挂单的，每一个订单的背后都是真实的玩家。是的，你肯定意识到了什么：在新手聚集区，趁着新手们对物价的无知和迷茫，用一块钱甚至一分钱的低价收购他们卖出的无用战舰和装备，转身出售，即可获得少则万倍，多则百万倍的收益。

在市场中进行交易，还有可能遇到合同欺诈；以海盗为职业的玩家可能会在高安地区通过偷矿、语言上的挑衅等方式诱骗你按捺不住怒火首先攻击，从而可以光明正大攻击你；在军团中，有的成员可能是其他势力安排进的间谍，目的是窃取本军团的信息；在任务星系，你也会遭遇亡命海盗，因觊觎你的神装战舰而将你悄悄尾随……





军团系统

你可以随心所欲选择你在《EVE：新纪元》的生存方式，做一个来去自由的独行侠自然无妨，但是选择适合自己的军团加入后，你会拥有更多的宇宙战友，星际之旅也增添了更多丰富的乐趣。游戏中的军团更类似现实生活里的企业。军团的管理职位有CEO、总监、人事主管、空间站主管、工厂主任、会计等等，分别由真实的玩家在其中担任不同的职责。加入到军团后，新舰长会从军团获得资金、装配方案、生涯规划等一系列的帮助和指导，一个合适的军团能够帮助初出茅庐的新舰长迅速迈入经验老到的熟手行列。军团和军团之间存有同盟或交恶的关系，军团间的战争是时常发生的。当战争爆发时，新舰长可以根据军团指挥官的统一指挥参与到大型会战中，亲身体验到让人热血贲张的宇宙星战。

加入到军团当中，对新舰长而言有各种各样的益处，譬如军团税率最低可为零；军团会给予成员一定的资金、装备和战舰上的支持，新舰长在需要指导时也有老舰长丰富经验的参考……不同军团之间有同盟或宣战的相互关系。特别要注意的是，互为宣战状态的军团成员可以在任何地方互相进行攻击。在游戏中最大的贸易中心——吉他，新舰长要尤为注意，进行贸易离不开出入吉他，不少舰长会蹲守在吉他，攻击其他处于宣战状态军团的成员。加入军团后，你的个人履历会忠实得将它记录下来。在“雇佣记录”中，可以清晰查到一个太空舰长加入和退出军团的情况。注意，雇佣记录是无法被清除的，它会跟随太空舰长长达一生之久。不过无论如何，加入一个军团所带来的益处是新舰长无法拒绝的。

安全等级

《EVE：新纪元》中的每个星系都有着不同的安全等级，纵观整个宇宙，安全等级从-1.0到1不等。其中，安全等级为0.5至1的高安等星系对新舰长而言是比较安全的，若非是军团联盟处于宣战状态，其他玩家一旦在高安地区对飞行员发起进攻，很快就会被周围的海军和统合部势力摧毁。安全等级-1.0至0.0的地区（统称0.0区）是玩家自主掌控开发的自由星际空间，由玩家的联盟制定游戏规则。而0.1至0.4低安等地区看似平静，实则极端危险——这里没有海军和统合部舰队在维护治安，也不是玩家联盟的势力范围，于是成为了海盗们的理想乐园。

因此，在你对EVE的世界还不够熟悉时，尽量把活动区域控制在高安，使用自动导航进行长途旅行时，也要在星图上设置绕开低安等星系。特别提醒，“兰瑟”和“塔玛”星系是这个宇宙最著名的沉船谷，没有之一。各位舰长如果不是特别想不开，请从这两个星系绕道航行。





江湖险恶，青云堡之剧情指引

编：Samtown　美：grass

游戏类型	3D武侠角色扮演	国内运营：盛大蜗牛双核联运
		目前状况：火爆公测进行中
官方网站	9yin.woniu.com	

序章 秋生手札

洛阳城灞桥书斋老板突然死亡，据其遗孀石夫人忆述，书斋老板生前曾与一徐姓先生在阁楼密谈某宗生意，有好事江湖人寻得徐先生欲查清此事，怎料唯一知情人士徐先生却被一神秘铁甲人当场射杀于百步，只留下一柄奇怪的暗器。回返书斋告知此事，从石夫人处得知徐先生所托生意内容是关于一些神秘书页的印刷，江湖人将之寻出，竟是天下第一书生醉秋生所著之《秋生手札》八页。在这短短八页《秋生手札》中，记述了青云堡中近来所发生的一件离奇怪事：蝴蝶杀人。蝴蝶如何杀人？青云堡中究竟在发生着什么？江湖人决定纠集同伴前往青云堡一探究竟。以上就是众所周知的“归元阵任务”，同时也是揭开青云堡序幕的引导性任务，但在实际进入之前，为了能在闯荡过程中获得一个美妙的体验，笔者建议在队伍组成方面还应参考以下几点，当然，仅供参考。



重重迷雾笼罩着青云堡

普通难度：实力达到出神入化以上，学会归元阵，拥有车轮战术，至少一名坦克，至少一名切磋有力人士对付江湖杀手。

困难难度：实力达到出神入化以上，学会归元阵，学会上天梯，拥有车轮战术，至少一名坦克，至少一名峨眉。

地狱难度：实力达到傲视群雄以上，学会归元阵，学会上天梯，拥有两名高级棋士，拥有高级琴师，门派方面，各门各派都要有。

第一章 疑云丛生

醉秋生，在寻常人看来不过一介不会武功的普通书生，只因近十余年的江湖奇案均由其所记录，故《秋生手札》早已成为武林黑白两道竞相走阅的武林奇书。记载了青云堡蝴蝶杀人事件的八页《秋生手札》，



负手而立的醉秋生

如今在江湖上传得沸沸扬扬，一行人赶到青云堡时，恰好在堡外遇到了同样前来追查的醉秋生。原来，鉴于蝴蝶杀人事件愈演愈烈，堡主沈青云不得不求助于各路江湖名士，而醉秋生便在此列。醉秋生还告诉众人，那八页《秋生手札》并非出自他本人之手，这使得笼罩着青云堡的迷雾更加浓重了。

同样收到求救信先一步赶来的，还有五行旗旗主田锋。五行旗为洛阳一带名头极为响亮的门派，旗主武功高强，性格孤傲，做事果断勇猛，旗下五行旗阵在江湖上极富威名。田锋本名吴锋，父母早亡，年少时为江湖高手“铁笔判官”田德钊收为养子改名田锋，田锋极具武学天分，十六岁便尽得其师真传，对奇门遁甲之术亦极有研究，善用武器短闷棍，一身五行功法冠绝江湖，成名绝技五行幻灭罕有敌手，在十六年前与洛阳建立五行旗并迅速崛起。田锋不愿旁人插手青云堡事物，便于入口处摆下五行大阵阻挡后来者。幸得醉秋生指点，江湖人一行掌握了五行阵破解之法，才得以与田锋正面相抗。

普通难度：一路无视杂兵，利用上天梯爬上城墙，没有上天梯在普通难度可以强冲过去，然后绕到四海楼跳上楼台脱离战斗，打坐恢复并开启归元阵，清理掉附近几个散兵游勇，将田锋引出，全力输出便可轻松取胜。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

困难难度： 无难度，上天梯爬上城墙躲开杂兵节约时间，从困难开始需要破解五行旗田锋才会出现。五行旗阵，四假一真，只要击破阵眼便告攻克，阵眼随机分配，能不能一击中第就要看运气了。

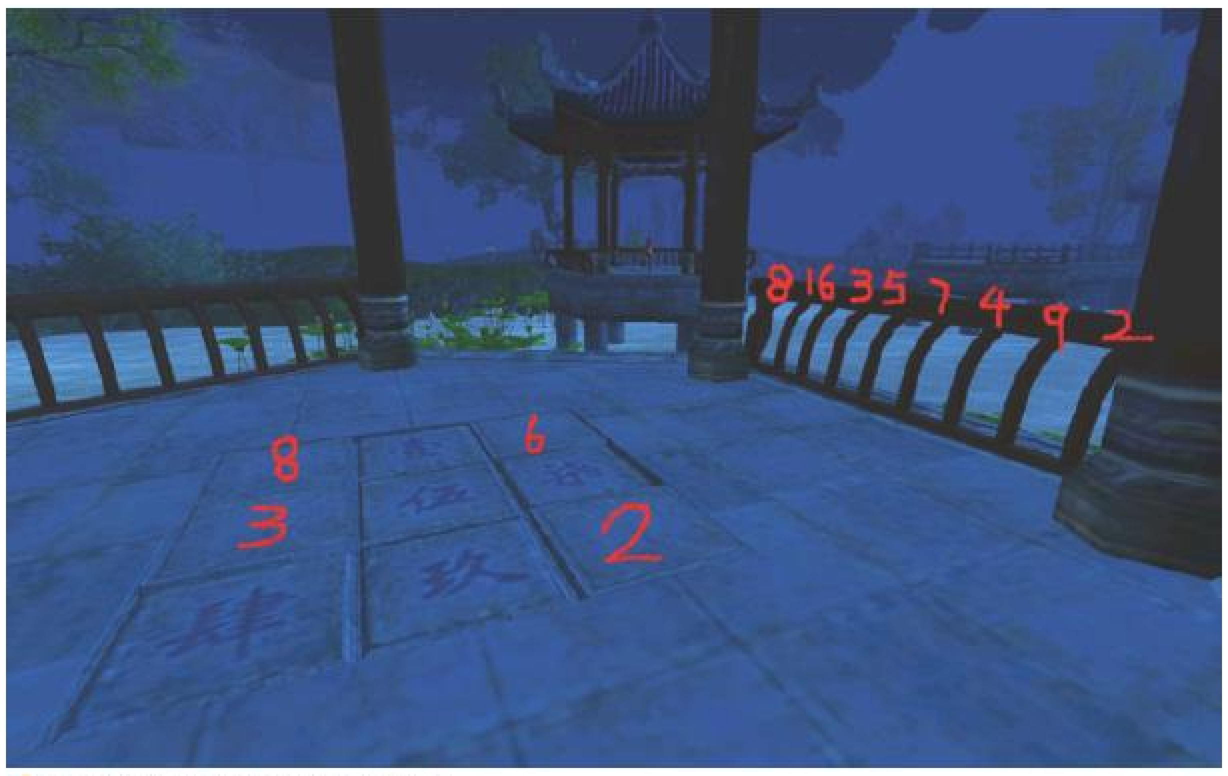
地狱难度： 同上，无难度。

常言道不打不相识，但田锋毕竟是孤傲之人，败给江湖人一行后十分沮丧，便欲退出不再插手青云堡事件，此时醉秋生出面将其挽留，据田锋所言，青云堡中已无正常人，或疯或癫见人便打，状况当真诡异无匹，适才五行旗已将前院清理，正欲前往后院探查。听完田锋叙述，众人感到事态的严重，即刻决定江湖人结伴醉秋生、田锋率五色旗，兵分两路找寻求救信中提到的接头人。

第二章 顺藤摸瓜

青云堡后院是一处巨大的池塘，本应是小资情调的石山水榭，此刻却阴森无比，处处透着鬼气。众人寻遍整个后院，除了一些疯掉的家丁外并无接头人踪迹，醉秋生认为位于湖中心的九宫亭一定大有文章。九宫亭原为一处巨大机关之所在，近来青云堡怪事频发，为防不测沈青云定会携家眷躲在藏身之所青云楼内并将门锁死等待救援，而九宫亭机关便是由外开启此门的唯一途径。

醉秋生将机关逐一查看之后，给出了解决之法。先填出九宫格（点击醉秋生站立处附近小亭内发光地板），使之横竖斜相加都等于十五，再按照九宫格内从左到右从上到下所标出的顺序依次右起触摸栏杆，全部正确即可开启石桥，前往下一处机关，共三处。江湖人终于破得九宫闯入青云楼中，早已在那里等着他们的是一个使铁拐的丑陋老者，而此时老者似乎也已发疯，不由分说便向众人攻来。



九宫格机关开启示意图

普通难度： 无难度，坦克拉着虞老背对人群（绝大多数BOSS站在其背面都会比站在其正前方要安全一些），只需注意在阴阳同伤时跳回人堆（中了阴阳同伤之人在时间内如不站一起将会被秒），其余人挤在地毯中央的圈内全力输出即可。

困难难度： 无难度，峨眉的金顶可使大范围杀伤性技能画地为牢的威胁最小化，其余与普通无异。

地狱难度： 无难度，要点同上。

败在江湖人手中后，丑陋老者立刻笑脸迎上，称自己便是求救信中所提及的接头人，之前出招冒犯也只为考验一下众人的功力，又说堡主已经遇害，现堡主夫人退住密室，欲寻夫人请入密道，届时自会有人带路。带路之人便是哑女秦月，众人一进入密道便发现了这个不会说话的小姑娘，一人孤零零站在漆黑的密道口，显得十分不协调。

先前的管家丑陋无比，现在的丫环又是个哑巴，可他们偏偏是这里的少数几个正常人，这却使得这青云堡越发显得不正常了。

第三章 蝴蝶杀人

秦月将醉秋生与江湖人一行引至沈夫人处。沈夫人，本名鲍梦婕，金陵富商鲍穆仁的独生千金，江湖早有传闻，其心性善良又有闭月羞花之貌，但自从嫁予沈青云后便淡出人们视线，今日一见竟是风韵丝毫不减当年。沈夫人哭诉了其夫三日前死于蝴蝶袭击的经过，并取出一封信，沈青云似乎曾料到自己会遇害，故留下此信，叮嘱沈夫人在自己遇到不测后方可启而视之。信中提到后院竹屋前的一只鸽子，并留下遗嘱，若自己身死便将鸽笼打开放出信鸽，到时自会有火云三相前来助青云堡度过此劫。念及此时青云堡后院仍是危机重重，江湖人便替沈夫人前去将信鸽放出，随后从醉秋生口中了解到一些关于火云三相的传闻。众人深感青云堡事件疑点重重，而为今之计唯有先等三相到来再行商议。三日后，应是火云三相到达的日子，却未见三人，想来地宫入口甚多，他们已从其他密道进入，念及至此，众人决定往地宫深处一探。怎料途中所见，居然有一间标本室，而且是蝴蝶标本！此处地底幽深、光怪陆离，令醉秋生感到一种强烈的不自在，这些令人目不暇接的蝴蝶标本，还有那诡异的杀人蝴蝶，难道只是巧合？“不必惊讶了，本想留着你们还有些用处，但既然被你们发现了，就休怪我无情，要怪就怪你们多管闲事！”在养蝶密室内，鲍梦婕运起了御蝶之术。





鲍梦洁被铁甲人灭口，醉秋生认出其死于天相孙天的独门暗器

普通难度： 鲍梦婕会召唤三名江湖杀手，为防止被杀手击落毒池导致意外，因此通常都会选择将鲍梦婕引离原始站位，远离毒池再进行击杀。

困难难度： 没有江湖杀手，鲍梦婕的蝶变会随机在玩家脚下召出蝴蝶群，对接触者造成大量伤害达到秒杀效果，此招在三个难度都需要格外小心。

地狱难度： 没有江湖杀手，但会发动阵法召唤三个幽冥侍女，当然比江湖杀手好对付多了。

“沈夫人，原来是你，只是，你为什么要这么做？”击败鲍梦婕后，醉秋生替在场所有人问了这个问题。然而还没等鲍梦婕开口，一枚致命的暗器就没入了她的咽喉、当场毙命，某个“熟悉的”身影在暗处一闪而没，又是神秘铁甲人。刺客瞬间遁去已不可追，在检查鲍梦婕伤口时，发现一柄独特的暗器，江湖人认出其正是当日索去徐先生性命之物，醉秋生对江湖之事颇多了解，认出这是火云三相中天相孙天的独门暗器。沈青云夫妇向来恩爱，为何鲍梦婕要痛下杀手？那八页伪造的《秋生手札》又是从何而来？如果鲍梦婕只是一枚棋子，那么最终的幕后黑手就是孙天吗，而他为什么要这么做？鲍梦婕的尸身已经开始冷掉了，只留下一串常常的问号。

第四章 火云三相

火云三相，原称火云四相，均为恨天老人之徒，这恨天老人不仅武功奇高更精通奇门遁甲之术，门下弟子皆尽得其真传，只因无相吴真数年前炼丹失手中毒身亡，于是只剩三人。三人中，薛仁为人相，号称千手，善用暗器，所发暗器千变万化，就连唐门中人也畏其三分。郭隶为地相，号称神火，无论武功还是杀伤力都在薛仁之上，当年江湖上显赫一时的奔雷堂一百三十六条人命，被他一夜之间屠杀殆尽。至于天相孙天，练就一身独特身法，外号穿云，当真是神出鬼没，江湖中竟无人见过其真面目。这三人固然厉害无比，然而在江湖上的名声却是颇为不佳，千手薛仁阴险毒辣，神火郭隶诡计多端，不知沈青云是如何结识此等匪类又为何会邀其前来相助，唯一可以料见的是，此三人究竟是敌是友目前还尚未可知。果不其然，众人在炼丹密室中遇到正在四处乱翻的薛仁，薛仁似乎在拼命寻找着什么，并对众人的到来表现出极大的不耐烦，甚至一言不合就动起手来。



众人联手击退铁甲人

普通难度： 较有压力的一个对手，如果附骨钉开始读条，请第一时间将鼠标移至坦克身上连续点击左键，从而第一时间将其解除；所有人远程输出且尽量不要使用站桩攻击的大招，以便能在漫天星开始读条时第一时间向后穿云，此招若不及时躲避必被秒。

困难难度： 十分难缠的对手，因为除了大幅强化的附骨钉，还要同时应付六名江湖杀手和漫天星。基本上会成为一片混战的局面，而强化后的附骨钉必须是有组织有纪律的多人点击才能解除，因此附骨钉几乎就成了死亡宣告，所幸杀手存在期间复活点会临时设置于BOSS房间，如果峨眉金顶及时或可改善状况，但仍请随时做好重生的准备，将人海战术贯彻到底。

地狱难度： 没有江湖杀手，毫无压力，如果附骨钉点不掉，就一定要有峨眉的金顶。

稍后在火药房中与郭隶相遇，同样是二话无多先打再说。

普通难度： 压力很大，三名江湖杀手的乱入以及郭隶的霸道阵法使得我方人数优势随时可能被逆转，江湖杀手必须派专人照顾，阵法需要第一时间将阵眼破除（脚下有光圈）。除去这些，最大的问题是郭隶皮糙肉厚如何才能在十分钟内将其击杀（如果杀手退去便需要在禁地入口复活），如果实力不够，请选择减少杀手数量。

困难难度： 没有江湖杀手，神火飞鸦与BOSS阵法是唯一的敌人。

地狱难度： 同样没有江湖杀手，把握细节，全力输出。

原来火云三相此番来此，并非一心为青云堡排忧解难，而是为寻得一件足以颠覆整个武林的火器，薛仁在炼丹密室翻箱倒柜，郭隶负责火药房的搜寻。一场激战过后，郭隶终于败下阵来。便在此时，铁甲人居然又一次凭空出现，趁郭隶元气未复，袭向郭隶背心，千钧一发之际，江湖人横剑在前，为郭隶挡下了这致命一击。随后田锋与薛仁相继赶来，众人合力击退了神秘的铁甲人。铁甲人退去的身形迅速而果断，似乎对地宫内部熟悉无比，一身武艺又诡异莫测，众人虽知凶多吉少，但为将事情查个水落石出，唯有向更深更黑暗处追去。



第五章 真相大白

此番青云堡地宫之行，虽然凶险，却也令众人大开眼界，此时方知地宫深处居然还有洞天。这里是一处大殿。或是无路可逃、或是在等待着众人的到来一般，铁甲人静静立在殿外，就像一尊泥塑的像，只有那一柄双刃大斧，依旧闪着寒光。

普通难度： 无此战。

困难难度： 群殴之，十方破时注意躲避即可，转到会很疼。

地狱难度： 有江湖杀手六名！这六名江湖杀手将会是非常难缠的敌人。目前而言，对付江湖杀手的基本打法就是将战场切割，将杀手堵在复活点使之不能与BOSS汇合。

就在所有人都以为将孙天逼上了绝路时，醉秋生出现，并道破铁甲人的真实身份并非孙天，而是本应是已死去的火云山庄老四、无相吴真。原来，阴谋始于五年前，火云山庄开始了一个秘密的计划，目的是





研制一种威力强大的杀人武器，并由最善机关遁甲的吴真负责。为避开江湖耳目，火云山庄对外谎称无相吴真炼药身亡，其实他并没有死，而是有了另一个名字：沈青云！



醉秋生拆穿铁甲人的真实身份

火云三相将计划全权交予吴真，却并不完全信任这位四弟，故而安插众多耳目作为家丁混入青云堡。吴真当真是不世之才，居然就要将这件新式火器研制成功，无奈枪管材料始终不能快速散热。吴真十分了解自己的三位师兄，深知火器一旦大成，必遭三人灭口，继而自相残杀直至最后一人方能成为火云霸业的奠基者。既然如此，那个人为什么不能是自己？于是吴真利用其夫人的御蝶之术，使蝴蝶携带剧毒，在青云堡上演了一出蝴蝶杀人的好戏，并借此将火云山庄耳目尽数除掉。此后又收买徐先生这一江湖小丑将青云堡蝴蝶杀人的传闻在江湖上传播，伪造八页《秋生手札》，是为借醉秋生的名义引起江湖人士以及火云三相的注意。

在达到目的之后就将书斋老板以及徐先生灭口，为保住秘密不惜杀死妻子，手段之狠辣，比起其三位师兄丝毫不遑多让。吴真写信求救于田锋与醉秋生，又引来火云三相，孙天最早遭其毒手，其三番几次携孙天独门暗器现身，也不过是为让这趟浑水越发浑浊不清，他便可以作壁上观，坐收渔利。他的目的，是为了恨天老人昔日留下的四把钥匙。眼见事情败露，吴真只好祭出神器：未完成的火云连珠枪，欲做最后一搏。岂知枪口实在过热，吴真竟被烫伤，此情此景，吴真越发坚信昔年师傅恨天老人对自己并未倾囊相授。　必须获得其他人手中的钥匙……此时的吴真、郭隶、薛仁三人是各怀鬼胎，江湖人却并不知其所以，只是吴真已然凶性大发，不得不出剑迎击。

普通难度：无此战。

困难难度：六名江湖杀手乱入，本应是十分艰难的战斗，却因房子的存在而化解与无形，将吴真引入大殿内，派专人堵门其他人全力输出，半血时BOSS会召唤暗卫，但并不构成威胁，需要提防的是BOSS的秒人技能天雷震地，务必远离，该技能读条时间短，需时刻保持注意力。

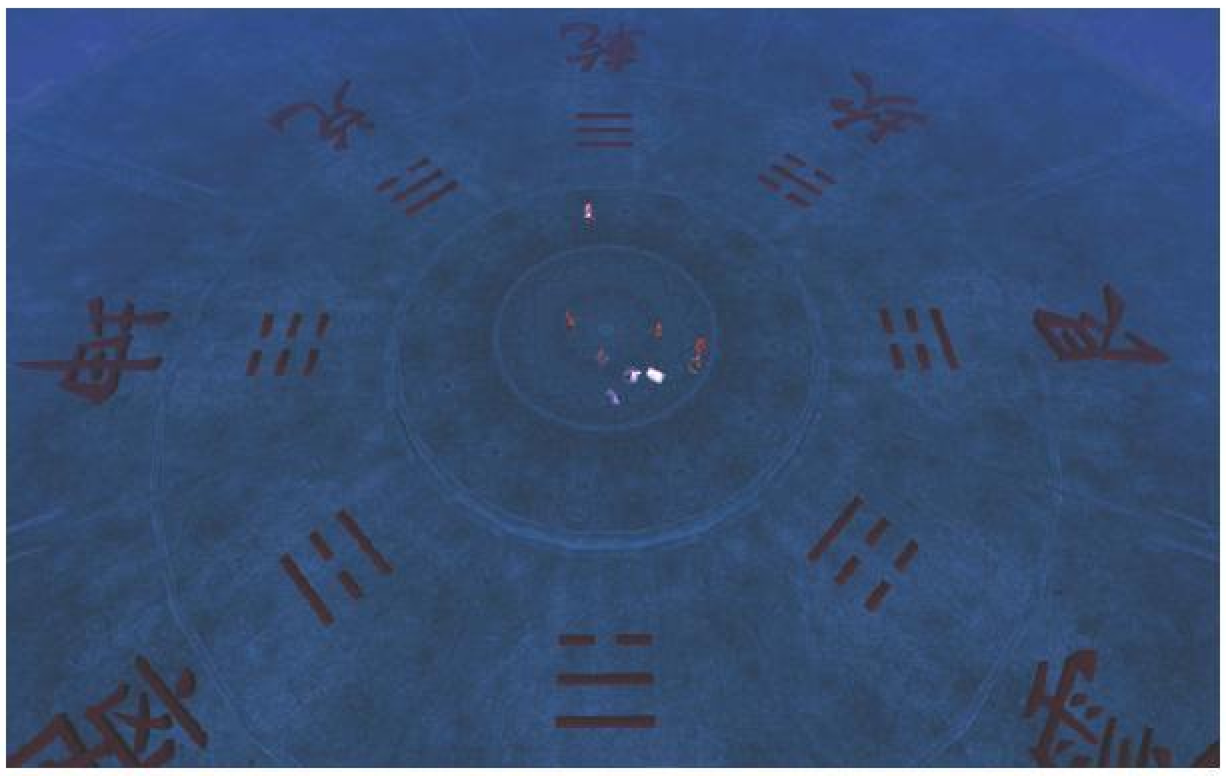


地狱难度：没有江湖杀手，也没有暗卫，但会召来忠仆虞老，于是一场BOSS战就有了两个BOSS。要同时顾及阴阳同伤与天雷震地两个秒人技能实在辛苦，因此应抽出一人不断吸引虞老仇恨再拉至脱离如此反复，其他人集火干掉吴真后再来将其解决。



终章 画中画

这一战可谓惊天动地，三兄弟见面分外眼红，他们都想得到另外两人身上的钥匙，怎奈三人却是旗鼓相当，谁都不肯让步，最终居然落得一个同归于尽的下场。江湖人先前听过他们的对话，此时在尸体上一搜，果然搜出四把钥匙，只是却不知该往何处开启何物，便求教于醉秋生，如今一路走来，这个不会武功的书生在江湖人心中早已有了通天之能。醉秋生回忆起青云堡前院四海楼内的龙形浮雕，浮雕上有四个缺口，似乎这四把奇形怪状的钥匙就是那浮雕的遗失部分。能让火云四相分开保管钥匙的机关，里面定然藏有不小的秘密。只是这个秘密实在太大了，多年以前，四相之师恨天老人突然从江湖销声匿迹，人皆以为恨天老人已死，可谁知他并没有死，而是被自己的四个徒弟联手算计，困在天门神阵之内。江湖中更没人知道，这天门神阵就位于青云堡的地下。开启四海楼机关后，从后花园处入口直接回到地宫大殿，越过大殿，便是天门神阵的所在。当年恨天老人便是极为护短，纵容门下弟子在江湖中肆意妄为。“虽然他们是四个混蛋，但是我的徒弟只有我能杀！”认为是江湖人一众杀死了自己的徒弟，仇恨天完全顾不上享受重获自由的喜悦，只是叫嚷着要为自己的徒弟“报仇”。



天门神阵

普通难度：无此战。

困难难度：无此战。

地狱难度：非常特殊的BOSS，仇恨天普攻伤害极高，如果没有放虎归山叠加足够层数的降低攻击力BUF几乎无法坦克，这个BOSS会招小怪，更会找江湖杀手，还有群体大范围定身四秒的控制神技，简直是，无懈可击；然而仇恨天最特殊的地方还在于，无论玩家还是江湖杀手死后就近复活便无法回到战场（天门阵中）的设定，然而BOSS却拥有一个技能可以将在外等候的杀手们召唤到自己身边，也可以利用这一点看准时机在仇恨天周围释放控制技能与群攻技能，总体而言杀手的威胁不大，难只难在队伍人员无法得到补充，因此以风筝为核心的拉锯战尤其重要，切忌好勇斗狠，另外背包内一定要准备好九转通冥丸。

仇恨天的行为令所有人感到匪夷所思。天下间竟有这样的师傅，也难怪会教出那样的徒弟来。在青云堡的一切都了解之后，田锋继续当他的五色旗主，醉秋生继续游历各处收集江湖奇闻撰写成书，而江湖人一行则暂行散去，只待来日再行聚首，再一同探索那些禁地之谜。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	2D回合制	运营公司	完美世界
目前状态	封测		
官方网站	Sdxl.wanmei.com		

神雕侠侣

sdxl.wanmei.com

首款2D回合动作网游

新手赚钱途径全对比

编：小P羊　美：grass

俗话说“一分钱难倒英雄汉”，游戏世界里没“钱”更是寸步难行。好在号称“好玩不黑”的《神雕侠侣》里有各种途径可以让新手玩家赚钱。笔者在经过一段时间的奋战后，尝试并比较了各种新手赚钱方法，而这一次便就这些玩法一一和喜欢这款武侠新作的朋友们加以分享!

在目前版本的《神雕侠侣》中，大家都非常热衷于挖古董的事业，但据笔者在挖宝方面的统计，要单靠这个方法发家致富是需要一定的运气成分的哟，话说十赌九输，如果“脸比较黑”的话，可能会亏本，特别是对于游戏时间并不充裕的玩家而言，这个玩法是否合适还是有待考虑的。而下面所列举的方式正是针对时间并不十分充裕的朋友，长话短说，让我们一同看过来！

师门任务 推荐度：★★★★★

这个玩法不用多说啦，作为每天必做的任务，在你40级以后，通过师门任务每天赚个5万是小意思。有了这5万，家中有粮，心里不慌啊！这里有的玩家对于买2万的东西给7000奖励的做法非常气愤，其实看开就好，总体来看，师门任务可是必赚的。



师门任务

这里，也特别说一下师门任务的两个小技巧

①多用车夫、回门技能，省下一些飞行符的钱，在飞行符比较近的时候再用。

②多在商会、摊位上买东西，食品售卖那一个叫花鸡7500，摊子上才5、6千。

特产与物资 推荐度：★★★★

强烈推荐大家有空做下这个任务！因为奖励不仅有钱，还有阵法元素。目前阵法元素的市场收购价格相当高，所以有家族的朋友们，家族声望多着也是多着，跑跑特产，50以上一次也有5000左右的银两收入，非常的靠谱。如果不急着用钱，跑物资更合算，可以获得很多绑银。



运送物资

三倍练功区 推荐度：★★★

除了系统每周赠送的三倍时间，你也可以吃修为丹获取多倍时间。组队领了多倍经验在练功区刷怪，不仅经验多，道具奖励也不少，像还童丹、宝石、装备什么的都有机会获得，拿回来卖掉可是一笔相当可观的收入。

藏宝图任务 推荐度：★★★

在临安找宝图任务使领取“追捕强盗”任务，再消灭强盗会有很高的几率获得藏宝图。打到藏宝图可以卖给其他玩家，也可以自己挖，如果担心挖宝风险高，还是直接卖宝图获得稳定的收入吧！



强盗宝图

家族药材 推荐度：★★

游戏内的市场对2、3级药品的需求量非常高，不仅战斗时需要，帮派建设任务大量需求。家族郎中处卖的2级药500一个，外加一点家族贡献，市场上卖个2、3000是非常容易，长期倒卖的话也是一笔可观收入！

烹饪 推荐度：★★

烹饪出来的东西，师门和建设任务都要用到，此外，一些增加宠物生命值的道具也得从烹饪产出。至于烹饪用的食材，可以利用练功区掉的肉或者家族声望换取的食材，有了食材后再买来煤炭就可以烹饪了。要说烹饪的缺点，就是低级烹饪的利润非常低，想要从烹饪赚钱，就要花些经验和金钱来练烹饪等级。



烹饪

炼药 推荐度：★★

炼药产出的道具，除了可以应付日常的战斗消耗外，还能满足帮派建设任务的需要。2级药做成药材，再买来猛火油就可以做3级药。而随着等级的提升，游戏中的PK逐渐升温，高级药的消耗也会随之增大，到时候主升炼药的玩家肯定能赚的盆满钵满。

装备打造 推荐度：★★★★

制作装备是越到后期越重要的赚钱途径，如果打造出一件极品装备，做梦都能笑醒了。另外，师门、帮派任务、天尊任务都需要低级装备，虽然店里也在卖，但价格还是较高的，让NPC们都下岗吧！

劫富济贫 推荐度：★★★

玩家使用藏宝图挖宝时有几率放出恶富，在大胜关、太湖之滨、独孤剑冢这些地方都有恶富，不要多倍时间就可以打，打完可以得绑银，另外还可能随机得装备和宝石，都是钱呀，非常适合和我一样闲的人！

这里特别说一下单人劫富济贫的小技巧，每次做此任务时遇到的战斗怪数量是不一样的，遇到怪太多的时候还是逃跑为妙，怪物数量少再开打。

名动江湖 推荐度：★★

可以单人在临安的郭襄处领取，完成任务后可以获得五绝卡和侠士卡。侠士卡是不绑定的，另外凑够5张一套五绝卡可以换奖励，有机会获得侠士卡和宝石。这些奖励都可以出售给其他玩家。如果目的是赚钱为主，就不要用侠士卡刷任务星级，接到什么做什么，把侠士卡存起来卖给其他玩家，再尽量凑齐五绝卡片换奖励。



名动江湖

做帮派任务 推荐度：★★

可以在帮派场景的帮派工坊内找厢房管理员和建设管理员接取帮派任务，因为完成帮派任务可以增加帮派资金和帮派建设度，所以有的帮主会悬赏大量奖金促使大家去做帮派任务，还犹豫什么呢？找个靠谱的帮派享受下吃大户的感觉吧。

夜袭敌营副本 推荐度：★★

可以三人组队在丐帮找黄蓉进入副本。这个副本的赚钱点是通关之后的宝箱，过关时候场景内会散落不少宝箱，每个人可以拾取2个，拿到进化丹、宠物秘籍、还童丹、宝石之类珍贵道具的概率非常高。这些东西拿出来的卖价一定能让你乐开花。

挖古董 推荐度：★

可以在临安的古董商人处买铲子去挖古董，挖出的古董可以在古董商人处换取银两，一个真品的价钱绝对可以让你一夜暴富！但是这个途径需要花费一定的元宝来买铲子，而且也不一定能挖出古董，所以风险较高，建议新手还是谨慎尝试！



挖古董



游戏类型	3D玄幻	运营公司	完美世界
目前状态	公测		
官方网站	Zhuxian.wanmei.com		



实用升级指南

文：水青　编：小P羊　美：洛洛猫

《诛仙2》世界中拥有众多有趣而独特的修真玩法，让你畅玩游戏的同时快速升级。初入诛仙的新手玩家更是不用发愁，实用升级指南手把手教你更快速上手。选择最适合你的玩法，马上来体验修真的极致乐趣吧！

最轻松的升级妙招

初出茅庐，想体验秒速升级的快感？没问题！入驻新服，击杀“千年鱼妖”，1级玩家秒升10级，10级玩家连升2级，还有海量金叶子、人型酷宠“雪琪的守护”送给你。进驻新服还可以获得丰厚的新手豪华礼包，如新手玩家首次登录游戏时可免费获赠的“百宝箱”；首次创建人物时输入新服对应的官方推广ID，可在登录游戏后获得金漆锦盒大礼包。此外，入驻新服的所有未飞升且未满90级的玩家，在天人合一状态下将不会消耗法宝精力值，不慎死亡也不会失去任何经验。所有新手玩家在等级到达15级、45级、75级、105级时，系统将自动为角色开启第5行、第6行、第7行以及第8行背包。


杀鱼妖极速升级 陆雪琪陪你修真

你还可以通过下面的方式快速成长，顺便轻松寻找到志同道合的伙伴哦！


在圈子中交友还能白拿大量经验

圈子系统　角色等级达到10级，按下键盘的N键，你会发现游戏已经自动为你圈到了一帮朋友。在圈子里，每天点击一下按钮即可领取大量经验。领取圈子专属任务，还会获得额外经验。圈子里有玩家毕业，你也能得到经验。

寻宝秘境　点击界面放大镜显示的图标，就能在整个神州浩土中探秘寻宝。在河阳、流波、神域三大风水圣地，能100%挖出50-70个太极金丹。探秘寻宝的远行囊和风水盘在线即可免费获得，还有机会找到10级铁玉碎片、千华龙筋等稀有珍宝！

经验奖励　完成每日一卦任务，参与19:00开启的新科试炼，可获得大量经验。19:30-20:30，每在线10分钟，就能免费获得经验和使用的珍宝道具。

主线剧情　按下Q键体验互动式剧情，一边读小说就能一边狂升到135级，还能获得珍贵的宝石、装备等修真好

最欢乐的每日副本

只要你等级不低于30级，就能到副本中爽玩！超多经验、各种奇珍异宝等你收入囊中！

梦境河阳　3-6人组队，就能进入梦境河阳副本。水球大乱斗、怪叔叔大作战、捕鱼达人、海底特工队，全部完成用不了30分钟。每进入一次，至少可得300金丹。收集感谢信奖励还能兑换永久专属坐骑、永久鬼厉版诛小仙、属性尊号等拉风珍宝。梦境河阳不仅汇集了动作对抗、竞速追逐、隐藏潜入、射击狩猎四大超爽游戏模式，触发隐藏的任务并完成还能获得意外惊喜！

焚香谷副本　等级达到60级的玩家，召集10-25个同伴后，就能在河阳八荒来使侯俊处进入焚香谷副本。之后，你便能与诛仙故事中的传奇人物万剑一相遇，还可以亲身体验八荒玄火阵的威力。焚香谷副本分为多个精彩章节，在每一章节中都有不同的关卡。前四个关卡中，每闯过一个关卡你就会得到太极金丹、造化珠、元神修为珠的奖励。随着关卡的递进，你得到的奖励也会越多！若击败兽神元神，你更能凭“十方诀”获得丰厚奖励。

草庙村副本　宁静的草庙村风云诡谲，所有的传说都将从这里开始，天下也将因此而不同。草庙村副本是新手阶段必进的副本之一，只有30级-74级才能进入。每日3次，就能收到上百金丹。


爽玩梦境河阳，趣味升级

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

庙会游艺每日狂送金丹

30级以上仙友每日可以自动获得3张庙会门票，通过在线奖励系统可以自由领取。诛仙庙会云集了小虎回家、点石成金、踩高跷、仙家坐骑、松鼠大作战、石头剪刀布、夺回元宝等趣味多多的活动，让你轻松获取海量经验，升级之路事半功倍。

松鼠大作战 保护者消耗一定数量门票，引怪抗怪，保护伪装者不受到妖兽攻击。完成任务可获得海量造化珠、搞笑尊号、特殊变身以及首创分身宠物的奖励；伪装者不消耗门票即可参加，变身小松鼠灵活躲避妖兽攻击，还可开启游戏场地内的神秘宝箱收获奇珍，完成任务即可获得高额金丹奖励！

踩高跷 组队踩高跷，进行一场刺激的变身计时赛！完成比赛会获得“踩高跷代币”，用它就可兑换五种不同的趣味尊号！

小虎回家 护送走失的虎弟回家，就能兑换炫酷尊号“小虎队”

走失的灵兽 通过15线庙会主场地传送门即可到达“走失的灵兽”任务场地。帮助青云弟子林远之将走失的灵兽驱逐到正确的NPC处，即可领取相应的奖励！


特极坐骑炎狱咆哮等你珍藏


体验庙会活动还能获得典藏坐骑

任务高回报 经验装备奖励多


寻觅知心爱侣 尽享幸福修真之旅

《诛仙2》贴心为你推荐任务，按照经验、金钱、装备、特殊物品称号等分类，让你可以找到自己想要的奖励。完成支线任务，可免费获得+5强力装备。每日完成天行者、天书奇谭、刑天等金丹任务，让你经验猛增，等级狂飙！另外，游戏中你还可以自由选择战场、师徒、情侣、家族、帮会、神武镇元塔等活动任务，结交更多朋友。想体验激烈精彩的对抗竞技，就到普通战场、三界战场等地；要享受悠闲时光，则可以参与钓鱼大赛、逐波圣灵等娱乐活动！


美好时光

解放双手 一键自动打怪

诛仙法宝配有天人合一功能，点击即可帮你打怪、搜刮掉落的物品。对天人合一进行细化设置，配置好合适的技能组合，还能更效率。

全民福利 免费领取珍宝


河阳小凳子为你兑换各种许愿箱

点击小地图雷达的会员图标，你就能获得双倍经验、增益BUFF、兑换装备的代币以及各种实用小道具，而通过在线奖励，则可自由领取庙会门票、寻宝道具！此外，每日送出的天运宝诏，能在河阳小凳子处兑换各种许愿箱。你还能在周一仙和神域大长老处领取职业装备。





游戏类型	清新竞技动作	运营公司	盛大网络
目前状态	新版本公测中		
官方网站	dn.sdo.com		

陨石大爆炸

龙之谷Lv60 Dragon Nest

K博士的巢穴BOSS强攻录

编：Samtown 美：grass

还记得《生活大爆炸》里的谢耳朵吗？疯狂科学家可不仅仅存在于现实世界！3D清新竞技动作网游《龙之谷Lv60》，7月全新K博士巢穴，即将为你开启超乎想像的奇异世界！K博士的巢穴是一个分割成几块的实验田，在这里K博士利用陨星带来的变异生物和外星人，开展着不为人知的邪恶改造实验。为了阻止他的疯狂行径，避免对阿尔特里亚本就不稳定的世界造成威胁，勇士们再一次踏上挑战的征程！本期我们为大家送上K博士巢穴五大BOSS的详尽攻略，下期将会继续连载另一个巢穴——台风金，尽请期待！

第一关：分裂实验室！

BOSS：原型欧米茄

整个巢穴里最简单的一关，也是单刷唯一可以无消耗的一关。固定时间BOSS会以2的次方分裂，每分裂一次BOSS血量和能力就下降一个档次，最大分裂数是16也就是4次分裂（等到第四次分裂也能完成个成就）。当分裂到第四次后，BOSS就可以被冰冻限制行动，所以具体打法为平A等BOSS分裂，然后各种攻击全力输出吧！如果觉得自己队伍的输出牛得可以尝试一波推。如果都是平民级别的还是先绕场地转圈等怪分裂到8个或者16个后再输出吧。



第二关：陨石灵气实验室！

BOSS：卡拉马里情侣

不得不说，这关是单刷整个K博士里最恶心的一关。一冰一火两只水母，打的时候注意分清。虽说火水母伤害略高，但冰水母才是真正恶心



暴走后的触须冰雾，站身后即安全

的存在，因为只要被它任何一个冰系技能碰到就是4秒堪比冰刃EX的减速。我们必须先在1X就把火水母干掉才能动冰水母，因为打到2X血后或另外一只死掉时它们都会暴走，暴走后会增加2个技能。如果冰章鱼先暴走了，也就是说它会有4个让你断腿的技能轮流用……所以我们只能先清除火章鱼才能保住大局。



暴走后的冰光束，站桩技能还那么长，不打对不起你

打冰水母过程中留意喷冰，跳踩，触手直击，旋转攻击这几个以目前防御算是中等伤害的技能，全屏攻击读秒倒计时的时候全队人员合力打破场地边缘安全区保护罩进入躲避。手不残的可以继续攻击，等屏幕上倒计时数字消失的时候立刻使用各职业小无敌技能躲避，（类似躲主教第二关的蘑菇爆炸）水母怪的全屏攻击貌似不能秒杀玩家，还会剩余一丝残血，奶妈职业可以预留加血技能等全屏攻击后立刻补充队伍HP。

第三关：改良实验室！

BOSS：泰勒那库伦改良型圣甲虫



这关也是HP消耗大户，原因无他，只是BOSS伤害非常高，皮又死厚，是一场高风险游击战，一个不小心就可能会被它秒掉。而且这BOSS的攻击模式很奇葩，有时候像个傻子，半天不打你，有时候突然发起攻击，所以尽量不要放站桩技能，以免被它阴了。比较靠谱的打法是让贤者挑衅好后，输出职业在怪屁股后面使劲输出，贤者盾挡点高的话也可顶着硬打。召唤出小怪的时候贤者（或者说主仇恨职业）拉住BOSS在场地的一端转圈躲避，其他队员去相反一端躲避。小怪自爆倒计时的时候贤者不要急着撤退，尽量拖到小怪正在自爆的时候再撤离，撤早了BOSS会跟随到场地中间，后果大家自然懂的……注意不要沾到小怪自爆后留下的毒液，这会影响到逃命速度。尽量减少出错，坚持下去，特别是治疗恢复，该吃什么吃什么。

第四关：幻影实验室！

BOSS：小仙女皇后蓝塔娜

小仙女皇后蓝塔娜是K博士全部心血的结晶，在魔法能力、攻防属性方面都远超前面的各个BOSS。除了小妖精惯有的冲刺和旋风技能外，小仙女皇后蓝塔娜还会通过扇动翅膀召唤暗魔法凝聚的魔法球弹幕攻击敌人。而她最可怕的技能，莫过于进入实验室周边的幻影之镜，最终产生的6个幻影共同冲击被麻痹的敌人，造成成吨的伤害。因此，与她对决时跑位也变得至关重要。

刷到这，算是成功的一半了。总的来说，这关是整个K博士巢穴里打最爽快的一关，因为BOSS除了血厚外，没任何难以攻克的地方。技能伤害中等，技能躲避程度简单，而技能华丽程度却非常的高（传说中的花瓶？还是压轴的花旦？）。



分身消散而已，要不要这么华丽啊

X1：娱乐性质，打法随意，注意补血就好。



散射的黑球，和巨人方块放的类似

X2：镜子魔法很华丽，娱乐性也高，当分身集中时会集体消失，主动凑过去会被闪光击飞，但马上浮空会和光华一起降落，意境真的很美。

X3：最适合截图的关卡，能截很多无字幕美图哦！

第五关：K博士巢穴

BOSS：K博士本体

经过千辛万苦，终于见到了这最终BOSS，作为大BOSS秒人技能自然是不可少的，但还好他的皮没台风金那么厚，所以注意躲避技能就行，下面我们就重点来介绍一下这个BOSS的技能和打法！



普通模式技能

电锯挥砍：伤害一般，闪一下。

齿轮冲击：伤害中等，直线攻击，左右闪一下。

环形电流：低伤害，只是添加个5秒的感电，限制下行动，跑到圈外就没事了。

高空齿轮：就是乱扔垃圾……随便跑跑别被砸了。

毒云，碰到就很疼，走路还是小心点好

释放电球：类似祭司的精神爆破，伤害奇高，释放前会有旋风把玩家吹离，所以被吹赶快跑地图边缘，方便躲避。

毒云：撒一堆毒出去，单HIT伤害就很高，别踩到或被撒到就行，无躲避难度。

绿巨人模式技能

雷光拳：伤害很高，而且释放后位置判定很坑爹，闪开就好，别紧贴着打，2X后的雷光拳变成组合拳，一路扫过去，一样闪开，别贴着。

飞空砸地：秒人技能，推进式冲击波。看到他升空马上往面对他的脚底下跑，因为他是斜向下砸地引起冲击波的，冲击波的扇形攻击面到地图边缘也躲不开，所以只能跑他脚底，让他不能对着你砸。

拍手：加个6秒的减速，没发现躲避方法，中招就保持中距离吧。

跟踪电流：BOSS全身蓝光，玩家脚下出现跟踪电流，攻击力高，但攻击速度慢，配合火径输出最佳。

火焰冲击：一跺脚，然后6个方向辐射火焰，爆炸。看他剁脚完毕，就闪贴身吧，因为攻击判定是辐射出去的，近身反而安全。

毒波：起手为狂砸地N下，然后以自身为中心扩散3次毒波，毒波触及人物即爆炸。召唤物可挡毒，有猎犬和蘑菇就放吧。没有的话看到起手就往对面的地图边缘跑因为毒的扩散是有移动距离限制的。伤害很高，实在躲不过，嗑药……

无敌：把小猎犬赶到电圈里就好。



BOSS终于趴下了



齿轮冲击，来来去去就是直线冲，敢不敢来个Z字型路线？

贤者挑衅开盾硬打，全队周围输出，别近身就行，注意K博士锯轮冲锋，无危险技能。化身绿巨人之后贤者拉住，其他队员稍远一点输出，绿巨人拳拳到肉，不服近身抗抗看。远离绿巨人的队员可以再离远一点跑出雷光拳范围，靠近绿巨人的队员可以跑到它起跳的地方，它是不会在原地降落的。要注意的是离绿巨人不远不近的队员，两个安全区都够不到，只能依靠自己职业快速移动的技能来躲避，不要朝远方移动，要在绿巨人面前平移施放技能躲避。从绿巨人起跳到扑击到地面大概是4秒左右的时间，看到他起跳了就自己默算时间准备逃命吧。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	3D历史回合	运营公司	搜狐畅游
目前状态	不删档内测中		
官方网站	ty.playcool.com		

将星录 桃园

在帮会奋斗的日子

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass

网络游戏离不开互动，因此以“帮会”为单位的团体在许多网游中都颇为重要，在《桃园》里也如此。当我们修为达到15级后，通过驿站处的“聚义天下”任务，可以寻觅一个帮会并加入其中。加入帮会后，我们能够获得哪些好处？同时，作为初人帮会的新人，我们如何才能得到帮会诸人的认同呢？

帮会福利与资源任务



帮会能带给我们各种增益福利，从1级帮派的“突飞猛进Ⅰ”状态（增加杀怪与任务所获的经验值）开始，随着帮派等级的提升，我们还会陆续获得“采集能手Ⅰ”（提升采集效率）、“制造大师Ⅰ”（提升成品的品质）、“熟能生巧Ⅰ”（战斗所得技能熟练度增加）等多达15种增益状态。



除了增益福利，我们还能享受五铢堂、天机苑、神农斋、试道场、乾坤阁等帮会建筑给予的独特玩法。五铢堂提供跑商任务；天机苑出售装备图纸与技能书（如图）；神农斋提供独特的药品与烹饪配方；试道场是帮会特有的修炼场所；乾坤阁为帮会成员提供存取物品的功能。



如何才能融入帮会，轻松享受各种福利？你可以选择“用钱开路”。帮会升级与修葺建筑，需要大量金钱、各种资源以及虎魂点，捐钱可以缓解资金压力，捐助的白虎令则可以兑换成各种资源与虎魂点（如图）。



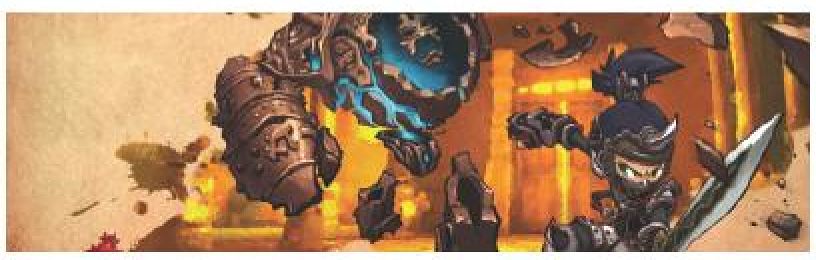
不过，对于广大普通玩家而言，还是做任务与跑商更实在，不用花钱，也能为帮会做贡献。先来说说帮会资源任务。在州府军事区叶琏云处，我们可以接受帮派资源任务，每人每天可以完成五次。建议大家邀约帮派中人，组队完成任务，这样会大大提高任务效率。



资源任务的内容非常丰富，叶琏云会随机发布给帮众。大多数任务都很简单，也有少数任务可能给新手带来些许不便。如图：此任务名为“清扫垃圾”，需要玩家前往指定场景，寻找分布在场景内的三处目标；找到目标后，有可能发生战斗，对手实力较强，建议组队完成。



如图，此任务内容为“杀怪寻物”。任务要求去鬼脉（游戏场景之一）找到巨象，从它身上夺取汉白玉。这时，在任务内容中，会有一小段“巨象通常在鬼脉方鼎四周活动”的字样；我们就应该根据任务提示，前往鬼脉的方鼎附近，寻找可能出现的巨象。



跑商流程讲解



总的来说，只要我们摸清了资源任务的核心要求，完成起来并不困难。接着我们再来谈谈跑商。玩家在州府军事区找到帮会接引人陈盛，便可前往帮会属地，进入五铢堂（如图）。帮派跑商总次数由五铢堂的等级决定；等级越高，次数就越多。



五铢堂负责人名叫商御风，他负责发布跑商任务。玩家要想跑商，修为必须达到20级，帮会活跃度必须为1级（完成资源任务可以增加活跃度），且获得帮主给予的跑商权限。满足条件后，就可以找商御风接取跑商任务。每人每天只能参与10次跑商。



接受任务后，我们会得到一张银票，面值视玩家等级而定。以40级的角色为例，获得的银票面值5万，而任务目标为15万。也就是说，我们必须通过跑商，赚取10万银两，方能完成任务。



我们从帮派属地出发，寻找散布在世界各地的商人。这些商人位于州府商业区、桃花林、荒芜之地、浮空镇等地。我们找到其中一个商人，用切换游戏线路的方法，在5条线路中寻觅售价最便宜的同一类商品，然后全力购买（建议先买价值昂贵的，这样赚取的差价也大）。



接着，我们赶往下一个场景的商人处，用换线法寻觅出价最高的线路，然后将手中的货物全部卖出。如此，我们便挣到了第一桶金。接下来，我们继续用老法子在商人处购得货物，再前往另一个驻扎着商人的场景卖掉……循环几次之后，银票就有15万面值了。

跑商途中的奇遇事件



在跑商中，我们可能遇到一些特别事件。如图，商人们有几率出售玛瑙、古董、工艺品与钱袋等稀有品，将这些商品转卖后，会获得非常可观的收入，因此请大家全力购入。小窍门：购买到珍品后，立即换线去另一条没有出售珍品的线路卖掉，可以迅速获得大量银两。



我们在与商人交谈时，有可能遭遇劫匪打劫。击败劫匪后，我们可以获得额外的银两，从而增加银票面额。有个法子可以避免劫匪骚扰：跑商商店里会随机出售护身符，有了护身符，劫匪就不敢打我们的主意了。



在跑商时，我们还有可能遇到神秘商人（在跑商NPC身旁），他会向我们兜售货物。神秘商人有真假之分，真商人会以低廉的价格售卖货物，此时我们应果断买入；假商人会骗走我们的银两，将其击败后，我们会获得更多的银两或珍贵的货物。



不过，假商人实力较强，还有会复活的机械体怪物相助，实力较低者很难取胜。若实力不济，还是少去招惹神秘商人为妙。除非，你能在跑商商店里买到随机出售的道具“火眼金睛”，能够一眼辨别真假，避免上当受骗。



不管有无奇遇事件，只要大家遵循低买高卖的原则，就能够顺利地跑满15万银票。带着银票回到商御风处，交付任务，我们便能获得经验值、声望值、帮会活跃度、帮会贡献度与金钱奖励。同时，帮会的资金也会增加。

虽然我们并非一掷千金的高富帅，但通过辛勤工作，为帮会的发展添砖加瓦后，我们同样能够赢得所有人的认同，享受诸多贴心福利。“无差别对待”，是《桃园》帮会的最大魅力。



游戏类型	奇幻角色扮演
运营公司	巨人网络
目前状态	火爆公测中
官方网站	xt.ztgame.com

仙途 资料片 上古神卷详解

编：Samtown　美：grass

最近《仙途》新资料片“上古神卷”带来了一个全新的时代——120时代。玩家等级上限开放到120级， 120神兵利器、120级法宝、5级翅膀神话、100级天赋神技、全新“移花接木”系统，更有各种活动乐翻天，可谓海量内容汹涌而来。为了让更多读者领略“《仙途》120时代”的风采，游戏内高人一等，快人一筹，小编特别准备这篇攻略领大家进入《仙途》新资料片“上古神卷”，细数一下其中的特点。

新技能

天赋神技缔造全新修真格局

起初知道天赋神技计划时，小编以为是对现有的六大职业做出调整，但当“天赋神技”内容正式公布于众的时候，却发现是100全新天赋技能的出现。

崆峒：这是一个范围技能，在一定范围对对手或者怪物施加一个禁法状态，当对手中状态后，崆峒玩家可以强制攻击对手，可怜的对手法术被禁，只能挨打。群体嘲讽，周围敌方禁魔且强制普通攻击崆峒。

蜀山：持续掉血技能，释放此技能将在一定范围内产生一个“陷阱”区域，此陷阱区域存在 N 秒，凡是在技能作用时间内踏入此区域的玩家都将获得一个可叠加的持续掉血的状态。远距离释放雷电，进入雷电区域的敌方，将受到持续伤害。

峨嵋：群体加血技能。无需读条，瞬间为队友恢复血量。一个队伍5个人全加吗？不是，此技能会为同一队伍中血量最低的三个人加血，包括峨嵋自己。

华山：华山的100级技能比较有趣，在一定时间内，在技能范围内，掉落大量冰块，被冰块砸到的玩家将受到一定伤害、并且获得一个减速。

昆仑：100技能使用后，对手或者怪物将获得一个持续一定时间的状态，中此状态的玩家将不能进行其他操作，并且受到伤害，同时有几率获得一个减速状态，一个技能三重作用。昆仑挥舞双刀成刀刃旋风，靠近的地方将受到高额伤害并且减速。



青城：青城100级新技能一如既往走封控路线，释放100技能后会产生迷雾，敌方在迷雾内禁魔、移动减速30%状态。



新技能的出现自然有强弱之分，对我们玩家来说，又有什么好处与弊端呢？先来说一下好处，第一：六大职业都将拥有一项更为强悍的技能，这项技能可以让本职业的特点更加突出。第二：“天赋神技”最大处用就是极限发挥每一个职业的特点，从而更加适应各种战斗环境。比如说：玉虚幻境、阴阳神殿、门派魔将等等BOSS比较凶残的副本。再来关注一下不好的地方，每个职业都增加了给力而又拉风的技能，那么职业平衡会被打破吗？天赋神技即将与《仙途》玩家见面，一直以门派平衡而深受玩家喜爱的《仙途》能否将“衡时代”这个时代延续下去，这是个问题。毕竟职业平衡是所有游戏都头疼的问题，“天赋神技”刚刚与玩家见面，平衡问题有待论证，我们拭目以待！

新征程

120级逆天神兵憾世法宝



“上古神卷”除了带来职业神技之外，同时我们还迎来了新性能的120级装备。120级装备的出现，标志着《仙途》装备体系迈进了一个全新阶段。装备的等级提升伴随着属性的提升，属性的提升极大拓展了职业性能，120级装备将成为彰显职业特性的重要标志之一。120级装备分为两大类：120级神器与120级法宝。对于这两种装备性能而言，在本次更新中并没有改变它们固有的属性倾向。也就是说，主手装备、左侧法宝依然维持着之前的战斗特性，而副手装备与右侧法宝依然是防护辅助为主。而在120装备获取方面，《仙途》资料片“上古神卷”开放了新地图，新BOSS，当然还有千奇百怪的小怪新姿态。

一款游戏能否得到玩家们的青睐，“地图”绝对是不可或缺的元

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



素，因为任何游戏玩法设计都要在地图这个大背景上完成。《仙途》资料片“上古神卷”开放了120级全新地图，地图包含新BOSS，新小怪，并且地图BOSS开放120级装备产出。新地图给人的第一感觉就是：“大！”幅员辽阔，山水不缺，山谷丘壑，茂林丛溪一应俱全。慢慢的新地图会给人另一种感觉“探索性强”。高智能AI怪物会让人有点摸不着头脑，时而囧言囧语，时而呼唤附近怪物群殴玩家，时而胆小如鼠看见玩家躲得远远的……至于BOSS，小编远远看了一眼，比较凶残，有待玩家组队击杀。

新系统

“移花接木”极品属性永久保留



移花接木字面意思是指把一种花木的枝条或嫩芽嫁接在另一种花木上。在不同的地方这个词有着不同的含义，在《仙途》“上古神卷”中“移花接木”这个词意味着一个崭新的系统，意味着极品属性永久保留。所谓的“移花接木”系统：是指将一件装备上的强化属性转移到另一件装备上，目前《仙途》支持的“嫁接”的属性包括：精炼、仙印、启天、铸魂四种。想要“移花接木”装备等级必须达到80级，并且满足以下三个条件：

第一：原装备达到80级且已精炼、仙印、启天、铸魂存在。

第二：目标装备穿戴部位必须与原装备相同，等级不得低于原装备且精炼、仙印、启天、铸魂等级低于原装备。

第三：转移将消耗一定的游戏币，成功“嫁接”后，目标装备获得原装备的精炼、仙印、启天、铸魂，原装备的相应属性将消失。

说白了，就是将低等级装备上的极品属性丝毫不差“转移”到高等级装备上面。从而免去玩家装备更新换代的痛，让玩家手中的装备可以更换，但是装备上的极品属性永久保留。再也没有重新打造装备属性的痛！



新世界

展开五彩斑斓神话卷轴





我们这就展翅高飞，5级翅膀“神话”降临。飞翔是人类与生俱来的梦想，所以在网游中不管是天使般洁白羽翼，还是恶魔般漆黑翅膀，都令人艳羡不已。在《仙途》以往的版本中，三阶翅膀凌风、四阶翅膀灭世、恶魔之翼、浪漫之翼、大天使之翼、小天使之翼全部放出，大有玩翅膀来《仙途》的意思。而今120级等级上限开放，5级翅膀“神话“降临，新资料片“上古神卷”还赋予翅膀更多的意义和功能，翅膀可以实现空中飞行与战斗，翅膀还可以提升自身属性防护能力，还可以增加坐骑的移动速度，让翅膀兼具拉风与实用。

如虎添翼

资料片怎么能少了“它们”？



新时装、新坐骑、趣味好玩的活动，丰富多彩的奖励，似乎成了资料片必不可少的“伙伴”。《仙途》最新资料片“上古卷轴”自然少不了他们的身影。最新时装金风玉露、繁花似锦融合了美式、英伦、韩式等风格，同时为响应秋季来临，金黄色的魅力被无限延伸。展现令人耳目清爽的秋装效果，而新坐骑白泽神兽一概凶残怪物本性开始卖萌，真是别有一番风味。丰富趣味的活动，诱人的奖品奖励，小编不再赘述，相信伴随着此次大型资料片的出现，《仙途》游戏官方会给玩家带来一场又一场游戏盛宴。



NBA 2K ONLINE

编：阿宅　美：洛洛

教你如何不坑爹之街头赛

游戏类型	3D体育类网游	国内运营：腾讯
		目前状况：不删档内测
官方网站	http://nba2k.qq.com/	

享受竞技，热爱生活。大家好！我不是小苍。

阿宅经常是对抗模式打累了，偶尔进了街头赛房间打了几场，然后各种被坑。这次就为大家带来一些街头赛的经验。

虽说 NBA 2K Online 是一款游戏，但是游戏的本职并没有改变——这是篮球。所以，想要打好游戏前提，就是要“懂”篮球。不用自己打得怎么这么好，毕竟提高篮球水平需要长期的训练。而游戏中，只要知道什么时候该做些什么事情，就能成为高手。这也就是平时大家所说的篮球智商、篮球意识。

三对三比赛中往往被忽略的基本常识

时刻注意队友、对手的位置

自己被严防或者包夹的时候，往往队友会处于空位。或者是错位后，己方强势队员处于一个比较理想的进攻位置。不要“独”了，果断把球传给他，他也会很乐意为你增加一个助攻的。

挡拆很好用

还记得对抗模式中那一遍遍屡试不爽的挡拆配合么，同样的，三对三中合理运用挡拆也是很有效的进攻方式。不要被那些“敢不敢不挡啊！”的垃圾话所迷惑了，获得胜利才是关键。

反跑简单且实用

无球时，先往一个方向移动，防守队员跟着你移动后，突然往反方向加速。唰！防守队员就这么被甩开了。至于得不得[illegible]，就只能祈祷队友不坑爹了。



有机会果断投

投篮是最简单最有效的得分方式，暴扣、拉杆动作是很华丽，但是又如何，赢才是王道。当空位或者背筐位置不错时，就要果断出手。



时刻紧盯你所防的对手

有些童鞋以为半场三对三节奏较慢，其实错了。半场三对三的进攻节奏其实比全场快得多，防守篮板后传出三分圈，等于已经过半场了，如果防守队友位置不好，就可以发动一次快攻，而且很有可能是3分。所以使用外线队友时，一定要盯好远投能力强的对手。





抢篮板的精髓是卡位

不论你打的是什么位置，篮球比赛中，篮板都是要尽力去抢的。而篮板的精髓除了对球的落点的判断外，就是卡位了。好的卡位，即使不用起跳，都可以在和比自己高大的球员对抗时抢到篮板球。即使球的落点不止自己这边，好的卡位也能把弹跳好的对手卡在身后，减轻队友抢板的压力。

得分后卫如何提高得分效率

阿宅的打的是得分后卫SG，21级能力B+，虽然能力评分不高，但绝对够用了。虽然SG在速度方面是外线队员中最差的，但却拥有最强的中远投能力。只要不被盖帽、干扰不是太强，中远投都是十拿九稳的。这里阿宅还是要强调一点——投篮的训练。目前官方好像是关闭了「自由训练」，但是投篮还是可以在「NBA对抗赛」中训练的，而且有了防守队员之后，更易于训练如何甩开防守。

一些或许你不曾发现的小细节

投篮动作强烈建议童鞋们都换成这个——约什·柴尔德里斯。虽然动作很猥琐很丑，但是出手速度确实的NBA一绝。出手速度快了，按键的时间久短了，被盖帽和干扰的可能性也就小了很多。





下肢动作很明显

防守时注意看对谁的退步动作。「NBA 2K Online」在动作方面做得非常真实，不像街头篮球，说A就A了，游戏中任何变相都会有一个腿部用力的动作。这对于速度较慢的球员在防守时，仔细观察腿部有很大帮助。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

看Ni妹 GIRLS 2012

编辑：samtown
美编：咖啡

阿汤叔有话说

本期栏目里，大叔原本是要为大家送上一位游戏电竞女孩的，因为长期都有读者来信说大叔的看你妹栏目和游戏不怎么沾边。但是！就在大叔准备素材的这个月里，一个名字，一位萝莉，一部短片席卷了大江南北，瞬间征服了所有中国宅男的心，她就是——泷泽萝拉，日本新生代女优典范，苍老师不二的接班人！如果本月不把她带给杂志“妹控团”的同学们，大叔必将羞愧而死，让我们一起手挽手，期待泷泽的下一部经典短片吧！哦也！你懂得~

日文名：滝泽 ローラ/芳沢 ローラ
罗马音：Rola Takizawa
生日：1992年6月
出生地：日本 东京
身高： 172cm
三围：B83-W58-H84
兴趣： 做面包，吃甜食
特色：以“世界的美少女・白色妖精”身份出道的PRESTIGE混血专属嫩模歌手。



泷泽萝拉

美少女完全予约制♥





炒作只为代言网游

当女优也成为一种文化，我们发现，娱乐的圈圈越来越大，大到连女优界都受到追捧，近日，火爆网络的新晋女优泷泽萝拉，一出场便成为萝莉萌主，仅凭一个嫩，瞬间秒杀多少宅男的心啊。泷泽萝拉在中国走红后，就被传言分别与多家厂商进行接洽，并确定了代言意向，可见其人气火爆度。游戏与女优的亲密接触这已经不是第一次，早在2010年的时候苍老师就高调进军游戏界代言久游旗下3D横版网游《勇士OL》，这在当时成为网络上最热话题，虽然最终落得个游戏停运的下场。其实，不管游戏公司找来怎样的代言，只有过硬的游戏品质才是保证其产品被市场认可的硬指标。女优代言游戏不过是提升产品认知度的一种手段而已，抛开她们只是可能带来的不良影响，这种行为本来也无可厚非。







ChinaJoy 未见真人

早先据媒体报道，厦门亦乐确认泷泽萝拉代言旗下网游产品。ChinaJoy前忽然传出泷泽萝拉代言游戏的消息，或许可视为某种暗示，由此关于泷泽萝拉是否出席ChinaJoy被传得沸沸扬扬。但是很快，ChinaJoy组委会通过官方微博发布了一条警示性公告，称“慎重对待社会上争议性人员参与展览会现场活动和表演组委会将对聘请的演出、展示人员设立考评机制，同时对一些社会上有争议性的人员参与展会现场的活动和表演将采取慎重合作、严格管理的政策，明确拒绝带有不良炒作目的的人员非请自来，通过展会平台进行不良炒作。”所以，泷泽萝拉最终并未在游戏展会中出现，不过，她还是以另外一种方式参与了CJ哦，少废话，看图！





编：阿宅　美：grass

动漫生活铺 人气原创漫画大盘点

追新番是个辛苦的过程，盼星星盼月亮……等待之际，让我们来看看原创漫画吧，其中不乏实力超群的国际化作品。

作者：寒舞　十万个冷笑话







原作为网络连载的原创搞笑漫画，2010年6月28日凌晨开始连载于“有妖气原创漫画梦工厂”简称有妖气（U17），该作被很多动漫爱好者称为“中国版日和”，在原作者寒舞（又名CXL3762)和有妖气的努力下被翻拍成动画《十万个冷笑话》。目前已有动画哪吒篇第一集，第二集正在紧急制作中。动画一经上线，便创下了多项纪录，动画视频一经上线公开就被各大网络媒体疯狂转载。目前已连载的篇章有葫芦娃篇、世界末日篇、哪吒篇、光之国篇，以及一系列杂篇：见鬼篇、亚基篇、柯哔篇等。总主角是葫芦小金刚。

作者：ZCloud　拜见女皇陛下



在炭州市学子路小学，五（3）班是全校最差劲的的班级，被学校所放弃的班级；统治这个班级的山大王，在竞选班长的过程中却被一个突然蹦出来的女生打败，这个平时沉默寡言的女生突然当上班级的女皇，使班级走向一条全新的道路，这其中发生一系列有趣的事件。她究竟是善的使者，还是恶的化身，本故事的另一路人甲（小明是出镜率最高的路人甲）史官会向大家娓娓道来。



人物简介

小华

陛下，本作女主角。

炭州市学子路小学五3班学生，现任班长，年级副卫生委员。本作主角之一，1985年生。家庭分裂，促成了她坚强的性格，最终在五年级时挺身而出，登上班长大位，即位即以女皇自居，自称为“朕”，为重振

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



五3班而奋斗。自幼与哥哥学过散打而武力过人，至情至性。受《历代帝王传》影响尤深。平时看上去对哥哥小中非常厌恶，但实际上兄妹情深。经过第二次小公园事件，运动会事件后，在大队长谢灵的协助下，逐渐将整个五三凝聚起来。

小明

学子路小学五3班学生，本作男主角，初被小华封为“明公公”。目睹父母低三下四向某领导请求开后门，自己才得以在学子路小学就读的真相后，心里留下阴影。本来属于大众脸的角色，个性懦弱，但随着剧情的发展，纯爷们的隐藏模式逐渐觉醒，有成为文臣之首，陛下肱股的趋势。

作者：LAS

战斗装甲钢羽



2045年，世界各地笼罩在以雇佣军战争为形式的新型战争阴霾中，由于百慕大深海反物质矿物ND的出现，能源财团组织UI垄断了这一矿物的开采、销售渠道，并制造了名为AWT的新一代人形战斗装甲AWT），组建私设武装佣兵组织WINGS，在世界各地肆虐成灾。多次袭击各国国防腹地，严重威胁了世界各国的地区安全。为应对这一全球安全危机，各国在联合国名义下组成了针对WINGS的全球反恐组织NAU，并在NAU名下建立了一只由各国精锐部队组成的快速反应部队——BTF部队。中国人民解放军上校孙衡，受国家派遣成为了BTF部队的指挥官。与此同时，解放军特种战术局中尉王京虎亦遭WINGS俘虏，进入WINGS内部。

《战斗装甲钢羽》动画化，先行版PV已在3月22日“东京国际动漫展·2012”首映，并紧接着在国内发布了一版PV。







人物简介

王京虎

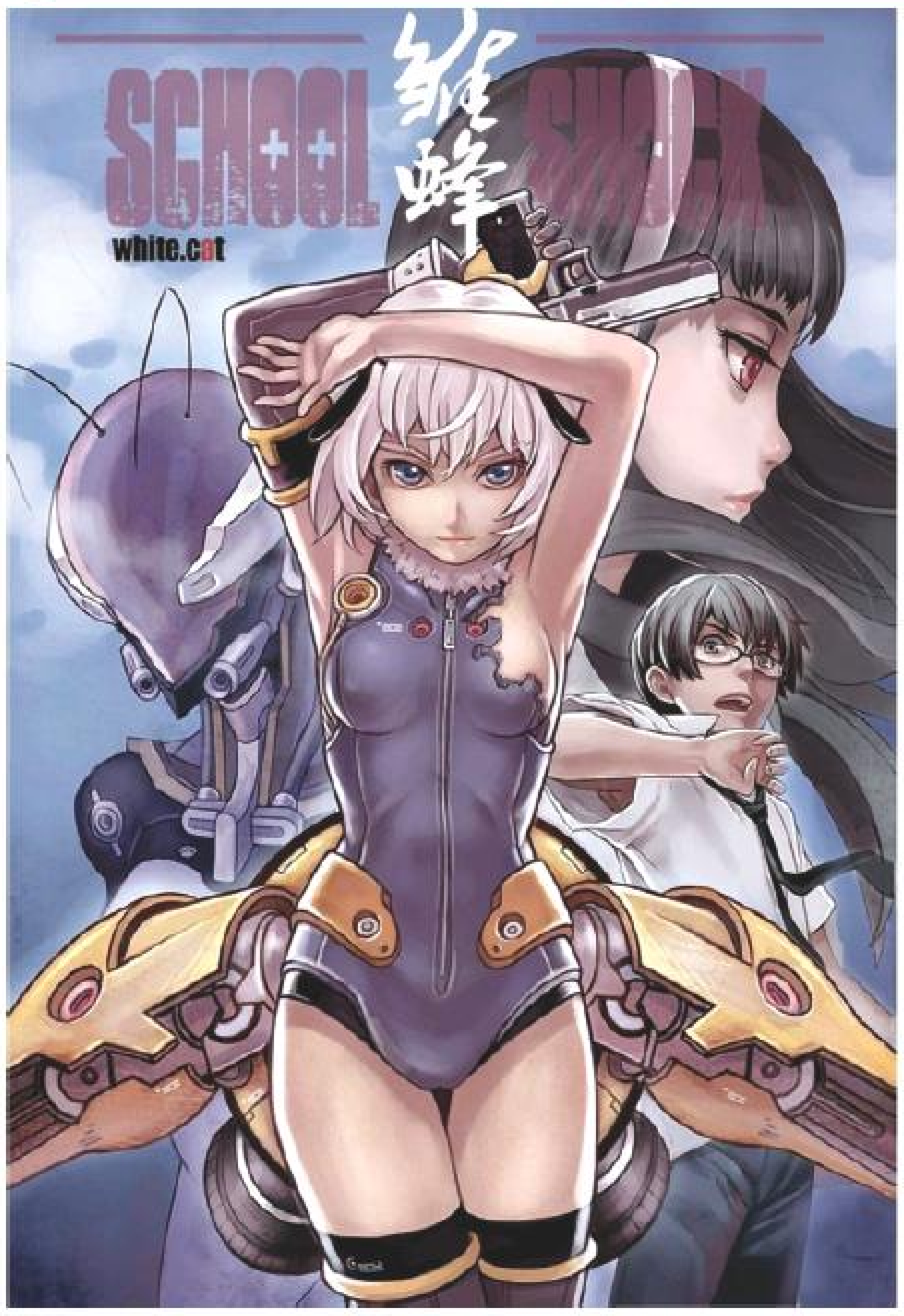
孙衡战友，原六连1排排长，在东西伯利亚演习中因负伤而被凯因斯等人俘虏，并在凯因斯等人的劝降下加入WINGS。道出了其真实身份——总参谋部特种战术局侦查员，开始了佣兵的生活，但似乎有着不为人知的秘密。

孙衡

军区家属大院长大，年轻稳重的将门虎子，正处于事业上升阶段的军中明星，能熟练掌握中英法三国语言，为人外冷内热，做事严谨认真，却不失冒险精神，曾是解放军第一支AWT部队连长。2045年东西伯利亚演习中，因6连全连阵亡而失去了自己的连队，为此一直深深自责，并因此迁怒父亲孙士忠。却也因在东西伯利亚的表现出色而获得了晋升，被派往NAU下属BTF部队任队长一职。

作者：白猫sunny

雏蜂



20XX年，一名普通的高中生孙浩轩被无辜的卷入了一场恐怖袭击成了恐怖分子的人质。号称“尖兵”的人形机器琉璃参加了本次反恐行动并解救了孙浩轩。事后孙浩轩以为要继续他平淡的生活时，他们班来了一名新同学，意想不到的是这个同学竟是琉璃。而琉璃也接到了她最后的任务，保护“伊甸之子”一孙浩轩……



人物简介



孙浩轩

男主角，典型的技术宅男，无父无母，在一次恐怖袭击中遭遇琉璃，卷入围绕“尖兵”的一系列阴谋中。对电子器械非常有天赋，轻松帮助琉璃维修“BEE”，自愈能力惊人。真实身份是“伊甸之子”，整个故事争端的核心，据说只要他完全觉醒，能改变整个世界，各个势力都希望得到他，他生活的整座城市都是为了他而建造的。他可能不是人类。一开始暗恋学姐白桦。在和琉璃的接触中由一开始日常被打破的抵触到为她的遭遇打动，奋力保护她。曾被清除遭遇琉璃的记忆回归日常，后来在白桦的帮助下恢复记忆。

琉璃

女主角，第三代“尖兵”（仿生对象蜜蜂）。擅长使用各种枪械，拥有重装型支援飞行机械“BEE”。由于身体无法承受纳米机器的侵蚀所以只剩下一年时间。接到保护孙浩轩的任务。从小作为尖兵长大，因此没有正常人的生活，本性并非冷血。虽然暴力+傲娇，却对孙浩轩有着朦胧的情感。曾被殷海博士捕获，被清除体内的纳米机器，似乎又陷进了一场更大的阴谋。目前换装为近战型尖兵“斗蜂”，拥有强大的战斗力。

琉璃酱最萌了！

长歌行

作者：夏达

夏达超越自我之作——《长歌行》是一部极有野心的作品，磅礴如历史河山，森森如金戈铁马，惊艳如英雄美人，高远如天涯海角，凛冽如大漠孤烟，温婉如南国红袖，飘逸如轻歌曼舞，苦楚如一意孤行……

漫友文化旗下杂志《漫友》与日本集英社漫画杂志《ULTRA JUMP》同步连载。



人物简介

李长歌（永宁公主）

本作的女主角本名李长歌。为原太子李建成之长女，封号“永宁”，母亲是胡人（原回纥公主）。玄武门之变时全家被李世民所杀，其凭高超武艺并在众人的隐瞒下以“追捕过程中永宁公主连人带马坠入山涧”假死而逃脱，女扮男装隐瞒身份流落民间。表示自己从此将以诛杀窃国贼子李世民为道。

阿史那隼

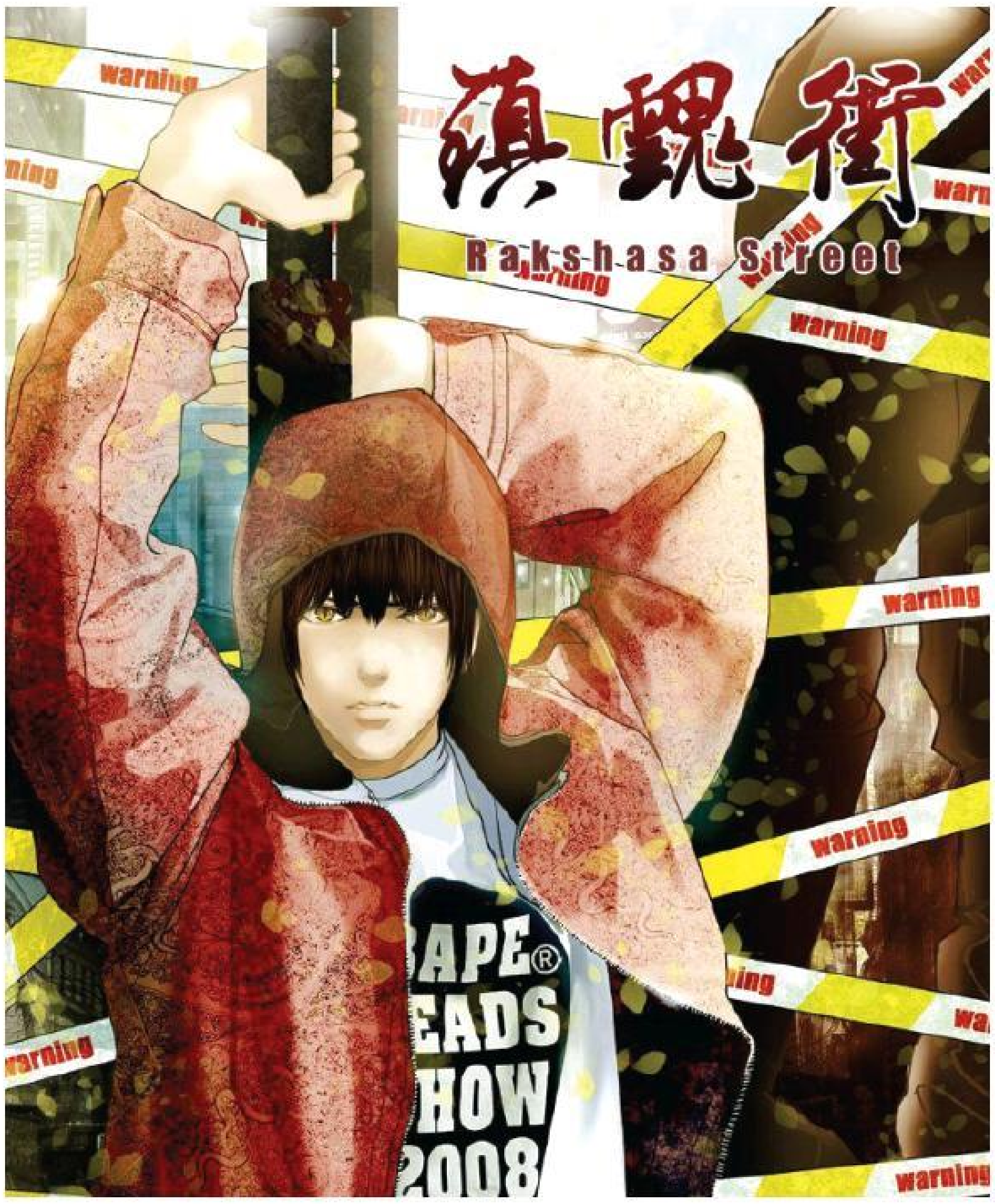
第二话初登场，男主角。吉利可汗的养子，从九岁开始打仗，从无败绩，19岁。从战10年。第八话正式与长歌见面。用刀挑起长歌下巴。长歌投降，他要长歌当他手下。

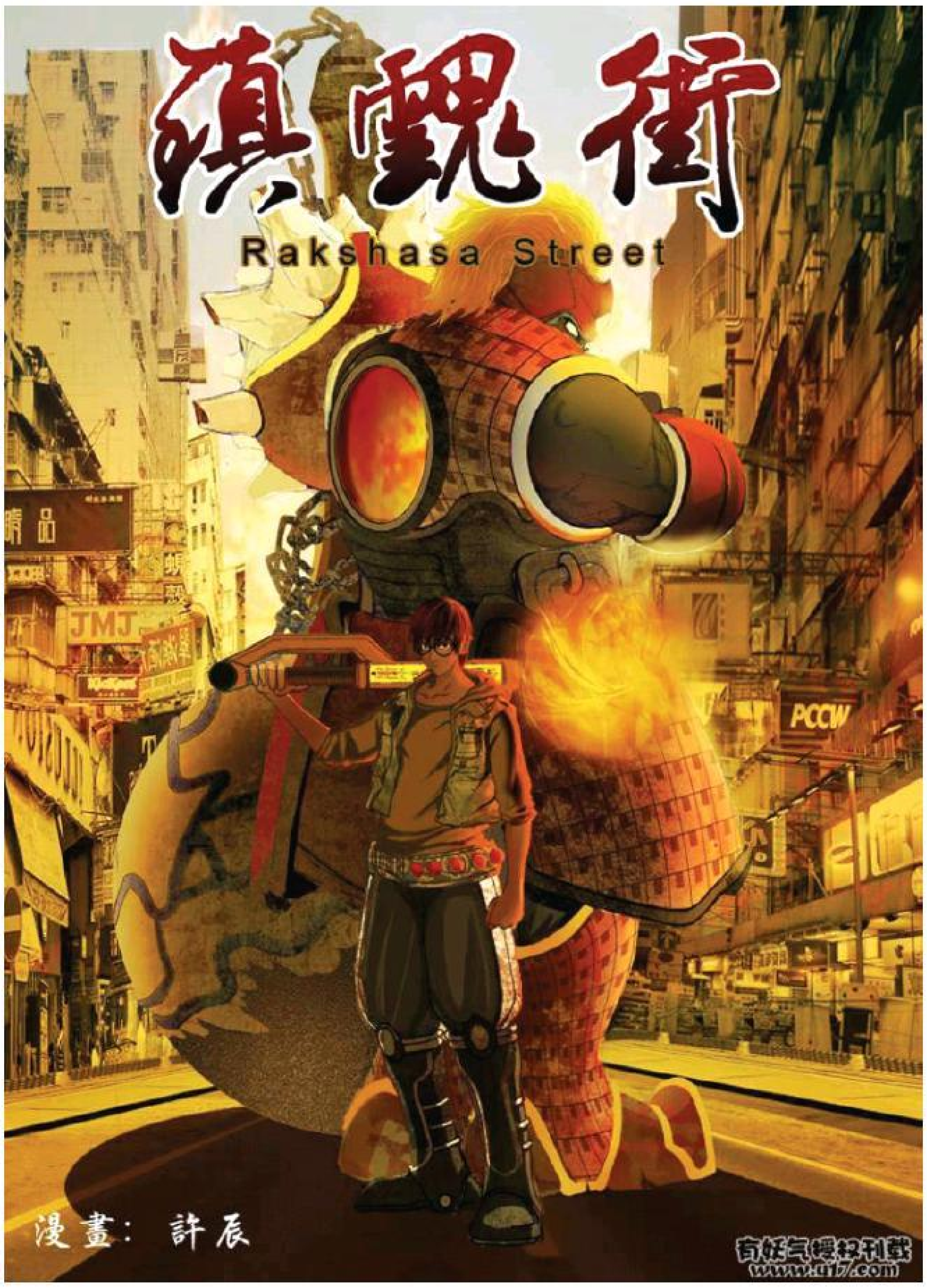


作者：许辰

镇魂街

镇魂街，此乃吸纳亡灵镇压恶灵之地。这是一个人灵共存的世界，但不是每个人都能进入镇魂街，只有拥有守护灵的寄灵人才可进入。夏铃原本是一名普通的大学实习生，但一次偶然导致她的人生从此不再平凡。。。在这个充满恶灵的世界，你能与你的守护灵携手生存下去吗？





作者：李昀

圣堂之子



这是一个用歌声创造奇迹的世界，在巨惑星 赫利加里斯 人们借助光与暗两位诗女神的力量，在这个以诗歌驱动“魔法”的世界，建立起了高度的文明。但是，有人类的地方，就会有战争。全彩的漫画这年头不多见啊！

作者：李昀

神隐回收人



上古大神女娲，补天救世之后，一日七十变散尽元神，留下了被称为「女娲十肠」的十个仙人守护这片大地。受到他们恩惠的人们，得到了五行之力，隐藏在现世维护着表里世界的均衡。盗窃文物的怪盗，意外卷入了被称为「五大家族」的神秘势力与文物中的神兽异族的斗争之中，「水木学园」这个以东亚最强学园著称的学府，其实就是「五大家族」的大本营！与木一族・李家的大小姐打・李空的邂逅，彻底改变了男主角一陈皓的命运！而隐藏在他自己身上的秘密，似乎一点也不亚于上古灵隐的神秘？！他们的命运将何去何从？

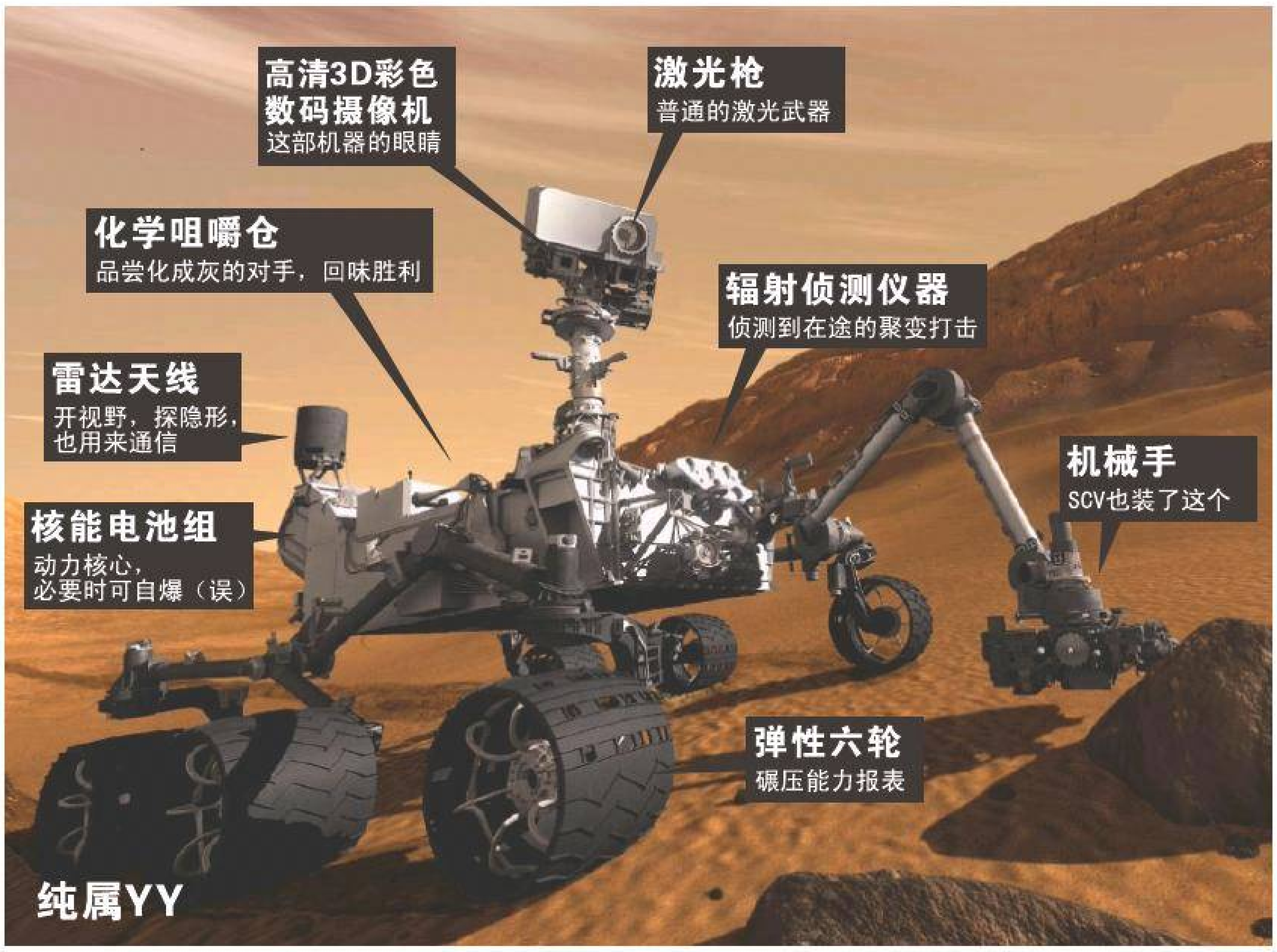
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

电攻宝盒

X档案 行星探索与开发

编：X先生 美：咖啡

8月份的时候，好奇号成功登录火星的消息让一群科技宅欢腾了很久。虽然它不是第一部，也不是最后一部上火星的机械，但它的庞大身躯和先进功能都是之前的探测器所没有的。好奇号装备着核动力电池组，有潜力成为火星上最耐久的侦测设备。今后的很长时间内，这辆六轮车都会持续不断地向地球发送有关火星环境的分析数据，为人类开发火星打好基础。



这张YY图中的解说纯属娱乐。实际上好奇号整就是一台科学实验室。它装备的各种设备都是为了分析火星上的气象气候条件，探寻火星环境过去的秘密。它任务中最引人关注的就是对于火星上生命元素和生命痕迹的测定。说不定那天我们就能听到它传回火星的表面生命迹象的好消息。这些信息也能会今后人类登录火星，殖民火星做好准备。



除了大气环境和重力环境不同，地球上现存最接近外星殖民建筑的是南极科考站。我国的南极长城站就是孤立寒冷环境中生存的例子。



星际的指挥中心可以飞——环保又经济的设计。



游戏中，不仅是类地行星可以殖民，各种气体结构、熔岩结构的行星也都是玩家可以插手的对象。这种技术在我们现实中几乎是难以想像的。

游戏界的行星开发早已大踏步的进行了



太空殖民根本就是小把戏，都不用升级科技树。

游戏中的行星探索与殖民早已是司空见惯的事情。《星际争霸》的指挥中心就是一个优秀的代表.《太阳帝国的原罪》或者《无尽空间》任何一个太空策略游戏里都可以找到跨星系殖民的内容。在网络游戏中，《EVE》的游戏世界更是把行星探索和开发设定为一个很有“钱”途的专门职业。从探测行星资源到建设开发，游戏对未来行星开发的想象丰富而完备。如果你想了解人类对外星球资源的利用细节，这些游戏都值得一玩。

“这种类型的指挥建筑在设计上就要求能够存在于宇宙中环境最恶劣的行星上，并保持正常运作。指挥中心的上层建筑采用了钛金属和钢的混合加固结构，这使得它的整体弹性得到了增强。此外，它还配备有反谐波稳定装置，这让它能够保持自己的水平并在各种地质状况或操作中保证安全。整座设施外部都包裹了一层适应性金属板，这种金属板原本是用于行星改造平台所使用的，它能够作为一层隔离带将所包裹的设施同外界环境相隔绝。到这里来的访问者会发现，第一次进入设施之前的消毒程序和加压程序都非常繁琐和粗暴。设施所采集到的各种资源都通过大运载量的可重复使用火箭运送到外层空间，然后再由货柜无人机进行回收。”——《EVE》行星指挥指挥中心说明信息。

在气体巨星上采集气体并不是打开罐子盖这样简单的事情。要采集需要的气体，需要对特殊的电离纤维丝进行校对，以从大气中捕捉对应的气体分子。如果错误的物质进入到了容器中，哪怕只有百分之几的错误都能够毁掉整个产品的质量。同样，一旦气体从大气环境中被收集起来，采集平台必须要对自身质量和浮力的变化进行校对和补偿。除此之外，至于冷却和将这些气体转存到用于运输的储藏罐的过程就简单多了。正如这项技术的一位先驱所说的：“采集器本身必须就要像一个活的生物，吸进所需要的东西，排出不要的废物。”——《EVE》气体行星采集说明信息。

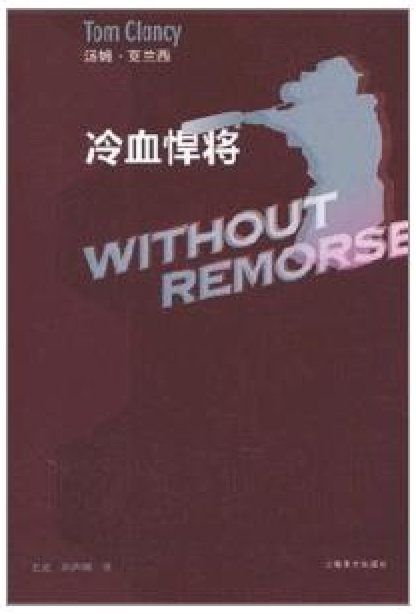
读点书玩玩

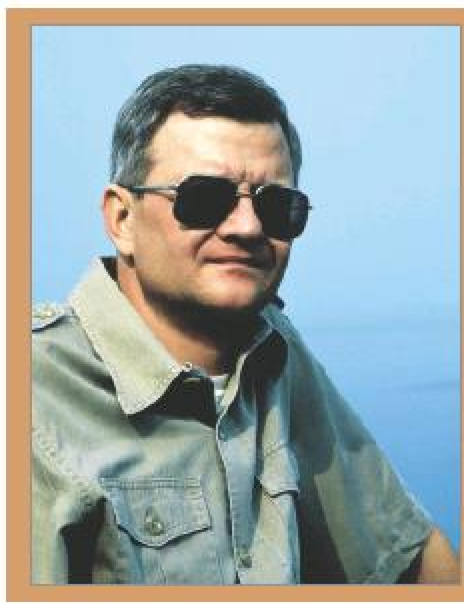
编：X先生　美：咖啡

冷血悍将

作者：汤姆·克兰西

推荐玩家群 幽灵行动，彩虹六号，使命召唤：黑色行动





汤姆·克兰西会在他出的游戏封面留下自己的名字。这就是他的尊容。

汤姆·克兰西（TOM CLANCY）是著名的美国作家、游戏设计师。他特别擅长反恐、军事题材的作品。这位军事大师虽然没有正式的军旅生活经验，但能从平日的科技、政治等领域中观察总结出信息，组织成一个个紧张刺激的冒险故事。由于得到一些专业顾问的帮助，他的作品中涉及技术等细节的描述额外逼真，是军事爱好者们不可错过的精品。如果你曾经玩过他的游戏，如今再读读他写的小说，保准会觉得十分给力。

《冷血悍将》这本书是中央情报局特工约翰·克拉克（汤姆·克兰西世界中的著名人物，在多部游戏中都有出现）的生涯前传。它以七十年代的越战为背景，描写一个美式英雄孤身穿梭北美南越，勇斗跨国贩毒集团，拯救羁押在越南丛林深处的美国战俘的故事。整体故事很有张力，细节处理上也继承了作者一贯的冷酷透彻的传统，绝对是一本读起来够劲道的特工小说。这本书的不足之处就是对人性的关怀不多，人物性格的转变也稍显突然。

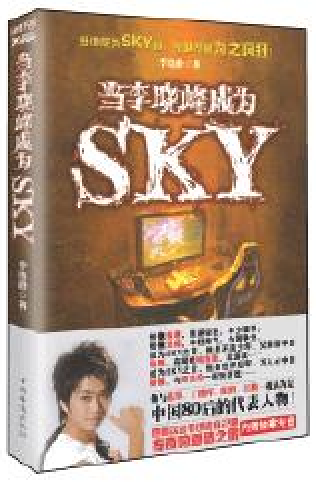
节选~~试玩~~试读

他在想，这是一次营救行动。整个事情的开始是为了解救帕姆所引起的，而她的死是由于他的过错造成的。后来他杀了人，为她报了仇，他对自己说那是为了纪念她，偿还她对他的爱。但是，事情真的是那样吗？死亡又给人带来什么好处呢？他折磨了另一个男人，他承认，痛苦使他感到满足。

当李晓峰成为Sky

作者：李晓峰

推荐玩家群 所有打过魔兽，爱过电竞的人



人皇的《当李晓峰成为Sky》是电竞圈第一本自传小说。这本书讲述了盖哥从开始如何爱上打游戏，到如何走入电竞圈再到最后如何成为电竞游戏的领军人物的详细历程。其中重点讲了SKY一路成长，获得WCG魔兽世界冠军的艰辛。也许比盖哥厉害而有天赋的选手是有的，但是他们没有坚定地走下来。正是有了SKY那样的专注和执著才造就了今日的传奇。

书中的文字并不煽情，也没有扭捏造作，但它绝对可以扎扎实实地感动游戏玩家。另外，作为老牌职业选手，SKY在书中也会爆料一些内幕轶事。关注魔兽，关注电竞的玩家一定会喜欢。

节选~~试玩~~试读

记得在我成名之后，有人曾对我说：“不用太谦虚。你能拿到世界冠军，只靠努力是不够的，那么多人都很努力却没打出来。你肯定也是有天赋的！”但在我获得世界冠军之前，很少有人对我说类似的话。

其实我一直不认为自己的天赋是出类拔萃的。

……

在我看来，成为魔兽高手的秘诀很直接：为了成功而坚持不懈地努力，永远不失去前进的动力。

缩减为两个词，那就是：专注，执著。

第二十二条军规

作者：约瑟夫·海勒

推荐玩家群 战地1942，航空大亨，整人医院



约瑟夫·海勒是美国黑色幽默派及荒诞派代表作家。《第二十二条军规》讲述的是第二次世界大战末期，美军的一个飞行大队里发生的一系列光怪陆离的事件。在前线，有一位草菅人命的指挥官为了自己的地位不断强迫手下去执行危险任务；在后勤，又有一个天才事务官大发战争财，把整个空军基地搞得乌烟瘴气。喜欢玩空战轰炸游戏的玩家可以从书中读到空军飞行大队生活的另一面。喜欢机场、医院模拟经营的玩家也能在书里读到一些熟悉的场景。

书中对战争的直接描写并不多，而是着重抨击“有组织的混乱”和“制度化了的疯狂”。由于使用了独特的写作手法，阅读这本书的时候读者会感到十分畅快，就好像在玩一款幽默解谜游戏一样。我国著名作家王小波也被认为受到《第二十二条军规》的影响。

节选~~试玩~~试读

我们把这叫做分工负责。在我掌管的这个协作机构中，在较下层的部门里，倒是有一些来了任务就认真完成的人，那些地方的工作样样都进行得很顺利，不需要我操多少心。我想，这是因为我是个优秀的行政官员。在我们这个大部门里，我们所干的工作实际上全都不怎么重要，也不需要赶任务。另一方面，重要的是我们要让人家知道我们做了大量的工作。你要是发现自己缺人手就告诉我。我已经正式提出申请，要求增加两名少校、四名上尉和十六名中尉来给你帮忙。我们做的工作全都不怎么重要，但重要的是我们做了大量的工作。你同意吗？



电攻宝盒

游戏微学堂

文：赖司礼 编：X先生 美：咖啡

原型复原型

——快速迭代的游戏开发过程

上个月我们把上上个月的好主意变成了一个完整的游戏核心概念，现在我们需要着手的是把这个概念变成实际可玩的东西，比较官方的称法为原型（promotype）。关于原型的概念，大量的游戏设计理论著作都有提及，在此我无意掀起一场概念批判或理论论战，我所介绍的来自于个人的经验，同时也是一种相对来说较有共识的说法。



原型的定义：

我对原型的定义来自于“可玩”的东西，是的，没有过多的修辞，只有一个词：可玩。所以我们优先排除了纸模型，也一并排除了文档。当然，我不是反文档党，我受过良好的IBM UML（一种古典的程序文档建模语言）流程培训并获得了认证证书，并强烈的认同文档在大型软件和游戏产品中的交流备案作用。但是我们是制作一款小型游戏，拥有一个小型的团队，应当尽力降低交流的成本，所以果断放弃纸上谈兵的任何形态。

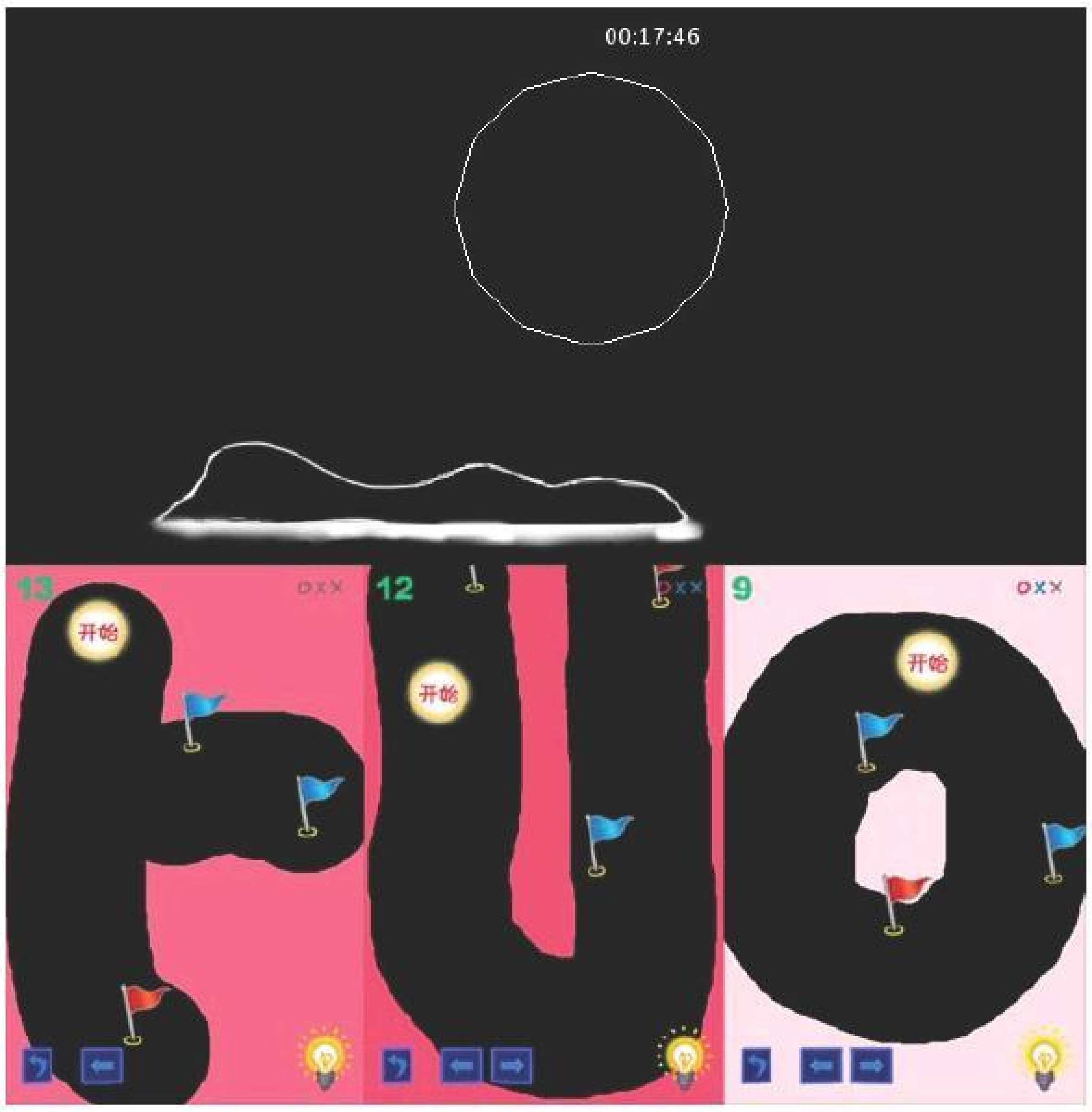


原型帮助我们快速定义游戏的可玩性并可以及时进行测试，第一个原型至关重要，她必须强烈的突出游戏核心概念中最需要突出的部分，无需纠结过多细节，只需要用最简单的图像表达最核心的玩法即可，所以原型的两大核心点：1、抓住中心 2、迅速开发

原型Jam

独立游戏界流行一种比赛，GameJam，此比赛的宗旨是在48小时内根据一个简单的命题完成一款从零开始的完整的游戏。当然在概念上来说这只是一个比赛，我也不推崇用如此急速的时间做完整游戏，这会让我们忽略游戏开发过程中美好的风景——如同一辆急速行使在高速公路上的跑车一样。但是Jam概念可以使用在开发过程中的某些结点上——比如原型制作。原型Jam很酷，由于设定了无需过多繁琐的打磨以及完整度要求，在规定的时间内完成最需要表达的核心点就变得很有挑战性和优雅感——抛弃狼狈的准备那些细节的时间，我们只要实现最酷的功能。

这里介绍一款来自去年上海GameJam的作品——《起来》（此作品的最终版本Hot Buzz已经正式登陆AppStore.），作品来自于独立游戏制作人李炜——他的另一作品Finger Balance曾经获得北美收费游戏第6名的佳绩。《起来》所花费的时间不到18小时，它是一款声控游戏，在一片漆黑的屏幕上，玩家通过bi bi bi bi的声音提示判断所要寻找的目标点，同时画面下方的蜗牛（是的，它是蜗牛）也会逐渐的起来获得复活和拯救。游戏的核心玩法——声控寻找目标点——被迅速的实现，并用简单但富有张力的画面充分的表达出来。由于此作品合理的表现了“复活”这个当时GameJam的命题从而获得优胜，我们也可以从这款作品的制作过程理解原型制作的要义。



GameJam作品《起来》及最终成品Hot Buzz。游戏的主旨是通过声音寻找目标点。上图为GameJam版本（上方圆形为提示范围，下方为需要起来复活的蜗牛），下三图为已经上架的Hot Buzz版本，拥有100个有趣关卡和声音收集要素

原型不只是开始

原型并非只有第一个，事实上我所推崇的就是原型迭代的概念——不断的制作逐渐完善的原型，逐步的实现游戏设计的最终目标——成品。每一个原型所要实现的，都会是一个小的目标，就如同第一个原型所解决的核心玩法一样。原型迭代的最大优势在于，每一个阶段的里程碑都是可玩的，这为测试提供了很好的支持，可以不断的测试以确保游戏的可玩性和开发方向，由于产品的规模有限，保证了原型迭代的可行性，所以大可不必担心项目会因为可能出现的重复开发而无限延期，相反，一次次的jam之后，不断完善的一个个原型将是开发团队信心最好的原动力。



迭代不等于简单重复，而是用深刻的规则作出艺术化的再现。

好了，第一个原型完成了，我们也开始不断的原型jam来获得更完整的游戏版本，而到了中后期，迭代的主要任务会从添加需求逐渐转变为各种小修小补完善产品精度，称之为打磨，如何打磨，哪些东西需要打磨，如何取舍打磨的内容，我们下个月继续说。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

>> 东瀛宅急便 <<

是男人就要吃豆腐！

文：贪睡猫　编：X先生　美：咖啡

——扎古豆腐家族完全解析



扎古豆腐是以在《机动战士高达》中登场的吉翁军机体“扎古”头部为容器，内装豆腐的主题产品，由相模屋食料发售的系列产品。

在新品发布会上，相模屋食料的鸟越淳司社长表示“我从小学时代起就是高达的真粉，今天能够公布这样一款食品，内心可谓是无比的激动”，他当初开发这款新食品的理念是“想把豆腐做得更加有趣”。参加发布会的还有夏亚的声优池田秀一和明星南明奈，池田还说了那句经典台词“真不想承认……这是年轻犯下的错啊”。实在是冷笑话到无边……



吃扎古豆腐专用的餐具，光束热能斧汤勺。



MS-06 扎古Ⅱ

扎古豆腐的第一个型号，据说是毛豆风味的豆腐。稍许添加的盐分很适合作为下酒零食，好想尝一尝啊。



MS-05 扎古Ⅰ

被称为旧扎古的，第一个型号扎古。与扎古Ⅱ不同，原料有着海苔和鱼肉。



MS-06 扎古Ⅱ（大气层突入）

如果是看不懂这道豆腐，就该去温习一下原作了。扎古坠入大气层的名场景，扎古可以突入大气层吗？现任不可以……所以你看到的是在红色的西红柿汤中顽强奋斗的扎古豆腐。



MS-06S 夏亚专用扎古

终于到这道豆腐了，夏亚专用的扎古豆腐。红色的豆腐……虽然制作的很精巧，但不知为什么让人没有什么食欲。据说不知为何吃的人会用平时的三倍速解决这道豆腐。



扎古Ⅱ沙漠式样

眼睛的部分使用的是羊羹，同时伴以沙漠式样的点缀，实在是完美呈现。



MS-06DRC 罗恩梅尔改良型

罗恩梅尔改良型的沙漠式样豆腐，替换了眼睛的材料，有一种不可思议的魄力感。



MS-06J 扎古Ⅱ寒地式样

用牛奶制作的扎古豆腐，同时贴合寒地式样而采用大量冰块放置在容器周围，绝对是夏天的绝品豆腐。





单枚满足不了的大胃王，请关注大盘扎古。集艺术和美味于一身，盆景一般的高级豆腐。

电玩画廊

斗战神原画冲击

编：X先生 美：咖啡 画师：杨奇

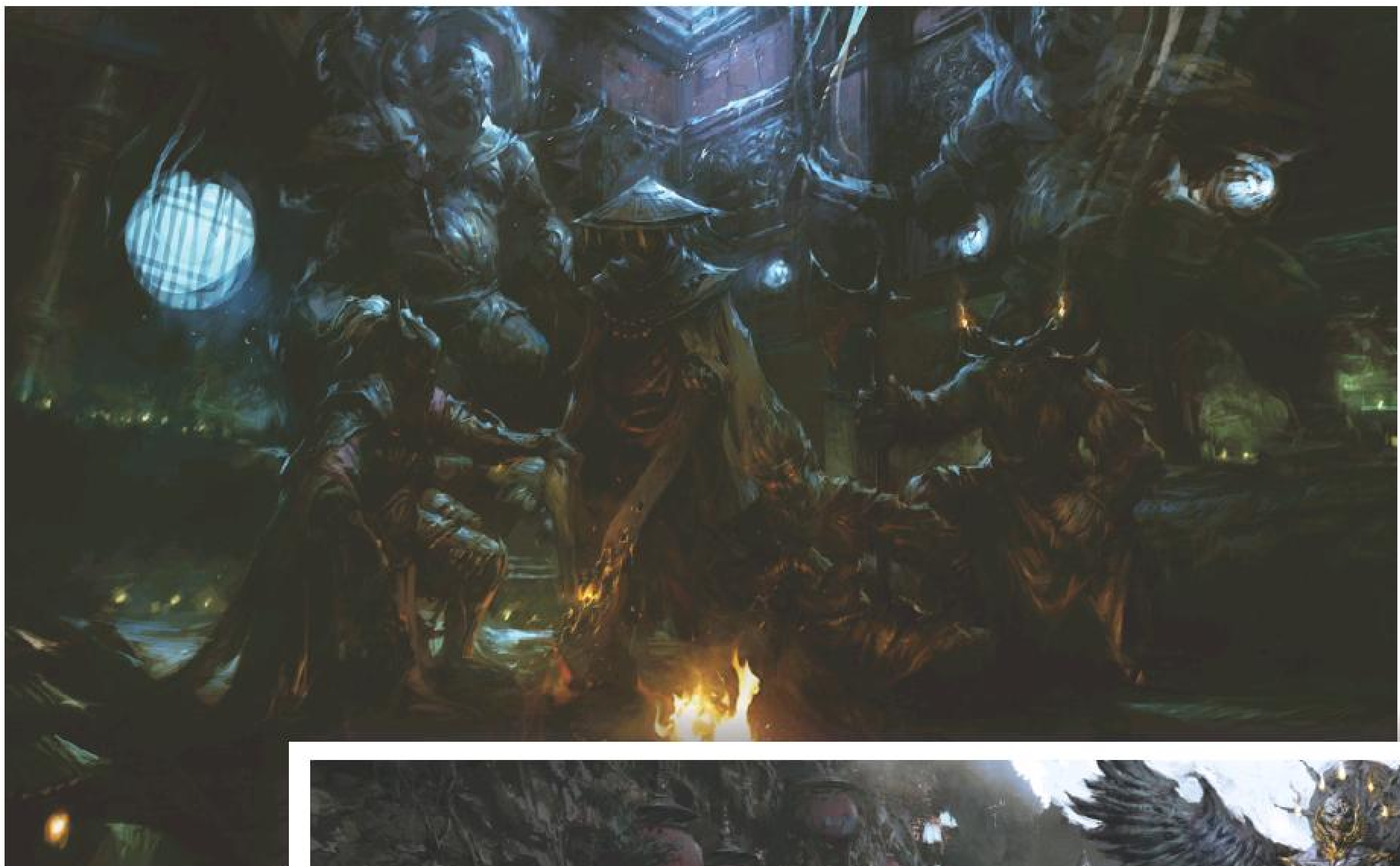
《斗战神》是个好游戏。别的不多说，请看下面这些原画。画师杨奇在进入中国美术学院前，曾在峨眉山遇奇人，被相算出命中注定要做餐饮。后来却阴差阳错变成了游戏概念艺术家。读者您觉得这里面能不能看出厨师之手留下的隐藏痕迹呢？







这三幅人物图充分展示了游戏角色。简单的动作并没有什么特殊的地方，但依然能感受到其中表现的愤怒和霸气。这些图画的用色节制内敛，而细节又非常靡艳，冲击力强烈。作者的用意应该是想传达一种精神上的神秘力量。



这幅画中，冷暖两种不同光源来自背后的天窗和地面的篝火，上下前后光线布局相当丰满。两种光之间，人物仍然沉于黑暗之中，诡异的戏剧效果和恐怖感得到渲染。



这幅画中，急速的笔触诉诸了恐怖的情感。画面透视结构引导观者的目光到主体对象身上，而它背后的模糊远景又激发起观赏者进一步探索的冲动。总体的呈现让人很容易联想到一个庞大的游戏世界。

2012 ChinaJoy Cover Coser 封面大赛

前言：

2012年 Chinajoy已经圆满落下帷幕了，俗话说："台上一分钟，台下十年功"在舞台上的每一分每一秒都是大家在幕后用不为人知的辛苦所换来的。但是也并不是所有的COSER都是在舞台上散发自己的光芒的。现在让我我们回过头看看那些在2012 Chinajoy Cover Coser封面大赛中有着杰出表现的少年少女们

获奖介绍：

Chinajoy封面大赛金奖
作品类型:个人赛
社团或选手:LALA二世
摄影师:木兆木辛

Chinajoy封面大赛银奖
作品简介:奥村燐: LALA二世 FROM 青之驱魔师
作品类型:个人赛
社团或选手:非言
摄影师:Ryo

Chinakoy封面大赛铜奖
作品简介:
作品类型:个人赛
社团或选手:鬼鬼缨
摄影师:月亮的光芒
作品简介:Sakine Meiko@鬼鬼缨



Chinajoy封面大赛金奖



ChinaJoy封面大赛铜奖



ChinaJoy封面大赛银奖



Chinajoy最佳静态电影奖

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

ChinaJoy 键鼠特辑

编：X先生　美：咖啡



真玩家

玩家才是这个展会的主人，是不是好产品，得有他们亲手验过货。

写在前面的话

转眼ChinaJoy已经过去了一个月。有的人在CJ看到了靓妹子，有的人在CJ拿到了周边，有的人在CJ玩到了新游戏。作为一个职业的游戏小编，X先生在CJ的那几天，专心为大家搜罗了各大厂商使用的键鼠设备。这些鼠标和键盘都是展商为了自己的游戏特别准备的，既然敢拿出来被千万人蹂躏，卖相品质一定不错。当然，游戏的工具光看外观样子是不够的，我们还要轻触、摸、捏——这套动作X先生都为你当场亲手做了。X先生和鼠标键盘厮磨的时候，旁边的妹子看着他的眼神都不对了，真是作出了很大的牺牲。下面就请看被误认为变态的小编带回的报告。



伪玩家

CJ是游戏展，是妹展，是周边展，是电竞展，是COS展，也是硬件展。

赛睿Kinzu V2鼠标

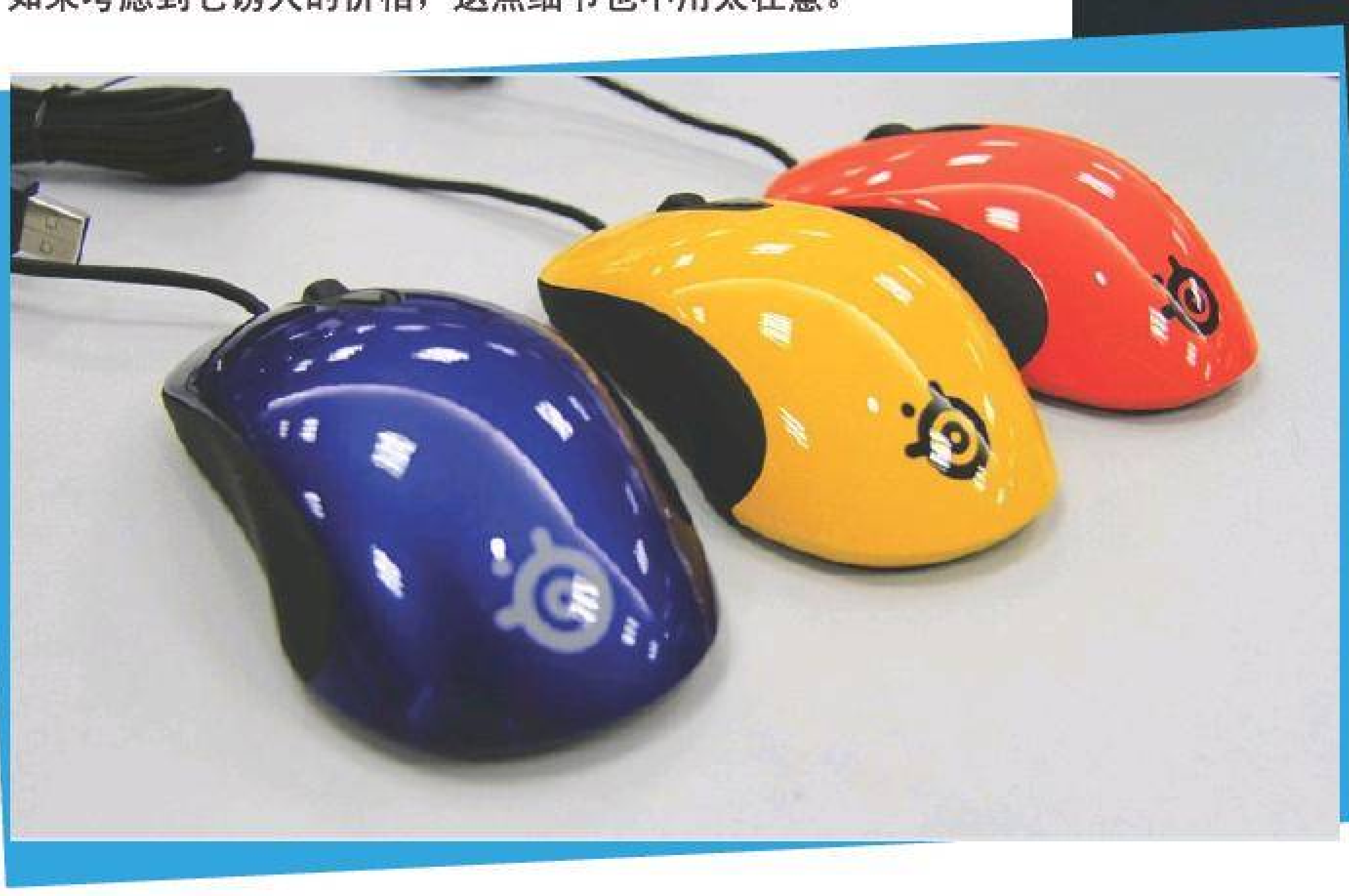
今年九城的展台可以算得上CJ一大亮点。除了少量的专业cosplay之外，大部分的面积用来布置机器，给玩家试玩游戏《行星边际OL》。这种以“玩”为中心的态度获得了大量玩家的喜爱。

在键鼠设备上，九城今年使用的赛睿steelseries KINZU v2鼠标。这款鼠标是2012年新发布的升级产品。依然定位追求性价比的游戏玩家。CPI有400/800/1600/3200四档可以切换。左右对称设计，双层编织绳导线。外观上有黑、橙、白、黄、蓝等多种选择。如果你是追求专业品质的玩家，还有使用比赛级欧姆龙的PRO版本KINZU可以备选。

这款鼠标采用极简设计，没有侧键。在FPS游戏中一般没有问题，但一些大型网游或者浏览网页时可能会觉得不方便。如果考虑到它诱人的价格，这点细节也不用太在意。



九城展台也许是让最多玩家玩到游戏的地方。这款鼠标的手感略微偏小，也可能是站着玩的关系，握鼠姿势总觉得不踏实。



Kinzu V2采用高品质的亮漆，颜色十分鲜艳，光滑。同时鼠标侧面采用磨砂质感材料，也不用担心手滑。

赛睿 SHIFT键盘

九城搭配使用的键盘是赛睿steelseries SHIFT。这款键盘在本次Chinajoy上出现在很多地方。比如网易的网游部分展台也是使用这款键盘。

SHIFT键盘的每一个按键面板都是独特设计，可按玩家个人需求而改变。赛睿提供了广泛的键盘面板，这些面板都是针对特定游戏操作定制。玩家可以由自己玩的游戏给键盘换皮。另外这块键盘还支持直接定义宏功能。可以算是一块非常全面的高端游戏键盘。无论是九城的FPS网络游戏，还是网易的MMO，它都能胜任。





SHIFT键盘的最大亮点就是可以换皮。将键盘表皮翻起来之后，可以看见下面的『火山口』。按键按钮本身也可以各个独立调整。



一组多媒体按键和2个USB接口以及音频和麦克风端口保证接盘的功能全面。



和三星S2手机对比一下就会发现，这款键盘表面偏大。粗大的手也能在上面自由腾挪。



键盘的背面结构给人扎实的感觉。这款键盘设计了3档不同高度的垫脚，无论何时何地都能将键盘调整到最舒服的角度，进一步体现了人体工学键盘的优势。

赛睿KANA鼠标

说到了网易，就来顺便看看网易搭配使用的鼠标赛睿KANA。这款的尺寸比前面介绍的KINZU稍微大一圈，定位在中等级别。有侧键，左右手都适用。CPI等级上也是400/800/1600/3200的分档，鼠标滚轮的灯能够反映即时的CPI变化。



鼠标滚轮同时也是一个“灯”可以显示目前的灵敏级别。



黑色加橙色的导线和外观让这款鼠标显示出一种专业的活力。实际把玩感觉键程略短，回弹压力适中，点击感清脆，比较适合网游的点击频率。

鼠标背面，大块的游戏级UPE特氟龙脚贴，覆盖鼠标底部的16%的面积，确保最大的滑度和稳定。实际使用的感觉是滑而不飘，手感不错。

赛睿魔兽世界游戏鼠标黄金版

网易展台的贴隔壁，就是暴雪。赛睿一直就和暴雪合作推出游戏主题产品。这次也带来了新的产品，赛睿魔兽世界游戏鼠标黄金版。这个鼠标的外形上类似曾经的那款“传奇版”，但整体风格更加简约。从目前透露的性能指标上看，也是和传奇版类似的3600FPS；3200CPS；130IPS，30G加速度，2mm抬起距离。其实就算没有这些一流的内在性能，光是黄金特别版这个概念就可以让很多玩家愿意购买了。





A、LOGO有一些类似象形文字的图案，也是为下一个熊猫人资料片造势。

B、侧键虽然多，但每一个手指都设计有足够舒适的位置。经测试可以直接将拇指按在上面无须担心误触。

C、这个无名指按键在之前的传奇版鼠标上也有出现，不过小编用无名指试着点击，总感觉自己手指使不上力。



虽然已经简化，但这款鼠标依然有多达11个按键。

写在当中的一段话

说了那么多赛睿的鼠标键盘，ChinaJoy也不是他一家独大。另外的一家游戏外设巨头雷蛇在CJ上也有很多出彩。据不完全统计，新浪游戏、光宇游戏、九合游戏、空中网、游戏蜗牛等多家巨头都是使用了雷蛇的鼠标键盘外设。EA的展台上更是有雷蛇专门为它的游戏定制的纪念版鼠标键盘。整个场子雷蛇的产品大概占了半壁江山。唯一的遗憾是新产品奥罗波若蛇没有大规模出现在游戏公司的现场应用中。垂涎已久的小编只能跑到雷蛇自己的展台去围观奥罗波若蛇。

雷蛇那伽梵蛇六芒星

新浪游戏使用的是“那伽梵蛇六芒星”版本。这款鼠标简化了那伽梵蛇原先多到吓死人的12个侧键，优化成了6个超大拇指按键。这几个按键采用类似鼠标左右键的机械结构设计，触发速度更快，适合ARPG玩家使用。雷蛇鼠标的外形和光亮效果那当然是没得说，性能上也针对动作类游戏和竞技网游做了一定的专门设计。




被戏称为“灯厂”的雷蛇在产品外观上一向追求艺术化的表现。那伽梵蛇的外貌结合了机械和肌肉的美感，让人忍不住想要上去捏一把。



六个按键在侧边，实际使用的感觉是拇指比较难按到“5-6”两个键。但如果是针对DOTA和LOL类游戏的6个物品格子的快捷键，它们还是很合适的。



两款鼠标的底子是雷蛇帝王蟒2012版。传感系统达到最高6400DPI，4G的标准。配备7个独立可编程Hyperesponse高速响应按键。

雷蛇EA典藏版

EA展台可以说是把CJ的风俗完全集成，彻底发挥到了极致。它那里既有妹子（还是软在大床的那种），又有实体的跑车，还有不少游戏名人到台助威。不过小编却发现，它展台上最值得一摸的东西是雷蛇典藏版的《战地3》主题键鼠和《质量效应3》主题键鼠。这两套宝贝被安排在展台不起眼的位置，其中一套甚至被用来“打字发微博”——真是暴殄天物。



EA典藏版键盘的底子是黑寡妇蜘蛛终极版。这款全机械按键键盘具有优良的触感和快速的相应速度。个人实际“戳”的感觉是典藏版的键盘和普通版差别不大，键程较短、压力稍微偏大。整块键盘掂量一下特别厚重，给人“贵重物品”的印象。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888





作为典藏版，这两块键盘的外观都精致无双，注重细节。特别是质量效应的这块N7键盘，表面处理后摸起来真的有高科技材料的错觉。





这两只典藏版鼠标实在太漂亮了，小编揣在手里不肯放手，玩摔了好久。旁边的ShowGirl看到我脸上沉醉的表情，警觉地走开了。

写在结束前的一段话

CJ上的游戏何其多，配套使用的鼠标键盘又是何其多。除了上面两家明白了是来造势宣传的外设厂商。另外也有很多公司根据自己的需求，选用了各种不同的外设产品。这里不妨挑出来仔细看看，也很有趣。

御龙在天专属罗技G300

罗技也是大家熟悉的外设大厂，腾讯也是大家熟悉的游戏大厂。这次CJ上，腾讯的展台使用的是罗技G300游戏鼠标配合G103键盘。其中罗技G300被称为《御龙在天》游戏的专属鼠标。由于G300的9个可编程按钮位置独特，它特别适合QTE游戏的快速判断节奏，这种专属确实是有一定道理。不过和艺电、暴雪比较起来，腾讯的这个专属鼠标外观没有很明显的不同，也算是一点小遗憾。



正面，几个可编程的按钮适合游戏中QTE的快速点击。

侧面，印有纹饰的橡胶握槽质感非常舒适，防滑防汗。背拱的曲线和尾部的弧线过渡自然，外观可以获得高分。

苹果键鼠

心动游戏在今年的CJ上可以说是风光无限。它家核心的产品主要是页游。会场上他们拿出来的机器是苹果电脑——鼠标键盘也是苹果原装的。另外还有基于平板电脑的APP游戏一并出现。小编觉得这样的尝试还是很不错的，很能说明旗下游戏的兼容性良好，操作可塑度高。



心动的妹子漂亮大家都是知道的。当时我端着照相机，走向一个婀娜斜坐的妹子，礼貌地请她把手从鼠标上挪开，然后我从容地凑近，拍下这张珍贵的照片——和快门声同时响起的还有妹子那一声低低的叹息。

Scopenoe激光鼠标

游族的鼠标选用了日本著名的Scopenoe激光鼠标。这款鼠标的定位是“像握笔一样精准”。游族也是以网页游戏起势的一家公司。他们游戏的精美画面一直就是个重要卖点。小编猜测这次CJ上他们选用Scopenoe鼠标也是想强调自己在美术制作方面专业和细致的精神。





这款鼠标的左右按键位置设计独特，持握的时候姿势神似拿着一支笔的感觉。不过体积偏小，适合抓型的握法。

和普通鼠标定位器在中间不同，它的定位器完全是在鼠标主体外，移动的时候可以看到那个追光点，适合一些美术专业人士使用。

樱桃CHERRY键鼠

完美世界这次CJ上选用的键鼠套装是来自著名的机械键盘厂商CHERRY。自从这家老牌机械键盘厂商优化生产营销战略之后，在国内的CHERRY键盘价格亲民了很多，已经可以纳入普通玩家购买的考虑范围之内。完美世界旗下的游戏种类繁多，如果想玩自定义的话，高品质的机械键盘可以给玩家很大的自主空间。





这个品牌的键盘外表其貌不扬，但纯正的做工和机械键盘的灵活性无疑是有实力的。



樱桃鼠标的关注度并不高，这款Cherry JM鼠标现场使用的感觉表现中庸。但鼠标背部高度似乎不够，手掌的契合度不高。人体工学还有可以改进的地方。

入门游戏配置

CPU	Intel 奔腾 G630	￥350
主板	华擎H61M-VS	￥300
内存	威刚4GB DDR3 1333	￥130
硬盘	希捷 Barracuda 500G 7200 16M	￥450
显卡	蓝宝石HD6870 1G白金版	￥1099
机箱	先马C1	￥99
电源	昂达滚珠王600银牌2代	￥199
显示器	三星 S22B360HW	￥1059
键鼠装	罗技 G100键鼠套装	￥199

☑ 合计：约3800元

这套配置着重压缩成本，在有限的预算内买到足够好的游戏支持。奔腾G 630是一块低价低功耗的CUP，只要不是那些特别消耗运算能力的大型网络游戏，它都能基本应付。

蓝宝的这块6870 显卡虽然不如某些大型厂家做得那么华丽夸张，但一千左右的价格实在实惠。

其他配件方面，也是秉持够用就好的原则，没有太多额外的功能。这样的电脑在妥协部分特效的情况下，可以跑起目前大多数的主流游戏。适合手头不宽松的学生党。

Inno3D GTX670冰龙版

虽说英威达官方的定位是GTX 680作为旗舰级显卡，但次旗舰GTX670延续了GTX680高性能低功耗的特点，沿用最新的28nm工艺制程生产，配备了1344个CUDA处理器，拥有2GB的超大显存，在核心指标方面基本一样或者略微缩减，但其价格相比GTX680要来得更亲民一些。所以很多高端玩家装机也会选择GTX 670，达到一种奢华又不浪费的平衡。

映众的这款冰龙版显卡利用pin to pin的特性将PCB方案从公版GeForce GTX 670更换至GeForce GTX 680，同时在散热端进行了革新。它不仅拥有绝佳的性能和性价比，同时在温度及噪音端也有上佳的表现。如果你是一位看重性能的用户，同时又希望获得安静低温的使用环境，映众GTX670冰龙版是你上佳的选择。



独家专利的HerculeZ 3000百变大力神三风扇五热管的强强组合给散热提供有力保障



Inno3D GTX670冰龙版默认频率提升到了1020/6200MHz的超公版水平

飞利浦 SPA7380游戏音箱

另外特别需要细说的是飞利浦 SPA7380游戏音箱。它是这套“气场”型配置的点睛之笔。

SPA7380游戏音箱使用飞利浦独有的SPD创新低音端口技术，可以产生纯正、清晰的低音。它良好的阻尼驱动单元可以降低共振、减少声音失真，配合聚丙烯低音单元带来更深沉、更纯正的低音。3英寸全频大卫星驱动产品也让整体音效更加有力。通过60W的强劲动力以及动感强悍的外观，游戏用户可以在玩赛车或运动类等单机版游戏时摆脱耳麦的束缚，同样享受震撼的游戏体验。

这样的音箱摆上台面感觉既有气势，又不轻浮。喜欢低调的软妹币玩家可以考虑。



飞机引擎状的曲线形箱体设计可以减少噪音干扰。

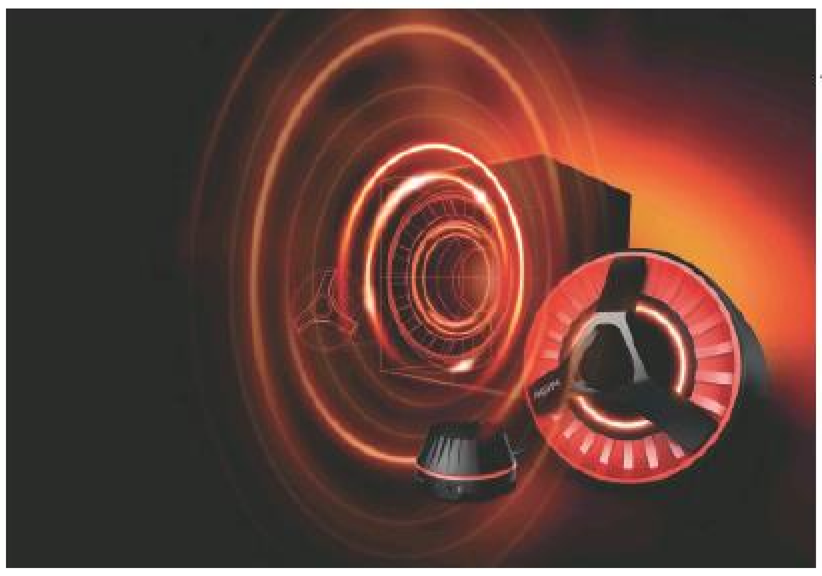
高端游戏配置

CPU	Intel 酷睿i5 3450	￥1309
主板	华硕P8Z77-V LX	￥999
内存	金士顿4GB DDR3 1600 * 2	￥280
硬盘	希捷 Barracuda 500G 7200 16M	￥450
显卡	Inno3D GTX670冰龙版	￥3099
机箱	超频三飞扬F1	￥329
电源	ANTEC VP450P	￥300
显示器	优派VP2765-LED	￥2499
鼠标	罗技G300鼠标	￥159
键盘	Cherry MX board2.0机械	￥399
音箱	飞利浦 SPA7380	￥699

☑ 合计：约10500元

选择这套配置的核心理念是“气场”。

CPU和显卡选择第三代i5 + GTX 670。这组合不仅能通吃现在的游戏，还能面向未来留有功能预备。显示器选择优派VP2765-LED。它是一款27寸的MVA屏，在性能上要比一般的TN屏更优秀，适用于专业制图领域；外观上也是又黑又大，很有气势。键鼠等外围设备同样是低调又强大的罗技G300和Cherry机械键盘。

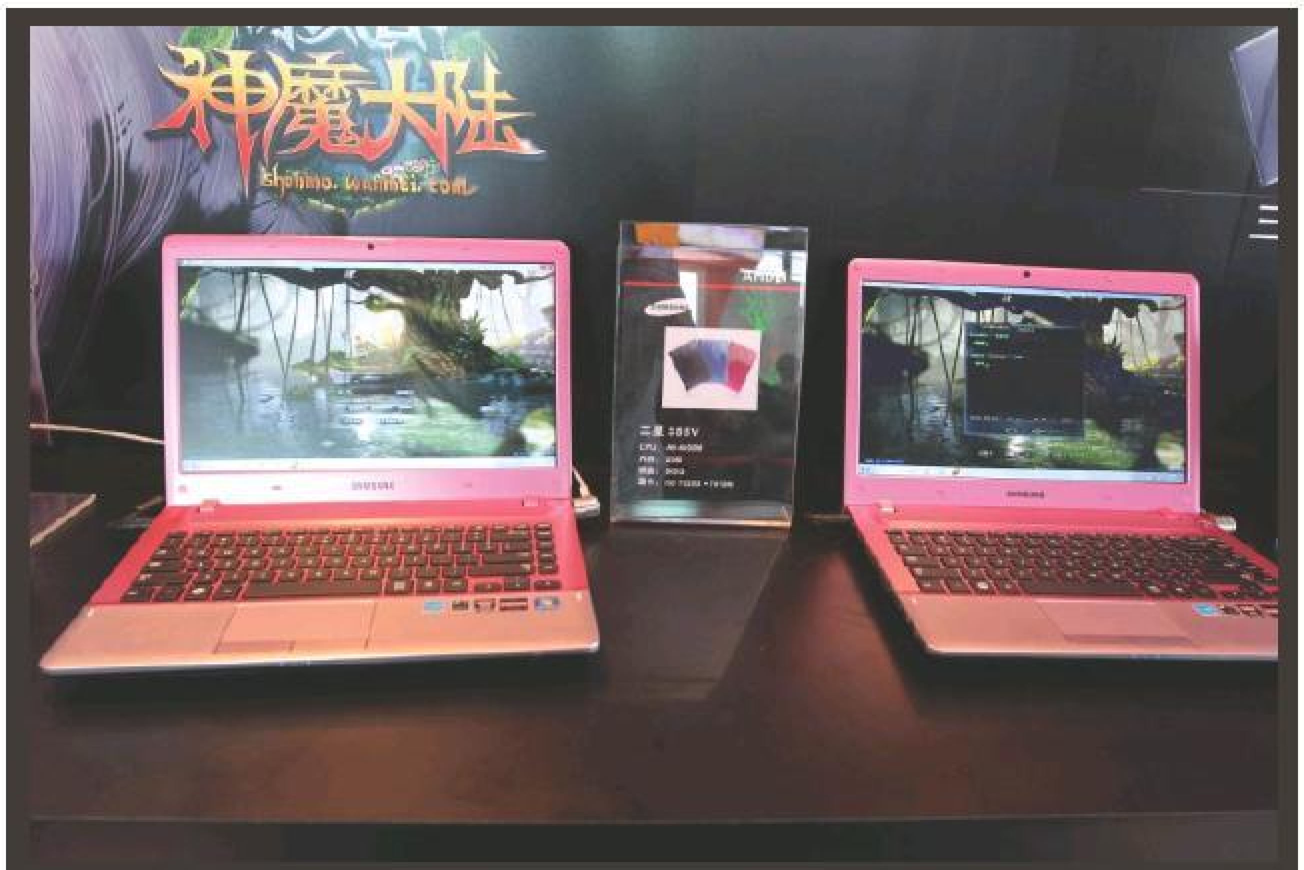


采用SPD低音净化专利技术，减少干扰噪音，但又不损失低音。

三星335V游戏笔记本



另有小道消息称：使用三星355V游戏本链接游戏，《神魔大陆》的服务器将能自动辨识玩家的配置，给予更多隐藏的掉宝。在PVP中，更是可以触发子弹时间，让不用这款电脑的对手小卡、大卡、甚至掉线。



这款笔记本的外观颜色和游戏本身同步率很高，还有适合女孩子的粉色系列。

ChinaJoy2012期间，AMD三星完美世界三家公司发布了他们的新一代战略合作产品——三星355V游戏本。

三星335V采用高端四核A8-4500M APU搭配AMD Radeon HD 7670M独立显卡。其中APU的显示单元可以和独立显卡组成混合交火，在控制成本和功耗的前提下，提供强力的游戏性能。三星335V其他方面的配置也是做工到位，符合主流标准，价格也相当亲民，称得上一台定位全功能的学生笔记本。

另外，这款笔记本也是《神鬼大陆》官方推荐笔记本电脑。在推广期间，三星355V游戏本用户可以登录《神魔大陆》领取“AMD芯生能量豪华礼包”，获得“三星超威崇高者”独有称号，并有机会获得《神魔大陆》“辉光”坐骑。



联想Erazer X700异能者



Erazer源起德国，作为欧洲顶级游戏PC，在当地享有盛誉多年，被高端游戏玩家和硬件发烧友奉为配备顶尖性能配置，并且拥有无限扩展可能，可以充分释放用户想象空间的PC皇者。联想此番将Erazer引入中国，旨在为中国用户提供最无所不能的PC体验。

联想异能者Erazer X700搭载酷睿i7至尊处理器平台，6核12线程超级怪兽，卓绝性能登峰造极，更有四通道DDR3 1600内存，相对于普通PC的双通道内存成倍提升，助力CPU发挥极致性能。除此之外，联想Erazer X700选用GTX 顶级豪华显卡，完美支持4屏显示，其3D Mark Vantage最高画质得分首破3万，即便是对性能要求最苛刻的游戏玩家，也无可挑剔！

仅仅如此，联想Erazer X700还称不上一款伟大的产品，它的设计师更以“无所不能”作为Erazer的核心产品理念，为了实现从不凡到超凡的跨越，Erazer X700在拥有顶级配置的基础上再度兼具超强扩展性能，为用户未来的升级与创造提供无限可能：X700外置SATA热插拔硬盘扩展，最高可扩展至6TB， 4个3.5寸硬盘位扩展和6个5寸位扩展，足以让玩家组建属于自己的超级服务器；更有CPU倍频解锁，性能多档随芯调节，而专为游戏玩家打造的独特水冷散热系统配合三维立体风道设计，注定将成就一次又一次的CPU极限超频奇迹，让性能从此不再成为玩家称霸游戏世界的桎梏。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

本月座右铭：读书读得好，讨饭讨到老……
本月座右铭第二弹：游戏玩得好，讨饭讨到老……
哥，那我该干嘛？ 亲，讨饭去呗！ 那不如去玩D3天天刷海景

这期碎碎念充满了怨念呀！
还好啦，每期都有怨念。
小编只是想表达对现实的不满以及对金钱的渴望……
大笨熊：纳尼？
口误！是对工作的渴望……
大笨熊：谷德！

9月

玩家交流

尼玛，又开学了！
是啊！悲催！
熊猫人还没开呢！
淫森无望啊！
内牛满面啊！
古人云：少壮不努力，老大做编辑！

美：咖啡

小编每月动态

加班加点的X先生

由于工作繁忙（自己拖延）。X先生临近截稿前难免要延长工作时间。有天下班后，他正在赶着稿，忽然大风大雨就倒了下来。办公室的一扇窗瞬间就被风刮爆。公司里本来没什么人，雨水冲进来就赛过在演世界末日一样。当然X也是见过大场面的人，他当场就把自己的键盘拔下来，堵在了那个豁口上。风雨稍缓，X先生又翻出封箱带，三五下就把窗口给封牢了。处理完这些小事，X从仓库里搬出了平时不用的包装存货，顶在迎着风的门口，制造出了一个侦探小说里经常说的“密室”。然后他就安心地继续写稿去了。



经过紧急处理，被修复的窗

狂刷暗黑3的P羊



本着花了300多大洋不玩够本死也不罢休的二杠子精神，P羊最近可以说是一直奋战在暗黑3的最前线，其实在战胜炼狱大菠萝以后，游戏差不多就变成了变着法子找乐趣或者单纯的为刷而刷，结果倒是开发出了这款游戏不为人知的隐藏属性——催眠。说起来很丢脸，P羊经常在和朋友组队的时候打瞌睡，随后自己操纵的角色就在他人震惊的目光中笔直撞到了墙上。对此我只能仰天长叹，暴雪好感谢你啊！没有设定撞墙

辛勤打炮的阿宅

这个月阿宅一直在打炮，咳，坦克世界啦！起初是为了7.5赞点经验，准备一更新好就用“E100突”去涂炭生灵，但是发觉随着新版本的临近，截稿的时间也越近了。于是直到更新的时候，阿宅还是没有攒够出新车的钱和经验。真可谓塞翁失马焉知非福，现在阿宅爱上“261工程”了，国服10级房基本就是流星雨世界，“E100突”一出现就会被所有火炮一起送回车库，就像当年E100刚出现的时候。噗！笑不动了……

被偷走时间的小i

过去这一个月里，小i抽出时间，参与到抗击海葵台风的一系列防洪活动中。赈灾过程中，她结识了同样前来助人为乐的一位帅哥。几天后，小i和不明真相的帅哥相约一起去郊外，共同欣赏了英仙座流星雨。正当他们感觉气氛大好的那一刻，小i突然头痛欲裂，晕了过去。醒来后，她发现自己躺在医院，被查出患有先天疾病，而唯一能救她的就是台风中结识的那位帅哥——他俩是失散多年的兄妹。

这个狗血故事当然没有一点是真的。过去这一个月里，小i的日子依然平淡，时间在整天的胡思乱想中不知不觉就溜走了。

电攻侦探社上月答案

案件一：诈骗犯是女武僧。被骗的是女巫。
案件二：每个小组有4人，立方程可解，不要忘了最后除以三。
案件三：东方明珠影子顶端所在位置才是交货地点，所以要强调晴天。
案件四：痴情的女友把碎片一片片又粘了回去，发现塞不进礼品盒。

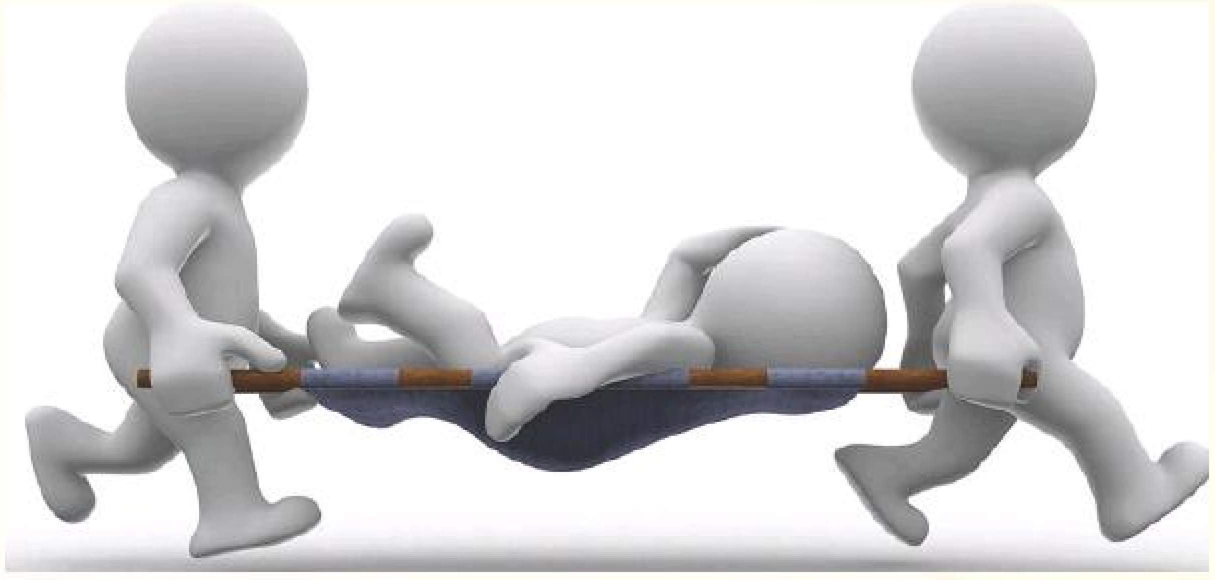
大透底

编：X先生



本期人物 阿宅

传言那里的总教官会用四十二种刑具。
最常用的是丈八戒尺。
队员训练如被他捕到有废操作，立刻被打断手。
阿宅一眼看出来训练营的条件好。
现场的急救员和骨外科医生都是一流的。
阿宅作为二线队员帮忙抬了一个礼拜的担架。
后来因为强健的体格和出色的外伤处理能力被解放军某部队看中。
因为使命的召唤，他只能忍痛提前结束了电竞之路，走上从军路。



最近有个读者，来信表示想结交一下游戏高帅富新世纪好阿宅。当然我是很敬佩这种大胆直白的方式的。但是呢，成熟的情感是建立在充分互相了解的基础上的。所以我决定帮这个读者一把，这次玩家交流就爆一爆阿宅同学的料。以下内容都是他不为人知的一面。还得追溯回他小时候开始说起。

少年飙车王



阿宅喜欢车，这种兴趣从小就有。

流行玩四驱车的年代，他也投入进飙车的洪流之中。

作为技术型的赛车手。他亲手制造自己的车。

马达的导线也是一圈一圈手工绕起来。

底盘也是模具车床刻成型。

唯一买来的是外壳，还是最普通的那种。

这辆车在少年宫的比赛中获得了第二名的好成绩。

第一名是位高帅富。

技术宅不敌高帅富的惨痛经历，深深影响了他今后的人生。

中二吹射手



简化为吸入再射出的娱乐活动，就容易理解了。

中学里，阿宅和很多男生一样，对射击很感兴趣。

生长期分泌的荷尔蒙让他对糖分也很感兴趣。

两者结合之后，他变成了珍珠奶茶射手。

每天都要买一大杯珍珠奶茶，喝光液体。

剩下的珍珠就是“软体明胶低速弹”。

粗大的吸管则是“气动回冲发射管”。

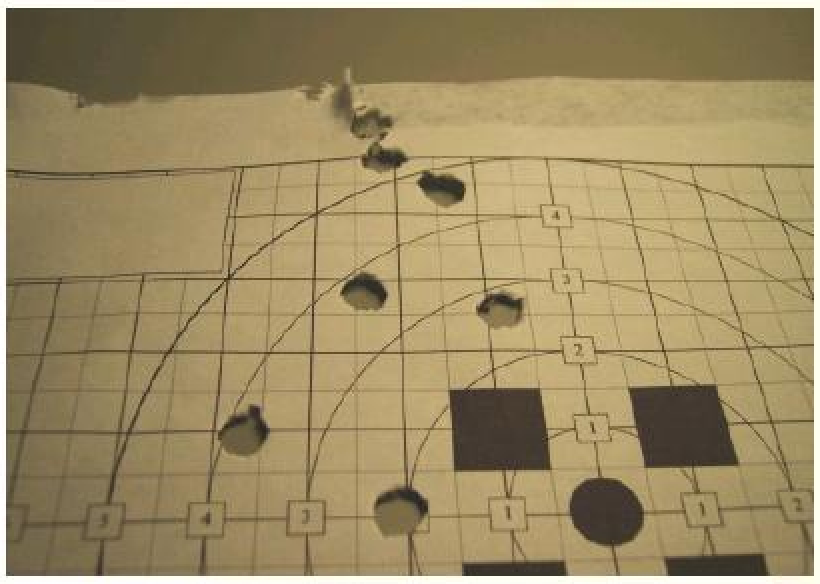
操作方式大家都容易想象，

那段时间，班上的同学裤子常有褐色的可疑斑迹。

准职业队员

在电子竞技刚刚兴起的那个年代，阿宅想申请加入某职业战队。
他轻松通过了入队考核。
作为准队员，被邀请参观训练营。
或者叫集中营。

野猪杀手



后来阿宅就成了可敬的人民解放军战士。

回顾当兵的那几年，当被询问“是不是杀过人？”

他沉默不语。

良久之后才回答他杀过猪。

补充一下基础知识，我国某些地区，野猪肆虐，破坏庄稼。
凶暴的野猪偶尔还会威胁人民的生命财产安全。
所以地方上会请求战士帮助控制野猪数量。
他大概杀了一万只野猪。
永远不要质疑他的枪法。

坦克克星



阿宅从盟军敢死队，合金装备，细胞分裂，刺客信条游戏中继承了潜入技能。

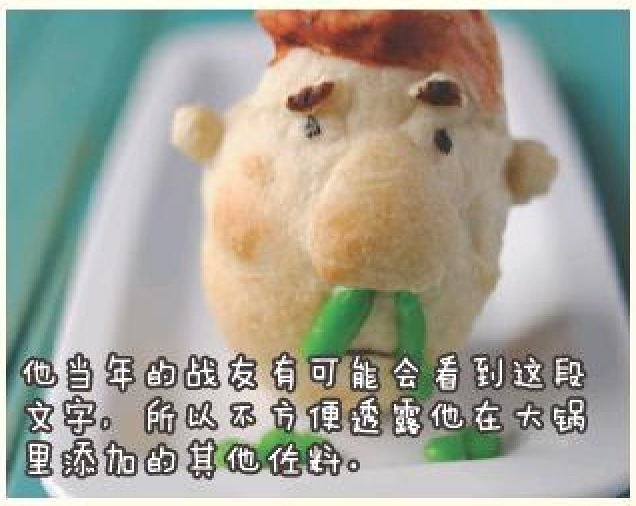
军旅生涯中，阿宅也有自豪的战绩。

那是一次例行的演习，他是一名普通步兵。

当战场局势渐渐对他不利时，他没有气馁。

那天中午趁着休息的时间，他带着武器，潜入到了对方的大本营。
然后以一己之力，击毁了两部坦克。
很难说这是犯规还是偷袭。
最终他的首长拍板决定，这叫英雄。

大锅饭烹饪者



他当年的战友有可能会看到这段文字，所以不方便透露他在大锅里添加的其他佐料。

因为在演习中立下了显赫的战功。

阿宅被调往了炊事班担任肥缺职位。

在哪里，他练就了烹饪大锅饭的绝技。

用铲子炒过菜吗？用拖把刷过锅吗？

这都不算什么，整只的烤野猪才是男人的食物。
可惜阿宅吃得再多都不长胖，浪费粮食真是可耻啊。



龙龟日记

作者：CLDL

大家好，我叫拉姆斯。是一只……呃……龙龟。好吧好吧，我承认人类的世界中没有龙龟这个物种，所以我不介意你们叫我乌龟但是……尼玛哪个蛋给我起个外号叫王八的？罢了、罢了，我现在住在战争学院提供的一个宿舍里。很多人很奇怪我为什么会来战争学院，这是一个很长，很长的故事。

我出生在瓦洛兰大陆上偏远的沙漠地区，从小就从每天的沙漠日报中看到了冒险家伊泽瑞尔的报道，比如今天又发现了哪个遗迹啊，明天又找到了什么神器啊。于是我决定成为一个探险家。亲戚们每次来我家都会看到我把房间一团糟，各种物品都一览无余。几次以后爸妈都不敢叫人来家里玩了。在成年那天，因爸妈实在受不了所以给了我一个破壳让我自己去外面玩，我嫌那只太旧了，想换个带刺豪华版的。父亲默默的递给我一张报纸，上面写着：探险家伊泽瑞尔在某森林遗迹中发现了一个带刺的龟壳化石，希望古学家前去研究。

于是，我就这么离开了家...

最终我走到森林找到了我梦想中的带刺豪华版超级大龟壳，就在我穿上的一瞬间，我感觉天昏地暗。难道……这是传说中被诅咒的神器？一阵眩晕后我醒了过来，发现这只龟壳已经牢牢地附在了我的身上。我想此地不宜久留，于是准备速速离开。但是等等……为什么我好晕，啊啊啊……我竟然滚起来了，天哪，我创造了乌龟史上历史性的一幕，突破了龟族一直只能爬的界限。但这到底怎么停下啊？

“砰，哐当，卡啦喀拉”我停下来了，似乎撞到了什么很硬的东西，但是我竟然没事。这个龟壳果然是神器啊。然后我看到前面的房子中走出了10来个人类，瞬间我感觉脚步沉重，行动缓慢，好虚弱……于是我轻易地被他们抓住了。我被绑到一个小房间里进行审问。其实我还是听得懂人类语言的，但是我对于这些没礼貌的人类很鄙视，所以仗着龟壳的防御始终闭口不言。然后我感觉全身被点燃了...大概十几秒后我感觉受不了了，于是向他们说明了一切。

我后来才知道，我撞碎的是战争学院的守护雕像，纯金打造，把我卖了都买不起啊...最后经大家讨论决定，让我作为雇佣英雄去参加正义之地的比赛来偿还这项赔款费用。好吧，反正我也无家可归了，只要让我吃饱穿好就成。就这样，我成为了召唤师们的……宠物。

再来说说他们提供给我的住房。一间小宿舍，其实还是蛮好的，设施挺齐，空调，电脑，电视，席梦思，浴缸一个不少。但问题是……作为一只龙龟，这些对我来说真的有用吗？好吧，至少一个月后，我学会了怎么用电脑上网泡妹子。

后来我发现很多比赛中遇到的人平时没事都会上网聊天。上次我比赛的时候队友有个很漂亮的MM，好像叫埃希来着，赶紧上网找她聊天去咯。因为我长得比较独特，所以MM似乎还记得我，见面第一句话就是：“哦，你就是上次那个0/10/0的王八啊？”为了泡MM，我忍。要不是上次的傻*召唤师给我出了六把红叉我至于这样么。敢情他是参加奥运会短跑比赛啊，估计除了刘翔这世界上也没人能比我快了。哦不，现在我已经是世界第一了。

其实我和埃希妹子还是蛮聊得来的，她对我的龟壳很有兴趣，于是我找了个机会约了她出来，目的嘛，你们懂的。见面后我正准备实行我的计划，结果发现他身边出现了一个强壮的男人。于是我去医院躺了一个月……

在我住院的那段时间里，我认识了传说中的三忍。进医院我首先看到的是外科医生iPhone 4S，哦不是，是慎。我很好奇他面罩下面是一张怎样的脸，于是我不管身上累累刀痕，努力挤出一句话：“医生，能让我看看你面罩下面的样子吗？”后来我就失去知觉了，一个星期后我才醒来。据护士阿卡利姐姐说，我被打了个全身麻醉，而且用量超了10倍，我想起了我失去知觉前听到的最后一句话：“速度麻醉，越多越好。”我似乎明白了什么。

医学报告显示刀伤是满怒气的蛮王砍出来的，所以太深了，所以凯南……呃……姐姐帮我做了心电图等内科项目。记得我进X光室看到她的时候我问了句：“小妹妹啊，这里医生哪去了？”然后就被电疗了。哥的龟壳可不是橡胶做的，不绝缘啊……于是我不得不又躺了2天才去拍X光。

所有项目检查完后，护士姐姐阿卡利来给我打针了。她是三个人之中最漂亮的一个，我当时盯着她颈部以下腹部以上看了好久都忘了时间，直到一根有诅咒巨魔棒子那么粗的针筒飞向我的菊花……天哪有这么对待病人的吗？我要投诉！呃好吧，原来这家医院就是他们仨开的，而且他们也参加英雄联盟，和召唤师关系不一般。我认命了……

其实和三忍处多了他们人还是很好的，典型的外冷内热。出院那天我想没什么好表达我的谢意，就唱首歌送给他们吧。心里想着是要唱啊朋友再见的，结果下意识的唱出了：“我很丑，可是我很温柔，外表冷漠，内心狂热，那就是……”就这样，我又在医院里躺了一个月。

多年以后，我终于出院了，又能回到正义之地上继续战斗，呃不是，继续还债了。因为这次的意外事故我又欠下一屁股的债啊！看来这辈子注定在站争学院度过了。其实吧，这里没什么不好，除了离德玛西亚边防比较近，每天晚上会被一声“德玛西亚”吓醒就对了，习惯就好……

来说说我在召唤师峡谷遇到的奇葩事吧。有次游戏开始，我们这边有个剑圣，我们分路都分好了他还不动，问他他也没反应。于是我们先打了，结果可想而知，20分钟被人推上高地了。就在我们准备投降时他回来了，众人一起问他干嘛去了。他说：我在冥想，我在冥想我们该怎么完爆对方。得，水晶都破了还完爆呢，对方可是一个塔没破啊。他说：没关系，我有办法力挽狂潮。看好了。于是我们看到一个1级的易大湿冲进了超级兵堆。我还纳闷了怎么刀上没光啊，后来一想可能是学Q了吧，方便清兵。结果打了几秒不见一个Q。后来我看见了一个血瓶，一个蓝瓶，然后易大湿开始冥想……我看了下他的出门装：2双鞋子，好几个药瓶子。易大湿不愧是易大湿，让我们全队都湿了……

我怀着郁闷的心情准备回宿舍，路上遇到了刚才一起的小炮——一个标准的小萝莉，很可爱，说话超萌。于是上去搭讪“嗨，你是刚才那个炮娘吧，我很欣赏你的表现哦。”“是嘛，谢谢你”“妹子能给个联系方式吗？以后经常出来玩啊”“嗯，我的QQ是*********，电话是***********，先走了，88”

拿到妹子的联系方式，生活还是美好的，唉等等我肚子疼……

第二天，正义周刊头版头条：披甲龙龟拉姆斯离奇中毒被送医院抢救，医生们表示可能是由于当晚当事人喝的蘑菇汤中来历不明的蘑菇有关。

X：然后就没了吗？因为食物中毒不能跟新日记了吗？太可惜了。如果英雄联盟里的每一个英雄，都有写日记，而且乐于被偷窥，那该多欢乐。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

无题

作者：镁硅

我三年前开始看你们杂志，不敢称老读者。一直是沉默的大多数，不过也挺喜欢编辑部的各位。我内向，有朋友，但不多。各位小编是我最熟悉的陌生人。我写这封信，和朋友问好，也有其他动机，看下去就知道。

去年，看到贵刊分出手机游戏的板块，心情很复杂。我没有iPhone，这些内容对我没用，但还是坚持买下去。后来，手机游戏没有取消，反而越来越多。我领悟，是自己被时代抛弃。有这样想法的肯定不只我一个。

电脑游戏门槛低，去网吧（虽然坐在网吧里，常觉对不起父母），只要几块钱，廉价。手机游戏门槛高。一个手机好几千。因为穷，就不能玩游戏了吗？因为穷，熟悉的《电攻》不要我当读者吗？

这封信不是分手信。优胜劣汰，自然法则，我全都懂。但是，意识到自己就是劣等，我还是不高兴。

现在这所大学，也是重点高校。收到录取通知书，亲戚都为我高兴。我自己也很高兴，也很不高兴。学费是贷款借来的，说毕业后，工作一年就可以还清欠款。但毕业很难，大二挂了8门课。坐在教室里，真的完全听不懂。不是我逃课多，一开始就听不懂。看着同学们的生活，特别是那些本地同学，觉得我们真的真的活在两个世界。

大学的校园，在郊区，周围都是草和田。爬体育馆的天台，才能看到远方，市中心的高楼和灯光，离开很远。压根没觉得自己是在大城市里。我在边缘地带，我们的距离就是这么远。

也许有人要说，我现在还年轻，未来会好的，未来是光明的。这样的话听得太多了。反反复复吹同一个谎话，不会把它变成真话。我根本不相信未来会更好。我现在没有钱买手机，被阻隔在圈子外面，那么今后只会远离这个圈子，越来越落后。我们的差距会越来越大。我真的很害怕，如果有一天，《电攻》介绍的游戏，都是我玩不起的，怎么办？

我是一个普通的游戏玩家，玩网游，付点卡。收我钱的公司，变成了大公司。收我钱的老板，变成了亿万富翁。但是玩家对游戏的未来一点影响都没有。如果有一天，越好的游戏卖越贵，我是不是只能玩垃圾游戏了呢？

我不知道生活为什么会像这个样子，它们一直就是这样，而且倾向保持下去。给敬爱的编辑朋友写信，是为了请你们再留一点时间。不要抛弃我们。我不想被留在信息社会外面。看到你们的杂志，觉得自己又回到现代社会了。

改变一定会发生，我自己就会成为改变。男女公关思想开放月薪两万的工作做不了，其他的兼职打工先做起来。我做过夜班。晚上其实没什么事情，可以睡觉，而且还有电脑可以上网。通宵从来没压力。我做过派发调研，熟悉社会，锻炼自己。我能吃苦。说来好笑，我新工作是兼职家教。自己是挂科大王，还去培训别人。也担心过误人子弟。但看到学生很相信我，我自己也有自信了。培训钱不多，按小时算钱不少（不过买不起iPhone）。这就是改变。以后的每天我都要努力，想方设法让生活更加好一点。

谢谢你们的时间，看完这封信，也不是多大的揪心事。一个穷小子，想凑钱而已。从小白到高玩，攒钱是玩家都经历过的事情。未来也有很美好的东西，值得为之奋斗。最后，这次投稿，也是想要攒钱的尝试。编辑大人您看稿费……？？

X：这位朋友确实写了一份够分量的信，里面有些内容偏激，也有些内容值得思考。“无论如何都要战斗”的热血阳光男跃然纸上。希望微薄的稿费能帮到你，卖肾的不要。

有人沽酒否

作者：沉石

第一次看到仙剑是在我姐姐的电脑上，飘渺的仙气，悬浮的蜀山，巍峨的锁妖塔一下就深深吸引了我，即使我后来知道那是因为古风。从姐姐口中知道，那便是仙剑奇侠传三。

从那时起，一直执着的想玩仙三。那时小，没有钱买正版，只好买五块一张的盗版碟，可盗版碟的质量实在不好，我只能一次一次穿过几条马路，顶着暑假的炎炎烈日，去小店换一张能玩的盘子。

可那时却一直未能如愿。阴差阳错竟玩上了仙一，也许这就是仙剑中常说的缘分吧。

刚进仙一，映入眼帘的一个酒壶，一方竹简，一把木剑。木剑很钝，却刺中了我的心。

年幼的心中有些欣喜，激动，一如梦中御剑遨游的李逍遥。

随后砰地一声，李逍遥被婶婶的平底锅敲醒，他的终了，我的梦却开始了。

最后看到月如复活逍遥却心随她死。

看到重楼走向夕阳，留下过客的背影。（没玩仙二是个遗憾）

看到景天本应牵着雪见或是龙葵，却牵着花楹。

喜欢看景天找遍天下终寻伊人。

喜欢看龙葵等待千年终成夙愿。

更喜欢看合家团圆，幸福美满。

但仙四不一样了。

总觉得他带给了我更多的东西，不仅仅是前代的古风，柔情，侠义……

也许是我自己到了该思考世界的年龄了。

最先有印象是在听到主题曲回梦游仙时。

美丽动听却凄凉的如此彻底。

之后是沧浪剑赋，君莫思归……

心疼了一次又一次。

是那种刻骨铭心的痛，是一颗心被理想和现实生生撕成两半的痛。

衔烛之龙告诉天河并不是什么事努力去做就会成功。

也许这是软星想告诉我们的。

最后天河失明，菱纱已死，紫胤白发，梦璃远去。

最后定格成黑白画卷，成为仙剑史上最悲凉的结局，没有之一。

人走茶凉悲凉，天河的信念破灭更悲凉。

软星的信念亦如是。

仙四的结尾，已经预示了仙五。

十几载倏忽而过，软星从当年血气方刚的少年变成了为了盈利的公司。

它不能再带给玩家纯粹的古风，和游戏了。

但这不是软星的错，世界大潮如此，只是有些许惋惜。

真想有一代大侠可以横空出世，用他犀利的剑法砍掉那些束缚人的枷锁。能够淡泊名利，御剑江湖。

我有个朋友为人豪爽，痴迷古风。大家就叫他侠。

怎么熟络起来的早已记不清，反正是因为仙剑吧。

我们一起谈游戏，一起听董贞，一起盼古剑，一起骂仙剧。

曾听闻他喝水时大喊好酒好酒，引旁人侧目。

我懂，因为我知道：

御剑乘风来，除魔天地间。

有酒乐逍遥，无酒我亦颠。

一饮尽江河，再饮吞日月。

千杯醉不倒，唯我酒剑仙。

酒醇香而辛辣，一如江湖。

借问酒家何处有，牧童遥指杏花村。

问酒亦是问侠吧。

索性牧童指明了方向。

但这世界叫社会，不叫江湖。

就连仙剑也一直以凄婉爱情为主题，很少涉及侠义。

当我看到秦时明月中盖聂给天明写下一个侠时，我心潮澎湃却只想到了逍遥游：

水击三千里，抟扶摇而上者九万里，去以六月息者也。

大鹏该展翅了。

X：一开始我还以为是一片回忆文，后来发现有点像侠客小说的问道，当然还带有浓浓的豪气。

投稿信箱：**mrx@wanmmo.com** 交流Q群：160118514（暗号：文艺青年）

编：Samtown
美：洛洛猫

"手映式"别开生面表达"关注玩家感受 回归游戏本源"

7月27日，一年一度的盛大游戏GAME ALLSTAR 新品发布会在上海成功举行，现场发布了包括《时空裂痕》、《魔界村》、《最终幻想14重制版》、《Dungeon Striker》等引进大作，以及由盛大自主研发的首款虚幻3引擎巨作《光明纪元》、无限创世网游《零世界》及全新移动业务运营品牌G+（极加）。

发布会在盛大游戏董事长兼CEO谭群钊主题为"好游戏，手先知道"的演讲中开场，谭继日前CHINAJOY高峰论坛后再次强调"关注玩家感受，回归游戏本源"的宗旨，并把新游戏的发布比喻成一次隔空的握手，希望玩家感受到游戏人的诚意与温度。继2010年汪涵主持的"天天想上"和2011蔡康永李承鹏点评的"盛大达人秀"之后，本届ALLSTAR继续发明新玩法，发布会在浦东喜马拉雅中心的海上国际影城举行，以"游戏首映式"的形式，讲述了7个与玩家的手有关的故事，同时也由这些玩家本人，带来7款游戏产品的最新信息：



盛大游戏 2012Allstar 发布7款新品

钢琴手，美服玩家李俊杰开启《时空裂痕》国服开测88天倒计时。

1



闪电手，美女主播VC宣布《Dungeon Striker》今年8月全球开测。

2



上帝之手，GM 陆昊带来了《零世界》游戏实景动画大片，并宣布8月7日启动封测。

3



弹指神手，手机网站编辑韩嘉春公布盛大游戏全新移动业务运营品牌G+，并宣布签约包括《RO 仙境传说》手机版、《哥哥帮帮忙》等手机平台作品

4



5

魔之左手，另类女玩家绵羊，见证盛大游戏正式代理经典另类单机游戏《魔界村》网络版，将于2013年推出。



6



动作高手，熊军以动作指导身份，揭晓盛大首款自主研发虚幻3引擎巨作《光明纪元》，现场获亿元研发资金的追加。

7

传承之手，骨灰级玩家猫太带来震撼全场的《最终幻想14：重生之境》全球首发CG，象征了《最终幻想14》重制版的全球运营计划启动。



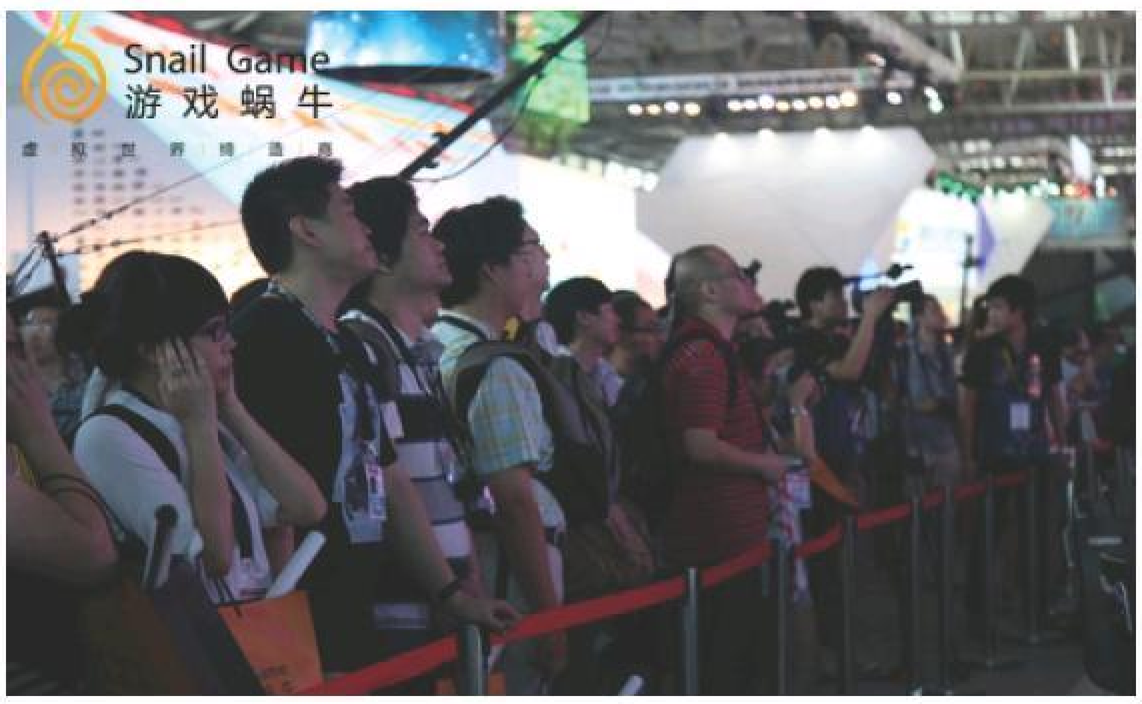


发布会最后的高潮来自同期火热举行的CHINA JOY盛大展台上的"GAMEBOY 好男儿加游"，打扮成《龙之谷》杰兰特王子形象的巴西名模Leonardo Frosi（莲花小王子）为全场带来来年即将在院线上映的"龙之谷大电影"预告片，为这场"好游戏首映式"划上圆满句号。还想知道更多精彩好游戏的消息，请关注盛大游戏ALLSTAR官方微博及官方网站：allstar.sdo.com 或者干脆问问你自己的手——因为：好游戏，手先知道。

蜗牛2012CJ新品发布会开启 四大力作争奇斗艳

作为国内老牌的游戏厂商，游戏蜗牛以一个震撼的新品发布会，完成了自己在本届ChinaJoy上的首次亮相。今年，游戏蜗牛携旗下多款新游力作闪亮参展。包括《九阴真经》、《黑金》、《企鹅战争》、《星座王子》等在内的豪华产品阵容囊括了诸多游戏类型，并横跨多个终端平台，展现了蜗牛研发和运营的雄厚实力。其中今天发布会上公布的四款主打游戏，无疑是蜗牛精品战略的杰出代表。本次CJ的蜗牛展台别出心裁的设计成了一个璀璨的星空，流光灯投射在苍穹型的幕布上，让人感觉置身于流转的银河中，神秘而宏伟。





李连杰广告片全球首发 九阴真经震撼CJ现场



在这样的氛围下，游戏蜗牛2012年新品发布会正式开启。《九阴真经》当仁不让的首先亮相。在李连杰宣布倾情代言后，目前正处内测的《九阴真经》的人气再次飙升，前不久曝光的李连杰广告片花絮，更是让玩家急着一睹李连杰会和《九阴真经》擦出怎样的火花。在今天的发布会上，蜗牛开场就发布了由李连杰主演的《九阴真经》广告片，一上来就将气氛推向了高潮。本广告片的发布，也是继此前曝光李连杰主形象海报、广告片花絮后，九阴真经正式启动“武动全球”战略后的又一震撼内容。据悉，广告将在今日首发之后，于全球范围传播，这也是“武动全球”战略的重要组成。李连杰广告片推出后，也将助力“武动全球”计划和武侠文化在全球范围的传播。《九阴真经》8月8日的全球华语公测又多了无限期待。

星娱乐战略浮现 星座王子惊艳登场

在李连杰九阴广告片首映之后，蜗牛正式发布了酝酿已久的“星娱乐战略”。12位代表12星座的花样美男，统一身着黑客帝国造型，手持军刀为大家表演了帅气的“军刀舞”，在音乐的配合下，极为震撼人心！据“星娱乐”战略负责人吴军介绍，该战略是蜗牛倾力打造的次世代互动造星平台。“星娱乐”将不断甄选出万众瞩目的王子和公主，并通过游戏、微电影、影视、音乐、舞蹈等多重娱乐方式的互动融合，最终实现线上、线下与粉丝零距离的亲密互动。



蒸汽朋克扬新魔幻 黑金将朋克带向大众



今年CJ蜗牛还带来了次世代3D新魔幻大作《黑金》。常年来，蜗牛在网游海外出口方面，有着诸多瞩目的成就。作为蜗牛旗下首款联合俄罗斯研发力量共同打造的大作，《黑金》的国际化理念更加深刻，也理所当然的受到了特别关注。在今天的新品发布会上，蜗牛播放了长达十分钟的《黑金》宣传片，将游戏本身具有的蒸汽朋克风格的新魔幻大作风范尽显无疑，也为将来《黑金》在全球范围内的传播与运营埋下伏笔。《黑金》抛弃市面上传统的魔幻游戏题材，为玩家铸就出一个纯蒸汽机械与纯奇幻魔法对抗的全新世界观。游戏采用特色明显地“蒸汽朋克”风格，让玩家在游戏中围绕核心稀缺的“黑金”资源，领导所选择的种族展开激烈争夺。在玩法方面，《黑金》不同阵营间截然不同的习俗、风貌和特色，也将给带给玩家多重的感官体验。

开创动作射击新时代 重塑TPS娱乐玩法



凭借着一贯的创新精神，本次CJ蜗牛带来了多个第一。第一个巨星代言广告片，第一个娱乐平台战略，第一款国际联合研发精品游戏；最后，还有蜗牛旗下第一款动作设计游戏《企鹅战争》，自然也成为媒体和玩家关注的焦点。尽管尚处于内测阶段，但新品发布会上公布了《企鹅战争》的一段宣传片，我们从中可以看出这款射击游戏的主要特点。《企鹅战争》所传递的是“动作射击”、“休闲乱斗”的趣味性，这彻底颠覆了传统射击游戏玩法单一、枯燥的形象。《企鹅战争》的“乱斗”理念中所要表达的是一种休闲、轻松的游戏态度，与西方游戏浪漫、自由的玩法异曲同工；同时这种设计理念也再次诠释了游戏行业的一句老话：“玩游戏，而不要被游戏玩”。请各位玩家和笔者一起期待吧。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：Samtown　美：咖啡

翼家 云游戏
助推游戏行业的进化历程

本届ChinaJoy上，北京视博云科技有限公司的团队给我们带来了他们的最新云计算的应用平台——“翼家”云游戏平台。借此机会我们也采访到了视博云公司的“翼家”云游戏平台的运营总监杨伟智先生。与他一起分享了对未来游戏行业的发展历程的一些看法和思路。

杨伟智



1973年出生，在游戏行业有大概10年经验，特别对IPTV游戏有一定认识，属于最早参与iptv游戏运营的业内人士，现任视博云科技公司运营总监。

记者：什么是云游戏？视博云“翼家”云游戏平台在云游戏行业的关键技术领先优势是什么？

杨伟智：云游戏，是一种革新式的游戏方式。云游戏是以云计算为基础的游戏方式，所有游戏都在服务器端运行，运行结果通过网络传送给用户。简单来说，通过视博云的技术，您家中的电视机顶盒就变成了一台有超强性能的游戏主机，您可以坐在客厅中享受游戏带给您的快乐。目前云游戏也是全球游戏行业的一场革命，国外云游戏厂商Gaikai被Sony公司以3.8亿全资收购说明这种游戏方式的进化趋势势不可挡。“翼家”云游戏平台，是我们视博云公司推出的一种革新式的游戏运营平台。游戏云计算，这是个非常复杂的技术体系，这其中涉及到几项核心的技术：编解码技术、虚拟化技术、远程映射技术等等，很多都是世界难题。通过我们视博云公司艰苦卓绝的研发，已经在这三项技术上有了重大的突破，彻底扫清了云游戏的技术障碍。通过我们的技术方案，大大降低对用户设备的性能要求，广泛覆盖机顶盒、手机、平板电脑和个人电脑等各种终端。

记者：视博云游戏目前是国内第一家推出首个云游戏平台的公司吗？

杨伟智：没错，我公司是国内第一家真正实现云游戏落地的公司，目前已经在江苏、青岛等省市落地，试点超过11个省市广电、电信运营商。

记者：目前 “翼家”云游戏是视博云公司对该产品提出的品牌吗？

杨伟智：是的，“翼家”是我们打造的视频云游戏平台的品牌。第一层意思：我们的平台面向家庭用户，老少皆宜，承载家庭客厅文化，一家（谐音 翼家）人坐在一起互动娱乐。第二层意思：翼家即 1+ 视博云的视频云计算技术是1，它是一个能力平台， + 则代表着无限扩展，让我们承载更多的应用

记者：“翼家”云游戏平台的核心理念是什么？

杨伟智：次时代娱乐 + 超强互动 + 家庭

记者：“翼家”云游戏平台 目前能运转的游戏有哪些？

杨伟智：目前我们的“翼家”云游戏平台已经可运行上千款的单机版游戏，大型的3D游戏，从计算机硬件杀手“孤岛危机”，到网页的小游戏，再到体感游戏都在其中，目前也已经和百游等20多家国内外知名游戏厂商达成了战略合作协议。期待在本次的china joy上能够和更多的游戏厂商洽谈和沟通更多的合作模式出来。

记者：“ 翼家 ”云游戏的市场情况如何？用户感受如何？

杨伟智：视博云公司在广电行业有多年的运营历史，在广电行业有深厚的背景。 我们的客户遍布国家300多家运营商。 目前和江苏有线和青岛有线进行了深度的合作。 在南京和青岛的用户，通过家里的机顶盒已经可以使用到我们公司的服务。用户非常活跃，感受到一个简简单单的机顶盒能够发挥如此强大的功能。套用一个测试用户的话，“这个简直就



是不可思议！”（微笑，当然，普通家庭用户当然不清楚，机顶盒为何变得如此强大，其实是因为我们的视频云计算的应用如此迅速和强大。用户也许真的不需要了解这里面的技术问题，他们只需每天打开电视就可以体验到专业终端才可以体验到各类应用就足以。）都很兴奋。很多XBOX 玩家都很关注我们， 期待我们在平台上推出更多的3D游戏和应用。

记者：视博云公司实力如何？ 目前与什么样的游戏内容厂商达成了战略合作关系？

杨伟智：我公司自主研发的产品占市场份额近60%，产品已出口到20多个国家和地区，世界范围内，超过300家数字电视运营商运行着我们公司的各类系统；每天至少有4亿人使用我们的软件、系统及应用终端，并享受其带来的快乐。目前也已经和百游等20多家知名游戏厂商达成了战略合作协议。这次的目的也是希望更多的游戏厂商能够有更进一步的合作。

记者：视博云公司的未来发展方向是什么？

杨伟智：在未来的12个月，我们会拓展更多的省市，让这种云游戏的方式走进千家万户。目前正在洽谈和试点的城市有超过11个，正在洽谈的内容合作商有超过20家，大家都对云游戏有着浓厚的兴趣。我们也会构建遍布各个省市的运营中心，呼叫服务中心，内容合作中心，为用户提供更贴心的服务。公司的愿景是成为世界第一的视频云计算服务提供商，让每一个企业都能使用我们的平台，让每一个用户都可享受我们的服务。公司将秉承“品质一流、服务至上”的产品与服务理念，积极推动三网融合，与广大客户、合作伙伴合作发展，共创中国云计算产业的恢弘未来。





毕业于西北工业大学，拥有管理学硕士学位。2003年4月加盟腾讯，2006年至2009年任职腾讯公司渠道营销部副总经理，负责腾讯网游渠道营销体系及QQ网吧平台的整体运作。2009年底至今任职腾讯游戏合作产品部副总经理，负责QQ炫舞、自由足球、寻仙、刀剑2等合作产品的开发与运营工作。



《自由足球》简单的规则 畅快的踢球 专访腾讯游戏合作产品部副总经理 丁义

记者：我想问一下丁义先生，《自由足球》和传统的足球游戏有什么最大的区别？

丁义：我想《自由足球》和传统的足球游戏相比，它最大的区别在于它是一款团队对抗的游戏，玩家在里面是通过角色扮演的方式，能够在场上一个玩家控制一个球员，自己团队和另外一个团队进行团队对抗，这是最大的区别。其他的传统足球需要一个人控制整个团队，而且需要一定的足球知识，但是我们这个游戏是一个人控制一个角色。而且是比较简单，其特点是规则也比较简单，操作也比较容易。

记者：我想问一下，一人操控一个角色，那么这些角色有没有一个等级的概念，或者说我玩的多，角色本身能力要比玩的少的人能力要强？

丁义：虽然我们游戏有一些特有的技能，但是这个技能其实是你的一个附加条件，因为他操作比较简单，而且是比较注重整个团队的协调性以及组织能力。就算是玩家不是很了解足球游戏，也很容易养成这个角色。等级方面会有一些差异化，但是不会因为你是一个足球玩的很好的玩家，就会有很大的差别。这是一款比较休闲的游戏。这主要还是一个强调团队的组织能力，而不是说你等级高，靠一个人就可以突破。

记者：有一些玩家喜欢一个人操控，球到了脚下，他不传。《自由足球》上有没有这样的设计，避免这种情况。

丁义：游戏本身是不可能让一个人的优势会成为得到分数的直接影响。一个人控球进入到对方的半场，我们会通过一个后卫的技术来进行切断一个人控球的情况。如果只有一个玩家的技术，一个人玩的很好，他的赛后统计拿到最后结果里不可能是最好的。我们是通过这样的一些动作来进行平衡性的调整的。

记者：《自由足球》在国内市场规划是什么样的，大概什么时候上市？

丁义：我们正式上线或者说公测的时间，现在还没有定。但是我们下一次可以小规模对外测试的时间，现在计划是在今年年底之前，具体的时间我们会通过官网和官方微博的发布。

记者：腾讯如何看待《自由足球》在中国网游市场的前景？

丁义：我想《自由足球》是我们在NBA2K Online 之后我们在体育竞技游戏布局的第二款非常重要的产品。这个游戏定位非常的轻松、时尚，规则没有那么复杂，上手门槛也非常低，这些特点和腾讯平台休闲用户的喜好是非常类似的。我们希望和JCE一起，为国内玩家带来一款有趣好玩的体育网游精品。

记者：这一次在国服的《自由足球》，你们有多少人来支持这款游戏？

丁义：目前人员一直在扩充，目前有一个团队专门负责中国版本，这个团队在20人左右，但是如果说有特殊需求的时候，韩服的开发人员也会支持到中国的开发团队，所以这个人员是20-40人左右来负责中国的《自由足球》。

记者：我想问一下《自由足球》这款游戏当中，收费道具是那些？这些收费道具对游戏的影响主要体现在哪些方面？

丁义：以韩服的情况来看，收费道具一类是有特殊角色，这个特殊角色是跟有名的演艺圈的人、体育明星去做一个合作推出的特殊角色。还有一些是和社交有关的道具，或者是你可以自定义自己能力值的道具。收费道具主要是这几类。至于这些收费道具对游戏内的影响，因为之前也提到过，这个游戏更多强调游戏的配合，收费道具只能帮助你提升一点点的能力值，但是如果说你的团队配合不是很好的话，也不会起到很关键的作用。

记者：《自由足球》的定义是比较轻松休闲的，会不会因为担心这个游戏定位相对低中端，而忽略一些高端用户呢？

丁义：我相信其实无论是中低端玩家还是高端玩家，对于游戏类的竞技游戏的需求都是有的，只是说高端玩家技巧可能更高一些，我们也会在游戏内匹配这一类玩家的需求，可以在竞技性上让他们的竞技技巧得到更多的发挥。

记者：我们大家都知道中超引进了很多大牌的球星，九城也请他们做了游戏的代言人。你们会不会考虑到之后也和这些球星或者是俱乐部合作？

丁义：自由足球作为一款体育类游戏，未来肯定不排除会和国内外一些知名的球星或者是俱乐部合作，我本人也非常希望后续可以看到在市场层面有一些重量级的合作诞生。

记者：我们知道腾讯游戏有自己的电子竞技平台TGA，未来会不会把《自由足球》加入到TGA联赛当中呢？

丁义：这个肯定是会加入的，除了TGA之外，我们在游戏内的线上的一些比赛系统也做了很多的设计。未来除了在TGA和线下进行一些赛事之外，我们也会在线上进行持续的、非常丰富的赛事比赛。

记者：能不能给我们畅想一下，项目组在这款游戏的设计当中，未来会引进一些什么样的新的元素，或者是有什么样新的想法纳入到这款游戏当中？

丁义：我想整个游戏大的方向是让规则尽量简单，操作也尽量的简单，通过这些简单的操作，可以让玩家在游戏内有更多个性化的追求和表现。同时也会有很多团队配合的丰富的打法在里面，我们会根据中国玩家的情况加入多样化的模式，本着休闲体育游戏的目标，为了达到这个目的会增加很多有趣轻松的模式。为了强化社区化，也会加入俱乐部系统。现在正在准备中国玩家会喜欢的模式。

逐步完善 做更优质游戏
专访《桃花源记》副总经理 洪韬

编：Samtown
美：洛洛猫

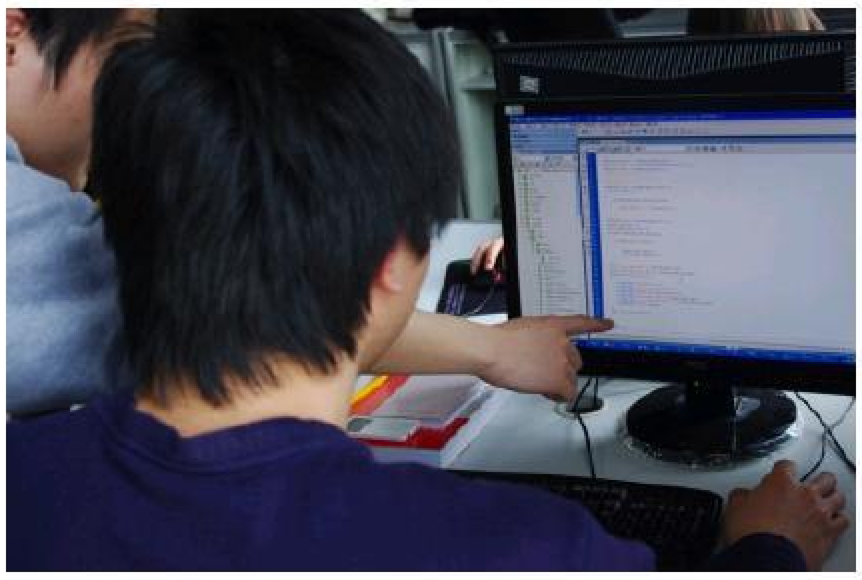
洪韬

深圳淘乐网络科技有限公司联合创始人兼副总经理。2001年起从事网络游戏行业，曾任职于金山、中国电信，现为深圳淘乐联合创始人兼副总经理。自主研发并运营首款无商城回合制网游《桃花源记》。



记者：《桃花源记》的画面以及人物造型与传统回合制相比，有什么特点？

洪韬：《桃花源记》在画面创新上做足了功夫，采用了完全自主知识产权的新一代高清回合制图像引擎，将回合制游戏由传统的256色时代带入32位真色彩时代。新引擎下，人物鲜明，画面质量更清新亮丽，视觉冲击力巨大。而在人物造型这块我们采取了与传统回合制游戏略微不同的造型，我们的人设不是那种传统回合制游戏“大头”的形象，而是采取了均匀的人设，我们项目立项之前做过严谨的市场调查，数据显示该年龄阶段的玩家对于这种人设方式更为喜欢。同时，由于采用了自主研发的新一代高新回合制引擎，《桃花源记》画面效果较之前的游戏提升了很多。



记者：《桃花源记》有怎样的更新计划？最近有哪些新内容将会推出？

洪韬：我们将秉承精雕细琢的原则，每个星期逐步对《桃花源记》进行完善和雕琢，新内容主要围绕两个方向：一方面是更加注重游戏的公平性，另外一方面是社区性和交互性的加强。比如，就社区性和交互性而言，我们在游戏里加入了大量的game-in-game休闲小游戏，如何使其更加契合游戏节奏，并且更符合用户体验习惯；以及研究更多乐趣的休闲玩法，是我们接下来的重头戏。目前，《桃花源记》在周末活动上进行了大的改版，

记者：《桃花源记》是如何保障游戏职业的平衡性的？有没有什么特别的职业设定？具体职业设定理念是什么呢？

洪韬：职业平衡对于任何一个MMORPG游戏来说都是核心的问题，因为它直接涉及到用户体验。其实对于数值平衡没有太多技巧，就是需要不断地跟玩家互动进行数据分析。一方面我们的研发人员特别是数值策划人员参与过不少成功的回合制游戏，在互动平衡方面很有经验，另外一方面，从几次技术测试和封测我们不断改善各个职业的平衡，现在可以说在这方面已经做得较为满意了，当然，职业平衡的改进是长期的过程，我们后期还是会不断优化。



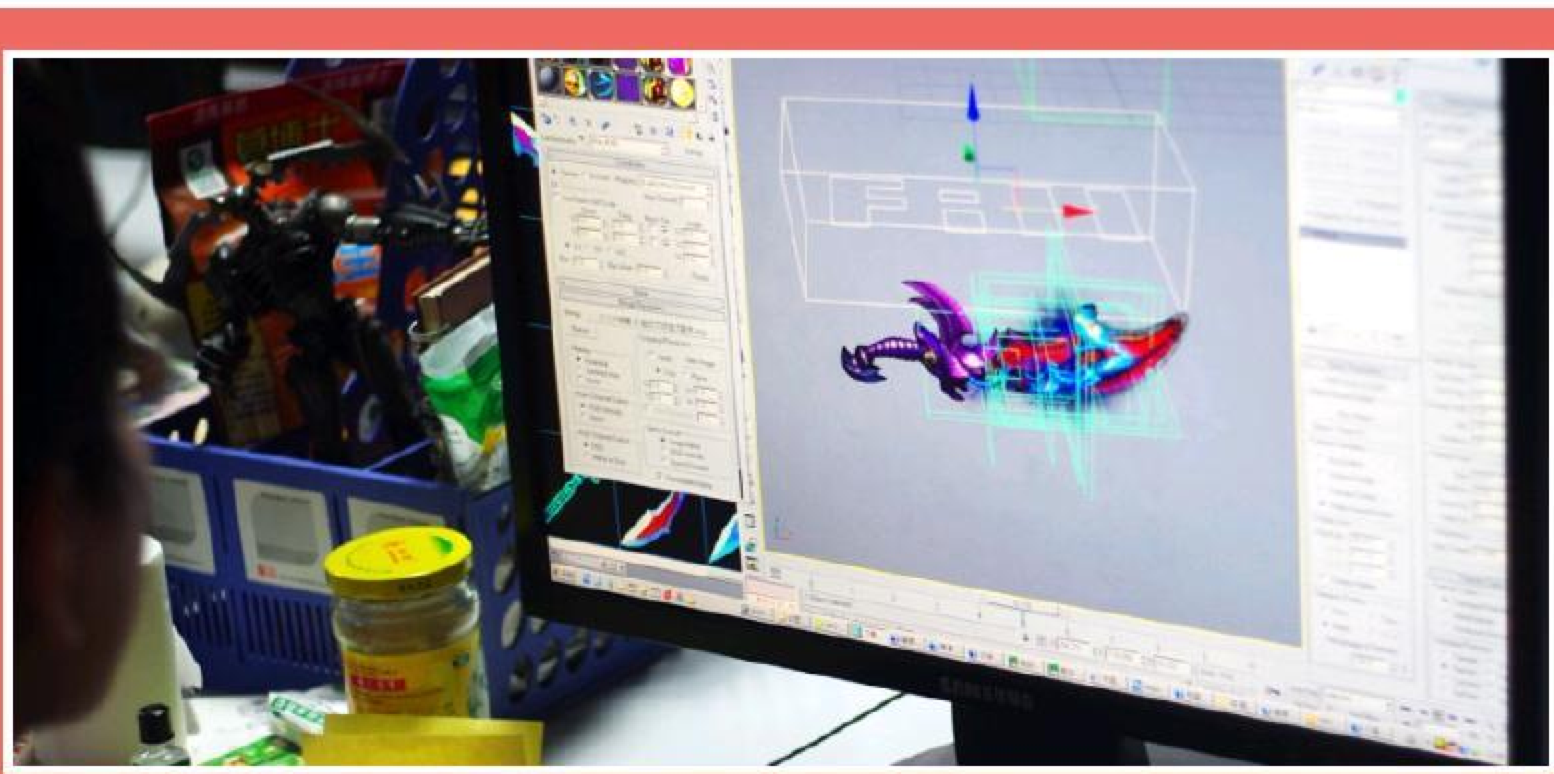


记者：目前国内的网游市场，同质化现象很严重，您如何看待这个问题？《桃花源记》通过怎样的方式脱颖而出？

洪韬：关于网游市场同质化现象严重，我认为没有经过自主创新，没有通过认真制作，就算在同一时间内这样的网游数量大增，但是在产品的质量上没有足够的竞争力，也是无法动摇现有的休闲游戏产品格局。《桃花源记》游戏最大的特色就是业内首款无商城的回合制游戏，游戏行业经历了时间收费和道具收费两代之后，面临一个新的瓶颈期，玩家对于道具收费游戏的公平性已经感觉到了极端的不满，导致游戏行业整体增长放缓。游戏公司应该去认真思考玩家的一些需求，据我所知，行业只有巨人公司的征途2跟《桃花源记》的收费模式一样，属于公平收费模式。

记者：今年淘乐的发展目标是什么？最近几年公司的长远计划是怎样的？

洪韬：最近的目标当然是把《桃花源记》逐步变得更加的完善，吸引更多的玩家来到我们的游戏，让在线人数又有一个新的峰值突破。对于公司来说，我们是一家互联网网络公司，所以在最近几年计划带给大家更多好玩的优质游戏。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

雷攻不倒問 过关斩奖

读者朋友们想要参加哪一项活动，就可将此项活动单元剪下，装入信封内邮寄到电攻编辑部。注：如不想撕剪杂志的，复制复印皆有效

来信地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1F 电攻编辑部 收　邮编 200233

只要答对问题，就有很大机会中奖哦！

魔兽世界：熊猫人之谜 玩家大调查



两则消息

一）暴雪娱乐日前宣布旗下知名多人在线游戏《魔兽世界》的第四个资料片《熊猫人之谜》（Mists of Pandaria）将于今年9月25日发布，这款游戏同时支持PC和Mac平台。依照暴雪娱乐的传统，将会又两种版本的资料片发售，一种是售价为39.99美元的标准版，另一种是赠送游戏中坐骑、宠物的豪华版，价值为59.99美元。

二）8月15日最新消息，北京新闻出版局网站公示，《魔兽世界：熊猫人之谜》已经通过审批。目前审批进程已经上报新闻出版总署审核。按这样的速度，本次资料片很有可能实现与全球同步，记者采访暴雪大中华区总经理戴锦和先生，他表示，暴雪和网易将尽最大努力为同步努力，国服和外服的5.0上线时间会很接近，最迟将在一周内发布。

台服150点战网卡 ¥30



奖品

✂【请沿虚线剪下】

电脑乐园 游戏攻略 2012.09 Personal Compute Game Guide

电攻俱乐部

上海市闵行区桂平路470号14幢厂房1F 编辑部 邮编200233

＊ 会员资料 ＊

- 姓名：　年龄：　电话：
- 地址：
- 最近在玩的游戏：
- E-MAIL：　性别：☐男 ☐女
- QQ：　邮编：　星座：
- 是否愿意成为电攻俱乐部会员：☐是 ☐否
- 是否愿意公开你的个人信息：☐是 ☐否
- 是否愿意成为电攻微博的粉丝：☐是 ☐否

■ 2012年杂志改版大调查

- 两本刊物你更喜欢哪一本？
  ☐游戏情报刊 ☐游戏攻略刊
- 你对改版后杂志最大的感觉是什么？
- 改版后你最喜欢的栏目是
- 改版后你最不喜欢的栏目是
- 你是否用手机下载杂志里的游戏？ ☐是 ☐否
- 你觉得下期杂志送什么游戏周边最好
- 你这本杂志的传阅人数： ☐自己看 ☐2-5人 ☐更多

■ ‘电攻’联络处

1）电攻官方微博：
t.qq.com/skylaker（腾讯）
weibo.com/pcgg2012（新浪）

2）玩家交流、我题你说群：　36013921
管理员：SKY

3）电攻淘宝网站：　Shop33860899.taobao.com

【请沿虚线剪下】✂

雷攻不倒問 过关斩奖

读者朋友们想要参加哪一项活动，就可将此项活动单元剪下，装入信封内邮寄到电攻编辑部。注：如不想撕剪杂志的，复制复印皆有效

来信地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1F 电攻编辑部 收 邮编 200233

只要答对问题，就有很大机会中奖哦！

有奖调查题

1 你对熊猫人之谜5.0资料片国内全球同步持什么态度？

A. 赞同期待　B. 完全不可能
C. 与我无关　D. 我已放弃魔兽

2 目前你正在玩的是什么地区的《魔兽世界》游戏？

A. 国服　B. 台服
C. 欧服　D. 美服

3 资料片更新之后你进游戏首先要做的事情是什么？

A. 练熊猫人小号
B. 将现有角色练到90级
C. 提升自己的专业技能
D. 去艾泽拉斯各个角落逛逛

4 资料片更新对你最有吸引力的是什么游戏内容？

A. 新种族熊猫人　B. 90级新技能、新天赋
C. 新地图、新副本　D. 新职业武僧
E. 新装备、武器

姓名：　服务器：
电话：　角色名：
邮编：　种族：
邮箱：　职业：
注：游戏大礼包将发送到你的邮箱

5 对于新种族熊猫人，你最想练的职业是什么？

A. 战士　B. 萨满　C. 盗贼　D. 牧师
E. 猎人　F. 法师　G. 武僧

6 对于熊猫人武僧这个职业，你希望他会成为怎样的职业设定？

A. 坦克　B. DPS输出
C. 控制　D. 辅助

7 关于熊猫人的阵营，你会选择哪个？

A. 联盟　B. 部落

8 关于熊猫人的性别，你会选择哪个？

A. 男性　B. 女性

9 以下熊猫人种族天赋你最喜欢哪一个？

A. 美食家：食物提供的增益效果提高100%
B. 食神：烹饪技能提高15
C. 平常心：精力充沛获得的双倍经验长度翻倍
D. 轻功：高处坠落伤害降低50%
E. 气功掌：使目标敌人睡眠4秒

10 你最希望在杂志中看到关于熊猫人资料片哪方面的内容？

A. 职业心得　B. 地图攻略　C. 副本攻略
D. 小编趣事　E. 其他

【请沿虚线剪下】

电攻游戏大排行

本期杂志中给你印象最深刻的五款单机游戏

本期杂志中给你印象最深刻的五款网络游戏

本期杂志中给你印象最深刻的五款移动平台（手机）游戏

涂鸦区

【请沿虚线剪下】

编：Samtown 美：grass

蜘蛛之月 暗黑破坏神 官方小说

作者：理查德·A·纳克 美国著名奇幻游戏小说家，《魔兽世界》背景故事系列小说撰写人。

第一章

阴沉灰暗的浓雾笼罩着群山的北部。寒风刮来，一行人都感觉寒彻入骨，但在前领路的瘦削身影似乎毫不在意。他戴着头巾，身上裹着旅行用的黑色斗篷。就在这样高度的山上，甚至还能见到冰雪，特别是霜冻的痕迹。冰霜无处不在，因此，给他们搜索的杉木林披上了一种死人般的阴森光芒。

领路人身后两步的地方是艾尔德瑞克·吉坦领主，他裹紧身上厚厚的毛皮斗篷。这位贵族长着红色头发，身着华丽的棕白相间外衣，风帽下是他细小的眼睛，一只眼深褐色，另一只冰蓝色。他的双目快速地扫视着山地，搜寻着。他不耐烦地抿紧了嘴唇。

"巫师，还有多远哪？"他嘀咕着问道，呵出的汽化成了浓浓的白色气雾。

"大人，不远了。"黑衣人镇定地回答道。与贵族和他全副武装的五个魁梧仆人不同，行走在崎岖不平的山路的感觉，对他来说就像是下午的远足一样愉快。对他这样瘦削而且语气又十分认真的人来说，他的声音低沉得令人吃惊，甚至比吉坦领主的嗓音还要低沉。他回过头看了肩膀宽阔的贵族一眼——贵族的身材与替他卖命的斗士并无二致。回头的时候，露出了他留着平头的脑袋、已经斑白的头发和棱角分明的脸部，细小的眼睛与脸形正好相配。他的眼睛之小，衬得艾尔德瑞克的双眼反而成了圆形。他的皮肤呈现出一种黝黑又带着点微黄的特征，看上去就像患有黄疸病一般。他又开口说道："实际上，我想，最初的迹象即将显现了。"

"我可什么也感觉不到。"

"大人，您的技术没有像我一样的得到过磨炼。不过，这个缺憾很快就能得到弥补了，对吧？"

艾尔德瑞克咕哝着说道："那不正是我们这么忙活的目的所在吗，是不是啊，巫师？"

把目光转向前方，只给贵族留下戴着风帽的后脑勺，领路的人回答道："大人，正是如此。"

他们再次陷入沉默。在艾尔德瑞克的身后，五个仆人背着沉重的包裹，艰难前行。除了食物和毯子，他们还背着镐、大铁锤和铁铲。每个人身边都配着一把剑。尽管树林荒无人烟，但还有危险存在，特别是来自雪怪的威胁。这些巨大的类人兽很少见，尽管没有人会愚蠢到敢去猎捕它们，但万一遇到的话，那么就一定要迅速杀死它们。雪怪因食肉而繁衍生息，人肉也是它们的食物之一。传说中，它们并不是生来就如此怪异可怖的，但西方王国中没人愿意相信这样的传说。只有血淋淋的事实才具有说服力。也只有死了的雪怪才是安全的。

吉坦领主可以证明，毕竟死雪怪至少还能制成精美温暖的斗篷，就像他现在身上穿着的一样。又过了几分钟，贵族还是没有任何感觉。他向前方稍远的地方查探了一番，但只注意到了山地上连绵不断的虚空感觉。即便这是西马奇的东南部，整个地区仍然荒凉一片，毫无生气。富饶茂盛的土地和恰到好处的降水使西方王国的这片低地地区成为世界上其他地区所称慕的对象，可这里丝毫不像低地地区，甚至他们在其中穿行跋涉的浓密杉木林也让人感觉贫瘠不堪，不像有生命的生物，更像没有生气的幽灵。

吉坦领主又发出了嘀咕声。难道这里就是古老西马奇的中心所在吗？难道这就是孕育最初的国家、那属于雷基斯之子的大片庄园吗？数月来艾尔德瑞克辛苦研究着那些破碎不堪的羊皮纸和几乎碎裂的干石板，它们提到的应该是一个温暖得多也更有王家气派的土地，应该有大型的城市般的庄园，每一个庄园都归属于那个传说中的大帝王的五个孩子的后裔。如今很少有人知晓雷基斯王的确切来历，他就是西马奇的创始者和首位君王。大多数人，包括艾尔德瑞克仅仅了解他来自东部某地，甚至可能来自凯吉斯坦丛林以外的地方。如同那些深信自己是这位君王的后裔的人，艾尔德瑞克认为这点千真万确，而且这就解释了为何自己的眼睛如此细小。

雷基斯的后裔最后发生了什么已经不得而知，也只有少数人对此进行推测猜想，因为他们的遗物在现代几乎被人遗忘殆尽了。吉坦领主从仅存的遗物中推断出，在遥远的过去，为了某个象征权力的东西，不同派别之间发生了权力争斗。实际上，这种假说也不止一次地被提起，而这正是最初鼓动他继续探寻的原因所在。然而，在与前面这位外来的同伴偶遇之前，贵族发现自己的探索不过是一条死胡同。但死胡同可不是艾尔德瑞克的追求。他晚上做的梦越来越糟糕，它们折磨他，又诱惑着他。它们暗示着寻找他的弱点的敌人和朦胧阴暗的影像。尽管这些影像从来没有呈现过清晰的面孔或说过令人明白的语言，但艾尔德瑞克觉得它们非常真实。每天夜晚，这些轻声低语的幻影越来越逼近，就快要控制他，而且每晚他心中的恐惧感也逐渐增强。他常常大汗淋漓地醒来，心里清楚自己的尖叫声响彻了自家的庄园。

但那些糟糕的梦境也给了他第一条线索，如今这线索指向了雷基斯领主们的历史，引导他攀登在这寒冷的山区。每次在梦中，当艾尔德瑞克被无法辨认而且阴森恐怖的敌人抓住的时候，就有东西来拯救他。起初，那东西不过是一个模糊不清的物体，魔法般地出现在他掬成杯形的双掌之中。然而，在后来的梦中，它逐渐显露了形状，慢慢地变成了一个球体，一颗带着怪异而又熟悉记号的巨大珍珠。同时，雷基斯王与它之间联系的线索也出现了——已然腐烂却带着完整家族徽记的古老旗帜、阴湿寒冷的地下墓穴、石壁上雕刻着露齿咆哮的狼，还有更多。

许多人肯定会简单地认为自己发疯了，但艾尔德瑞克·吉坦领主可不会这么认为。甚至在他得知自己的体内流淌着雷基斯之子的鲜血之前，他就已经知道自己是被选中的少数人。毕竟，他被赐予了少许魔法天赋。的确，他的魔法功底很浅，但在梦里，当他的手接触到那颗巨大珍珠的时候，他的魔法就会突然增强。实际上，这正是他的梦中自我支撑到此的唯一原因。如果要在这清醒的知觉世界存活的话，吉坦领主找到潜意识里促使自己追寻的东西会不会有意义呢？难道所有的噩梦和研究不就是要他最终找到那个东方魔鬼所说的——

"蜘蛛之月……"

艾尔德瑞克突然站直了身子，像身边的林木一样僵直。他充满希望地朝前方望去，但收进眼底的不过是同样的阴郁黯淡。

"巫师！"贵族突然厉声说道，"那句话到底是什么意思？这里可什么也没有！"

他的领路人头也不回，说道："大人，您的感觉还不够敏锐。您还看不见即将出现的一切，但是我保证它就在我们的前方。"他的一只手伸往身后，那枯瘦泛黄的手示意艾尔德瑞克向前。"上前来吧，我让您感受一下你即将挥舞的东西。"吉坦领主并不需要鼓励之辞。受自己的邪念驱使，他赶到瘦弱身影等候他的地方。五个仆人，负担沉重，但努力地追赶着主人的步伐。

"哪里，哪里呀，他妈的。"他眼前不过是无尽的石头堆、冰雪垛和依然无边无际的森林。

那只泛黄的手突然伸过来抓住了他的手，用力地紧捏，让艾尔德瑞克下意识地退缩。

"看……"

来自西方的贵族顺从地放眼望去。一切与先前并无不同，但现在艾尔德瑞克看到了刚才自己扫视时目光所忽视的特征。如果仔仔细细地去看，石头堆和冰雪垛轮廓清晰，大自然不可能创造出这样的轮廓。吉坦领主瞪眼凝视着整个山腹，心中仔细猜想那些轮廓所指的东西。他的同伴松开了手，开口问道："现在感觉到了吧？"

艾尔德瑞克点点头。现在他怎么会看不到

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

呢？更重要的是，他一开始怎么会没有感觉到呢？

雷基斯王族最后一个成员的堡垒……

在无知世人的眼中，前方的景象不过是两条脊状隆起物之间的一个巨大椭圆形的坑洞。当然，这两条脊状隆起物非常相像，在艾尔德瑞克已被唤醒的感觉中，它们是高达数层的巨大建筑物入口的两道侧墙。雷基斯领主们将他们的庞大庄园建造在群山之内，需要的时候切开山上的巨石，不需要时则对巨石加以改造。现在艾尔德瑞克看到了他们所建造的台阶状的城市，每一层都曾经奢华靡丽、气势恢弘。那里有露台小屋，也有花园小径，一切都掩盖在几个世纪的风吹雨打之下。上方矗立着一座高高的城楼，君王本人一定曾在此处俯察自己的疆土。艾尔德瑞克眯眼一瞥，注意到高处一片看似露出地面的岩层实际上是一个巨大雕像伸出的手臂，这个雕像可能就是雷基斯本人。

沉醉在真相之中，贵族露齿一笑。掩埋在冰雪和岩石之下的是一座建筑物，它可以与他目睹或耳闻过、特别是在西马奇的任何一座建筑相媲美。在他的身后，携带武器的仆人们相互间兴奋地嘀咕着。毫无疑问，他们以为找到了财宝。艾尔德瑞克没有在意他们。他已经知道，在领主们垮台后的动乱时期，这样低级意义上的财富早就被剥夺殆尽了。这帮渣滓应当满足于自己所支付的慷慨酬劳。但是，至于他自己对财富的寻求就另当别论了。

废墟底部狼藉一片，他的视线被那里的一个坑洞所吸引。快步走上前去，吉坦领主看到了一层层的泥土和冰雪，现在他肯定就是它们阻碍了自己去接近目标。他转向仆人，厉声命令道：“好了！放下装备，开挖吧！”

畏惧于主人的愤怒，仆人们立即开始了工作，他们也应该感到畏惧。鹤嘴锄和铁铲弄出的咔哒声回响在原本一片宁静的地区，此时，艾尔德瑞克不禁感觉这喧闹声会惊扰了那些古老的君王们。奇怪的是，他不是感觉心神不安，而是更加神魂颠倒。虽然对他们知之甚少，作为很可能是他们仅存的后裔，艾尔德瑞克觉得他们的历史就是自己的历史。如果事情按不同的轨迹发展的话，也许现在坐在那高塔之上的就是他——所有西马奇和其他地方的主宰。

一切的主宰……

此时，这个贵族突然想到，也许就是他们从死亡的深渊中伸出手来，交给他通向他的未来的这把钥匙。有了这把钥匙，他所有的敌人，已知的未知的，都将在他的眼前被一扫而光，彻底清除。一个体格魁伟、长着亚麻色头发的仆人挥舞着一把鹤嘴锄，突然尖叫了起来。带着自己的武器，掉进了冰石上突然出现的一个塌陷处，黑暗像一张饥饿的大嘴瞬间把他吞没。没有冒险徒劳地尝试救助他，其他的仆人惊恐地跳到了一边。吉坦领主赶到洞边的时候，只听到了人落地后沉闷的致命声响。他对突如其来的厄运毫不在意，却急切地往洞下的黑暗处眯眼看去。

“火把！给我一个火把！”他命令道。

他的话音刚落，一抹如森森白骨般苍白的光辉突然在他身边亮起。光辉来自戴风帽的人手中的一个物体。斗篷宽大的衣袖挡住了艾尔德瑞克的视线，但这位贵族所关心的是他现在能够去看看洞里的东西了。破裂的石阶向右呈螺旋状延伸了两层楼高。那个倒霉的仆人扭曲的尸体就躺在最底一层台阶边，他的鹤嘴锄丢在光线所能照到的边缘。

“大人，我们下去吗？”裹着斗篷的巫师问道。吉坦领主立即用行动做了回答。他身边的人影发出了吃吃的笑声，然后也尾随而下。

一行人往下走的时候，艾尔德瑞克的领路人手握的奇异灯光让石室显出一幅怪诞的样子。石室里，凶残的狼形动物栩栩如生，似乎要从墙上一跃而下……还有符合这些古代君王恶狼主题的更多的怪兽状滴水嘴。它们的头是人头的三倍大，巨嘴大张，露出利齿，似乎随时准备抓住任何胆敢靠近的人。它们光滑的头颅朝后仰去，双肩宽阔有力。每个头颅下还伸出一对邪恶利爪。它们的细节也处理得十分精巧，吉坦领主甚至可以看出头颅上的每根毛发。他突然强烈地渴望亲手触摸一下，感觉一下，但当他抬步向最近的一个走过去时，却产生了一种不祥的预感。皱皱眉头，贵族立即走开了。他戴风帽的伙伴走到了前头，照亮了长长石室的更多地方。巫师一直以来举止平静如水，此时他深吸了一口气，这是他第一次有异常的举动，这吸引了艾尔德瑞克的全部注意力。

“这是什么——”他没有继续向前，但他的问话脱口而出。

一个石棺。它十分高大，边缘呈圆形。至少有一人高、三人长。艾尔德瑞克无法辨认它的构成材料。不可能是石头，因为他从没见过哪种石头，哪怕是最白的大理石也无法与这种材料圆滑、晶莹的感觉相媲美。实际上，两人走近的时候发现它在苍白的光线中泛着微光，好像有生命一般。珍珠。它让艾尔德瑞克想到了珍珠。光彩夺目的珍珠。眼前的石棺似乎由一颗巨大的珍珠制成。然而，无论如何努力地察看，他都看不到任何接缝。艾尔德瑞克仔细地看着弯曲的地方，那些古怪的记号。他越是盯着它们，它们似乎越是会发射出自己的光芒。

“这不是雷基斯之子的……它不会在这里！”

领路人摇了摇戴着风帽的头：“是的，大人，这不可能是狼主们。难道你希望是吗？你所见的是维兹耶雷法师的作为……对，它就该在此地。”贵族等候着进一步的解释，但什么也没有。再也按捺不住了，艾尔德瑞克更为仔细地检查了石棺。这次，他发现了高处的另一个记号，一个接近光线外围处的记号。

“巫师……”他的向导换了个姿势，光线现在笼罩了艾尔德瑞克想看的那个记号。一个仆人一看到眼前的一切，剧烈地喘起气来，惊讶地往后，绊倒了。他正好停在一个巨大的狼头前。随着一声震耳欲聋的咆哮，狼头伸了出来，嘴巴大张。它的双颚紧紧钳住了仆人的脑袋。它咬了下去。

丢了脑袋的身躯摔倒在地。石狼又立即回复到先前的位置……然后，又静止不动了。它的双颚保持紧咬的姿势，但殷红的鲜血滴落在下面的地板上。剩下的三个仆人开始往台阶方向退去，但吉坦领主的凶猛一瞥迫使他们再次回来。满意于自己对仆人的控制力，他再次全神贯注地凝视覆盖在精致石棺上部的那个记号。尽管现在他能感觉到石棺里发出的力量，艾尔德瑞克毫不迟疑地伸出手指，沿着让他的仆人惊恐万状的深红线条摸了过去。一个巨大的圆形……中央是阴毒险恶的八条腿动物那被程式化了的形状。一只蜘蛛。

贵族喃喃地说道：“蜘蛛之月的标记。”

领路人说：“不正和我许诺的一样吗？”吉坦领主开始想办法打开石棺，但他四下探寻的手指依然找不到裂缝或把手。“我们有时间吗？”

“有。”

他的努力越是白费，他的搜寻就越疯狂。他开始用拳头重击棺盖，用力地敲打蜘蛛形的标记。努力最终落空后，艾尔德瑞克猛地转身对着仆人们高喝：“打开它！快点！”带着明显的不情愿，仆人们带着鹤嘴锄走上前来。

“大人——”戴风帽的巫师开口说道。吉坦没有理会。他指着中心部位的蜘蛛，叫道：“那儿！打那儿！”三个仆人齐心协力，老练高效地开始了击打。一，二，三，每一把鹤嘴锄都精确瞄准那个蜘蛛符号，狠狠地击打着棺盖。但是任何一次打击也不足以弄坏棺盖的表面。一把鹤嘴锄的锄头断裂，飞过石室，咔哒一声打在墙上。见此，艾尔德瑞克命令三人退后。

“巫师？”

“是的，我有办法。”

吉坦领主恼怒地转向领路人：“那你为什么任凭我们浪费宝贵的时间呢？”

没有费力解释自己早些时候曾试图告诉他，巫师却建议道：“他们三个此时可以派点用场，点些火把。我们等会儿用得上火光。”

艾尔德瑞克手一挥，仆人立即开始了忙碌。不一会儿，两个仆人举起了熊熊燃烧的火把。此刻，领路人藏起了用来照亮墓穴的东西。把风帽往脑后一推，他心满意足地打量着石棺。艾尔德瑞克不耐烦地叫道：“我等着呢。”

“耐性对宇宙平衡至关重要，”他举起了一只手，掌中一个小小的黑色水晶球闪闪发光，“献祭也是一样。”

（未完待续）

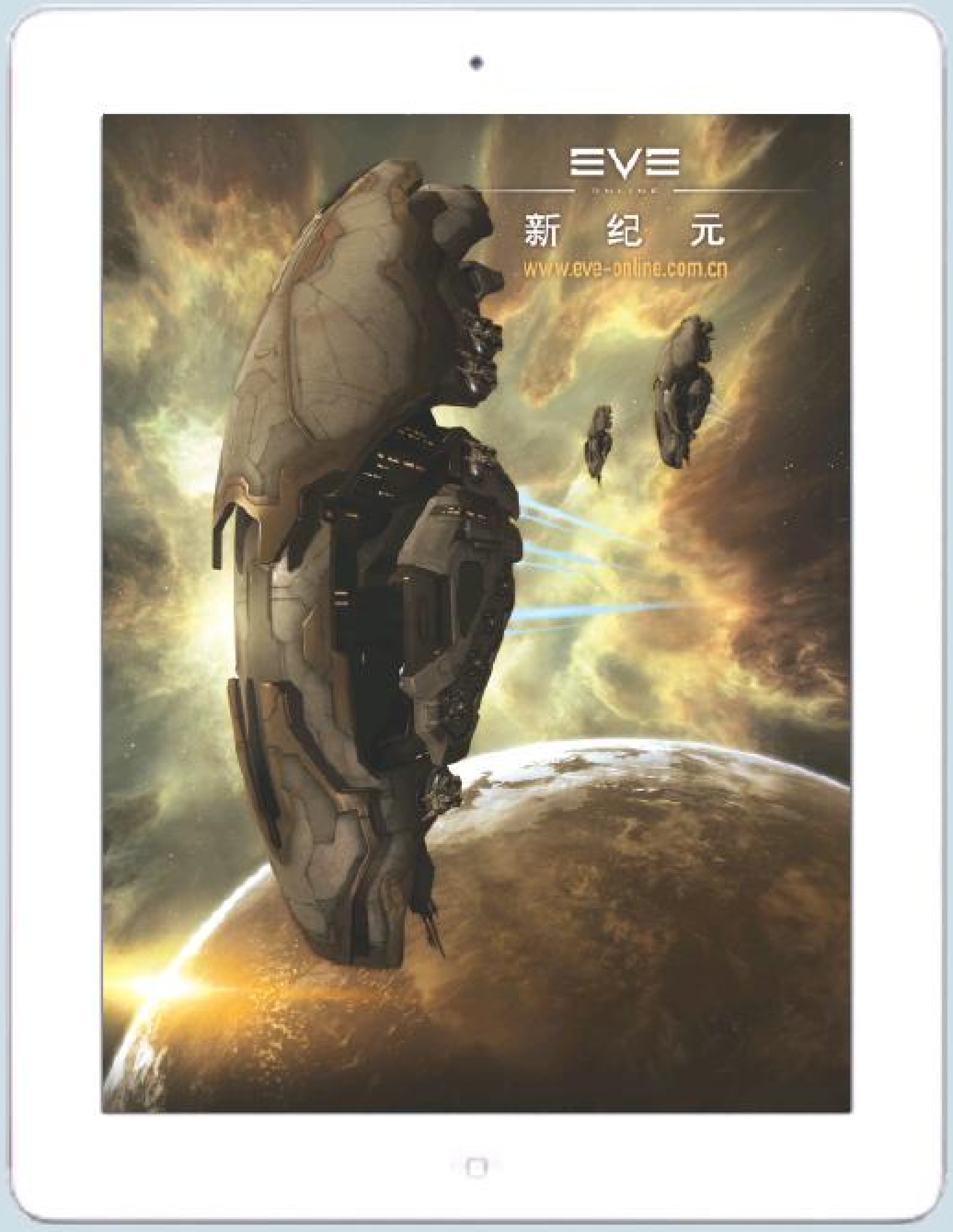


電攻不倒問 微信特别版

《EVE：新纪元》这宇宙，属于你！

微信送祝福，拿大奖！

《EVE：新纪元》即将火爆公测，电攻玩家送祝福赢取游戏好礼。现在玩家可以通过填写邮寄回函祝福帖或发送微信（腾讯微博）的方式来写一句祝福《EVE：新纪元》的公测，这些祝福除了有机会在游戏官方网站上刊登之外，玩家本身还可以获得世纪天成官方提供的丰富奖品哦！







鼓励奖 50个

EVE游戏鼠标垫

价值：**20元**





特等奖 2个

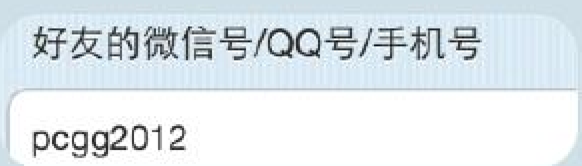
苹果 IPAD2
16G WIFI版

价值：**3999元**

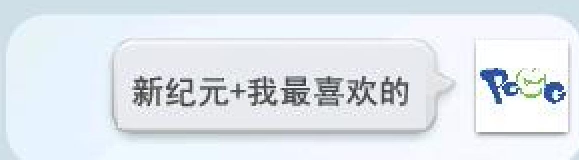
发送微信参与抽奖



1）安装并登陆腾讯微信（QQ号码可直接登录）



2）添加电攻官方微信号码（pcgg2012）



3）通过微信发送游戏名称+祝福语到电攻官方微信参与活动。（例：EVE：新纪元+我最喜欢的，独一无二的科幻网游）

确认中奖后，我们会微信回复并联系你进行奖品的发送

剪角回信参与抽奖
（请放入信封内邮寄）

《EVE：新纪元》
公测玩家送祝福活动

姓名：

电话：

邮编：

地址：

祝福语：

【请沿虚线剪下】



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

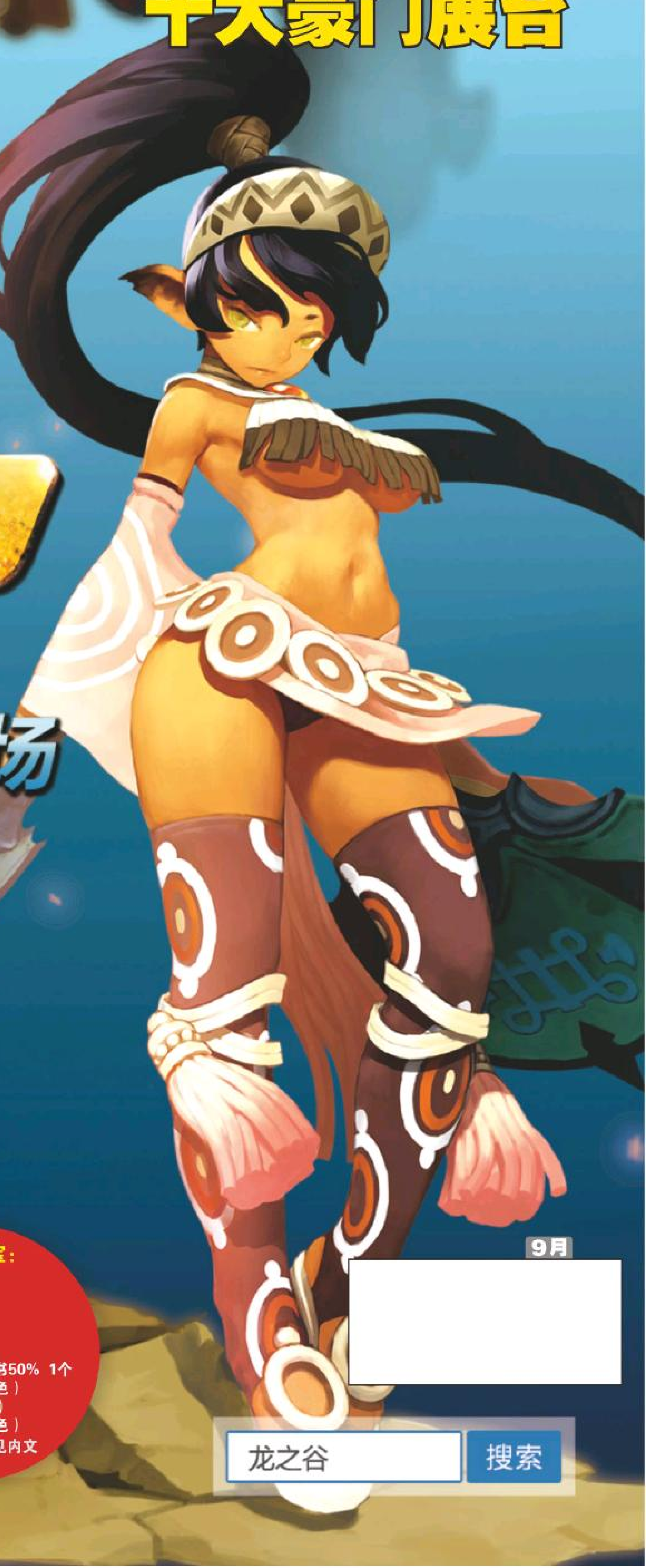
游戏娱乐第一刊
单机·网游·手游·平板·页游·桌游
Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏情报

电脑乐园游戏情报 2012
百兆俱乐部 九月会员游戏推荐
9月号 总第9期

专题企划
ChinaJoy 2012
十大豪门展台

龙之谷 Dragon Nest
超人气Q版动作网游
龙之谷官网 dn.sdo.com



龙之谷2.0 JUMP
新职业 舞娘 惊艳登场

网游平台
梦幻之星OL 2 初体验
通天OL 带你一起"横"闯洪荒

单机游戏
实况足球2013 VS FIFA 13

移动平台
蝙蝠侠：黑暗骑士崛起

网页游戏
纪元Online

随刊附赠



龙之谷书签卡
舞娘见面礼

赠送海量虚宝：
仓库 5格
背包 5格
HP药水 10个
MP药水 10个
复活书 5个
限界之勇者经验书50% 1个
大恶魔之翼（红色）
小恶魔角（红色）
小恶魔尾巴（红色）
详细对换方式参见内文

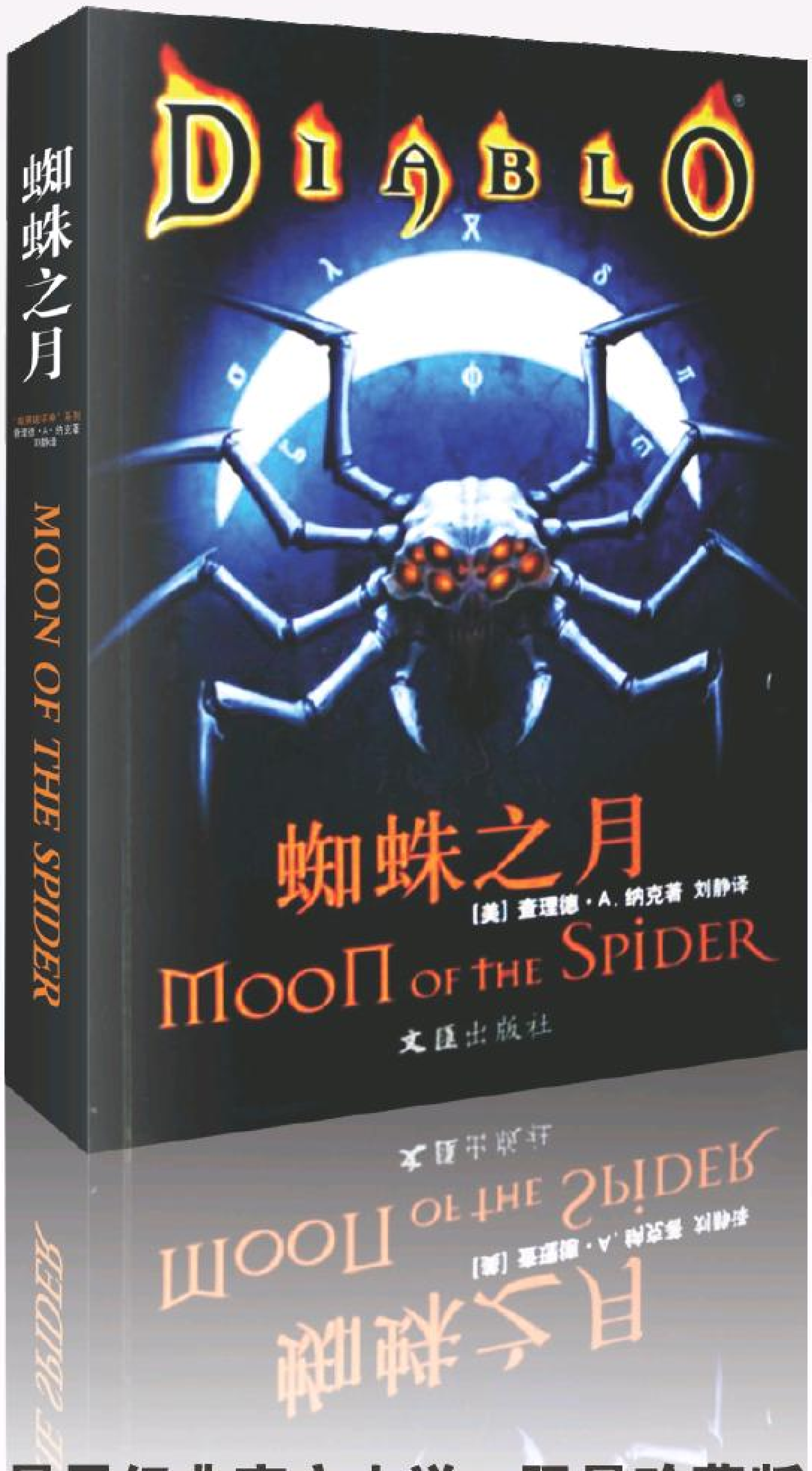
盛大游戏

舞娘见面礼 DNJUMP89
前往 lj.dn.sdo.com 领取

9月

龙之谷 搜索

电攻7月 倾力推出

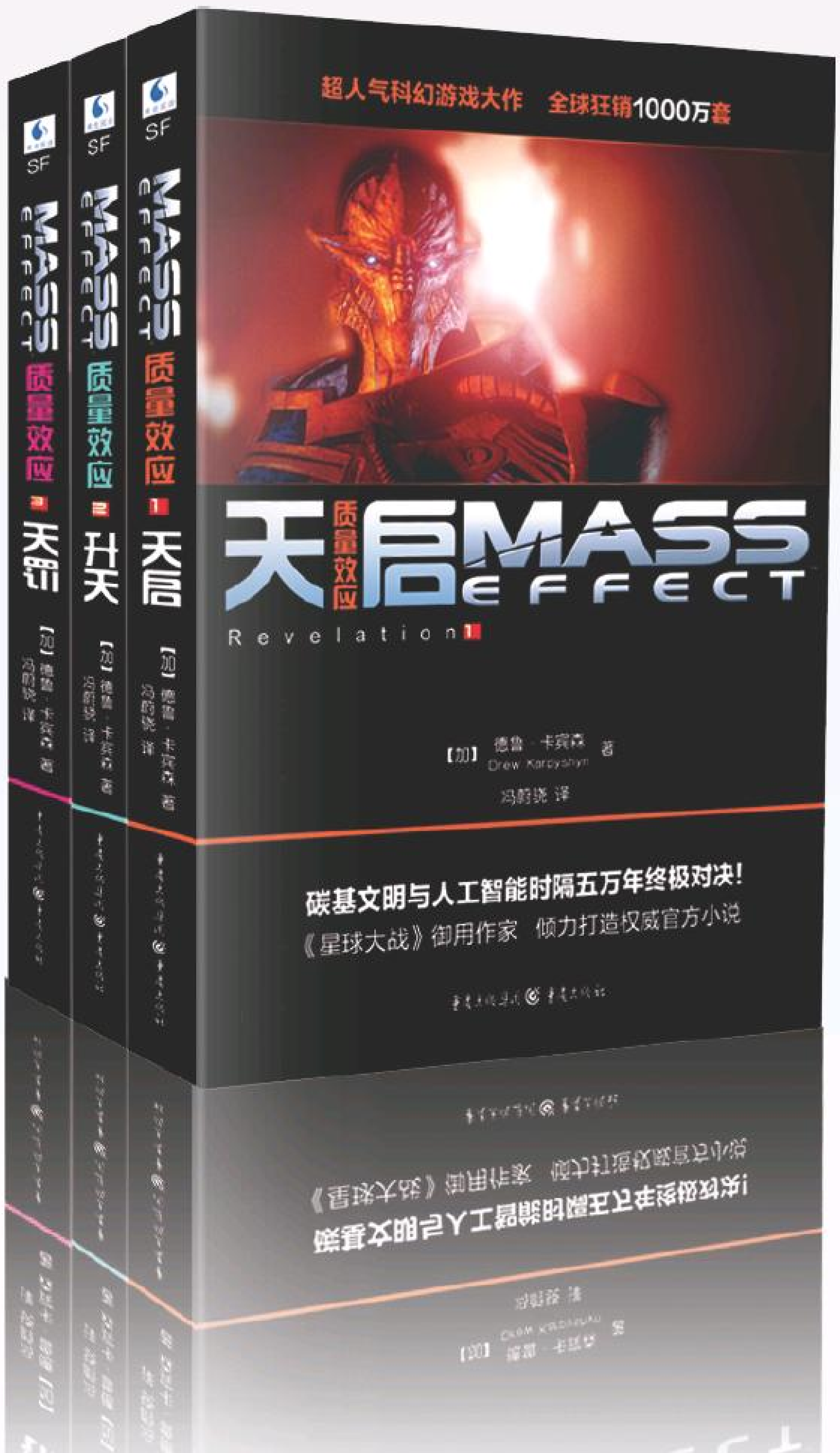


暴雪经典官方小说 限量珍藏版

暗黑破坏神 蜘蛛之月

探寻邪恶蛛后巢穴
讲述暗黑3前传的故事
揭开死灵法师的身世之谜

~~定价21元~~ **优惠价**18 元



天启、升天、天罚

质量效应 三部曲小说

超人气科幻游戏大作 《星球大战》御用作家

~~定价72元~~ **优惠价**60 元

网店购买 shop33860899.taobao.com

邮局汇款 去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购书本名称。
注：为了保证送达，邮购将采用快递送货，请附加快递费10元。

汇款地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部 邮政编码：200233
注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。

邮购、网购征询电话：021-64850690



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

游戏情报 Contents 目录

网游平台

4 **专题企划**
ChinaJoy 2012 十大豪门展台

12 **新游大腕**
又一次梦幻，又一颗璀璨之星
——《梦幻之星OL 2》初体验
《通天OL》带你一起“横”闯洪荒

20 **网游最前沿**
自由足球
圣斗士星矢
烈焰行动
出发OL

26 **9月电玩网游风云榜**

单机平台

28 **新作预告**
实况足球2013 VS FIFA 13
无主之地2
航母指挥官：盖亚使命
妖兽与人类
生化危机6

40 **极速体验**
虐杀原型2
无尽空间
冰河世纪4：让我们决战冰雪运动祭

50 **百兆俱乐部**
九月会员游戏推荐

移动平台

54 **灵魂救星2：萝莉打怪，不得不爱**
58 **怪物领主：风卷残云壁上观**
59 **恐怖切割者：重口味，你敢吗**
60 **电影·游戏：蝙蝠侠 黑暗骑士崛起**
62 **女生我最大**
64 **三等马**
66 **专题：带着手机上学去**
72 **手机周边：ios6降临 & iphone5的那些传言**

网页平台

74 **ChinaJoy2012热点页游大曝光**
78 **纪元Online：经典单机游戏即将网上呈现**
80 **即时战略与卡牌结合的全新坦克世界**

P12



P28



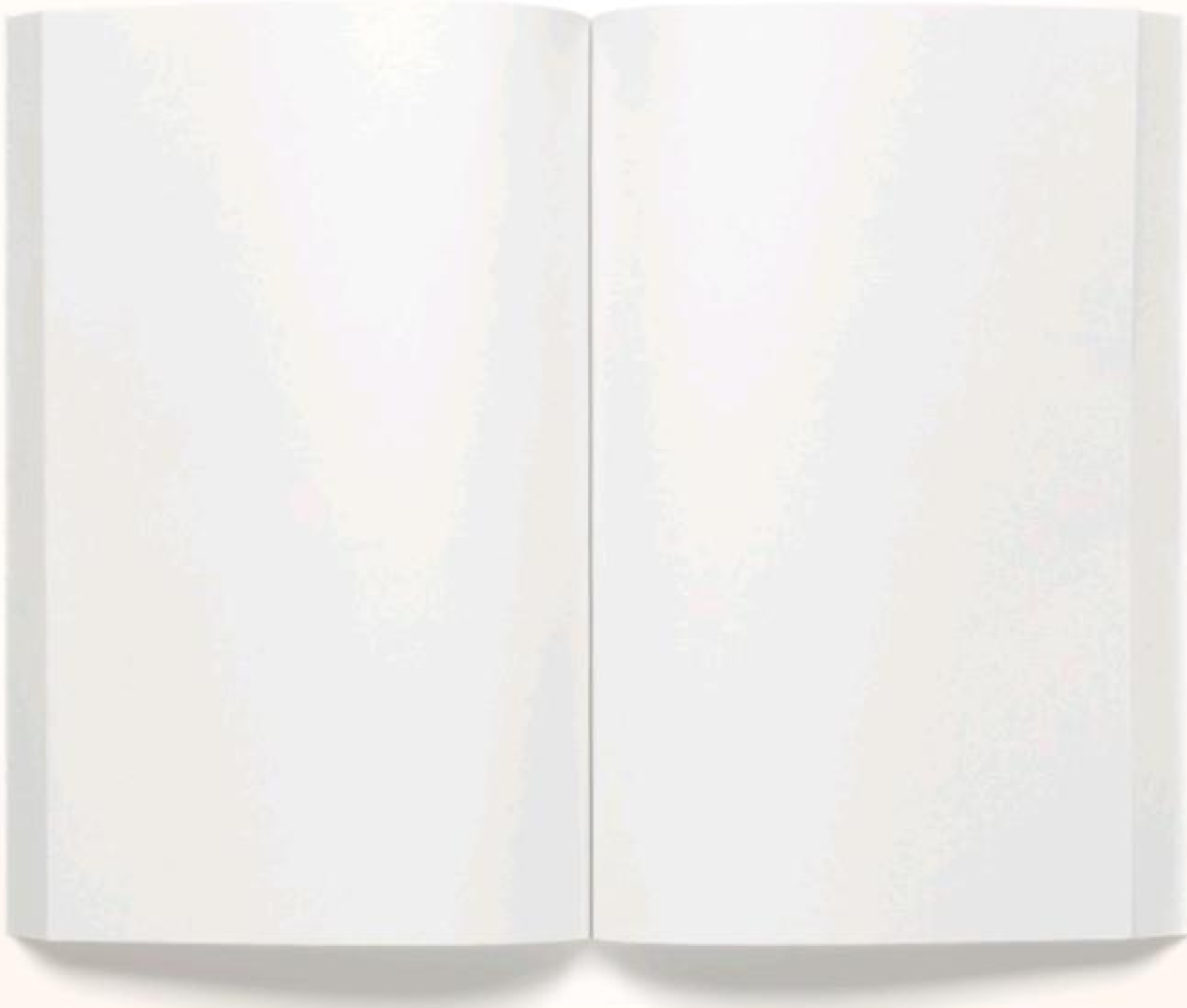
P60



主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
文字编辑：杨晓勤 倪荣页 张开明 张贞颖
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪 欧阳瑛 傅云霞
杂志发行：施凯莲
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：
1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。



你 在玩家眼中
是一页白纸吗?

em!
智永传媒 EVER Media
wherever&whenever
宣传提升影响力

电脑乐园游戏攻略
MMO游戏网

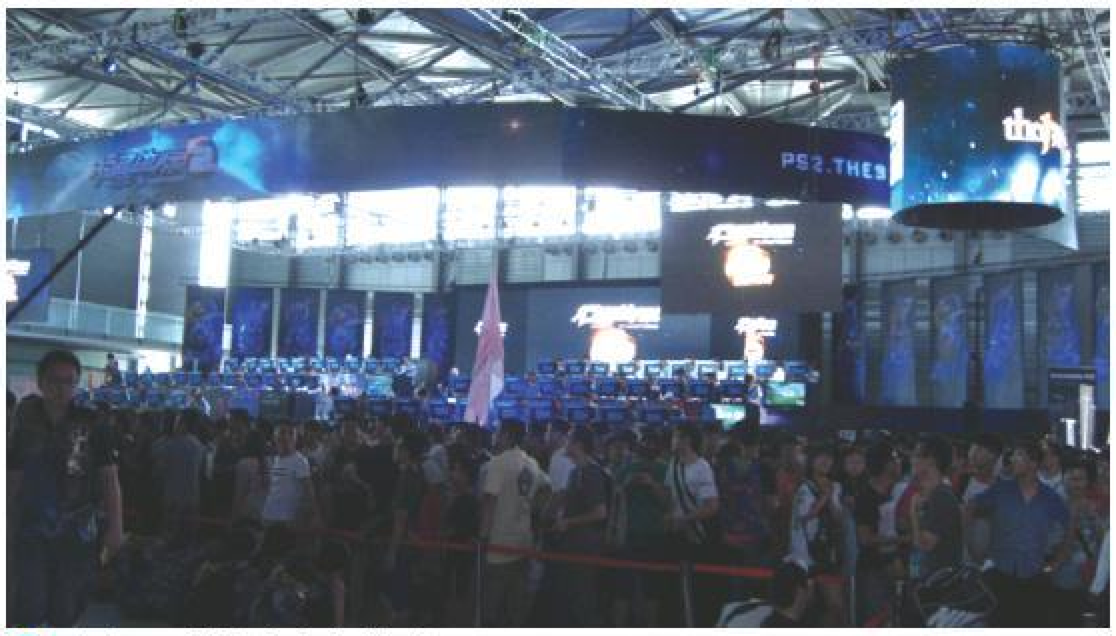
编：小P羊　美：grass

CHINA JOY 2012 十大豪门展台

前言： 虽然今年chinajoy的场地由众人熟悉的W馆移至N馆，且主办方对布展内容有了较为严格的限制和监管，但毫无疑问，CJ仍是各大业界豪门、游戏大作和Show girl们崭露风姿的华丽舞台，而今年参加展会的玩家们也是热情不减，在各个展馆中跑来跑去的P羊经常觉得自己就像狂风大浪里的一根木板，好在没被狂热的玩家挤翻。长话短说，就让我们看看今年的十大豪门展馆吧（以下排名不分先后哦）！

看点一：第九城市

第九城市的游戏展台，年年都是众人关注的焦点之一。在P羊看来，从2010年至今，每届九城展台都有个非常鲜明的主题色彩，譬如争议最大的2010年chinajoy展台，就是一个以黑色为基调的展区（想必关注CJ的朋友还记得当时的黑衣保安加警戒线的独特搭配），2011年把宣传重点放在手游领域的九城展台则以橙色为主基调。而今年，九城却给我们带来了一抹深蓝色。



众多玩家排队参与体验



视频中似乎是sony相关制作人介绍此作

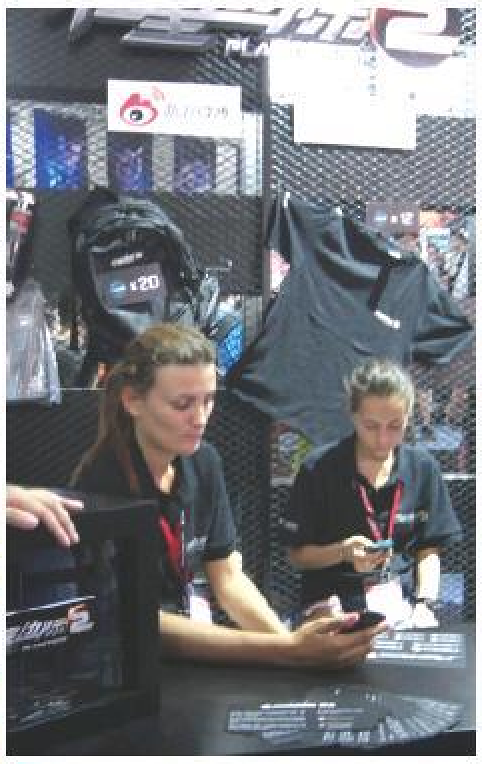
展台设计围绕行星边际2

这次九城的主打游戏是《行星边际2》，在深蓝色为主基调的游戏展台上，除了正中布有一条打上蓝色灯光效果的阶梯以外，清一色地摆满了由技嘉、三星等大牌硬件商支持的试玩电脑，数量有近百台之多！

活动现场上，还有身穿“动力甲”，端着高科技“雷射枪”的外国Coser们站在阶梯上摆出酷酷的造型供粉丝们拍照，吸引了无数玩家排队体验，每台体验机上都可以说是座无虚席！

说到九城今年主打的《行星边际2》，其实在之前的网游栏目中，就已经为大家介绍一二了。虽然是一款射击类游戏，但是该作的很多游戏设计，包括横向成长理念、战斗后勤理念都是一般FPS（第三人称射击游戏）游戏所不具备的。也因为游戏设计过于超前，导致前一部作品让不少玩家接受不能。而二代不仅画面质量大幅提升，上手难度有所下调，玩法也相对更加丰富。





接待台处也有不少来自sony北美部门的人员

外国Coser

现场试玩多图曝光

P羊在活动现场有幸霸到了一个好角度，拍下了不少玩家的试玩场面。这里也毫不吝啬地放出来给没能参与现场试玩的FPS迷们尝个鲜！可以看到，玩家们不仅可以在游戏里端着高科技步枪互动对抗，还可以驾驶坦克、飞行器炮轰目标！此外，步兵VS战车这样实力悬殊的场面也不时出现，战况真是激烈异常！



关卡加载画面





建筑物内也有战斗（人物血条有点类似《极度恐慌》，受到伤害时会在屏幕中心出现）





控制枪械和大炮都有不同的体验

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

看点二：完美世界

同样是网游厂商中的一线大佬，完美世界这次带到chinajoy的游戏产品可以说十分之多，为此，整个展台就被分割成了许多个主题区域。包括主舞台、各个产品专区、体验区、周边区等。



完美世界展台设计

圣斗士成全场风景线

在众多参展游戏中，除了携新版本而来的《诛仙2》，以及自公布以来就引起众多玩家关注的《笑傲江湖》等作之外，最值得关注的游戏，还有第一次在chinajoy上露面的新武侠网游《神雕侠侣》、由车田正美监修的3D网游大作《圣斗士星矢》以及欧美风格即时战斗游戏《火炬之光2》。

为了表现《圣斗士星矢》的希腊神话色彩，完美世界特别在展区一侧搭建了一个希腊风格的露台。值得一提的是，这个露台可不是一个景观道具哦。身着圣衣盔甲的雅典娜扮演者也曾短暂地出现在这个露台上，自然引起了哗啦啦地一片闪光灯。说起来，在现场活动环节中，还出现过外国Coser身背圣衣匣的景象，可以说是完美再现了儿时动画片的场景。



无冬之夜中的骨龙造型可以说是栩栩如生



正在主舞台上演的劲舞比拼



女神出现的露台



盔甲雅典娜可以说是今年CJ最棒的cosplay了，为了穿上这套圣衣还得有两名工作人员配合，雅典娜背后的翅膀则用螺母固定（唯一的缺憾是，沙织是紫色头发啊）



摆放了大堆的圣衣匣周边，里面还赠送一件印有“燃烧吧！小宇宙”的T恤

金庸新作开测日公布

而《神雕侠侣》的游戏展区，不仅张贴有游戏巨幅招贴画，同时也泄露了这款金庸武侠改编之作的测试时期。另外，如果想找一个好景点拍照留念，《神雕侠侣》展区还制作了一个断肠崖，从上面悬挂的绳索和用来抓踏的“凸起”来看，这个断肠崖似乎还可以用来玩攀岩呢！

断肠崖看起来是可以攀的





延续上届CJ的小卖部

顺便一提，在上一届chinajoy上深得观众喜爱的小卖部也在这届chinajoy上保留了下来，不过名头却改成了令狐酒家！虽然只有小小的一域，令狐酒家也和《笑傲江湖》所处的古代背景一样，点缀着灯笼和一打打酒坛子。通过一路辛苦的排队终于抵达酒家的观众，可以得到ShowGirl亲手带上小红帽的福利，当然要是美眉们能够身着古装服务就更完美了！



美眉亲自给你带小红帽哦！



小卖部果然受欢迎

看点三：腾讯

相信凡是到过chinajoy现场的朋友，都会认为把腾讯和网易展台摆在相邻的位置，是一个很糟糕的安排，因为真是太过拥挤了，加上两个展台都要排队领取赠品或参加试玩，更是造成了加倍的“交通堵塞”。不过由此也可以看出今年腾讯展台的人气有多么高了！



对战席位大大扩充的主舞台



上午9点一过立刻拥满人群的腾讯展台

产品数量力压群雄

拥有多款网游产品的腾讯，今年带来的游戏作品也十分的多。据了解，这次腾讯展台上汇聚了超过30款余新品大作，包括《DNF》、《御龙在天》、在玩家群中反响极高的Dota游戏《英雄联盟》、运动类网游《NBA2000 Online》等等。此外，几款待测网游的公布同样十分吸引玩家们的关注，就譬如目前在韩国也相当热门的动作网游《剑灵》、全新的西游题材网游《斗战神》等等。



腾讯这次的参展游戏都可以从中找到



《斗战神》龙女





立体画只能被丢到展厅外

TGA现场活动人气爆棚

展台布置方面，腾讯展台和去年一样在主舞台左右两侧安排了竞技席位，不过和去年只有1V1的机器配置不同，今年的对战席位扩充到了5V5共10台机器的规模！喜欢《英雄联盟》的朋友，想必不难猜出这个展位设计有何意义。就在7月25日、7月26日的现场活动中，腾讯竞技游戏平台TGA邀请到了《英雄联盟》游戏高手White与Tabe、WE教练Joker为玩家带来精彩明星挑战赛。而腾讯展台现场送出的英雄皮肤与LOL主题环保袋的活动更是人气爆棚。





《英雄联盟》的cosplay团舞引起了极大的轰动！

说到展台内部的产品体验区，因为展出的游戏作品实在是多不过，再被分割为各个游戏品牌区以后，使得内部展区显得相当局促，以至于剑灵供玩家拍照的3D立体画被挪到了展厅外（其实整个腾讯展区面积是非常大的，足有690平方米）。不过也因为安排的非常紧凑，腾讯内部展区可以说是走两步就有一个看点。这其中，《战争前线》的大型机器人模型和《斗战神》的龙女模型无疑是最受欢迎的经典。说起来，龙女模型一开始是冰在一块高达3米的半透明冰砖中的，随着chinajoy现场升温直到7月26日才慢慢破冰而出的！破冰活动现场据说还出现过玩家熊抱冰雕、浇水加速融化的有趣场景。

看点四：搜狐畅游

在今年chinajoy上，搜狐畅游展台和往年一样走的是简洁、明快的风格，正面是安置了大型电子显示屏的白色主舞台，展台内部则和腾讯展台一样被打造为一个个游戏产品的展示、体验区。





对于来CJ主要是看妹子的朋友们而言，搜狐畅游的ShowGirl团体：85゜C粉红萌妹团可是非常出名的哟!

轩辕之父亲临现场

说到搜狐畅游展台，不得不说的还有《轩辕剑》。就在7月26日，轩辕剑之父蔡明宏携部分DOMO小组成员亮相畅游展台。这次蔡魔头登场的目的可不只是给玩家讲故事，派发周边礼品。事实上，chinajoy开幕前大宇畅游便联合公布了《轩辕剑6》大陆代理权归属搜狐畅游的消息，而蔡魔头更是借CJ的契机给玩家透露了不少《轩辕剑6》的消息，总结下来可以肯定的是，新作在保留水墨风格的基础上会采用全新的引擎给玩家带来更好的画质体验。



传说中的蔡魔头

桃园成展台一大看点

在参展游戏方面，今年搜狐畅游推出的产品几乎比去年翻了一番，除了武侠MMORPG《天龙八部OL》、Q版回合制MMORPG《水浒Q传2》这些老面孔以外，还出现了《桃园》、《斗破苍穹》这样的新作。



游戏体验区



三块屏幕连起来玩桃园!

在这众多参展游戏中，最亮眼的作品当属虚幻3引擎打造的MMORPG大作《桃园》了，说起来，《桃园》自发布以来就因为酷似《最终幻想》系列的召唤体系、回合制打法以及超Q的人设得到了不少玩家，特别是美眉们的青睐。搜狐畅游展台的大电子显示屏也几乎不间断地在播放《桃园》的宣传动画，甚至还有ShowGirl集体演绎“桃园舞”的一幕。同时，展台内的产品体验区里还摆放了《桃园》高达3米的机械吕布手办，这一切都让搜狐畅游展台充满了浓浓的桃园风。



霸气十足的机械吕布手办



这扮演的是蛇精么？



粉红萌妹团演绎的桃园舞

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

看点五：巨人网络

和去年把展台布置成天秤来突出“公平游戏”相似，今年巨人展台的游戏口号也能从主舞台的布置一览无遗。被打磨成钻石棱角形状的主舞台加上镜面材料贴片，顿时和大屏幕两端的“精品战略 钻石品质”的口号相映成趣。



镜面反光效果十足的巨人展台



仙侠网吧巨幅贴画

网吧风十足的仙侠世界展区

除了被布置的“匠心独具”的主舞台以外，巨人展台的产品区和体验区也非常有意思。以本届chinajoy巨人展台的一大主题——《仙侠世界》为例，游戏体验区不仅张贴了各组精美的《仙侠世界》原画，体验区入口还被冠名为“仙侠网吧”。此外，刚进《仙侠世界》展区的时候，还能看到一张极具网吧文化特色的“凡客体”巨幅招贴画，其中所描述的网吧玩家鏖战仙侠世界的场面，想必一定会勾起老玩家们的青春记忆。

仙途更新内容曝光

提到了仙侠，自然不能落下由雪狼游戏开发，巨人网络运营的《仙途》了，作为巨人的主打网游产品之一，《仙途》曾经在2010年的chinajoy上大放异彩，而在本届chinajoy上，巨人网络也公布了《仙途》的全新展示视频。从视频中可以看到《仙途》即将迎来一个修真界的华彩盛世，不仅有天马、双人凤凰等豪华飞行道具的推出，还有一个全新副本——阴阳神殿等待玩家来探索！此外，对于爱看妹子的观众，《仙途》还带来了纯美氧气风的showgirl和美女玩家照片墙，可以说让广大《仙途》粉丝们吃了饱饱的一顿视觉大餐。



现场视频曝光的《仙途》全新装备造型



《仙途》的展示物品



俄罗斯女侍的气质很赞



巨人和凡客诚品的合作区域

另外值得一提的，还有巨人展台一侧的萨诺特酒馆，类似完美展区的令狐酒家，萨诺特酒馆其实也是游戏《巫师之怒》里的一个场景，不过这次的酒馆女侍不再是国内的萌妹子了，而是气质冷艳、身材高挑的俄罗斯美女，同时现场还派送地道的俄罗斯饮料——格瓦斯（从其他小编口中获悉大概就是啤儿茶爽一类东西），体验游戏、欣赏妹子的同时还有独家饮料品尝，也引起了众多玩家的驻足流连。



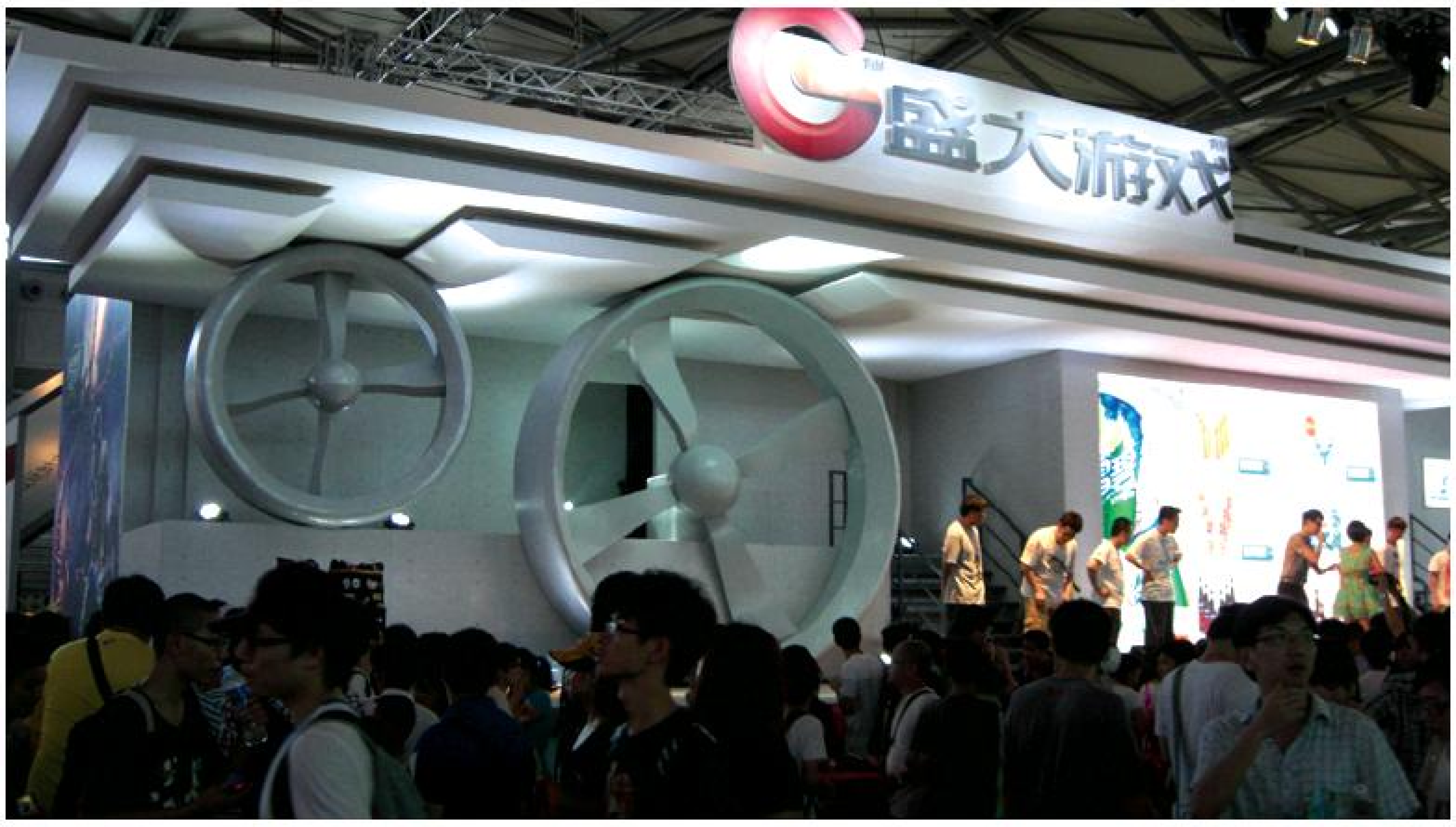
像模像样地摆放着啤酒桶

看点六：盛大

以MMORPG《传奇》起家的盛大，如今所涉及的领域已经不只是网络游戏了，譬如之前的chinajoy上，盛大发布了掌上阅读工具Bambook，而在智能手机日益的普及的今天，盛大也推出了一款Android双核的Bambook智能手机，这一产品的发布顿时引起了业界的广泛关注和玩家们的好奇，而今年盛大展台的一大看点便和手游有关。从现场获得的消息来看，盛大手机将是盛大移动互联网战略中一枚重要的棋子，其内置了《悍将传奇》（传奇世界手机版）等众多游戏，并可以一键登陆盛大文学旗下全球领先的中文正版数字书城。

时空裂痕有望超越WOW

当然，高品质的客户端网游也是盛大展台的重头戏，今年盛大带来的网游作品包括《龙之谷》、《零世界》、《传奇世界2》、突出连击手感的动作游戏巅峰之作《Dungeon Striker》，不过最受关注的还要属西方奇幻类网游《时空裂痕》。这款由美国Trion Worlds研发的大型3D MMORPG，宣称拥有许多《魔兽世界》无法媲美的设计，P羊从游戏开发者大会上探听到的消息是，这款游戏的世界有很强的联动性，游戏模式也不只是玩家找任务的形式，而是任务找玩家……总之神乎其神，而NGA上也曾有玩家宣称，《时空裂痕》才更像WOW2。顺便一提，这款游戏的研发成员中又有不少人来自暴雪。基于这些方面的因素，《时空裂痕》的体验机位几乎一直被玩家霸满，最夸张的一幕是WOW的cosplay扮演者们居然大大咧咧地穿着巫妖王的装束来抢机器了，如此张扬的“叛逃”行为，真的是让人很无语。



拥有独特轮子造型的盛大展台


赠送盛大手机的活动引来玩家们一阵狂热


这样的手游会让御宅们非常感兴趣吧!



《时空裂痕》巨大海报



大哥，你至少把盔甲脱了吧!

好男儿成展会新看点

此外，美色也依然是盛大展台的一大亮点。从历届chinajoy的经验来看，盛大展台一贯都采取showgirl人海战术，譬如某一届chinajoy上“人山人海”的showgirl足球宝贝，让不少带着高档相机的朋友几乎迷失了目标。然而，盛大展台却在今年一改风格，showgirl被替换为Gameboy（为啥想到了Gameboy Advance？），并打出了巨幅标语“好男儿，加游！”。据悉，盛大此举的意义是传递游戏正能量，将以往被各种Showgirl、事件炒作分散了大部分注意力的玩家重新拉回到chinajoy所最应该有的，对游戏的快乐的注意上来。而对于历年chinajoy只有“diao丝”上前同showgirl合影的场面，今年女玩家们总算可以如愿以偿地抓着帅哥拍照了吧！



巨大的“好男儿”标语


好男儿中不乏外模


仍然是人数压倒各大展台的Gameboy

看点七：蜗牛

今年蜗牛的展台，采用了非常独特的十二星座主题，酷似夜空的黑色主舞台顶棚上，用灯光搭出了12星座的图样，在现场远远就能看到。同时展台也以十二星座为主题划分了各个展区。



展台上十二星座非常醒目

之所以采用这样的展台设计，看看蜗牛在本届chinajoy上主推的作品就不难得知一二啦！除了在玩家群中人气颇高的武侠大作《九阴真经》，以及在之前的网游最前沿栏目中所介绍过的3D奇幻新作——《黑金》之外，蜗牛这次还公布了《企鹅战争》、《星座王子》等不同类型的网游新作。



游戏体验区

星座王子深受亲睐

不难看出，以12星座为特色的主舞台设计，就是为了给新游《星座王子》宣传造势。甚至在现场活动环节里，还有星座王子出场走秀的环节。

据悉，星座王子不仅是蜗牛为本届chinajoy精心打造的一场“男色”盛宴，同时意味着蜗牛开始启动“星娱乐”战略。而即将推出的游戏《星座王子》，从官方公布的内容来看，也将是一款很注重“男色”的休闲时尚网游，至于具体是怎么回事，看来还得（特别是美眉们）期待了。



现场和星座王子合影的活动



还可以拿唇型贴纸在“王子们”身上做标记啊……



这次在现场活动中，官方也邀请了《九阴真经》的重度玩家，现场进行PK战!



虽然主舞台的设计元素，有一大半是为了宣传尚未正式推出的《星座王子》。不过蜗牛展台的重磅戏又怎能缺少《九阴真经》？借着一代功夫明星——李连杰为游戏代言造势的契机，蜗牛也制作了一大批印有李连杰形象的客户端、周边还有巨幅海报，相信一定让众多武侠迷们驻足流连吧！

李连杰巨幅海报

看点八：世纪天成

以Q版竞速休闲游戏《跑跑卡丁车》为玩家所认识的世纪天成，在今年也携带了相当多的作品出征chinajoy。包括：《跑跑卡丁车2.0》、《EVE：新纪元》、《CS online》、《洛奇英雄传》、《影子部队》等等。



N4最热门的场馆非世纪天成莫属



出现在发布会现场的任俊赫

新款FPS游戏备受关注

谈到游戏，这次世纪天成带来的各种不同类型的作品中，《影子部队》可以说是一款非常重磅的FPS游戏，这款由韩国Doobic公司利用虚幻3引擎开发的FPS游戏，一度扬言在视觉效果上绝对能超越《COD OL》。

话又说回来，P羊始终觉得《世纪天成》展台的最大看点还是在体验区，一方面《EVE：新纪元》展区拥有据说是本届chinajoy上性能最强的游戏体验机联想Erazer X700，而《跑跑卡丁车2.0》的体验区更是增加了体感设备供玩家现场体验，这也证实了体感同网游结合成为了现实。



据说是整场最强势的体验机

体验区布局别具一格

在展台设计方面，世纪天成的主舞台并没有过多复杂的修饰，巨大的电子屏幕几乎横跨整个展位，各种活动和Showgirl的表演便在大屏幕前进行。有意思的是，游戏的体验区被划分为展台内、外两块，而且根据不同的游戏类型特别制造了不同的“立墙”。譬如《跑跑卡丁车》专区的立墙便绘有黑白格相见的赛道图案，而《洛奇英雄传》则搭建了城堡外观的立柱。



风格反差极大的游戏体验区会让人误以为是两个展商



《洛奇英雄传》精美cosplay

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

看点九：九合天下

旗下产品拥有《大海战Ⅱ》、《海战传奇》等作的九合天下，在今年的chinajoy上也带来了很多值得关注的游戏。包括《卓越之剑II》、《梦幻龙族2》等等。



九合天下展台

展台布置充满时尚色彩

在展台布置上，九合天下以橙白两色为基调的主舞台两侧分别安置了呈弧线旋转的阶梯，配合顶棚的环状造型，使整个游戏展台显得颇为时尚、大气。而在展台内部的产品展示区，也有很多让人眼前为之一亮的元素，像铺着发光地砖供玩家通行的走道，可以旋转的巨大炮台等等。



很有穿越感的过道



这个炮台真的可以旋转!



《卓越之剑2》的宣传动画

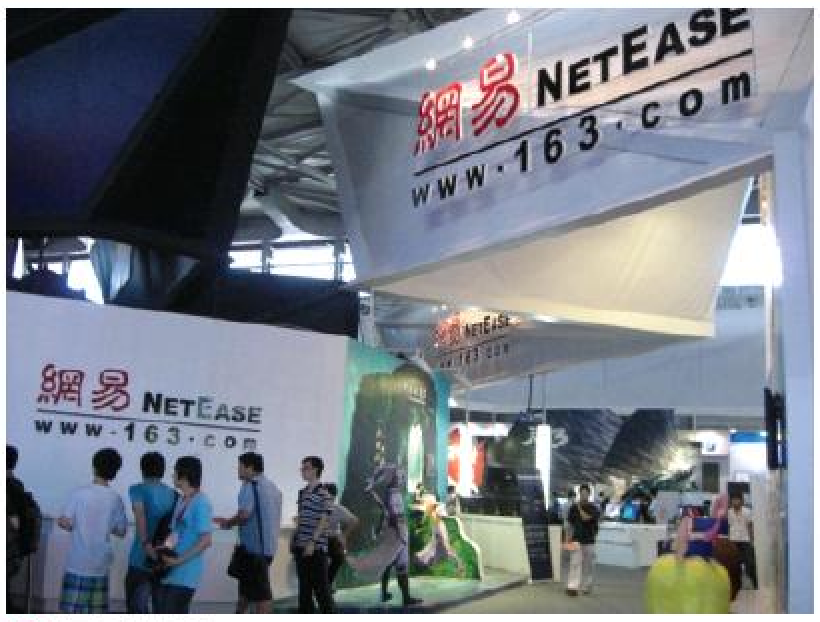


此处有和女神的和景点

在游戏方面，比较值得一提的是《梦幻龙族2》，有幸参与现场试玩的玩家都已经接触过这款3D横版过关游戏了。说起来，开发《梦幻龙族2》的公司，已经从前一代的NCSOFT变成了《仙境传说》的开发公司Gravity。所以，游戏在风格上也和前作有了一些变化，除了画面有所提升外，《梦幻龙族2》添加了新种族和新玩法。并增加了两款职业——召唤师及孪生斗士。对于喜欢萌系网游作品的玩家们而言，这可是不容错过的一款游戏哦。

看点十：网易

之前已经提到过了，把腾讯和网易展台放在相邻的位置，就是把大家挤成面团。自从和暴雪展开深度合作以来，网易展台很明显地被划分成了网易自主产品区和暴雪专区两大块。而众多玩家在展台前争相排队正是冲着WOW全新版本“熊猫人”而来。



网易展区



暴雪展台始终人山人海

暴雪展区依然火暴

当然今年暴雪展区的看点并不仅仅是熊猫人，前往现场的玩家还可以玩到《星际争霸2：虫群之心》。而且，活动期间，网易还特别请来了职业玩家现场详解这部作品。此外，网易展台的暴雪专区一侧还挂起了巨幅的《暗黑破坏神3》的中文海报。有鉴于之前网上已经泄露了简体中文版暗黑3的CG视频以及翻译，国内玩家或许不日就能玩到这款游戏（当然啦，游戏内容可能还有进一步的“和谐”）。



尚未正式发布已经有海报的暗黑3简体版

而在本土游戏这块，网易今年也着实为玩家们带来了不少看点，除了伴随一批老玩家成长的西游系列作品之外，还可以看到全新的Dota类对战网游《英雄三国》，大型闯关类格斗游戏《斩魂》等等，特别值得一提的是，体验专区还特别配置了专门用来打《斩魂》的街机，配上血性十足的宣传画，颇有一种傲视国外街机游戏的气势。



熊猫人体验区



特别订制的街机



编：Samtown 美：grass

游戏类型	动作角色扮演
开发公司	世嘉SEGA
国内运营	未定
官方网站	www.pso2.jp（日服）
目前状态	日服公测中

又一次梦幻，又一颗璀璨之星

梦幻之星ONLINE2

自1987年《梦幻之星》初代至今已经过了25个年头，游戏界朝代更迭，已是物是人非，而《梦幻之星》却一直坚持着自己独特的游戏风格，并不断实现着自我突破，终于成为了今天具有世界高品质代表性的ARPG系列。如今，“《梦幻之星》系列”的最新力作《梦幻之星OL2》腾空出世，这一道光芒是否会带给我们再一次的梦幻，再一次的感动呢？

历代作品

发售日	作品名	机种	发售日	作品名	机种
1987.12.20	梦幻之星	Mark3	2003.1.16	梦幻之星在线一章&二章	XBOX
1989.3.21	梦幻之星2：不归的终点	MD	2003.8.28	梦幻之星	PS2
1990.4.21	梦幻之星3：时之继承者	MD	2003.11.27	梦幻之星在线一章&二章Plus	NGC
1992.3.13	梦幻之星 冒险	GG	2003.11.27	梦幻之星在线三章卡片革命	NGC
1992.10.16	梦幻之星 外传	GG	2004.7.15	梦幻之星在线：蓝色脉冲	PC
1993.12.17	梦幻之星4千年纪的终结	MD	2005.3.24	梦幻之星2	PS2
1994.4.2	梦幻之星	MD	2006.8.31	梦幻之星：宇宙	PS2
1998.4.2	梦幻之星合集	SS	2007.9.27	梦幻之星：宇宙 资料片-伊尔米娜的野望	PC/PS2/XBOX
2000.12.21	梦幻之星在线	DC	2008.7.31	梦幻之星：携带版	PSP
2001.6.7	梦幻之星在线Ver.2	DC	2008.12.25	梦幻之星ZERO	NDS
2001.12.20	梦幻之星蓝色沸点	PC	2009.12.3	梦幻之星：携带版2	PSP
2002.9.12	梦幻之星在线一章&二章	NGC	2011.12.24	梦幻之星：携带版2 无限	PSP
2002.11.24	梦幻之星合集	GBA	2012.6.21	梦幻之星OL2	PC

《梦幻之星OL2》（以下简称PSO2）作为《梦幻之星：蓝色沸点》（BSO BB）的续作，由著名游戏公司SEGA所研发制作，其旗下还有众多经典游戏如：《铁甲飞龙》、《樱花大战》系列、《索尼克大冒险》系列、《VR战士》、《莎木》、《光明与黑暗》、《超级忍》系列和《死亡之屋》、《VR特警》和《全面战争》系列等等。而《梦幻之星OL2》是以特有的“探险”为基础开发的网络游戏，游戏支持随机地图和连续技等系统，接着让笔者带着读者进入到PSO2的世界。

三大种族 三大职业

进入游戏，我们就会被PSO2的CG所震撼，各路英雄英姿焕发，将突变的生物轻松搞定，犹如天神下凡，能够形容的文字只剩下：华丽！游戏的开始，需要完成输入“PLAY ID”和操作方式的选择。PLAY ID、游戏账号（SEGA ID）和角色名称都是不一样的，好友搜索的时候就需要这个PLAY ID，而且当你采用工会聊天，也会显示这个ID。接着需要选择操作方式：分为键盘+鼠标（左选项）和游戏手柄（右选项），TPS熟练的玩家建议键鼠操作。如果选择游戏手柄的话，会到下一界面，选择PSO2游戏中按钮提示的样式。这个操作如果选错了进游戏在option中也可以更改。接着就可以创建自己的角色，游戏拥有三个种族：人类、新人类、机器人；以及三个职业：猎人（Hu）、枪手（RA）、法师（FO）。任何种族可以担任任何职业。在游戏中，随时可以随时变化自己的职业，只需要到特定NPC那里简单的操作几下，就可以轻松转行。



三种职业的自由度也很高



人类：全能力平均的种族，人类非常适合作为猎人HU，站在队伍的第一线。



新人类：拥有高等智慧的种族，适合作为法师FO，给予队伍强大的火力支出。



机器人：高超的射击能力，使得他们更偏向于枪手RA，而且机器人拥有一个特性：魔免，也就是机器人不会受到任何状态效果，包括队友的治疗。



猎人可以使用：大剑、长枪、索刃、枪刃等武器。
枪手可以使用：大炮、步枪、枪刃等武器。
法师可以使用：法杖、卡片、枪刃等武器。

不同的职业可以学习不同的武器技能，武器技能记录在光盘上，通过商店购买或者怪物、箱子掉落，都能够获得。而这些技能，可以装备在快捷键上，让玩家更轻松的施展。不同LV的技能也有对应的能力要求，如果不达标的话，暂时将无法学习。当你职业等级提升后，每一级将会获得一个SP点。这是你的职业技能点，到职业所便可以打开天赋树，来强化你的职业技能。游戏中还有称号系统，当你完成一定成就的时候就会获得对应的称号，并能够到职业所NPC那里领取对应职业称号奖励。称号分为：玩家称号、武器道具称号、任务称号、角色称号、交流称号。PS：武器可以从中介购买，但是+10的那一下强化一定要亲手进行，直接购买+10不能获得称号，切记，切记……

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

DIY系统 俊男美女自定义

完成了种族跟职业的选择之后，就是这个游戏非常强大的卖点之一：DIY造人。PSO2拥有强大的DIY人性设计，通过大量的元素选择，你可以任意造出自己理想的人物外形。可以随意变更：脸部（眼睛，鼻子，耳朵，嘴巴等）、身材、发型、肌肉、配件、服饰等元素，如果你选择女性的话，还可以随意DIY你理想的胸部，是不是很想试一试？



拉风的发型



好多参数等你DIY



嘿嘿！胸部设定-0-

人物属性	
Hp	血量，影响存活。
Pp	能量，施展技能魔法所需。
技量	影响伤害幅度。
打击力	影响近战打击伤害。
射击力	影响射击打击伤害。
法术力	影响魔法打击伤害。
打击防御	影响抵抗近战打击伤害。
射击防御	影响抵抗射击打击伤害。
法术防御	影响抵抗魔法打击伤害。
属性抗性分为	火、冰、雷、风、光、暗。

当你造出一个让自己心仪的角色之后，便可以进入到PSO2的世界。通过一个时光隧道，主角进入到了PSO2的世界。随着一段新手教程，一个低级的NPC会教你学习游戏内的各种操作：砍杀、连携技、跳跃、拾取等等最基础的操作，并会接触到最低级突变生物并消灭他们。完成了新手教程，便可以回到母船。母船拥有众多的设备：医院、武器店、防具店、鉴定屋、药品店、职业所等等。

医院：食用强化剂以及治疗，食用强化剂可以获得相应的BUFF效果，比如：加强防御等。

武器店：武器与光盘买卖，只能够买到相对玩家等级的物品。

防具店：防具买卖，只能够买到相对玩家等级的物品。

药品店：各类药物买卖，只能够买到相对玩家等级的物品。

鉴定屋：强化武器与鉴定稀有物品。

职业所：职业技能与转行，领取称号奖励等。



脸部细节调整

延续传统 开房间做任务

伴随着主线的发展，你会与母船上的各种NPC发生有趣的故事和接到特殊委托。完成所交代的委托，可以增加NPC对你的好感度，随着好感的上升从而获得名片后，你就可以邀请NPC为你而战。游戏任务一共分为：主线任务、支线任务，而且还有紧急任务与挑战任务。如果你觉得战力不够的时候，可以邀请你的好基友一起与你完成任务，或者邀请对你有好感的NPC来协助你，当取得NPC好友卡后，可以带NPC完成地图任务，取得S评价后可增加NPC好感度。当你接到任务后，可以去任务大厅找NPC开房，选择对应的任务地图，然后就可以进行任务。在这里，你可以选择自己开房，或者加入到别人的房间。完成任务后，会获得相应评价，以及对应奖励。





自开房间



最大看点 玛古机甲登场！



当你完成玛古任务后，便能获得你的第一个玛古。梦幻之星中有一句名言：一个好玩家就有一个好玛古！玛古是什么呢？玛古就是给玩家提供支援的机械生命体。装备后玩家属性会受到玛古属性加成，成长之后还可以使用强大的光子爆发技能提高战力。任意职业等级达到5级后，都可以在西任务专柜处的科菲（开房NPC隔壁那位）接到玛古任务。完成这个委托后就可以得到玛古了。每个人玛古的持有上限最大是10个。如果想要获得2只以上的玛古，必须要购买AC商城的玛古获得券来获得玛古。 玛古的养成是PSO2中很深奥的一门学问。玛古需要靠喂食物品（消费系 / 武器系/防具系）来养成。喂食物品会导致不同程度的属性增加或减少。但是，属性减少不会使支援等级下降。高级别的玛古拥有自动使用回复和攻击的能力。给予玛古物品会增加饱和度，每给一个物品会增加33%的饱和度，饱和度到99%就无法增长了。饱和度会随着在线时间的经过慢慢下降。喂食特殊物品、装置后会习得各种各样的能力，外观也会改变。 玛古的支援等级会影响到玩家的基础属性。基本上是1Lv=增加1点属性，可影响玩家的装备和技能习得条件。PS：玛古还能随着主角服饰颜色变化自己的颜色，与主人更搭配。



华丽丽的日系纸娃娃

变身！换装，是PSO2又一大特色，在这代游戏里，衣服将不再作为防具出现，而完全成为了一种服饰，通过不同的途径，可以获得各具特色的服饰。比如：优雅的白色婚纱、性感的比基尼、卡哇伊的拉比服等等。如果你是个COS迷，在PSO2的世界，你可以随心所欲的COS自己心仪的角色，因为PSO2为了提供的广阔的平台，各类服饰道具也会随着版本的更近，与日俱增。一个不平凡的PSO2，一个不平凡的你。还有各种华丽外表的武器，更是让玩家的视觉冲击达到了一个高峰。



一群天真无邪的拉比们啊！ ^_^我也好想要拉比服



华丽的涂鸦系统

当你觉得玩累了，那么你可以回到母船稍作休息，如果能与朋友们一起跳个舞，做做鬼面，是件多么惬意的事情，PSO2让你如愿以偿，PSO2拥有强大的动作系统，你可以利用快捷键ALT+任意字母来作出各种动作：跳个小舞，撒个娇，躺着睡会，或者是踢别人一脚，都轻松自然的做出来。而且你还能够涂鸦自己幻想。PSO2提供了一个强大的涂鸦元素，玩家可以通过涂鸦表情来展现自己独特的艺术魅力与想像力。玩家可以随意利用提供的形状造型，任意编排，用绚丽的色彩来点缀表情，最终做出让人无不羡慕的巅峰之作。已经有很多达人绘画出了自己的魅力，让我们一同来见证下这些强人的作品。

阿汤有话说



PSO2的画面继承了日式传统的唯美画风，我觉得可以媲美FF系列。而且爽快的战斗操作，连携技带动着战斗，让战斗的打击感更加的舒适连贯。音乐方面略显逊色，还是运用了传统的一些音效，没什么突破，但是也略有怀旧之情。简单的操作，人性化的界面设计，使得PSO2对于一个新手而言，更容易掌握。2代游戏采用的是道具收费模式，免费玩家进行游戏不受影响，只是很多功能得不到使用。比如交易、获得稀有服饰等等。购买VIP，玩家可以得到各种福利，VIP分为30天，60天，90天；以90天为例，需要3600日元，还是能够接受的。PSO2中战斗、任务可以获得家具，是因为在PSO2里你可以拥有自己的个人房间，通过家具战利品的元素来美化自己的小天地，当然，房价不便宜，需要AC！（AC虚拟货币）虽说日服没有对中国玩家进行限制，但我们还是期待有朝一日能够晚上国服的游戏哦！也相信以这款游戏的品质，很快就有国内游戏运营商会站出来接手的！



通天 Online

带你一起通天闯洪荒

《通天OL》是根据中国上古神话背景自主研发的2012奇幻风格类神话巨作。游戏由盛久网络独家代理。不删档测试现已火暴开放，盛况空前，颇受玩家喜爱。游戏的背景定位在上古洪荒时期。正因这一背景定位，使得游戏的世界宏大而多变。同时，游戏中多种多样的玩法和系统（提供四大职业十二种技能分支让玩家自由选择），数十张精美的游戏地图，切构成了《通天OL》独特的世界。游戏还拥有四大特色职业、创新副本玩法以及唯美的东方古典神话作为世界观。此外，游戏中除了拥有大家所熟知的网游常见的剧情任务、副本探索、对战PK外，还有不少独特的内容，更容易让广大玩家联想到年少时的红白机又或是街机中的经典桥段。下面我们便为大家奉上这一暑期巨献。

编：Samtown　美：grass

游戏类型	洪荒2D横版动作
游戏开发	乐鼎网络
运营公司	盛久网络
官方网站	tt.joyyang.com
目前状态	不删档测试中

精致画面 带你回到远古

在目前的国内网游市场，像《通天OL》这样采用中国古典神话作为横版动作游戏世界观的并不多见。通常情况，游戏画面是玩家选择是否进入一款游戏的主要标准。《通天OL》虽然是一款2D游戏，但场景等制作均采用了先进的3D技术进行渲染，2D与3D的完美结合，使得游戏画面的表现力更为出色。有了3D的场景技术，使得游戏的副本地图更为多变。从野外的雪地、树林、海岸，到室内的宫殿等，无不显示出游戏深厚的制作功力。地图细节上，紧扣洪荒主题，一草一木、一瓦一砖，无不令你身临其境。在人物造型上，无论是衣着配饰还是武器装备都与“洪荒神话”这一主题遥相呼应。四大职业的设定也个性分明，斗神的稳重、剑仙的飘逸、影魅的迅捷、月灵的灵巧，相信可以带给大家不错的带入感。



高分辨率下的画面效果很出色

上古神话风格的游戏地图



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



一“键”式操作 玩转横版

操作，动作类游戏的灵魂。当一鼠走天下成为时下游戏的标配，让游戏越来越简单，简单到无脑只要两个指头便能完成一切，这样还能体会到乐趣吗？《通天OL》作为纯正的横版动作网游，玩家仅需使用“键盘”便能轻松畅玩游戏。这一设计，使得大家在游戏的同时，无需考虑鼠标操作，无论是与NPC对话、地图转换、角色移动、攻击、连击的组合释放，都可在“键盘”上操作完成。同时，《通天OL》 还人性化的提供了2套组合键的默认设置，以满足左右手不同习惯的玩家进行游戏。例如，习惯左手为主要操作的玩家，设置后可使用键盘的“上、下、左、右”键来控制角色的移动，而“a、s、d、f”等键控制技能释放等；习惯右手为主要操作的玩家，设置后可使用“W、A、S、D”来控制角色移动。当然，如果您的操作水平已经踏入高端玩家的行列，更可自行设置键位，以便您在战斗时发挥出最大的能量。

横版动作 经典再现

提到横版动作类游戏，大家必定联想到那些年陪我们走过的经典红白机或是街机游戏，其中一定会有“超级玛丽”、“魂斗罗”、“三国志”、“名将”、“拳皇”等经典作品。他们带给我们的不仅是回忆，更是那不可超越的游戏性与成就感。例如：“魂斗罗”第三关关卡中“比尔?雷泽”冒着空中随时可能坠落的岩石，自下而上闯过重重危机到达BOSS老巢。“三国志”中，关羽、张飞在长坂坡面对曹操大军，伴随着爽快的打击感以一敌百，克敌制胜。这些经典场景已在《通天OL》中重现，在特色副本设定中，将会有各种意下不到的情况发生，时而有巨石滚落，时而可能触发陷阱遭遇地刺突袭，面对汹涌来袭的洪荒妖兽，你又是否会像关羽、张飞般的沉着御敌吗？







四大职业 各有所长

游戏职业共有：“斗神”、“剑仙”、“影魅”、“月灵”四种，他们各有特点，相辅相成，无论是PK竞技又或是副本闯关，都是缺一不可的好搭档。游戏中的职业设定秉承了经典横版动作游戏的一贯作风，简单而又全面。简单的职业设定更适合新玩家融入游戏，职业数量虽不多但千变万化，适合各类玩家。以力量见长的斗神、灵巧敏捷的影魅、辅助队友能攻擅守的月灵，潇洒飘逸的剑仙，四大职业包含了MMO与ACT类游戏的经典职业搭配。当到达一定等级，则有更多分支可供玩家二转，从而使游戏更为多变有趣。而且游戏策划团队吸取了世界上多款成功游戏的经验，在融入大量中国元素后研发出了极具中国特色与可玩性的职业能量体系，即游戏中四大职业都各自拥有不同的能量体系。下面，我们就在了解四大职业信息的同时，也为新人玩家他们不同的操作特点和独特的能量体系。



斗神

职业介绍：生来霸道在上古时期实属异类，从不修习仙法使用刀法与体术进行战斗，近身物理攻击为主，攻击势大力沉。刀刀狂猛狠辣，常以自身为饵，伺机斩敌。在团队中是冲锋陷阵的第一人选，斗神的操作没有太多技巧，战斗技能很实在以砍杀冲击为主。



职业能量：斗气——斗气将会随时间减少。在打击敌人，受击打时获得，部分技能增加斗气，部分技能的使用需要消耗斗气。

操作性：

★★★★★

剑仙



职业介绍： 外表潇洒但实为沉稳冷静的智者，剑仙所修习的乃是洪荒最为正统的仙家法门。剑仙以剑为引，催动法术攻击敌人，攻击距离远，法术伤害高，自身防御力较低。因为剑仙的攻击速度并不快，若要使出连击必须熟练掌握剑仙的各种法术招式，实属不易。



职业能量： 真气——真气 技能释放时需大量消耗真气，但真气也会随时间的逝去而快速回复，本职业属于快打快回的类型。

操作性： ★★★★

影魅



职业介绍： 洪荒时代的精灵，使用短兵器贴身战斗的职业，攻击速度快，物理暴击高连击迅速，令人眼花缭乱。在团队中，实属机动部队但又常常担任着侦敌刺酋之重任。之所以在易操作榜中影魅可排名第二，主要因其拥有迅捷的攻击，与较其他职业而言更容易打出高额连击的特性。



职业能量： 魂力——时间流逝与技能施放均会消耗魂力，消耗速度中等。

操作性： ★★★★☆

月灵



职业介绍： 不仅擅长以神奇的阵印、符箓攻击敌人，更乐衷于秘咒治愈之法，可使战友的伤势迅速恢复，是团队中不可或缺的重要一员。月灵群体伤害高，控制能力强，可以对敌方造成持续伤害，对己方施展持续回复等增益效果。使用月灵不仅要考虑自身的攻击输出，在协同作战时更要考虑队友的恢复与配合，所以整体来说要成为驾驭“月灵”的高手更需要掌握非凡的操作技巧与超前的操作意识。法力 随时间缓慢增长，使用技能少量消耗，属于慢耗慢回类型。

职业能量： 法力——随时间缓慢增长，使用技能少量消耗，属于慢耗慢回类型。

操作性： ★★★★





低配置需求 适合更多玩家

随着网游行业的飞速发展，多数研发厂商的技术尚未能完美驾驭先进的游戏引擎，对于游戏的优化仍处于初级阶段，便一味的追求画面展现效果，导致玩家动辄便需要花费上千元来购置的主流显卡、消耗几十G的硬盘空间才能勉强运行一款大型网络游戏，大费周章的更换升级自己的硬件配置，远远背离了游戏给大家带来乐趣的本质。《通天OL》，由国内顶尖研发团队乐鼎科技采用自主研发的引擎制作而成，更好的优化了游戏的配置需求，即使您使用集成显卡，只有1G的硬盘空间，也能流畅的运行游戏，享受爽快的动作打击感。虽然配置要求不高，但游戏画面的表现力并不逊色于高配置要求的游戏。场景中绚丽的光影效果、逼真写实的打击动作、华丽而不夸张的游戏特效，逼真的细节刻画，无不证明这是一款注重品质的横版巨作。



渡劫系统

全新升级 系统大变脸

游戏官方非常重视封测期间所收集到的玩家建议与意见。在《通天OL》首次封测落下帷幕后。他们积极地、有条不紊的对游戏进行着种种升级与改进。力求在本次不删档火暴测试到来之际，让游戏来一个全面性的大变脸，为广大的游戏玩家们送上更多的惊喜体验。



人山人海这是在做什么任务啊



在《通天OL》中使用元神珠变身后，一定能让你感受到什么叫一手遮天

NPC提示功能增强

在封测期间，同一时间涌入大量的玩家，由于初入游戏部分玩家对游戏的功能设定还并不熟悉，在游戏过程中NPC很难被找到。我们便迅速对此问题进行了调整，强化了NPC的提示。在每个NPC的头顶都设置了唯一的标识，可在同屏出现大量玩家时更轻易的找到NPC。此时游戏一“键”式操作的优势便更为明显，由于无需鼠标点击，您只需站在NPC图标下，使用向上按键，便能开启与NPC的对话。当然，您也可使用“隐藏”按钮，隐藏周围其他玩家的显示，以方便操作。

排行榜系统将开放

在封测阶段广受玩家关注的“排行榜”系统也将于下次测试开启时一同开放。除了常见的“等级排行”、“财富榜排行”等，在通天中更加入了“战斗力排行”、“仙藉排行”等全新功能的榜单。让对游戏拥有不同追求的玩家均有一展自己实力的机会。

热血激昂的渡劫系统

在《通天OL》游戏中，每当玩家成长到一个特定的阶段，便会在集结区的“至强者”NPC那里接到渡劫任务。在经过“雷霆淬炼”、“心魔挑战”等一系列紧张刺激的任务之后，便可以将自身修为提升到一个更高的境界，从而得到无与伦比的强绝实力与至高无上的荣耀。

游戏装备打造系统

强大的游戏引擎赋予《通天OL》丰富的色彩与华丽的技能表现。游戏中四个职业所使用的武器装备都有着不同的造型，可以通过打造系统提升装备品质，装备等级。另外可以通过此系统使装备、宝石合二为一，提高装备的属性。装备的品质得到提升会发出耀眼的光芒。游戏战斗的效果更是绚丽多彩，每个招式都有各自的动作与特效，带给玩家无限爽快的享受。

其他特色系统

此外，玩家登录游戏选择职业后，即可进入新手引导阶段了解游戏的基础玩法。在熟悉各种操作后便可体验到更深一层的游戏内容，其中涵括了“游戏任务系统”、“好友交互系统”、“宗门帮派系统”、“特色副本系统”等。玩家在游戏过程中可感受到洪荒神话的波澜壮阔，上古先人的仙风道骨。同样，在进行游戏的同时更能享受到超凡的视听感觉，也能体会到健康向上的人文精神。





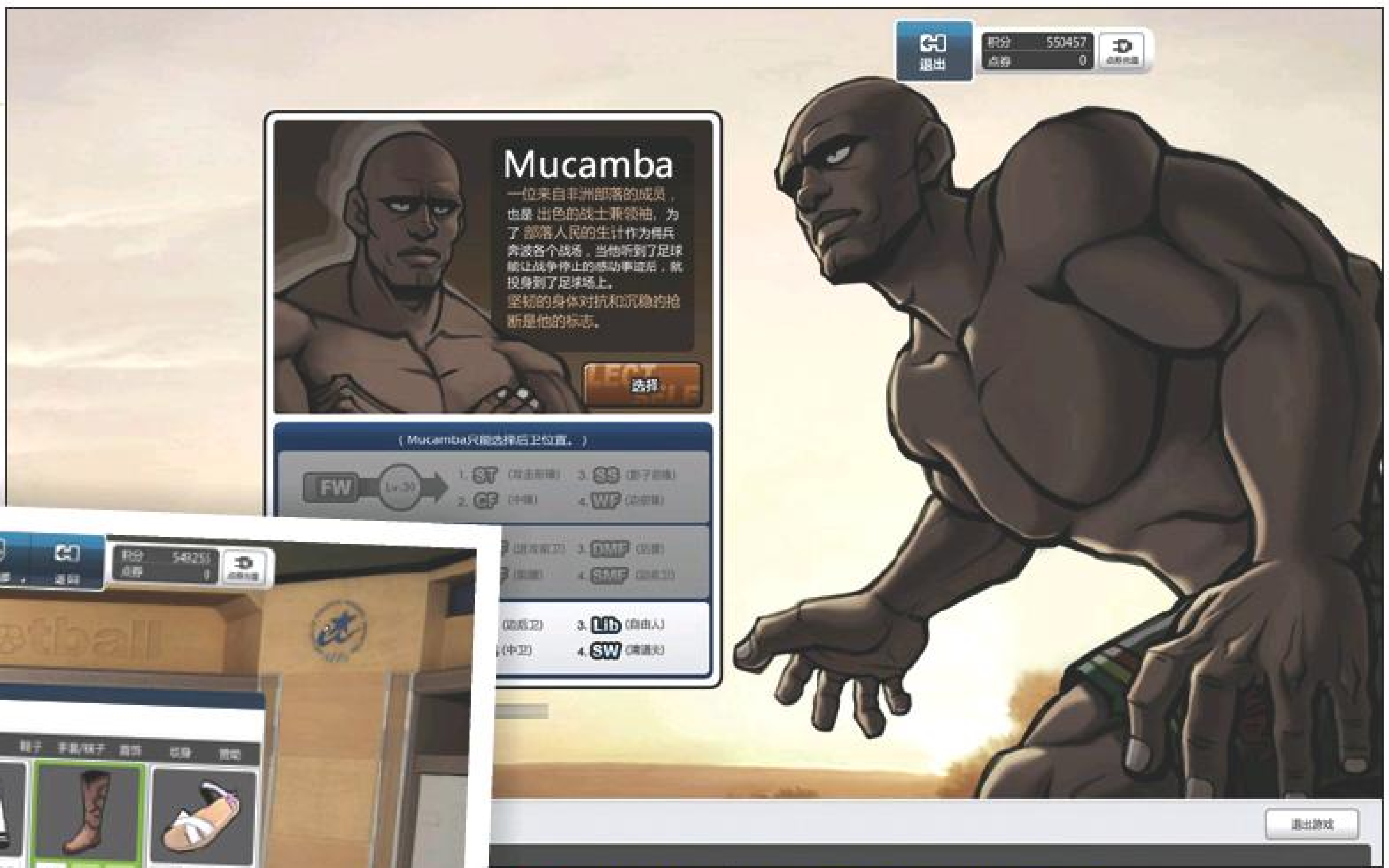
编：Samtown　美：grass

游戏类型	竞技体育
开发公司	腾讯
目前状态	即将封测
官方网站	fsf.qq.com

《自由足球》（简称：FSF）由《街头篮球》的开发商韩国JCE公司开发，是一款街头嘻哈动画风格的足球休闲竞技游戏。游戏已经由腾讯游戏代理运营并在今年的ChinaJoy游戏展会上正式发布了中文Logo。秉承开拓细分市场的战略，腾讯游戏一直以来都在努力尝试多元化的游戏题材，尤其是拥有众多用户基础的体育网游。继《NBA2K Online》开辟篮球网游市场之后，代理《自由足球》无疑是腾讯游戏加快布局体育网游细分市场的又一重要举措。JCE公司在体育休闲游戏方面拥有非常高的制作水准，相信腾讯游戏与JCE公司的合作会带来双赢的局面。

潮流时尚的漫画风格

不同于传统足球单机与网游写实的人物设定和场景风格，采用街头嘻哈的风格，人物装扮和动作表现都彰显时尚、个性和自由；游戏中还提供独特的女性角色和明星角色以供选择。同时，游戏还采取了传统足球游戏的视角风格——第三人称视角操控，玩家可以自由选择各种适合自己的角度来进行游戏。



强壮的非洲黑人通常都担当防守角色



妹纸是游戏吸引人的关键

规则简单上手轻松

游戏模式以4v4、5v5两种团队竞技模式为主，没有复杂又难以掌控的规则和技巧。能够轻松上手，踢得痛快。强调比赛中要兼备个人技巧以及团队协作。玩家可自定义角色在比赛中所踢的位置，每个位置有着不同的数值属性和成长通道。游戏抛开了繁琐的足球规则与沉闷的踢法，并可根据玩家的个人实力进行自动匹配比赛，游戏模式除4v4、5v5团队对抗，还提供各级联赛、足协杯、冠军联赛等不同赛制比赛模式。



游戏操作非常简单



准备好入场了吗?



5V5是最标准的比赛模式



新手可以先完成训练任务，有任务奖励拿哦

可成长的职业生涯

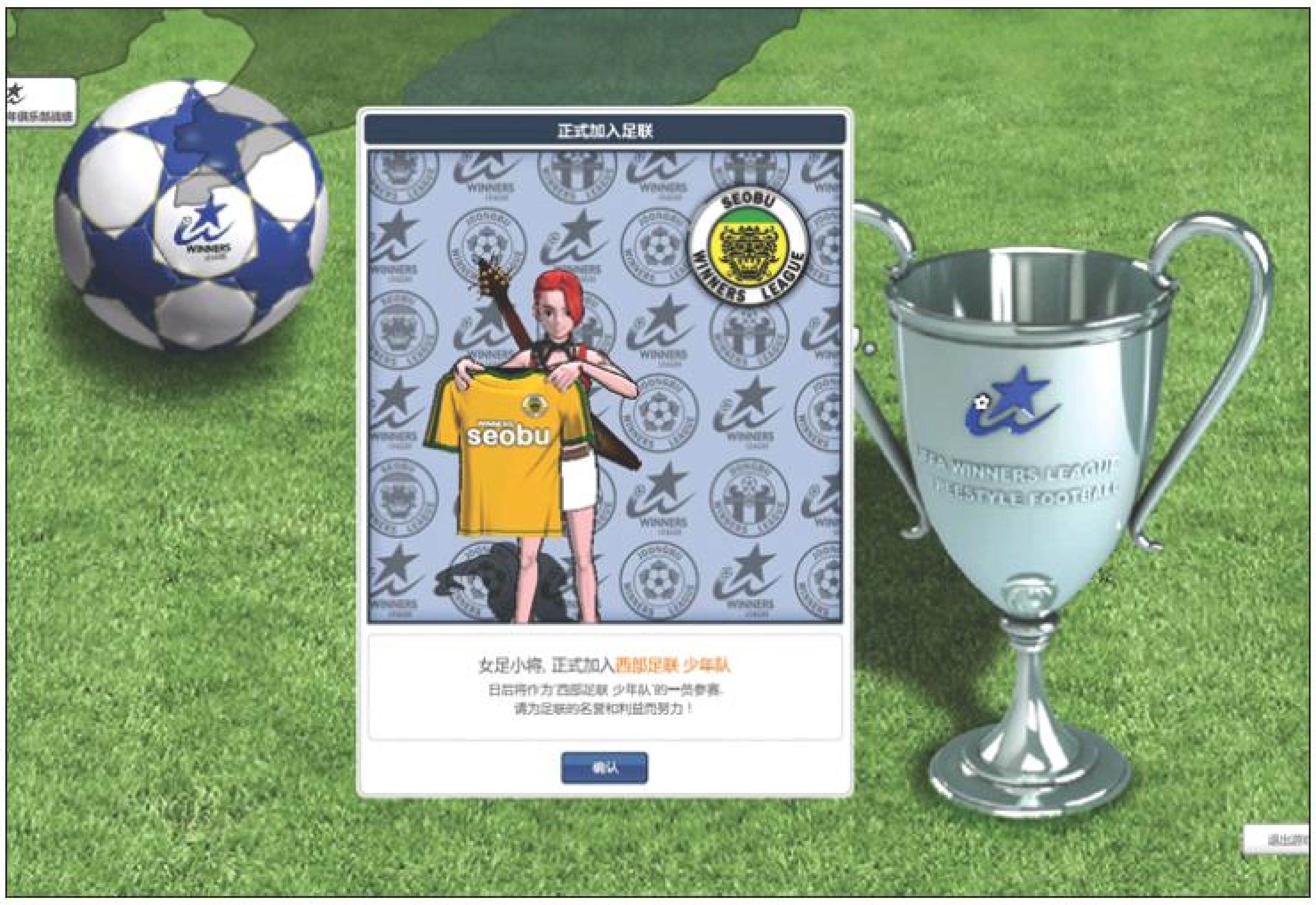
不同于现有的足球网络游戏，突出个人的成长，玩家可以通过训练和日常比赛，晋级加入联赛或杯赛。完善的赛事系统，有日程化的赛季制度、薪金奖金体系和排名系统，完整演绎足球选手的职业生涯。此外，玩家还可以建立自己的职业足球俱乐部，招引朋友加入共同成长与发展。可以以俱乐部的名义加入赛事系统，为成为中国第一自由足球俱乐部而战，最终争夺冠军之荣耀。



想成为职业球员？先从新手联赛开始吧



邀请朋友来组建你的球队



等级水平提升后还可加入联赛



45度斜视



点球视角

首次试玩 街头文化火热来袭

在今年的ChinaJoy游戏展会上，《自由足球》还为到场玩家提供了首次现场试玩。现场参与的玩家络绎不绝，排起了长队，队伍中还不乏Showgirl以及工作人员，场面异常火爆。众多体验过游戏的玩家被这款新颖的街头风格足球游戏所吸引，并且对它的首测表示非常期待。近几年，体育网游逐渐兴盛，街头风格的清新自然派尤为受到玩家推崇。《自由足球》独特的游戏玩法，自由多变的角色造型以及“街头艺术”的特色定位，让很多玩家对这款体育新型网游充满了期待。据官方透漏，《自由足球》或将于年底开启首测。

《自由足球》与玩家的初见让很多玩家看到了体育竞技游戏的新魅力，很多余兴未尽的玩家也期待FSF早日封测，相信不久之后，《自由足球》首测的开启，将会再度掀起一场足球风，让玩家感受到街头游戏的魅力。



平面标准视角



编：小P羊　美：grass

游戏类型	角色扮演
开发公司	完美世界
目前状态	待测
官方网站	seiya.wanmei.com

就在刚刚结束的Chinajoy上，完美世界曝光了由集英社正版授权、车田正美监修的3D网游大作《圣斗士星矢》，并现场播放了《圣斗士星矢》CG电影与实景战斗视频，采用Athena3D引擎开发的《圣斗士星矢》，可以说是震撼了到场的每一个人，本期就让我们来一睹这款新作的魅力！

Athena引擎开创全新3D次世代

Athena引擎是完美世界为《圣斗士星矢》量身打造的游戏引擎。不仅完美支持多核运算，在多项视觉表现能力和操作性上均具有重大提升与突破。利用极致法线效果，在构建人物、装备、场景时，均比拟现实材质，并全部达到了像素级的视觉表现！在全新力学破坏技术的支持下，游戏内已实现全场景破坏设定，无论是碰撞、弹射，或是碎片、褶皱，每一步的操作效果都与力学原理完全吻合。

POWERED BY ATHENA TECHNOLOGY

Athena引擎横空出世

颠覆性的游戏特色

依托Athena引擎的强大功能，《圣斗士星矢》在游戏玩法的设计上也极具颠覆性。

1. 电影动作镜头，体验战斗快感

《圣斗士星矢》独特的电影化场景转换，让玩家可在游戏过程中感受到电影切镜般的快速视角变化，体验前所未有的瞬时次元变换。本作摒弃了传统游戏中一点一击的战斗方式，引入了包括：投技、抱摔、浮空、投掷、腾空打击等互动式格斗技能，以及丰富的连续技和多段式攻击技能。

无MISS拳拳到肉的真实物理打击感，让游戏快感得到了全面提升！

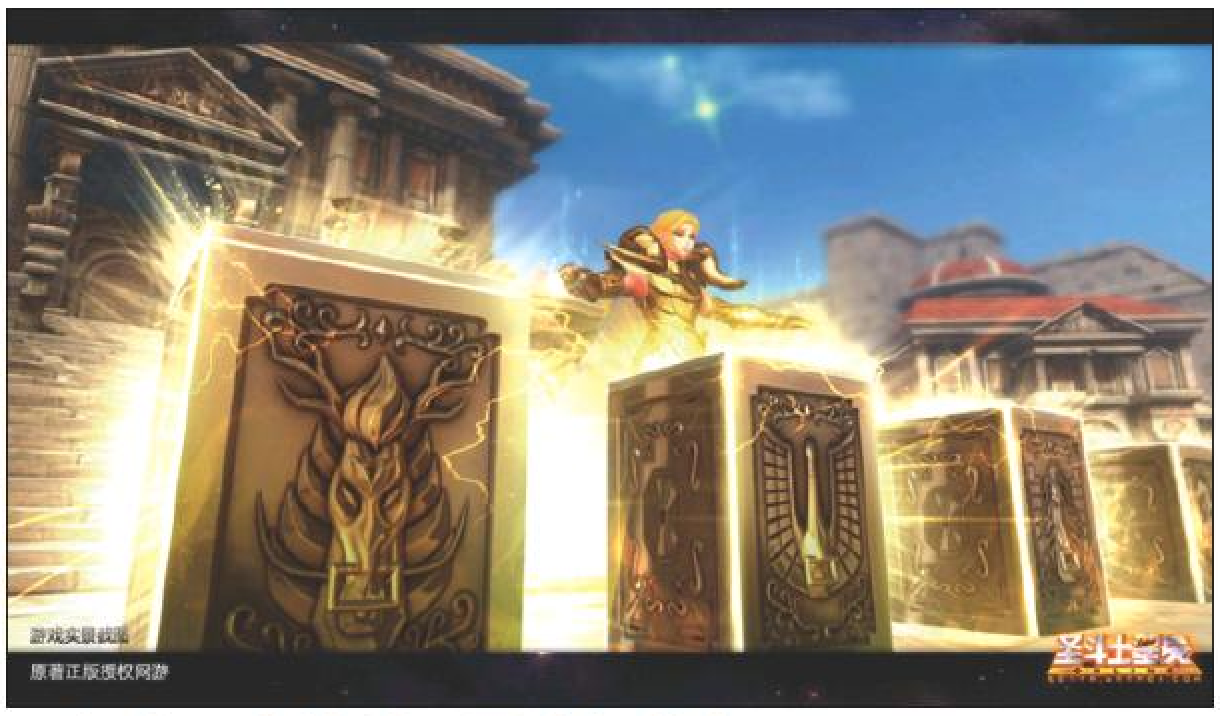




2. DIY互动剧情，体验电影般动态世界

在《圣斗士星矢》中，首次引入了多样化的剧情表现方式，如即时渲染的CG过场动画和穿插演绎原著情节的动态漫画都将为玩家带来更流畅的剧情代入感体验。特别的相位技术，将使得整个游戏世界会随着玩家的行动和剧情的不断进展发生相应的变化。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



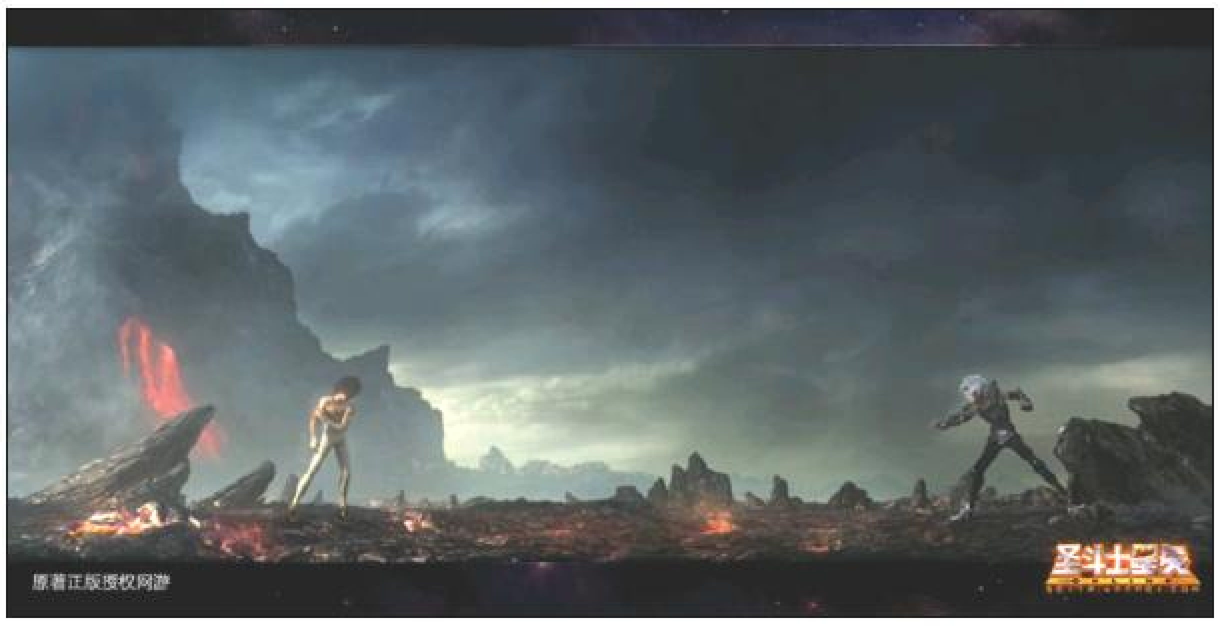
3. 探索圣衣神话，圆童年梦想

原著中的圣衣不单是一件战斗护具，更是具有生命和灵性的守护者。全新引入的幻化变形系统，可使圣衣随玩家的自我提升而出现进阶变化，并最终成长为传说中的神圣衣！



4. 燃烧吧，我的小宇宙！

小宇宙作为原著的核心系统，在《圣斗士星矢》中将成为玩家主要的成长线之一。玩家将通过培养与提升自己的小宇宙来实现第六感、第八感的不断突破，并由此迈入更高的角色阶层。在遇到紧急情况时，也可以通过爆发小宇宙获取战斗能量！



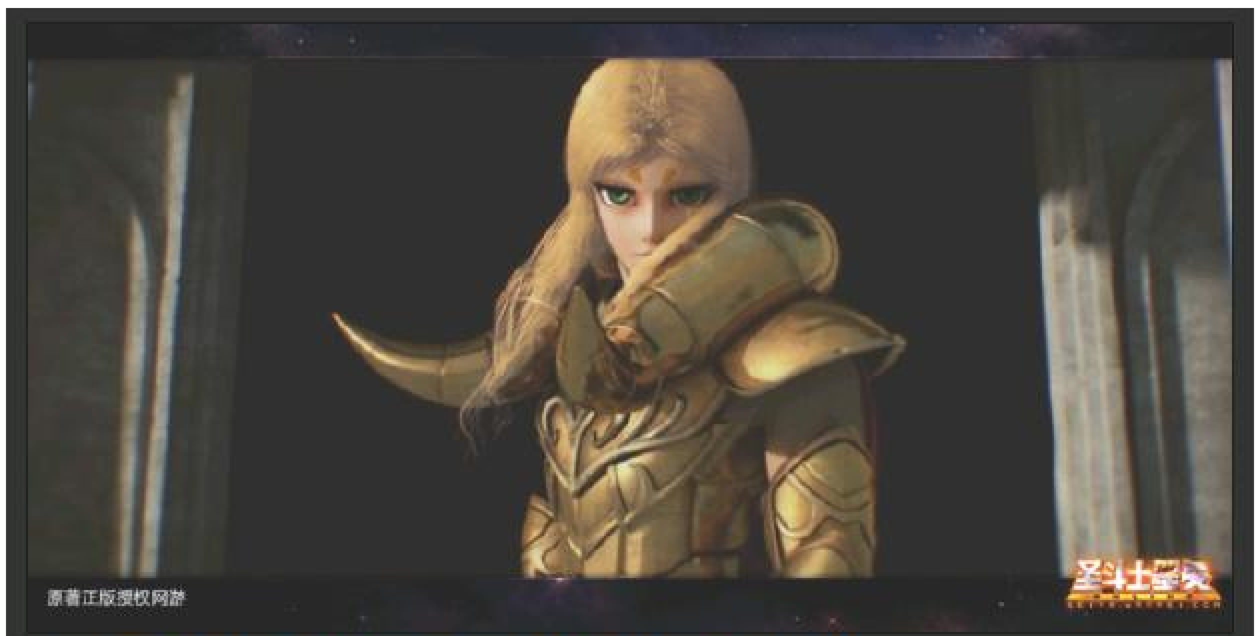
5. 圣斗士军团 探寻星系力量

游戏中，热血的情感元素也被设计成特色玩法。玩家可加入到雅典娜属下的圣斗士军团并拥有自属领地。通过残酷的圣斗士对抗，实现团队较量。在竞争中获得优势的圣斗士们，将可获得更强大的星系守护！



6. 跨服作战 体验多样战斗快感

游戏所采用的全新架构，可以完美实现全区跨服作战。RTS的刺激、圣斗士、冥斗士、海斗士的三方对决将让你体验到极致的热血战斗快感！



7. 意念传承体系 圣斗士快速成长

原著中，圣斗士们都有独立的传承体系，游戏中也已做了此项设定。通过搭建好的功能平台，高阶圣斗士有义务提携低阶青铜圣斗士成长进步。



8. 教皇神殿议事 民意决定世界规则

议会模式是《圣斗士星矢》独创的功能模式。进入议会大厅的精英圣斗士将联合起来决定诸如惩罚制度、圣斗士特殊训练开启模式和时间、顶级军团晋级等众多玩法。



9. 立体互动 考验生死友情

全新建立的圣斗士好友互助体系，在遇到各种困难时都可向其他圣斗士发出救援信息。如在战死状态时可以即刻请求圣斗士支援，得到回应后即可满血复活，真正实现了圣斗士间的协同互助。

实现三端体验

据悉，《圣斗士星矢》还将实现三端，即客户端、网页、移动互联网的同步体验。同时还将引入的移动定位系统（LBS），让玩家可以通过手机随时随地查找自己附近的圣斗士玩家，实现《圣斗士星矢》线上线下的立体化拟真交友模式！



编：Samtown　美：grass

游戏类型	第一人称射击
开发公司	腾讯
目前状态	8月16日内测开启
官方网站	btr.qq.com

《烈焰行动》是由《C9》开发商NHN Games自2007年开始进行研发的一款现代军事FPS网络游戏，以争夺北冰洋资源引发第三次世界大战的假想近未来为题材。该作采用虚幻引擎2.5制作的游戏画面，同时韩国电影《Swiri》、韩国谍报动作电视剧《Iris》的音乐总监李东准参与游戏背景乐的制作。游戏迎合战争的概念，相比步行的跑行被作为主要个人战术更多地采用，也可以坐或趴，感觉更像士兵。以队伍配合为中心的《Battery》与一般的FPS网络游戏中一张地图、一种游戏模式的方式不同，采用一张地图提供所有游戏模式的开放模式。

内测看点

“爆破歼灭”模式争夺炸弹

本次内测上线的全新模式“爆破歼灭”融合了休闲与竞技双重玩法，就小V体验下来的感受来看，战局多变，但规则简单，易于上手，是基于传统爆破模式上的创新。游戏一开场，会有A、B两个爆破点，攻守双方必须争夺炸弹，并使用炸弹炸毁地图中的A、B两点的装置。成功炸毁装置的一方获得分数，率先达到胜利分数的一方获胜。在该模式下，玩家可无限复活。小V还注意到，与传统爆破模式一样在屏幕上还会显示爆炸剩余的时间，所以大家在玩的时候一定要注意哦，要在爆炸前拆除敌人炸弹，或者守住炸弹不被敌人拆除，以此坚持到最后的胜利！



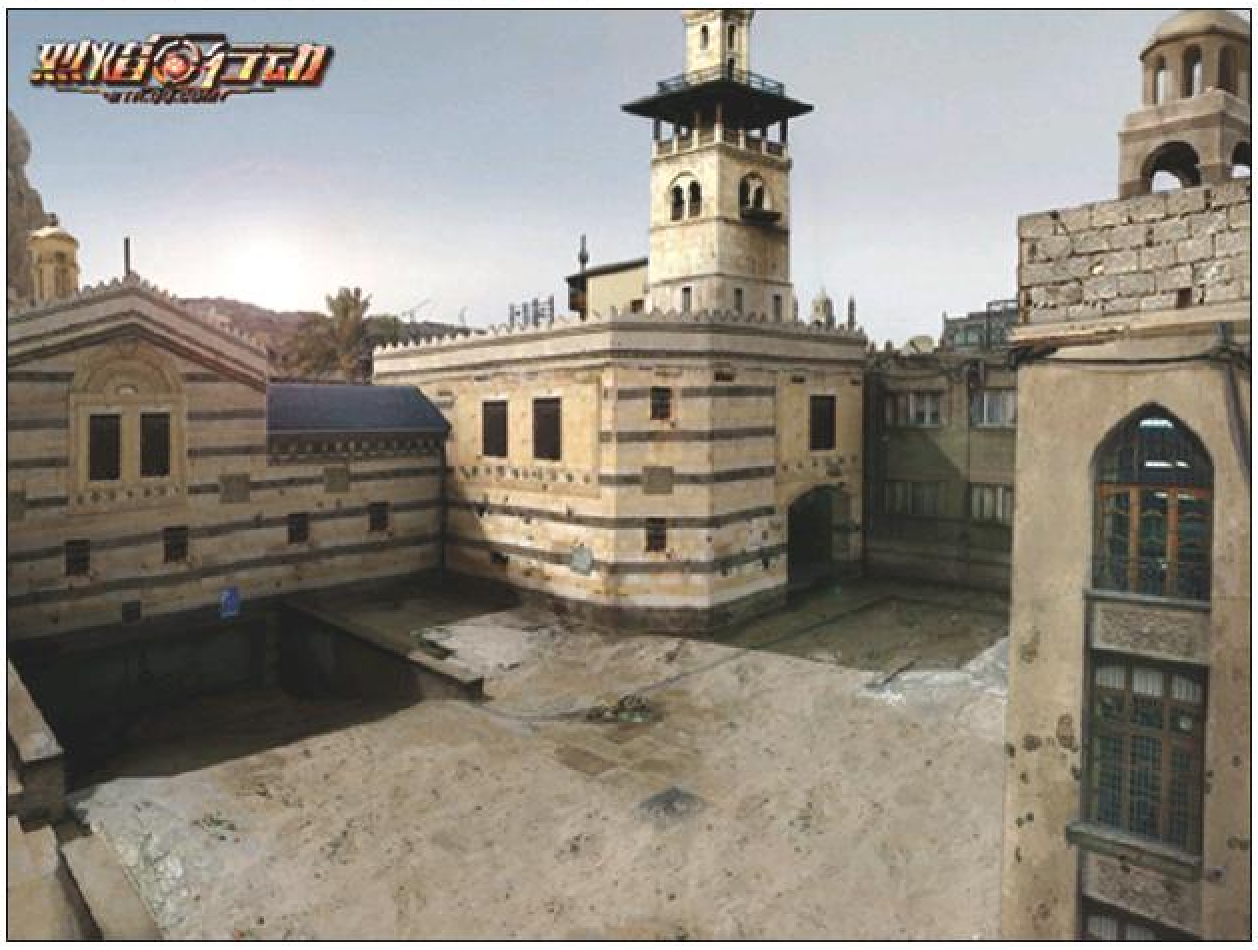




“沙漠行动”尽显萧条

除了新模式外，内测新版本还会增加一张全新的地图“沙漠行动”，从地图名就可以想象出一幅寸草不生、风沙扑面的场景，在新地图“沙漠行动”中以经典的电竞地图为设计基调，色调偏冷，并且随处可见的碎屑随风飘荡，尽显城中的荒凉。看过了“沙漠行动”的游戏内截图是否感觉似曾相识呢？是否勾起了我们高中时代为经典的射击游戏疯狂的回忆呢？是的，“沙漠行动”是参考经典竞技地图进行设计，让更多射击爱好者在这张经典地图中找回曾经的记忆！







编：Samtown 美：grass

游戏类型	3D国战网游
开发公司	云南天之游
目前状态	不删档测试中
官方网站	go.tnyoo.com

2012年暑期，中国网游新生代力量“天之游”重磅宣布：国内首款GMAX级国战网游《出发OL》于8月17日开启不删档测试！这款来自云南，原汁原味中国风的游戏带给了千万玩家一个划时代的概念：万人国战、全新GMAX娱乐体验。作为来自彩云之南的首款网游，他的品质并不输给任何一款大牌制作。《出发OL》拥有史上最轻量级超清微端，感受盘古引擎所带来的零压缩画面质感，堪比IMAX级电影特效。在8月17日迎来的不删档测试已经是游戏的第三次测试了，有许多更新内容在这次测试中和玩家见面，也对之前的内容做了不少改进。游戏暂时开放了4种职业。每种职业都有不同的玩法和特色。玩家需要集合各种职业，合理安排战术，才能组建一支强大的逆袭军团！


战士：战士有强健的体魄，钢铁的意志。善于使用刀和盾牌，有出色的防御力和战斗力，是战斗中的核心。


猎手：猎手目光敏锐，身手矫捷，善于使用弓箭对敌人进行远程打击，他们精通骑射，箭术精准，取敌人性命于千里之外。


花灵：美丽善良的使者，花灵全是女子，她们善于利用花草的灵性抵挡伤害，驱散痛苦；奏响各种乐曲来救死扶伤。


法师：法师充满了智慧，对自然界一切奥义有强烈的感应，能用风火雷电的力量攻击、控制敌人，是战斗中不可或缺的力量。

本次的测试，将4大职业的等级上限提高到了70级，开放了新的装备、武器和技能。职业技能的等级上限也开放到了8级。更多精彩等着玩家去挑战。本次不删档测试，《出发OL》为大家新开放了6个地图，美轮美奂的场景吸引了众多玩家一探究竟。现在我们就来欣赏一下这些美景吧。

上林苑

唯美的场景让人心旷神怡，里面怪物的等级不是特别高，但是也是一个历练修行的好去处。



古迹岛

这里是游戏中一个神秘的岛屿，岛上有很多凶猛的神兽，充满了离奇的故事。



猎人谷

猎人谷丛林密布，点缀在林间的风格建筑为这份优美更增添了一份别致。



棕榈岛

是一个颇有异域风情的地方，也是一张带着浓浓云南风味的地方。



绝龙谷1层、绝龙谷2层

绝灵谷共分两层，第一层是神秘莫测，昏暗诡异，第二次却是个世外桃源，有着迷人美景。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

小编玩什么?











2012年9月 电攻网游风云榜



4
星期

8
星期六

9
星期日







24
星期一

2
星期

1
星期一

2
星期

编：samtown　美：grass

热门网游测试时间表

2012年8月中旬——9月初

4
期二



7
星期五



12
星期三

19
星期三



5
期二



28
星期五

2
期二

3
星期三



9月十大新游期待榜

1）使命召唤OL —
codol.qq.com

2）魔兽世界：熊猫人之谜 ↑
www.wowchina.com

3）斗战神 ↓
dzs.qq.com

4）无冬之夜OL ↑
www.playneverwinter.com

5）DOTA2 ↑
blog.dota2.com

6）时空裂痕 ↓
rift.sdo.com

7）剑灵 ↓
bns.qq.com

8）笑傲江湖 ↓
xa.wanmei.com

9）激战2 ↑
www.guildwars2.com

10）战机世界 ↑
www.worldofplanesgame.com

9月十大网游排行榜

（资料由新浪中国网络游戏排行榜提供）

游戏名称	游戏评分
九阴真经	CGWR 8.35
神雕侠侣	CGWR 8.09
御龙在天	CGWR 8.07
龙之谷	CGWR 7.93
斩魂	CGWR 7.75
NBA2Konline	CGWR 7.73
武林至尊	CGWR 7.71
坦克世界	CGWR 7.60
逆战	CGWR 7.60
巫师之怒	CGWR 7.58

9月十大网页游戏榜

游戏名称	官方网站
神仙道	sxd.xdwan.cn
黎明之光	lm.8864.com
圣痕幻想	onee.hagame.net
北欧英灵传	bo.playcool.com
星之物语	ss.qq.com
小小海贼王	www.opweb.cn
永恒星语	th.1758play.com
巨龙之歌	drakensang-online.com.tw
盛世三国	sg.xd.com
封神无双	fs.kunlun.com



实况2013 VS FIFA13

这年头流行约架，几大电器网购供应商战得正酣。Konami和EA这两个死对头也没闲着。

实况足球2013

PES 2013 PRO EVOLUTION SOCCER

游戏类型	体育竞技	发售日期	2012年9月14日
		游戏公司	Konami
游戏特点	老牌体育竞技游戏		
推荐人群	讨厌FIFA的玩家		



《实况足球2013》邀请C罗形象代言支持，辅以回归系列本源的设计理念，加入诸多改良的经典元素和真实物理技术。引入“全面控制系统”，涉及带球，动态射门，手动过人与射门。带球速度的元素将被削弱，引入主动式的过人。防御回应可让球员放慢一个进攻性攻击。守门员也更加有操控感，支持更精准的操作方式。

该作还引入了新的“专业式主动”AI系统，统一本作的操控元素与真实元素。同时，还有新的“球员ID”元素，将专注一位球员的个人元素，包括球场内外。



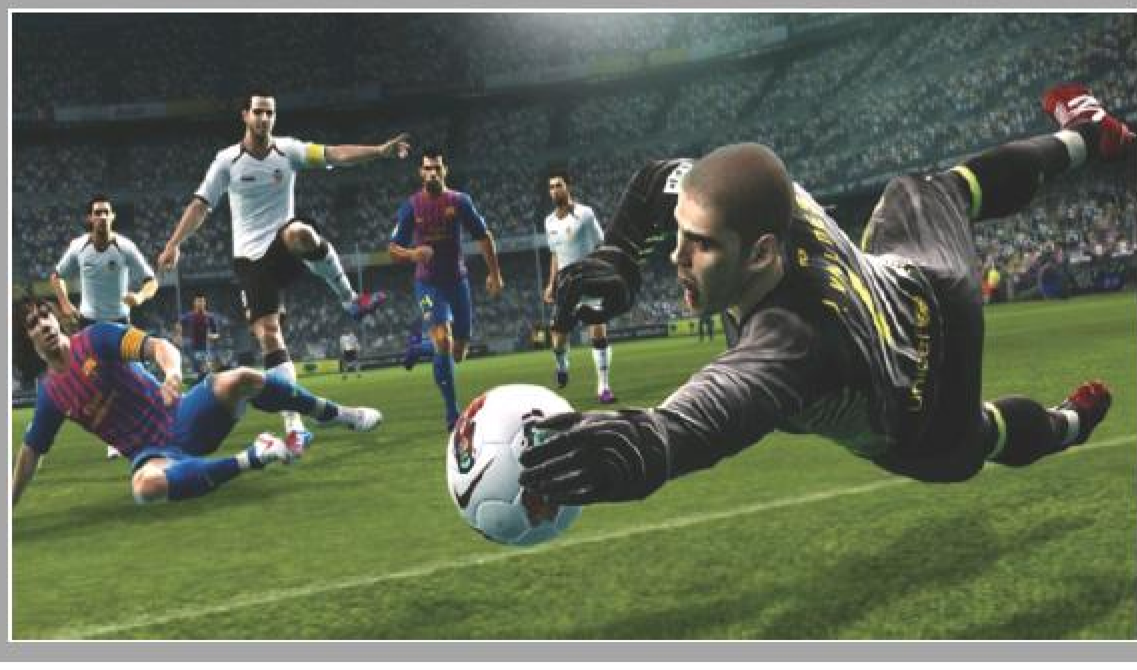
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

本作三大主打卖点分别是"实况全控制"、球员认证、以及预激活AI。"实况全控制"系统可以让玩家完全掌控球员的移动姿态，再通过搭配上所有的动态特效玩家可以决定如何接球运球并可以完全掌控过人和射球的过程。配合上不同的游戏节奏，近身控制以及盘带效果大大增强了，现在游戏可以展现出真实的足球运动员是如何比赛的。通过使用手柄上的R2/RT键玩家可以选择一系列运球风格。球员控球时可以根据场上局势选择停球躲闪或是带球突破。





角色面部制作相对前作更加真实一些，尤其是C罗，荣升为代言人之后C罗的面部越来越真实，而且动作也是经过捕捉的，一跑起来就能认出他来，各种招牌动作如假包换。





据说本作的手感相比于前作确实有提高，人物跑步实在感突出，不像前作那样仿佛在草坪上滑冰一样，这点是最大的进步。游戏的节奏弹性很大，快起来风驰电掣，慢起来有条不紊，而游戏速度也是可以在设置里调节，总体来说游戏节奏还是比较趋近于真实的。

FIFA 13



游戏类型	体育竞技	发售日期	2012年9月25日
		游戏公司	EA Sports
游戏特点	老牌体育竞技游戏		
推荐人群	讨厌实况的玩家		

尽管大家玩过FIFA的前几代作品，但是本作仍然和前几代有一些不同，如果前几代玩的不如意，那么看一下《FIFA13》的特点，相信你会喜欢上它的。

你需要强大的球员来应对关键时刻

在《FIFA12》中，玩家扮演的是整支球队。因为几乎每位球员都有良好的控球能力，这意味着你甚至可用特兰米尔打出tiki-taka战术。但是《FIFA13》中加入了一脚触球机制，你将需要比以前任何时候都要多的个人能力来突破对方的防守。错综复杂的全新一脚触球机制将让能力强大的球员制造出绝佳的进攻机会。



信任你的队友将是关键

虽然顶尖球员一贯的运球能力还是强大无比，但这这并不意味着永远都能开启罗纳尔多模式来进球。这时候你就需要《FIFA13》中的AI队友来帮忙。EA声称新作中的AI将会更加聪明，队友会通过曲线跑动来保持越位状态来拉开对方后卫的防守位置，让后给予持球队友更大的射门空间。因此在《FIFA13》中记得注意观察那些跑动中的队友。

你不需要再担心错失了铲球

在《FIFA12》中，后卫们不合时宜的飞铲，不但无法抢到球而且还会让其本身失去平衡，从而让对方的进攻球员轻松地跳过。但随着《FIFA13》的到来，铲球系统将会被淡化并完善。铲球球员倒地后将会比以往更快地恢复站立，这意味着及时你错过了一个铲球的良机，你还是有机会再重新夺回球权。







任意球需要更多的技巧

请注意，你不是2002年的罗伯托·卡洛斯，并且《FIFA13》中的战术任意球将不再像《FIFA12》中那么有效。事实上正相反，这一代的任意球将是开球队员和防守人墙之间的一场智力比拼。作为进攻方，你需要学会通过巧妙的传球来骗过防守人墙；而作为防守方，关键是要了解什么时候该派一名防守球员跑上前去阻挡射门的路线。



丢球并不意味着比赛结束

如果你的风格像巴恩斯利而不是巴萨也请不要担心。相对于《FIFA12》，《FIFA13》中的新攻防机制将使控球权成为比赛中更重要的关键。如此一来，当你丢球后你也不用担心需要花费3分钟的时间才能夺回球权。在《FIFA13》中，如果你的跑动与进攻势头越猛，那么对手的传球次数也将越多，因此你就越有机会重新抢回控球权。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	第一人称射击	发售日期	2012年9月18日
		游戏公司	Gearbox Software
游戏特点	超个性超夸张的画面风格		
推荐人群	没有成年的童鞋要偷偷玩哦		

毫无疑问，在过去的几年，很少有哪个游戏能像《无主之地》那样能够给我带来快乐。难以置信的艺术风格，打到吐血的激烈的战斗，机智有趣出众的人物。实际上，这款游戏融合了角色扮演游戏应具备的所有元素。技能树显著的改变了任务的行为方式，而又不至于使他们的力量显得太繁琐。除此之外，游戏很容易进行洗点，只要花一点点钱就够了。这一次续作的宣传听起来确实不错，似乎给了玩家很大的信心，但现在还难说这款游戏能否满足大家的胃口。





该系列作品具备暗黑系列的特色，比如人物升级、技能树、情节驱动模式、可即时加入 或跳出的多人通关模式：

50万支枪是远远不够的，准确地说，该作内置了65万3千种枪械
掉落的每一只枪都有随机属性，比如射速、装弹时间、弹匣容量……
武器属性直接影响其外观，比如发着绿光的枪肯定被淬了毒
就像暗黑一样，每次开宝箱都无法预料会掉落哪些物品，开箱者总在试图获得更丰厚的掉落
技能可升级，技能类别分为装备和体格等，比如玩家可将天赋点数加在手雷携带量上，或是分配给装弹时间
设置有武器专精技能，比如“突击步枪专精”，每增加一级都将强化这方面的能力
游戏提供了可驾驶的载具，演示中的沙滩车有异乎寻常的腾空能力，就像《战地》里的轻型攻击车或是《光晕》中的疣猪车。
所有载具都考虑到了多人合作模式，行驶途中可互换乘坐位置
超乎寻常的肢解画面，残肢漫天飞舞，爆炸物能让敌人一飞冲天
动态背景音乐







Gearbox的首席AI程序员谈到 《无主之地2》的敌人AI的时候说：新作中的敌人将无与伦比的聪明和难缠。新作中将有大概15-20种基本类型的敌人，每种敌人还有不同的类型，总的算下来大概有200-300种，开发者曾经想用脚本来统计一下，但是实在太多了。

游戏中的AI结构已经模块化，不同的敌人有着不同的AI，还会相互作用，比如一个矮人碰到一个巨人，那么矮人就会跳到巨人肩膀上一起攻击玩家。



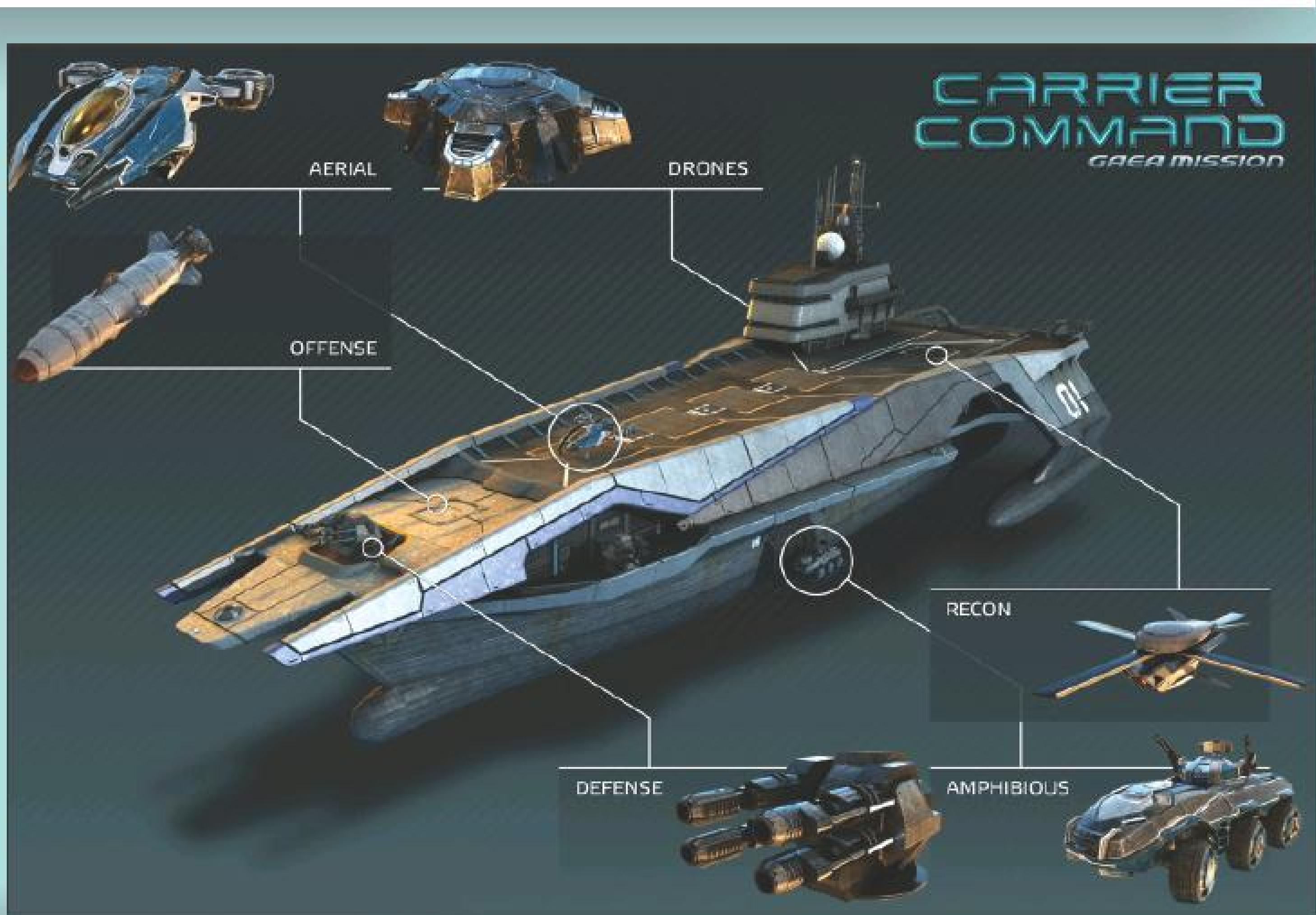




游戏类型	射击+即时策略	发售日期	2012年9月27日
		游戏公司	Bohemia Interactive
游戏特点	科幻、高端画面		
推荐人群	玩过《武装突袭2》的怨念玩家们		

《航母指挥官：盖亚的使命》由捷克开发商Bohemia Interactive开发制作，呈现了一个将第一人称同第三人称动作结合起来的新颖游戏方式，还在其中加入了一些即时策略游戏的元素，所有这些都设定在一群大规模的群岛之上。

说实话吧，大家都暗地里一直为《航母指挥官：盖亚的使命》捏着把冷汗，毫无疑问Bohemia是个极具潜力的开发组。但他们开发的引擎实在是太烂了，早在《武装突袭2》和《驾乘直升机》推出的时候就不断出现优化的问题。好吧，好消息是这次重制《航母指挥官》会采用全新的引擎，不再将显卡抛在一边，光压榨玩家们的CPU。Bohemia多少算是找到了门路了。









PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

即使在公测阶段，这款游戏的画质也十分不错。Bohemia使用了高清的材质，光源系统也做得不错。光照效果会随着游戏进程改变，火焰爆炸效果也很逼真。游戏中的一草一木都会投下自己的阴影，似乎制作组使用了视差贴图技术制作了多种逼真的地形。同时我们也注意到游戏的某些地方采用了环境光遮蔽，因此本作的地图也不会像其他一些游戏显得那么平淡。不过，游戏的画质方面也存在一定不足。比方说植被材质就相对较低，而大量重复使用的贴图也使得游戏中大多数石头拉进之后像是塑料做的。尽管游戏支持昼夜变换和多种天气的效果，但是环境的细节却显得一成不变。我们也应该要注意到虽然游戏做出了很大的地图，但是有时却显得有点空荡毫无生机。整体来说，《航母指挥官：盖亚的使命》看上去画质不错……除非你非要鸡蛋里挑骨头。









游戏性能方面，据说在显卡GXT295的机器上游戏画质设置为最高开到1080P分辨率时帧数也能维持在30-60帧。Bohemia在技术层面采用了这么多效果之后，能做到如此已属不易。请别忘了这还只是公测版而已，将来Bohemia肯定还会进一步对其优化。由于本作本质上还是一款战略游戏，所以就算降到40帧依然不影响游戏。玩家可以正常的向所有单位下达指令，但我强烈建议你看好你的每一个单位，因为在目前的AI设置下他们经常会犯下害死自己的蠢事。AI的找路本事也不咋样，经常会出现被各种物品阻碍的情况。希望在最终版中这些问题都会得到修正。





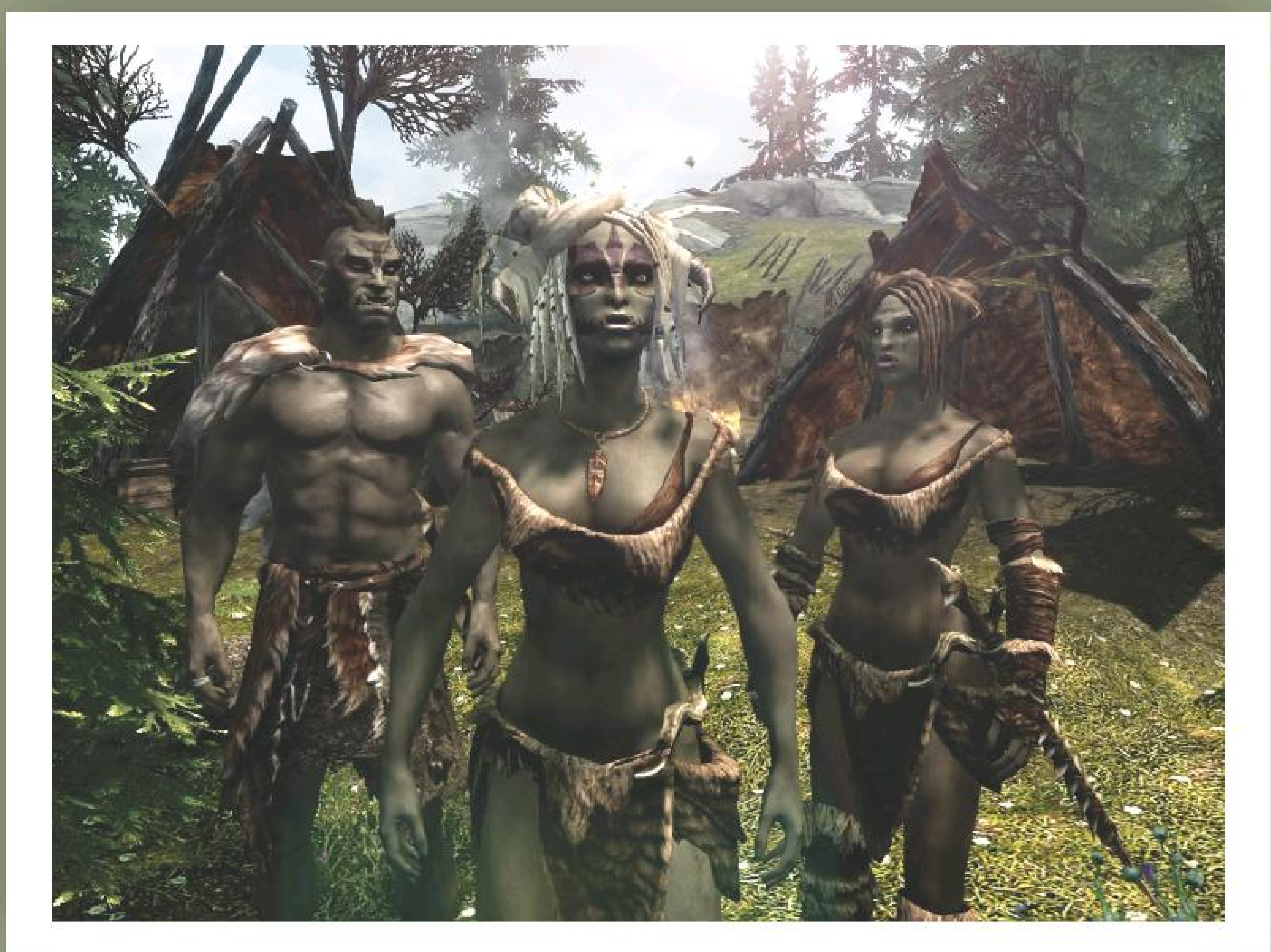
妖兽与人类

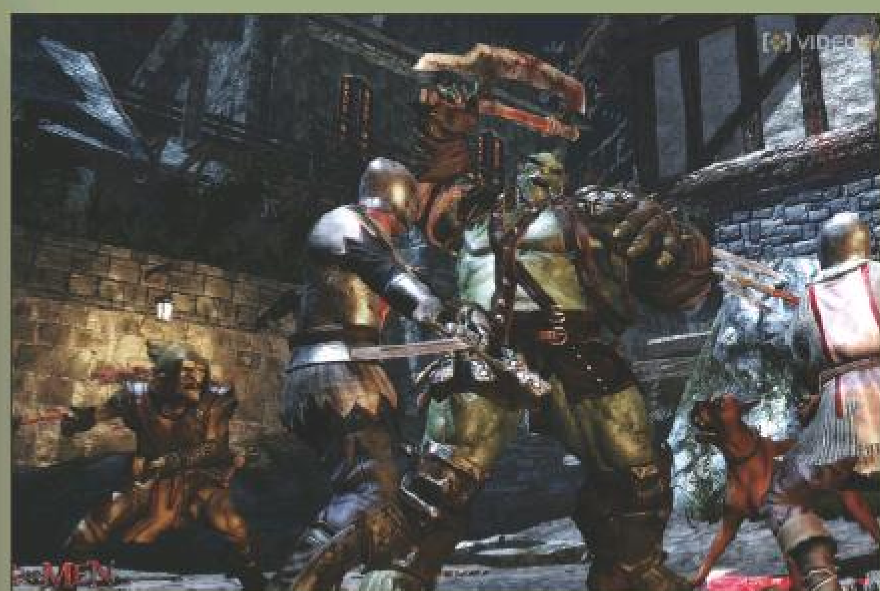
游戏类型	动作游戏	发售日期	2012年9月21日
		游戏公司	Spiders
游戏特点	细腻画质、独特世界观		
推荐人群	野生动物爱护者		

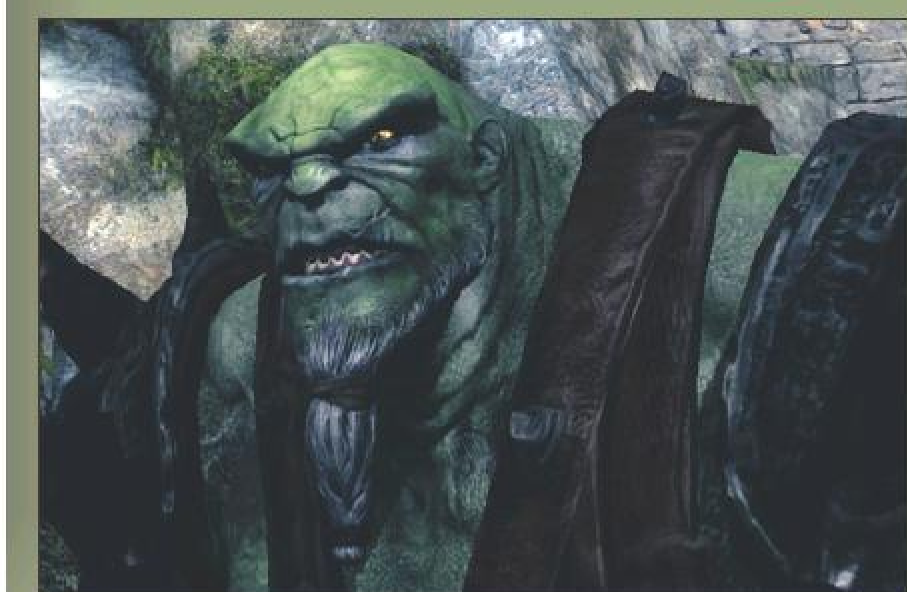
故事主要讲述残暴的人类统治世界，因此给兽人和妖精的世界造成了阴影，妖精们被大规模地迫害和屠杀，兽人不是战死在与人类的斗争中就是被捕，成为人类的奴隶。为了摆脱人类王国的残暴所带来的灾难，兽人和妖精们联合起来，深入人类王国内部，与巫师、战士和刺客们展开了剑与血的较量。

在本作中，玩家要扮演一个来自传奇军团Bloodjaws的精英兽人士兵。Bloodjaws是一支战士联盟，卷入了兽人与地精反抗人类的战争中。











兽人与地精对抗人类帝国的战争不断升级。作为一个老兵，你被兽人指挥官派去完成一项有可能改变战争局面的任务：杀死一个引发这场大战的人类 - 一个长久以来一直把帝国推向与兽人的战争边缘的人。在任务过程中，玩家将得到一个地精的协助，一同完成任务。





其中最为突出的，就是《妖兽与人类》两位主角设计上的细致程度。似乎单从他们的面容，玩家便能读出好几个故事。游戏基本上置玩家于兽人与人类的斗争之间，随着人族的铁血统治越来越坚固，兽族所遭受的种族清洗也越来越严峻，玩家必须从中找出一个扭转乾坤的办法，来拯救兽族于危难。

宣传视频中，我们看到了一些游戏细节，比如你的同伴哥布林可以隐身攻击敌人；游戏可探索的世界非常庞大，风景如画，从人迹罕至的冰雪世界到五光十色的花香丛林。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	冒险游戏	发售日期	2012年10月2日
		游戏公司	CAPCOM
游戏特点	经典恐怖游戏		
推荐人群	僵尸控		



更自由的战斗

CAPCOM对本作的战斗设定进行了改进，追求通过一种更令玩家满意的方式去呈现游戏惊悚元素，玩家有更多机会通过他们希望的方式去战斗。



AI的调整

游戏根据生5中AI的不足而对生6进行的调整。生化危机系列的其中一个特色就是物品道具补给的管理统筹，这是系列的一个重要元素。所以在生5中，你的伙伴也会使用你所得到的补给品。这是玩家需要自行统筹的一个问题。我认为补给管理很重要，它会影响到你的游戏流程以及游戏方式，而且当AI也在同时消耗你的补给品时，完全不按照你计划的统筹来消耗物品的时候，你会感到很无语也很无奈。因此在生6的制作中进行了修改，玩家也不会再生5中AI对补给的肆意浪费缺乏管理而感到压力。

现在的敌人更聪明了。他们会跑到你面前，但是他们不会呆呆地站在那儿等你朝他们开枪，他们可以躲过你的攻击然后对你发起反击。在这种敌人的攻击模式下，玩家将感受到到比前作更加强烈的压迫感紧张感。

关于J`avo

他们绝非人类，而且发生了一些之前从未见过的变异。他们拥有将受伤身体部位迅速突变为异形的能力，也就是说打哪变哪。因此你不得不改变战斗的策略。因此你要面对的J`avo们打残了手臂可能会突变出巨大的可伸缩镰爪来抓住你，或者跛掉的腿会变成蜘蛛腿虫腿来增进自己的行动能力，再或者变出飞蛾一般的翅膀飞向空中来伺机对你发难。所以说，这些东西正是制作者正在塑造的B·O·W们，Bio-Organic Weapons，以往的这些B·O·W都是各式各样不同功能的生物，而J`avo们则可以根据情况来把他们自己变成拥有和那些生物相同能力功能的生物武器。





艾达

不同于其他路线中人物和搭档并肩作战，艾达王在她大部分的流程里都将是只身作战。“艾达故事的主题之一便是‘秘密行动的孤独特工’。”比起其他角色使用的暴力武器，艾达的主武器更具技术含量——十字弓和抓钩，十字弓有两大特性：延时引爆和把敌人钉到墙上。而抓钩对于《塞尔达传说》玩家来说并不陌生。艾达路线中的许多谜题都要靠抓钩解决。

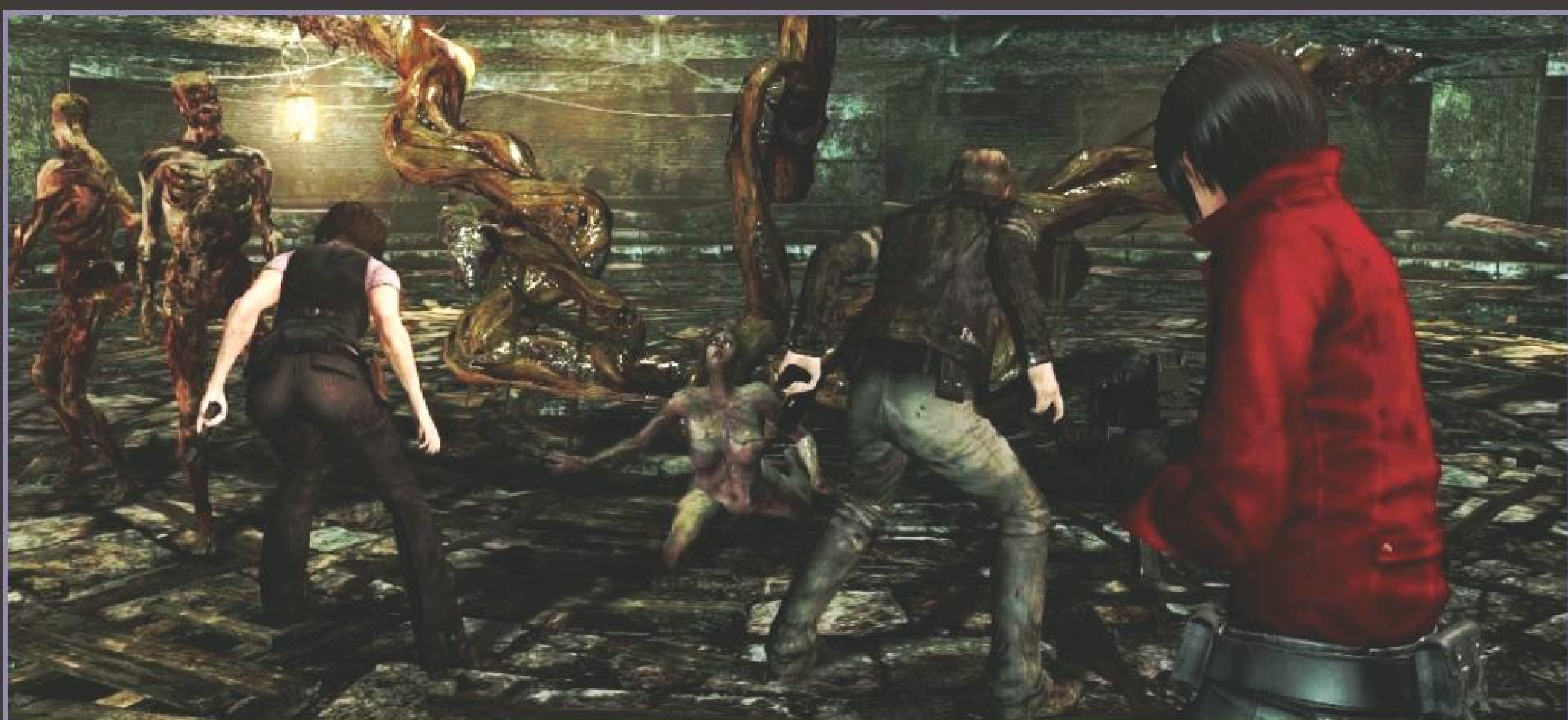
虽然艾达大部分时间单独行动，在流程的特定部分她也会同其他角色合作。制作人透露艾达在部分时间里将同里昂以及他的搭档海伦娜合作（“看你怎么想了，也许艾达纯粹是利用他们。”小林说）战胜海伦娜被C病毒感染的妹妹，狄波拉。设计师佐佐木英一郎说：“和狄波拉的战斗将是剧情很重要的一部分，这里将揭开一个很大的谜题。”





PVP?

制作方也透露了一点Agent Hunt模式（允许玩家扮演敌人侵入其他玩家的游戏）的特性。“游戏平衡调整后，单挑时Agent赢的可能性更大。”佐佐木英一郎进一步解释，“这个模式的亮点在于以敌人而不是竞争者的身份享受游戏”所以大家尽管运用战术，做一个有头脑的恶魔，顺便把里昂吃了吧。





虐杀原型2
番茄酱与吃货

编：阿宅　美：grass

综合评分	7.3
画　面	8
音　效	6.5
剧　情	7
操　作	8
游戏性	7
推荐人群	
未成年的童鞋就偷偷玩吧	
综合评价	
画面血腥华丽、操作简单容易上手、故事情节动人且不拖沓。	

在几个月前介绍《虐杀原型2》时阿宅一直误以为游戏的主题是各种各样的杀戮，其实阿宅错了。当体验了一整天之后，阿宅被游戏独特的内容深深吸引了。游戏中满是阿宅从小就喜欢吃的番茄酱，然后各种美味且实用的猎物真心赞啊！

对游戏的评价褒贬不一，有些玩家发帖，表示对游戏很是失望，阿宅表示很不理解。

被各大网站转载某玩家原话

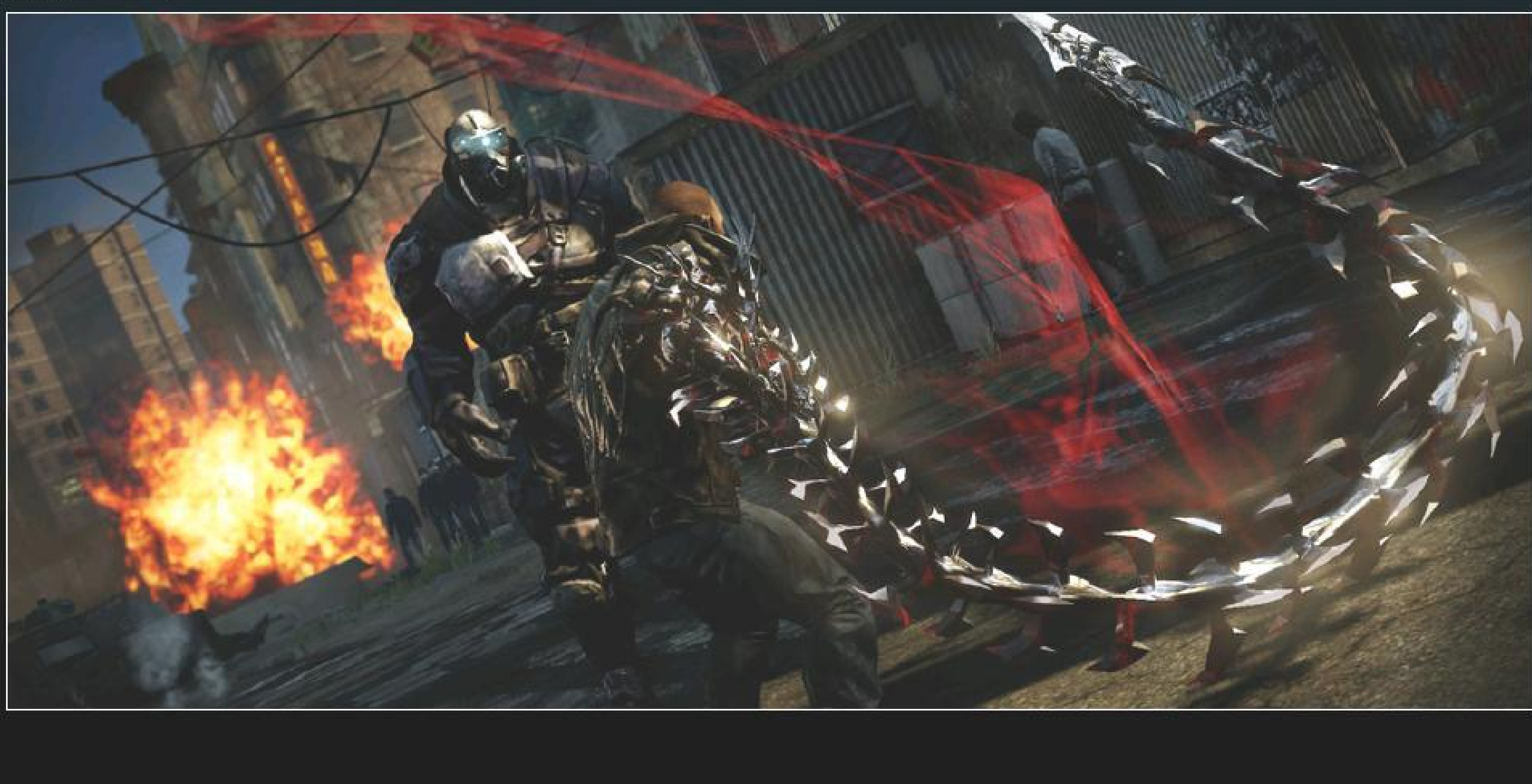


玩虐杀2是因为我玩过虐杀1，这个理由我相信还是大多数人的答案，大家都清楚虐杀1是神作，神作的续集怎么会差呢，就像看动漫一样，看完一季再看一季，依然还是神作。但是，虐杀2做出的改变太少了，城市互动性太低，跟1代最大的区别貌似除了换主角就是画面。

虐杀最大的买点就是暴力，简单的操作配上极爽无比的画面，让虐杀成为了真正爽的游戏，因此游戏的难度也因此降低，困难难度也就跟其他游戏的普通难度差不太多（顶多难上一点点），不知道这个会不会影响某些玩家的心情。不仅如此画面党这次也哭了，最高画质轻松带动，不知是开发商是由于主机移植还是照顾低端玩家或是保证画面流畅度，我都想说一句，这真心太低了。

蛋疼的按键，有些按键确实相当方便例如ctrl叫出盾牌，可例如能力盘和锁定的按键就有点蛋疼，我哪里显示默认能力盘居然是“3”，我c这个别扭，我二话不说就给他改到了鼠标中键，还有个人观点锁定还是tab好使，像被研究过也像随便设的，感觉不那么靠谱，建议童鞋们自己回去设一遍。

没什么可说的了，说白了，把虐杀1换个皮肤，改个画面，加个普普通通的剧情，拿出来混钱的东西，对于破解党来说无疑是福音，但对于购买游戏的家伙（买过虐杀1的）无疑是个坑爹玩意，跟使命一样的混蛋不愧是动视暴雪出品！！！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

这个世界真是不缺少愤青，首先这位赞美在先开喷在后逻辑不敢叫人恭维，你到底要闹哪样啊！其次，按键这种东西你不知道可以改么，实在是低端黑啊，这种蛋疼的小事都拿出来喷，你丫打星际魔兽CS的时候敢不敢不按123？总结一下，要说是竞争厂商请来的商业性攻击的枪手，未免有些太抬举这位了，丫的根本就是蛋疼的没事干了出来找存在感。阿宅非常不明白这样不科学的帖子还能被各大网站转来转去到底有什么意义，各种喷子文章看来看去不会疲劳么。补充一句，希望童鞋们评测游戏的时候忠恳一些，觉得游戏不合胃口别玩就是了，自称通关了然后喷，你山寨敖厂长么？



详尽的地图标识



灵活的按键设置

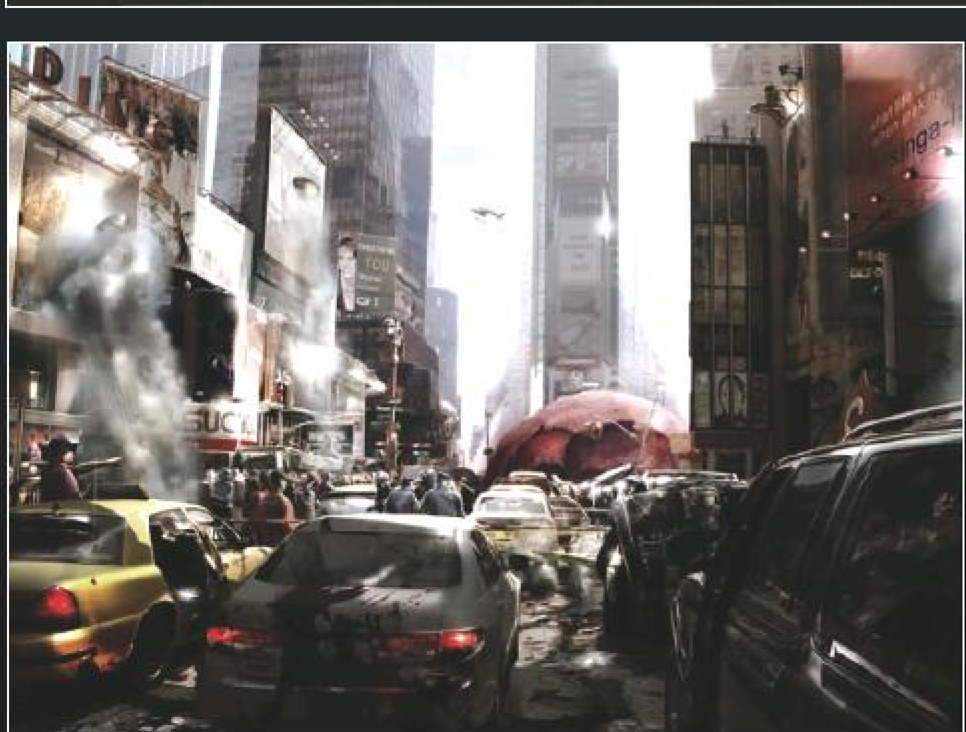
让我们回到游戏

作为虐杀系列的新玩家，阿宅认为即使没有玩过1代，也不会影响对游戏质量的评价。神作就是神作！

游戏非常容易上手。不必担心记不住快捷键，游戏中时不时会出现的按键提示。不会因为找不到地点而焦头烂额，地图上有各种详细的标识。顺手且连贯的动作使玩家能够瞬间适应。

主角的能力



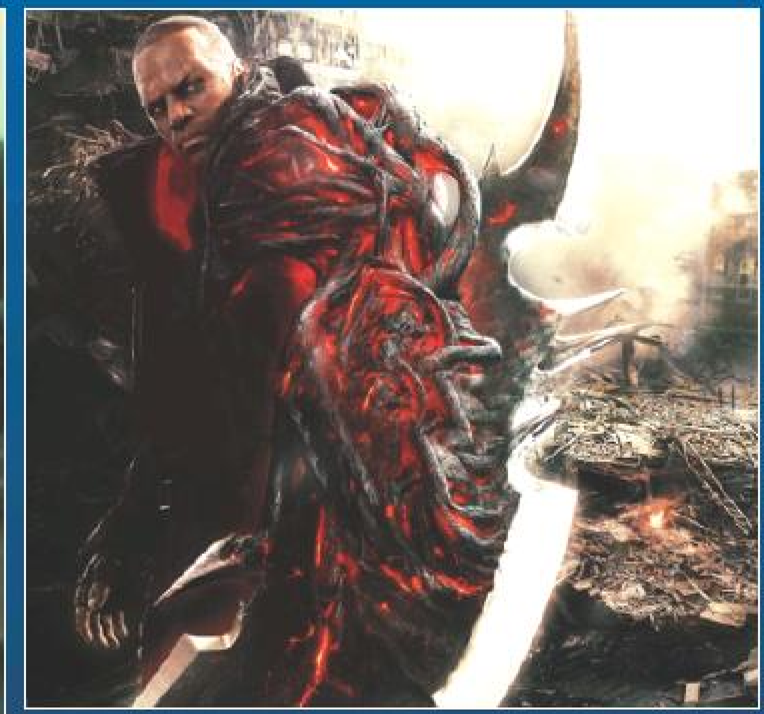


机动性

面对能够轻松踩着墙壁登上几十层楼、随便一跳就是十多米、还能在空中滑翔的J哥，阿宅只想说——**蜘蛛侠弱爆了！**







吃货

对的，就是吃，主角啥都能吃，吃人、吃怪物。吃啥补啥，还能回血。吃到特殊的食物还能进化和看电影！



各种特殊攻击

主要有近身快速的利爪、中远距离的触手、坚不可摧的盾形态、超拉风的大刀等。这些能力都是吃来的，嘎嘎！（阿宅完成度还很低，很多都没激活……）





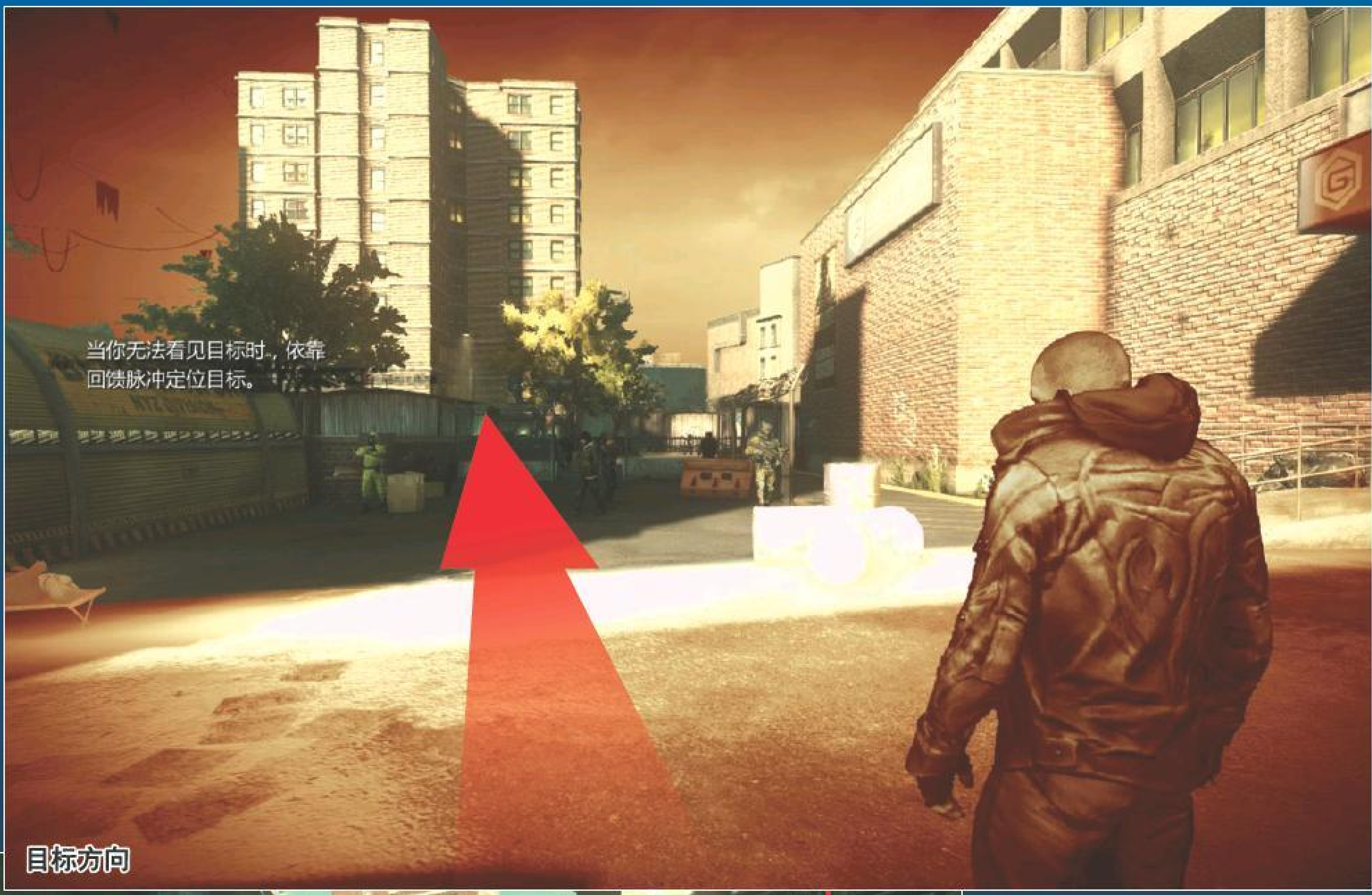


一些小细节

游戏难度非常的不高，但是了解这些小细节，你能玩得更加轻松、杀得越发爽快。

活用脉冲搜索

虽然游戏中有提示“脉冲在高处使用效果更加”，但是对搜索原理不了解的童鞋还是会迷茫。游戏小地图上不会有现实搜索目标，这需要玩家在画面中寻找。脉冲搜索其实就是类似声纳的东西，回馈脉冲的目标在圆环中央，玩家只要垂直对着反射回来的那道脉冲，就是目标的方向，当然有时会很远，但绝对错不了。





吃东西时别停下

在「困难」难度下，虽说很简单，但敌人的攻击还是会很痛的而且增援很迅速，所以战斗中准备进食的时候还是把食物带到有点遮掩的地方去比较好。



多用敌人武器

灵活运用敌人手上的高科技武器，就能杀得更爽。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



综合评分	7.5
画面	8
音乐	7
创新	6
耐玩度	9
游戏性	7

推荐人群

爱学习的人，平静中感受喜悦的人

综合评价

《无尽空间》是一个典型的太空策略4X游戏。可以说是集合了之前这种类型游戏的大部分特点，而且各个方面都花了功夫去制作。它是个精品游戏，玩起来也很吸引人，但是给人的感觉总像是学生完成老师的作业，按部就班，缺乏自己独特的灵魂。



银河霸主（Master of Orion）也被翻译为猎户座霸主。它是早期4X游戏的代表作，现在看到这些图，仍然不难想象它们太空策略游戏的玩法精髓

【电攻百科】4X游戏

4X：探索（explore）扩张（expand）开拓（exploit）和剿灭(exterminate)。

这类游戏以它们深邃而复杂的游戏性著称。重点落在如何发展经济和技术。一般会有非武力的制霸方式。4X游戏通常都需要很长的游戏时间，特别是随着帝国的扩张，会有更多的细节待处理。有时候这种复杂就会变成乏味。4X游戏从上世纪七十年代的文字桌面游戏中借鉴了不少元素。《文明》系列是4X游戏中的典型代表。传统的4X游戏会使用回合制，但也有即时制的4X游戏。有关四个X的基础思想，也影响到了后来一些即时战略游戏的设计。



好学生的优秀作业

复杂的策略游戏首先要让玩家了解游戏的运作方式。《无尽空间》提供了非常详尽的教程，如果仔细看完教程大概就要一小时的时间。但如果你对自己的理解能力有自信的话，完全可以关掉这个教程。游戏中哪里遇到不懂的，只要鼠标悬停，马上就会有详细的解释说明。

我们可以边学边玩。《无尽空间》也不是复杂到难以理解（比微积分差远了）。主要任务是在银河间找寻新的恒星系，恒星系里有各种不同的行星。不同类型的行星在某一种资源方面特别丰富，另一种方面比较贫瘠。随着你科技的发展，就可以殖民到更多环境更恶劣的行星上，甚至可以改造行星。在星际拓展中，你也会遇到其他种族，说不定你还会想杀掉几个。游戏整体操作并不难，大多数都是鼠标左键就能搞定。

上世纪七十年代流行的桌面卡牌游戏，适合性子平和的人坐一起缓慢地体会乐趣



所有的教程都是静态文字配几张图，大量的信息在你第一次玩遭遇战的时候就“嘭嘭”弹出来，确实有点填鸭式教育的感觉



太空粉丝只要看这样的图片自己就嗨起来了

《无尽空间》对机器显卡的要求不高，画面就是靠着宇宙天生的美景来吸引人。它对CPU运算的能力也没有很大的胃口。普通的机子都能玩得起。但是这种类型的游戏玩到后期，每个回合节奏总会变慢。而且玩家在统治大片疆域的时候，可能就不屑再去处理那些细小的杂务。好在它用户界面的友好程度不错。游戏把一大套的内容信息都整得明朗有序。整个UI界面层次分明，也不会影响观赏主画面的效果。这种不追求顶级配置，不要求昂贵硬件，只注重玩法的游戏是难能可贵的。游戏的声音部分做的没什么特点，可能制作者没有很重视这块。（真空中不是寂静无声的吗难道？）

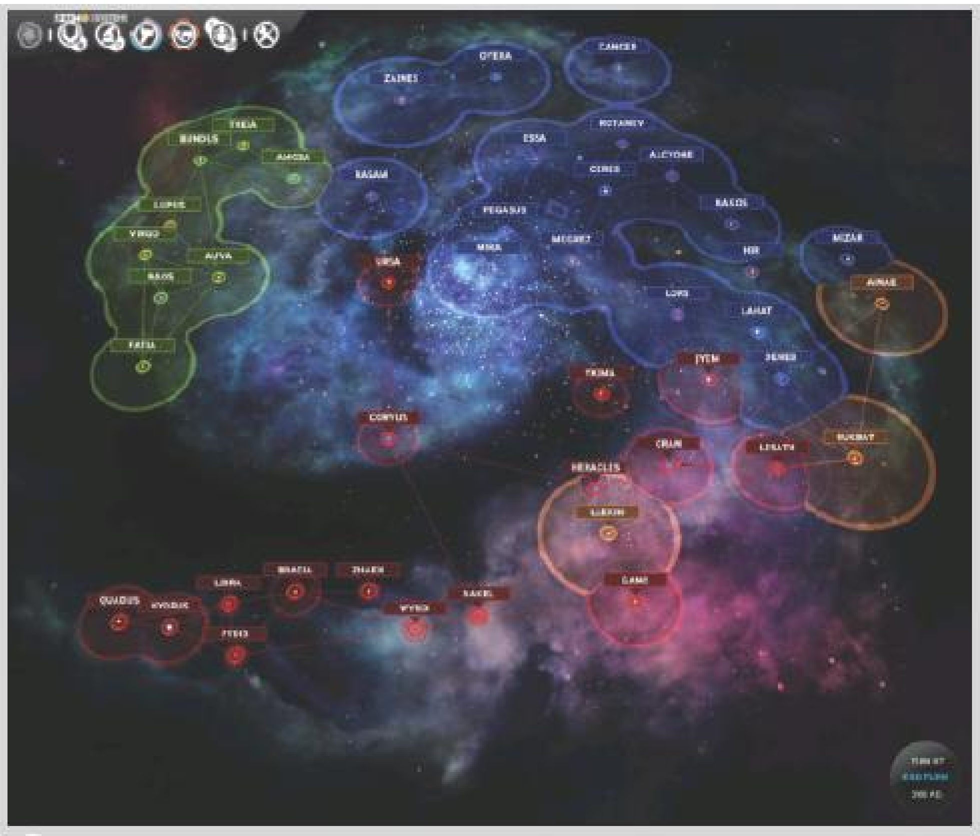


外交系统的主要界面科幻剧范儿，还一目了然地给出敌我互相关系。整体的UI设计相当科学

游戏自定义部分是给了玩家创造自己银河的机会。玩家就好像是宇宙大爆炸之前的造物主一样，可以决定星系的规模分布，存在年代、富饶贫瘠。每次新游戏就是一个全新的宇宙。



游戏中自定义的默认种族会考虑平衡性，而自定义就可以根据某个获胜目标造出量身定制的“神选子民”



地理格局的变化是跟随银河系的外貌改变的，也会有路口和死角一说

游戏默认种族的选择都是个性鲜明。有前期发展和商业种族、科研种族、强力扩张种族，还有的种族开局就能地图全开。如果你不满足于游戏自带的那几个种族的特征，还可以自己捏造自己喜欢的种族。你可以从大概90个属性中选取自己喜欢的特点，创造出某个有特别“天赋”的种族。

消磨时间的极品

复杂的游戏玩起来很耗时间。开局，开发一个星球，造两艘新船，时间“嗖”一下子就遛过，等到觉得有必要抬眼休息一下，一看钟表已经过去了几个小时。我有无数次因为玩这类游戏忘了吃饭，或者收晒出去的被子，而且每当我获胜后，总会觉得自己的胡子明显长了几寸。玩网游，还能和好G友一起娱乐，沉迷单机游戏的时候，你的朋友可能误会你失踪了。请提前向他们打好招呼。



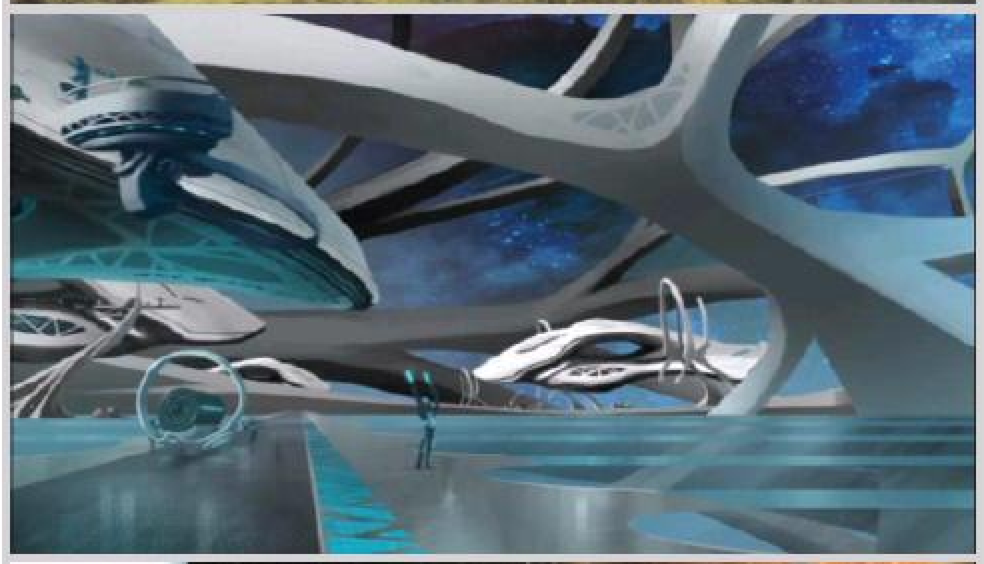
开局是一个侦查舰和一个殖民船。让侦查探路（右键），让殖民舰船飞别的地方开拓地皮。在选择殖民行星时，请注意不同种类行星对人民心情的影响



在恒星系内，挑选合适的行星开发。有些行星殖民成本高，产出弱，就需要后期科技帮助调整环境









游戏稍有一点的剧情介绍随着静态画面像卷轴一样缓缓延展，恍惚间觉得像漫画风格太空史诗故事



统治宇宙的漫漫长途中，间或会有几个成就跳出来，吹捧玩家有多牛



游戏全部结束后，且看一张菊花图总结描绘实力对比

缺少坏孩子的灵气

当我们玩一个太空游戏的时候，希望宇宙中每个角落都有美景，星球上会遇到性感的外星人，还会发现超凡的科技。我们总觉得宇宙中应该会遍布有各种超乎想象的新东西。但是《无尽空间》这个游戏的宇宙忒简单了点。

它似乎就是照着太空4X范式，照本宣章做的一个习作。其中把攀科技的玩法、把改造星球的玩法拿出来，重新擦亮抛光了一下，但没有什么自己的特点和灵魂。英雄的设计也疲软无力，战斗有一点儿重复，看来看去都是一个套路，缺乏个性风格。宇宙舰船的升级，也不过就是导弹，大型导弹，超大型导弹这样的递进。虽然被套上了一个个听起来科幻味道的名字，但它的实际变化却不大。

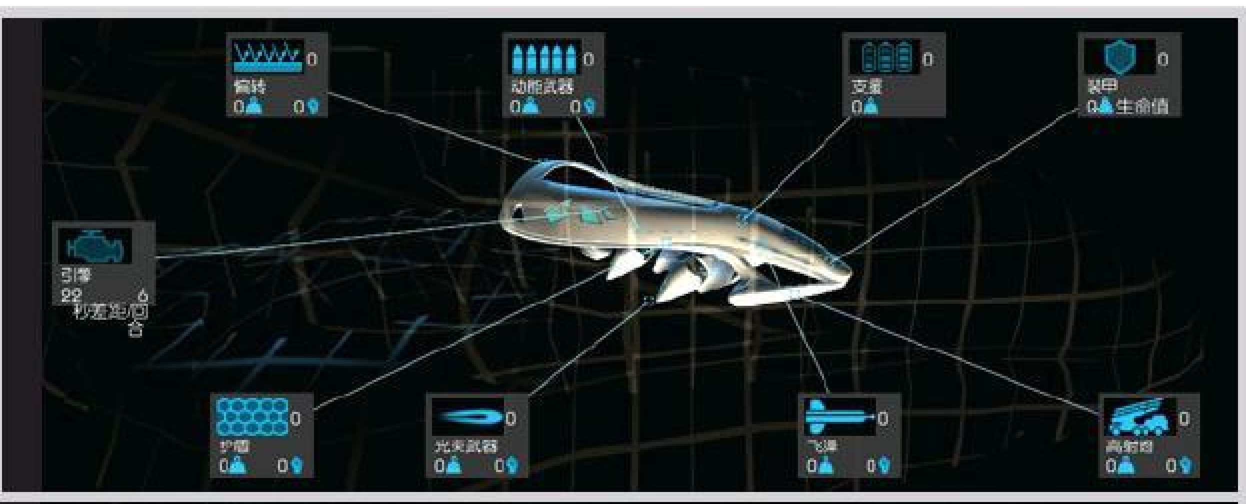
像《太阳帝国的原罪》，或者《文明》这样的游戏，玩家可以感觉到屏幕背后正在发生的故事。游戏仿佛是一个独立的真实世界。如果一个强力单位不小心被葬送，玩家会为他难过。如果一个超级科技被抢到，玩家会感到骄傲。但《无尽空间》这游戏好像只是一个局，一些数字和策略的对抗，好比在下象棋一样。



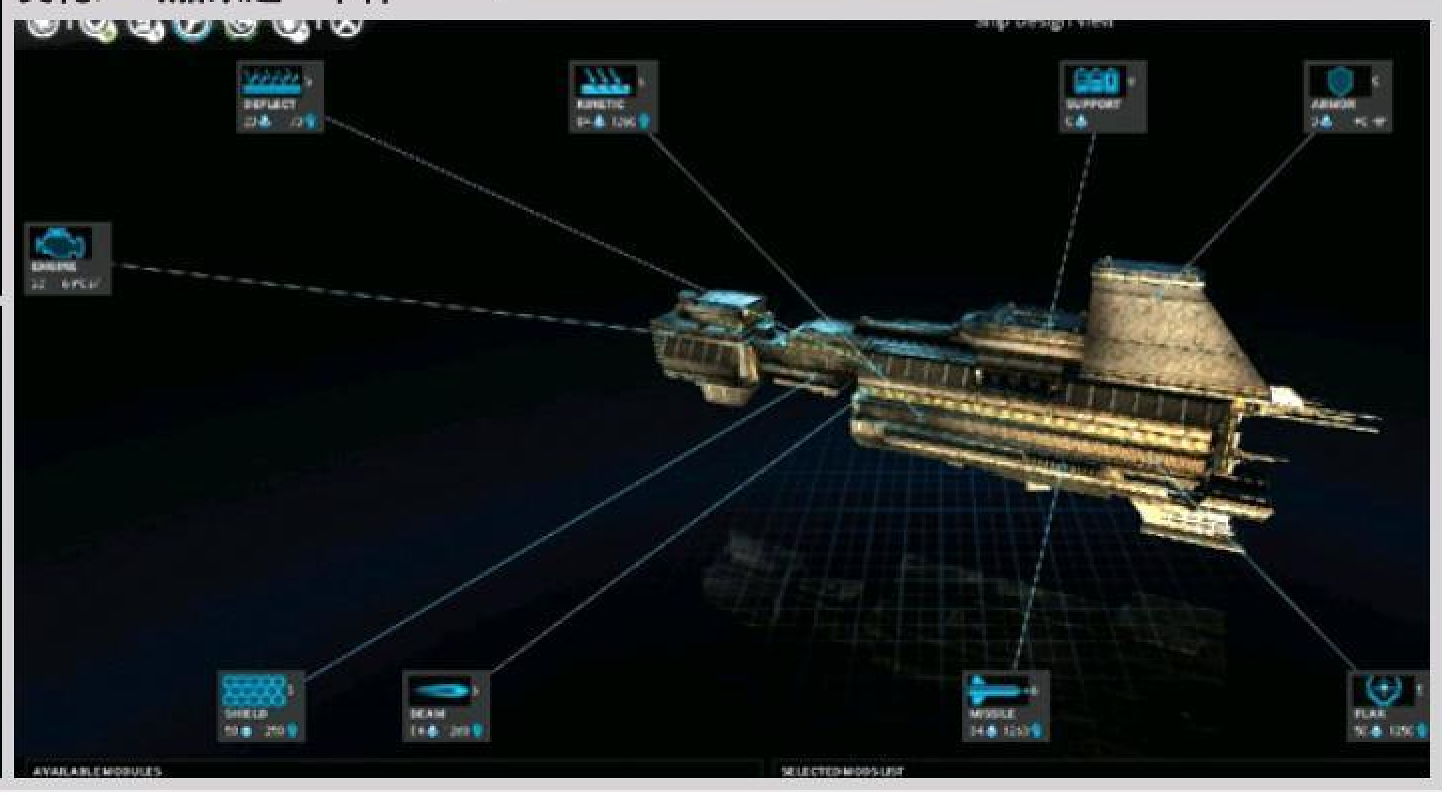
内政英雄在前期种地很有帮助，战斗英雄在后期团战发挥出色。是一个成功的设定，但他们给人的感觉就像是一枚钉子，一块药膏



如果解锁了一个超级武器，人都希望新船看起来就牛哔闪闪的。可惜哪里都看不到变化，飞船永远一个样







PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

温馨小提示

丰富的内容让玩家可以往一个目标发展，成为某方面的专才，也可以只求均衡，全面致胜。小编在这里随便怎么列举，可能最后你玩的游戏感觉又是不一样。但以下的几条提示可以帮你更快上手。

早期的扩张是一切的基础。如果不能尽早枪下地盘，后面肯定没戏。但版图扩张得太快，也会导致居民的不满情绪。

早期另一件要务就是调整税率。不同的税负获得不同的资金资源收入，也会对人口发展和心情产生影响。

注意抢夺稀有金属、高阶同位素等战略资源。它们能产高级战舰。其他重要资源还有文物遗迹等，能提高子民的精神生活质量。

即使你军工强大，也不要太嚣张，电脑擅长结盟围剿。在游戏策略得当的情况下，只要经济好，外交好，一个回合突然爆出百万雄师也是很爽的事情。

武器“有”和“没有”，差别很大，但是武器的等级却不是很重要。护盾方面则是越高越好，最好的装备需要战略资源支持。低级的武器性价比高。



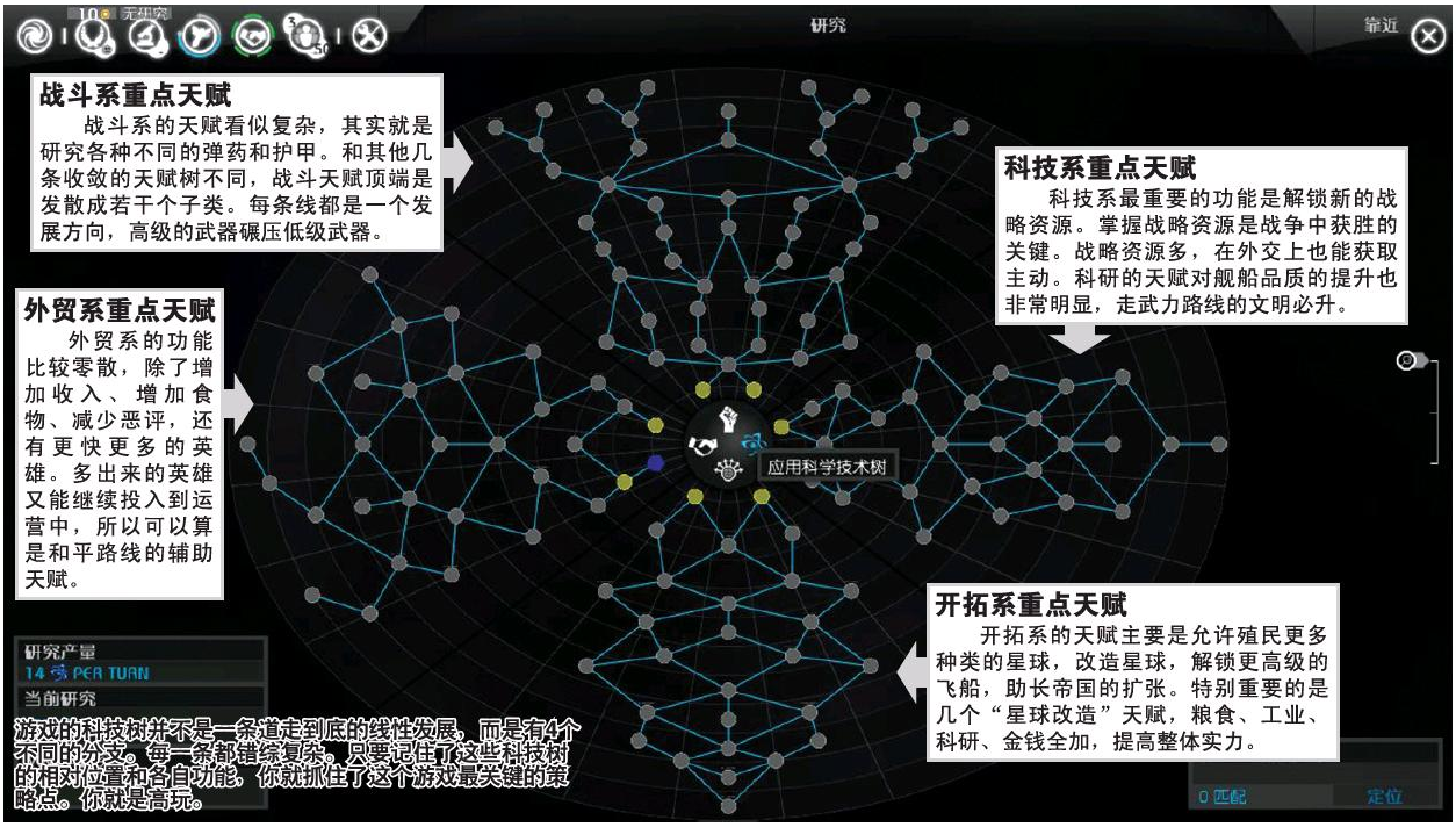
具体战斗的流程有点像卡牌游戏，分为几个阶段，采取各种策略。最好的情况是根据你掌握的信息，猜测敌人会用什么策略，然后克制住他。真的战斗本身很简单，但战前的准备要花很多功夫。经过几次战斗之后，就能了解所有的套路了，然后就交给电脑自动操作吧。



人工操作的战斗说到底就是卡牌对决披上动画的外观



发生遭遇战，一个简明的战斗实力对比会首先跳出来，不过注意这里的实力仅仅是参考，实际打斗的结果也可能以弱克强



战斗系重点天赋

战斗系的天赋看似复杂，其实就是研究各种不同的弹药和护甲。和其他几条收敛的天赋树不同，战斗天赋顶端是发散成若干个子类。每条线都是一个发展方向，高级的武器碾压低级武器。

科技系重点天赋

科技系最重要的功能是解锁新的战略资源。掌握战略资源是战争中获胜的关键。战略资源多，在外交上也能获取主动。科研的天赋对舰船品质的提升也非常明显，走武力路线的文明必升。

外贸系重点天赋

外贸系的功能比较零散，除了增加收入、增加食物、减少恶评，还有更快更多的英雄。多出来的英雄又能继续投入到运营中，所以可以算是和平路线的辅助天赋。

开拓系重点天赋

开拓系的天赋主要是允许殖民更多种类的星球，改造星球，解锁更高级的飞船，助长帝国的扩张。特别重要的是几个“星球改造”天赋，粮食、工业、科研、金钱全加，提高整体实力。

游戏的科技树并不是一条道走到底的线性发展，而是有4个不同的分支。每一条都错综复杂，只要记住了这些科技树的相对位置和各自功能，你就抓住了这个游戏最关键的策略点。你就是高玩。



综合评分	8
画面	8
音效	9.5
剧情	6
操作	8
游戏性	8
推荐人群	
喜欢原著，酷爱竞技小游戏的玩家	
综合评价	
一款适合家庭成员回味影片趣味情节，顺便享受对抗乐趣的轻松之作，用它来决定晚上谁来刷碗吧！	

20世纪福克斯公司的《冰河世纪》称得上史上最成功的动画片之一，最近公映的第四作《冰河世纪4：大陆漂移》的全球票房更是超过7亿美元。值得一提的是，《冰河世纪4》和3代一样趁热打铁地推出了同名游戏，而这一次玩家不仅可以使用长毛象曼尼和它的亲友团，还能客串一下大反派，操纵口含金牙的超贱格猩猩船长和它的手下们与曼尼一行一较高下。

为了宝藏展开较量

在正式介绍本作前，不妨让我们回顾下《冰河世纪》系列电影和游戏。《冰河世纪1》讲述的是毛象（称猛犸可能更科学点）曼尼和他的伙伴们将一名人类婴儿送至父亲身边的冒险经历。《冰河世纪2》中，认为自己是世上唯一一只毛象的曼尼邂逅了被负鼠养大的雌性毛象艾丽。到了《冰河世纪3》，曼尼和艾丽终于有了自己的孩子——蜜桃，与此同时，一群搞怪的伙伴们意外发现了有恐龙出没的失落之地。值得一提的是，本作是《冰河世纪》系列的首部3D电影，其海外票房一度跃居历史第三，仅次于《泰坦尼克》和《指环王3》。至于《冰河世纪4》的故事剧情，则为玩家打开了一个冰雪消融，春回大地的新篇章，由于小松鼠斯克莱特在寻觅坚果的过程中引发了大陆漂移的巨大变动，曼尼一行人也展开了全新的冒险，之前提到的大金牙——猩猩船长便是在这次旅途中出现的大反派。



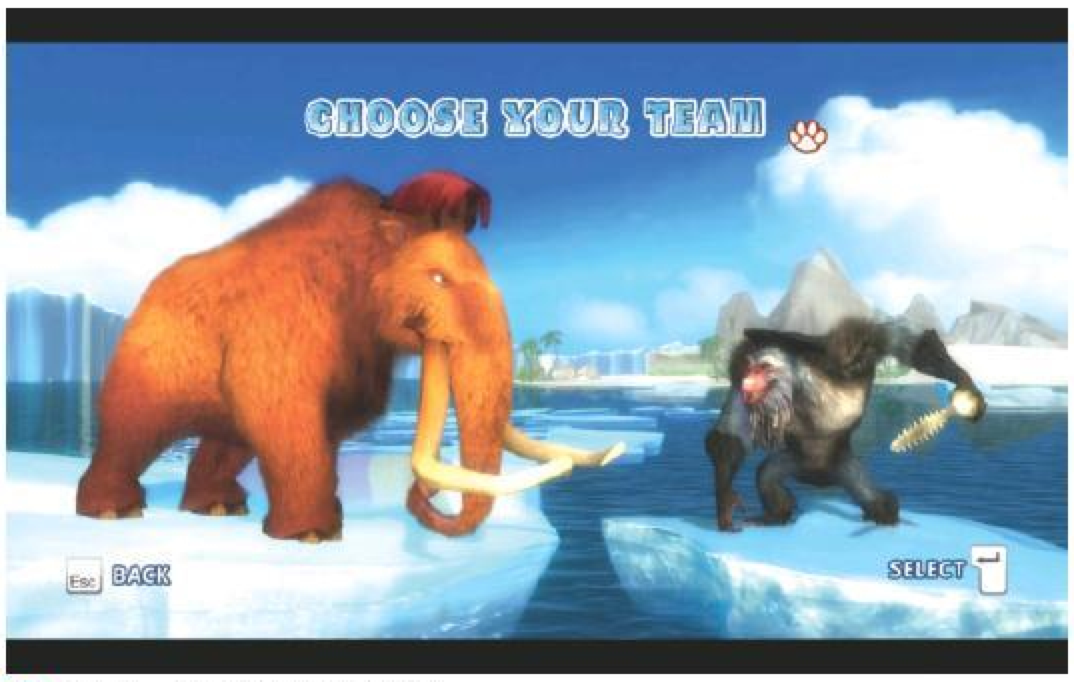
双方人马为了发现的宝藏互不相让



虽然身份是海盗船长，却是个充满喜感的大金牙

提到游戏作品，其实从第二部电影开始就有了。《冰河世纪2》改编的同名游戏是一款以小松鼠斯克莱特为主角的作品，玩家将继续松鼠寻找坚果的旅途，顺便还要拯救被洪水困住的伙伴们。《冰河世纪3》改编的作品则是一款可控制6个不同角色的动作冒险游戏，玩家可以操纵原著中的各色人物建设毛象宝宝育婴室，并把捕获的恐龙作为自己的载具等等。除了这两部大作以外，PC版游戏中的部分玩法还被截取出来改编为Flash游戏，另外手机上还有一个和《冰河世纪》有关的庄园游戏（Ice age village）。

这次要介绍的游戏——《冰河世纪4》的故事剧情则相当简单，曼尼一行随着漂移的冰块抵达新大陆后，发现了一大笔财宝——盛满各式水果的超大坚果盒。不巧的是，猩猩船长和它的手下们也看中了这么个宝藏，为了决定宝藏的所有权，同时也为了避免不愉快的照面，两队人马决定采用最和平的方式——用十个运动项目来一决雌雄。事实上，整个游戏正是由十个不同的竞技项目所组成的，包括花样滑雪、滑冰、斯克莱特加农炮（可怜的小松鼠又被当子弹打了）等。



游戏一开始的阵营选择

操作各个电影主角

正如一开始所介绍的，在游戏《冰河世纪4》里，你可以自由选择自己所支持的势力——毛象曼尼一行或者猩猩船长一组人马。当两队人马正式开战后，玩家会在不同的赛局里，操纵到不同的电影角色。譬如，在花样滑雪项目中可以操纵树懒希德，而在坚果弹弓项目中上场的则是已经长成清秀小Loli的象宝宝蜜桃。



剑齿虎的春天好像来了



电影开头的经典一幕也被改编成游戏！堵住漏水的洞眼，坚持越久得分越高！

而和影片情节有所吻合的是，你操纵的角色所遭遇的对手，往往就是电影中那个跟你不对眼的宿敌，或者是看起来有点小暧昧的敌方同类。一轮比试结束后，双方人马还会互相嘲讽一番，这时候，诸位玩家们就可以体验到本作不逊于影片的完美配音了。

对战获胜的要诀

提到该作的获胜方式，在单人剧情模式下，要想大获全胜的诀窍与其说是技巧，倒不如说是熟悉每局游戏的玩法。游戏中的常用控制键包括ASWD、←↓↑→以及Space键和Ctrl键，不过在不同的比赛局中，上述按键的作用是截然不同的。为此在比赛开始前的Loading阶段，一定要仔细查看游戏列出的操作提醒。除了这个方法以外，你还可以退回游戏标题画面，进入自由模式熟悉一下不同赛局的玩法，毕竟亲手体验一下要比读指南来得简单明了。



游戏Loading阶段的指南必须认真读！



酷似保龄球的游戏，你要设法让球停在圆心



发射坚果弹弓命中目标

回到剧情模式，当比赛正式开始后，电脑画面的一侧会列出要想在剧情中获胜至少要取得的成绩（在竞速项目中是时间限制，在其他比赛项目中则是最低得分）。如果距离获胜成绩略有差距也不要紧，因为游戏过程中通常可以捡到各类加分的水果和坚果，所以在剧情模式下赢得大满贯并不是多难的一件事，何况10场比赛项目中，只要赢了6个项目就能迎来完美结局，对于追求速度通关的朋友们而言，本作比动作成分占很高比例的《冰河世界3》可容易太多了！



胜利后就能获得一个水果



赢了就可以嘲讽对手哦！

乐趣在于和朋友对战

介绍到这里，想必有人会质疑，难道这款差不多有1.6G大小的游戏就只有不足一个小时便能通关的内容么？而且这个游戏对显卡还有相当的要求哩（Geforce 8600GT显卡以下的玩家可能会“杯具”，话说显卡配置要求这么高也没见得画面细节超过《上古卷轴5》啊）！这里要说的是，目前发布的PC版《冰河世纪4》其实还有一个Xbox版本，而且游戏支持Kinect体感操作，也就是说在配有Kinect体感设备以后，玩家是可以用身体来扮演电影中各个角色的，而如果只是借助“敲”键盘、“摇”鼠标的方式来玩这款游戏，确实会让该作看起来少了很多味道。其实P羊私下里认为，这款游戏要是改成街机作品会更受欢迎吧！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

>编：Samtown >美：grass

百兆俱乐部
九月会员游戏推荐

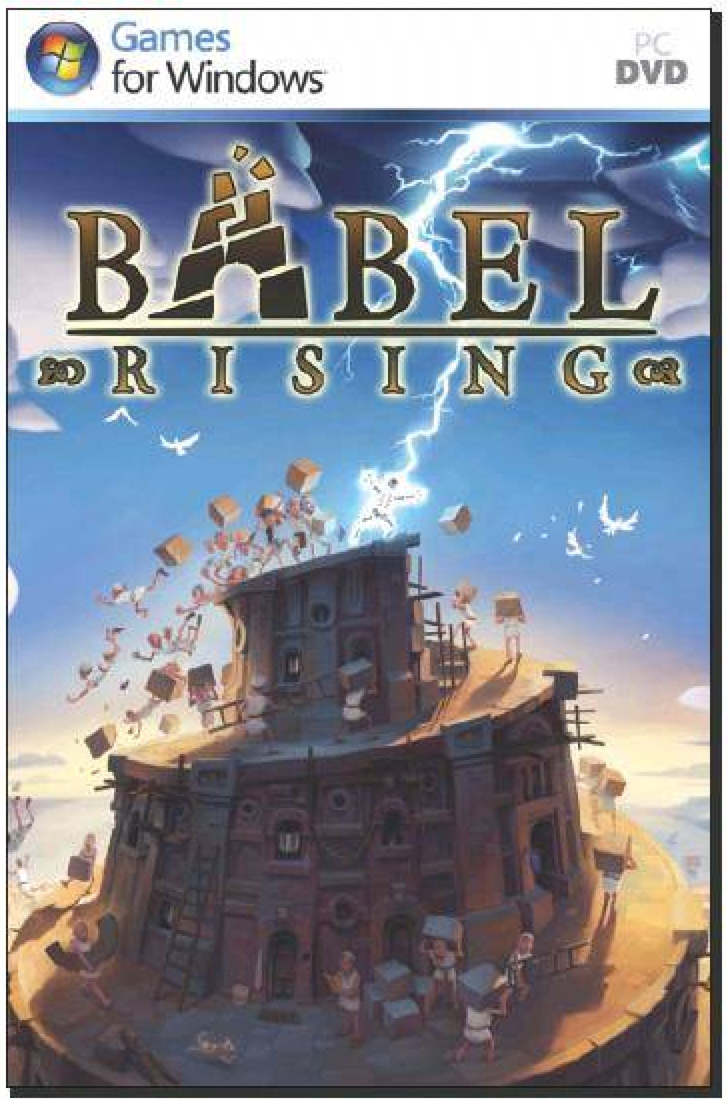


相隔几期后，本栏目又和大家见面啦！其实不是大叔不想做，实在是没啥好的作品，再加上有读者来信希望大叔减少每次游戏推荐的量，提高推荐游戏的质量和内容，所以这几个月我一直在删选和储备中，直到本期达到可以做专题的数量。还有些玩家说大叔推荐的游戏不知去哪里找来玩，别担心，这个问题很快就能解决咯，只要你持续关注我们杂志和百兆俱乐部就行啦。

特别推荐 通天塔崛起

250 MB

游戏类型 塔防即时战略
发行公司 育碧软件（UBI soft）
发行时间 2012年8月8日



本期的首推会员游戏就是这款由育碧发行的塔防即时战略游戏《通天塔崛起》（Babel Rising）。这是一款非常有趣的休闲游戏，游戏的故事背景是圣经故事，创世纪中的人类想造通天塔和上帝一样的高。但上帝得知这消息后开始想要利用无上法力阻止这些不知天高地厚的小子，最有趣的是在这游戏里，你并不是扮演辛苦的人类，而是高高在上的上帝！玩家扮演的上帝需要充分发挥自己的神力来阻止人类建造通天巨塔。你可以发射闪电、召唤大地震或者大洪水来对付建造巨塔的巴比伦人。

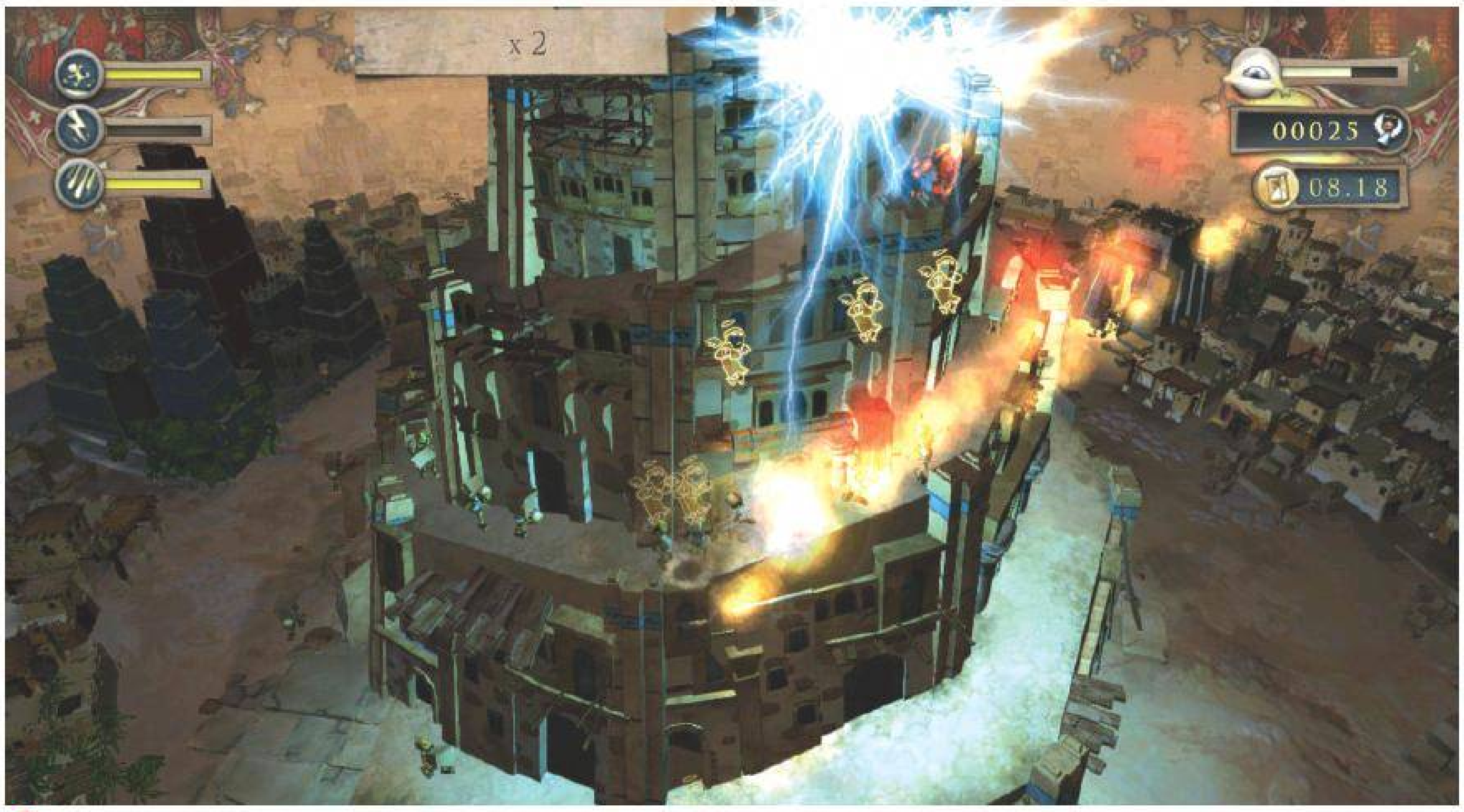


后期你可以选择更多的元素技能来搭配

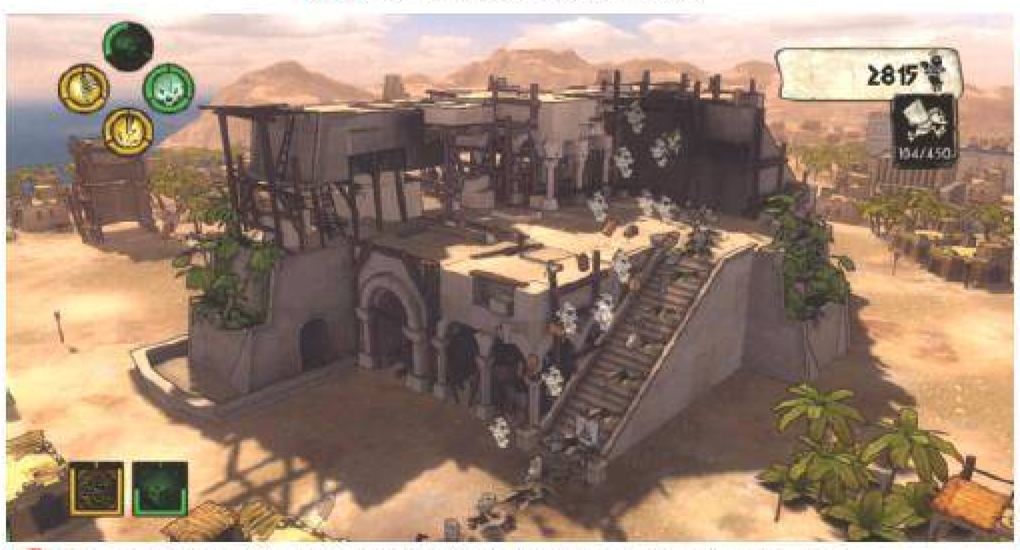


游戏两角的技能真可谓水火交融啊

游戏中一共有六种魔法， 神指，闪电，暴风，洪水。火雨，地震。不同的法力功用都不相同 ！要观察人们的聚集种类来决定使用的魔法。每个魔法都需要蓄积能量才能使用，蓄积可以分为三个阶段集得越多威力越强，可以观察魔法旁边的绿色能量条得知目前的威力， 玩到后期有人定胜天的感触，虽然魔法很多，但还是被人们成功盖完通天塔……



闪电的伤害是最高的



每个主动攻击技能使用之后都会有CD冷却时间

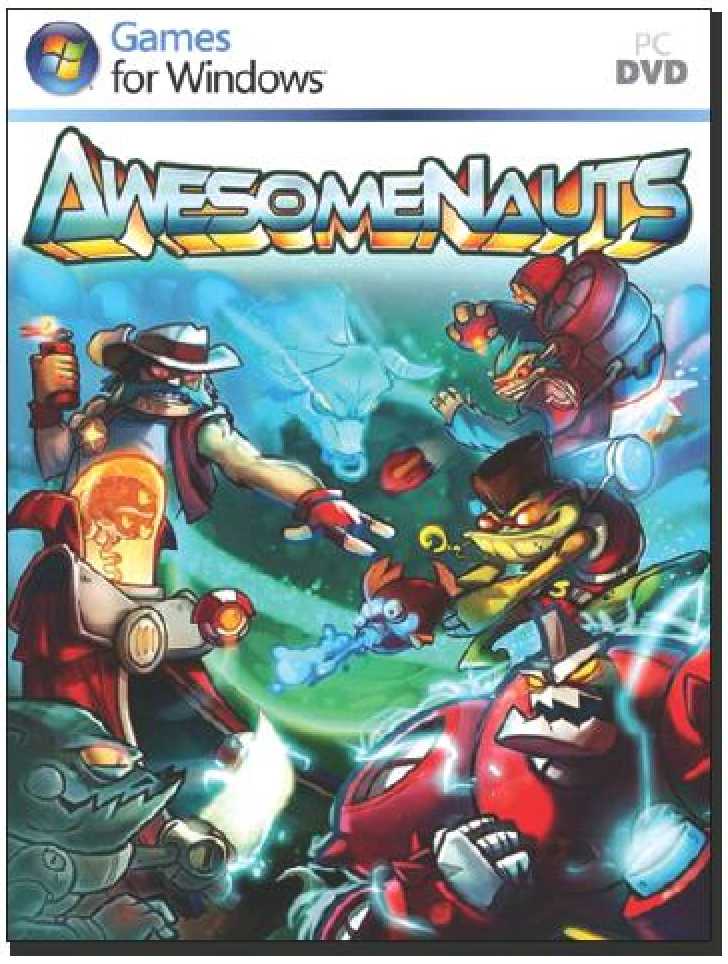


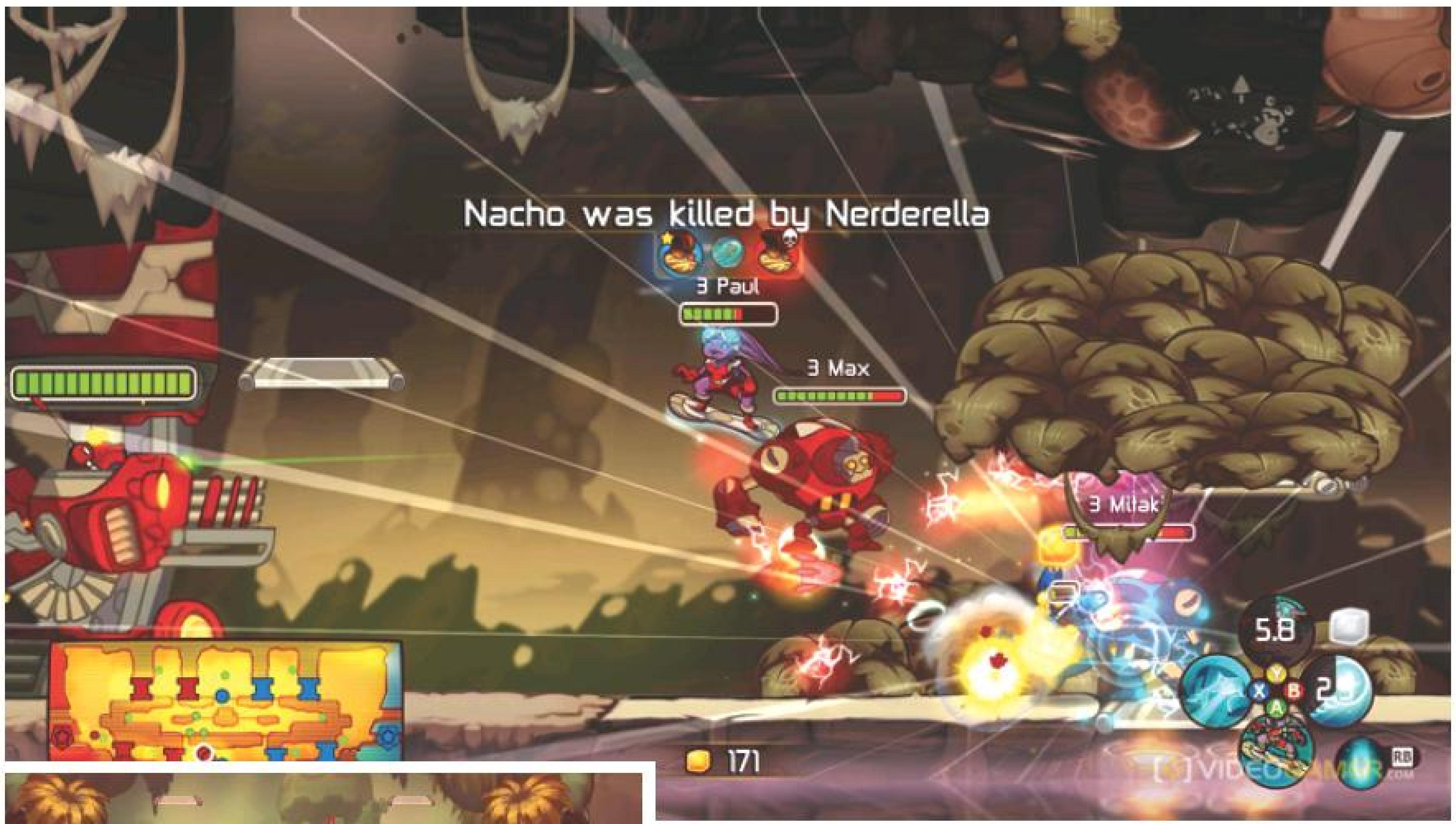
挑灯夜战

王牌英雄

450 MB

游戏类型 横版动作冒险
发行公司 Ronimo Games
发行时间 2012年8月1日





游戏画面亮瞎了我的眼



有DOTA概念的对战模式



界面右下角是你可以用的技能

这家名不见经传的游戏开发公司在Steam上平台推出了《王牌英雄》（Awesomenauts）后获得了大量玩家的高分评价，其实他们之前在XBLA/PSN平台上的发行也备受好评，这确实是一款值得一玩的好游戏。虽然它是2D横版卷轴射击，但它更讲究玩家间的对抗，很有时下流行的DOTA的感觉（横版DOTA？），而且武器、职业和招式的种类也繁多非常值得多人一起玩，最关键的是，游戏已经有汉化版本发布咯！中文版才是真的好么！

外籍军团：全方位杀戮

150 MB

游戏类型 第三人称射击
发行公司 Sakari Indie & GriN
发行时间 2012年5月





画面还是不错，就是角色动作比较僵硬

外籍军团：全方位杀戮（Foreign Legion: Multi Massacre）中英文名字都有够长啊！开发商自诩为Q版《三角洲特种兵》，一款卡通风格的第三人称射击游戏，小巧的体积，但画面和操作表现都不弱，武器和任务系统也十分完善，感觉就是真实度和射击感差了点，但无论如何在这种容量下已经很不错了！喜欢军事射击类型游戏的玩家千万不要错过。



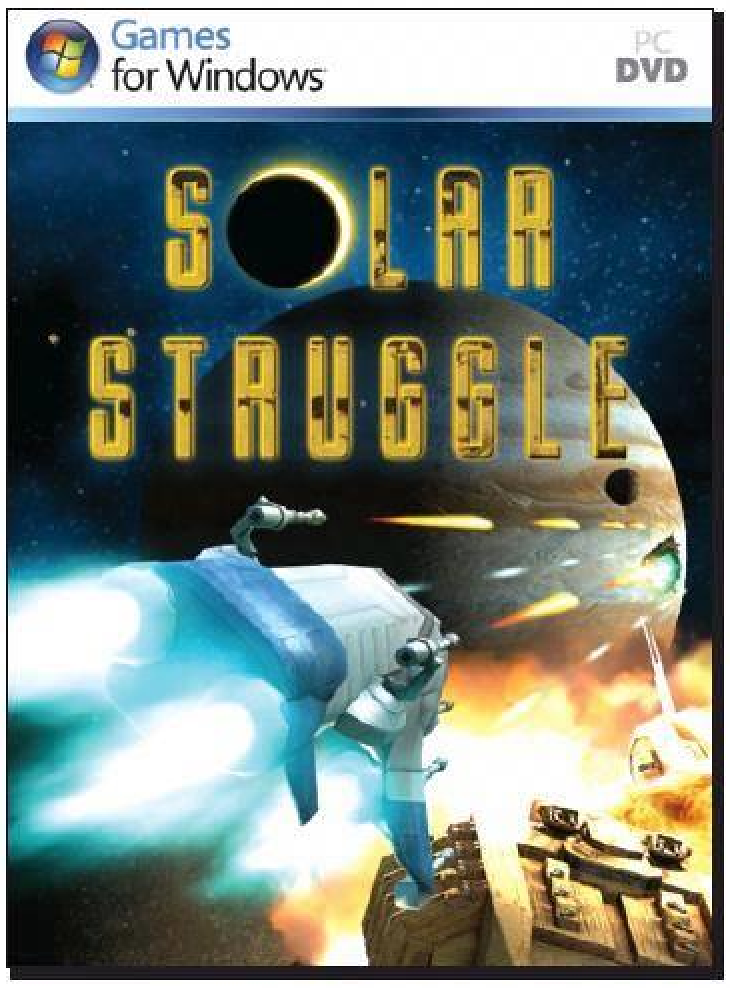
哥有四管火箭筒，对面都是菜啊！



角色可以瞄准来射击

太阳能之争 150 MB

游戏类型 3D太空射击
发行公司 Z-Software
发行时间 2012年3月29日





飞船的属性界面一目了然



3D画面还是挫了一点

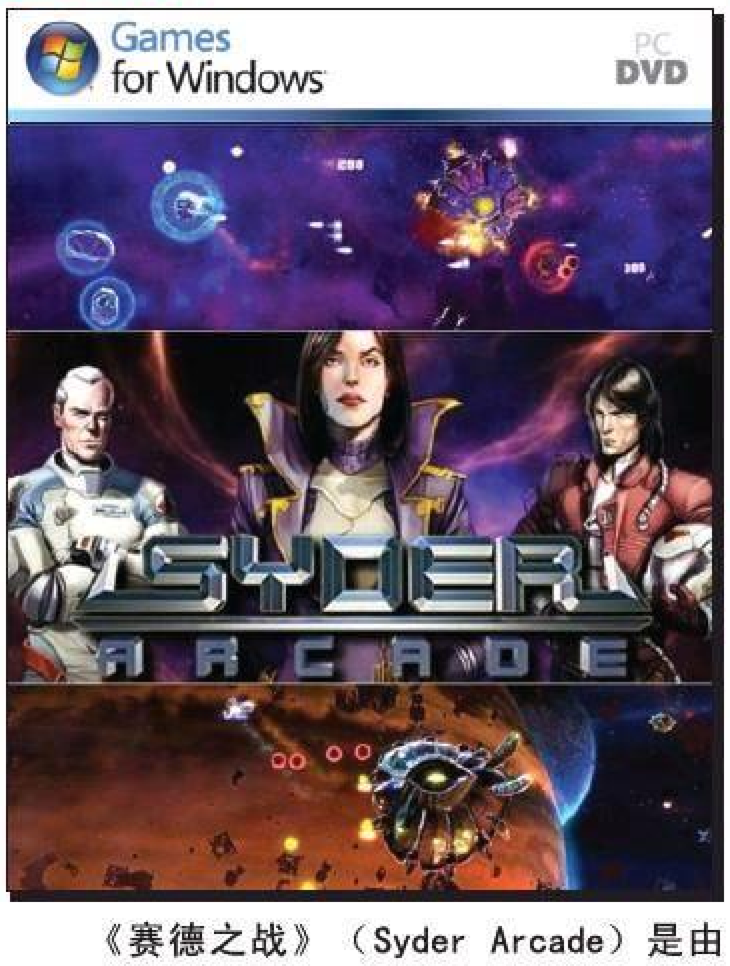


小行星带会给射击和操作增加难度

《太阳能之争》（Solar Struggle）是由Z-Software开发制作Red Spot Games发行的太空3D射击游戏。最初接触这款游戏的玩家都会感觉它像移动平台上的经典游戏《浴火银河》，但其实它就只是一款射击游戏而已，没有任何策略成分在里面，由此带来的好处就是英文版也很容易上手。玩家在游戏中将面临11个惊险的剧情任务和具有挑战性的冲突模式；驾驶9种不同的舰船并能解锁36个奖项。

赛德之战 450 MB

游戏类型 横版3D飞行射击
发行公司 Studio Evil
发售时间 2012年5月18日





3D场景里的各种舰船很有立体感



画风硬朗的驾驶员形象和3D战机模型



敌船都是大我好几倍的目标啊

《赛德之战》（Syder Arcade）是由Studio Evil制作发行的一款太空飞行射击类游戏。它在内容上与上部《太阳能之争》有所相似，但在表现方式上却截然不同，尤其是它卡通色彩的渲染，做得非常出色。游戏虽说是横版射击，但3D效果十分显著，让你有很强的层次感，有几个任务会在立体的空间内完成。而且舰船系统和武器升级系统都做得非常出色，绝对媲美于一款现代版的《沙罗曼蛇》。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

碰碰赛车

350 MB

游戏类型 竞速赛车
发行公司 Kalypso Media Digital
发行时间 2012年7月





各种赛车皮肤给你选择

由Digital Reality制作的竞速游戏《碰碰赛车》是一款快节奏的家庭欢乐版赛车游戏，适合每个家族成员一起游戏。游戏吸收了传统赛车类游戏的许多优点，但也有其独特之处，就是它是第三人称的赛车游戏，玩家看到的是45度俯视角。游戏中有多个来自世界各地的异国风情赛车场景，9个带有捷径的颇具挑战性的赛道，20款独特的车辆和8种彩色皮肤，4个不同的赛车类型，包括肌肉车、运输车系统、世界耐力锦标赛车和一级方程式赛车等。



赛车的操作视角是全新的体验



在这里也能飞车漂移

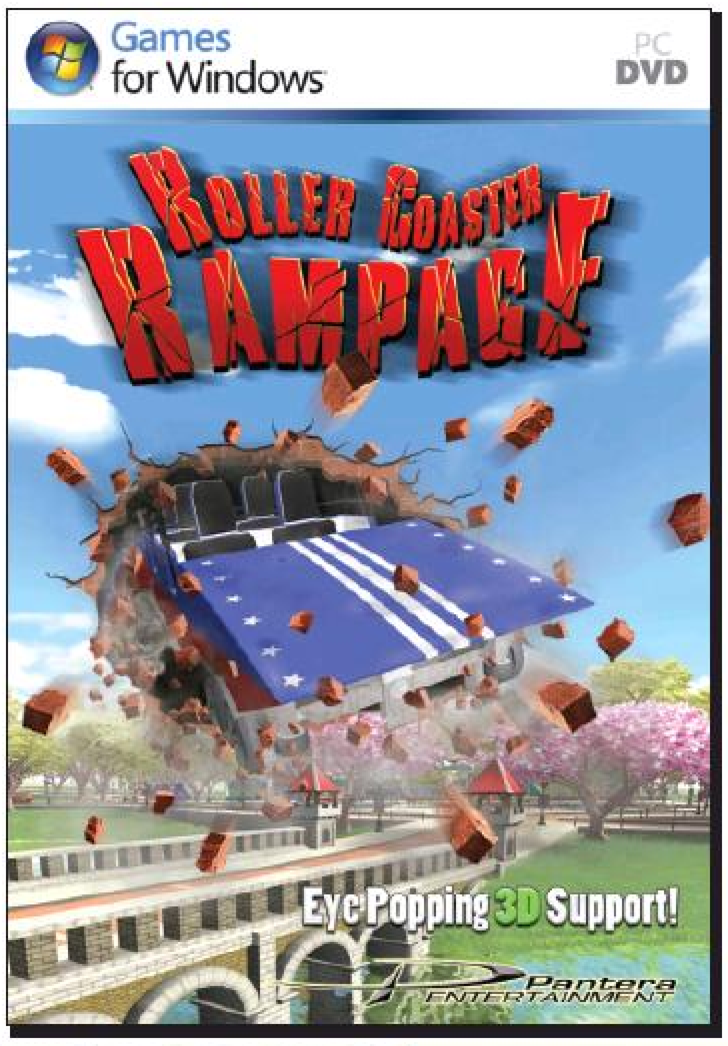


雪地版赛道会严重打滑哦

狂暴过山车

350 MB

游戏类型 益智模拟
发行公司 Pantera Entertainment
发行时间 2012年4月18日



还记不记得《过山车大亨》系列？好久没玩过过山车相关的游戏了吧。这款以过山车竞速为主题的游戏颠覆了以往过山车乖乖地在轨道上跑的传统，而是采用了非常自由的即时轨道，依靠专门为此设计的游戏引擎，玩家控制的过山车在飞速前进的同时生成轨道，而且暴力过山车将摧毁前方的路障。不过，在你肆意发挥想象力制造高难度轨道的时候，也必须意识到这是一场得分大赛，而你亲手设计的轨道待会儿将成为你返回时的赛道。



自己坐进过山车里体验一下杰作吧



这是章鱼海盗船的游戏

轨道完全DIY制造

过山车速度高了，安全性就会下降哦







容量 27.8MB　价格 ￥18.00

类别 探险、RPG游戏

9分

平台 iPhone iPad（iOS 3.1以上）

前言

《灵魂救星2》（《Soul SaverⅡ》）是款风靡韩国的RPG游戏，画风可爱，画面艳丽、像素高，采用了2D视角。2010年曾经获得了韩国创意游戏大奖。汉化版出现后，多少不懂韩语的孩子也能愉快地玩了，真是多谢口袋汉化组。



灵魂救星2（汉化版）

萝莉打怪，不得不爱

超时空冒险



作为一部获奖游戏，无论人设、画面、配音、音效、故事情节以及战斗系统，《灵魂救星2》具备了RPG游戏所应有的一切基本要素，在方方面面上都足以与一款PC游戏相媲美。

《灵魂救星2》的剧情紧接上一部，讲述的是在前作主人公亚特和海蒂消失几十年后，上古佣兵团的剑士艾菲、海蒂的花心射手里奥，还有来自被学院覆盖的神秘行星菲莲莱塔的魔导学者艾米三人被卷入一次偶然事件中并开始超时空冒险的故事。



▲ 在头顶有感叹号的NPC处接任务

主目录页面下，可以选择开始游戏，并查看操作方式、游戏信息、重设人物故事等（但不能更改已选定角色），遗憾的是，这个部分在标注上并没有被汉化。初次进行游戏的玩家可能会搞不清哪个是开始游戏的选项。好在点击进入后，二级页面内的内容已完全被汉译了。虽然韩文字长得都那么像，但多看几遍也能记住吧！



▲ 这个选项是开始游戏

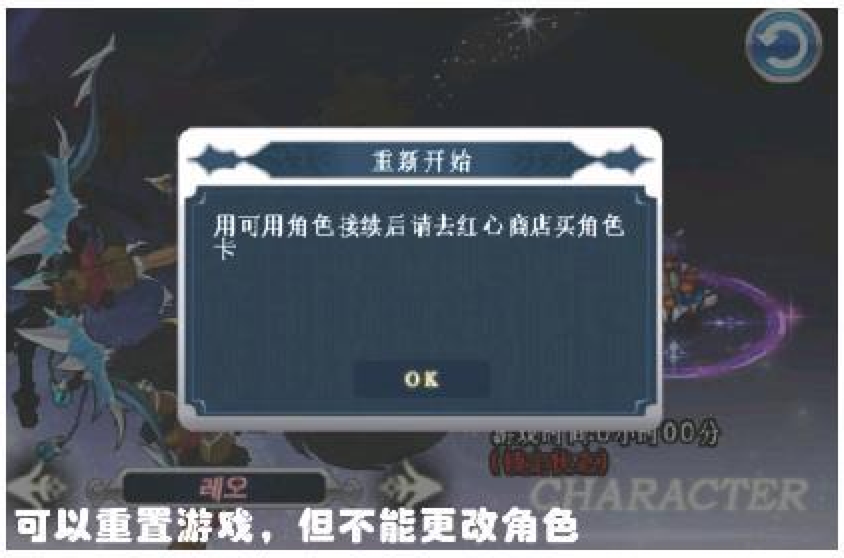
汉化版中的对话已全部翻译成中文，但NPC仍是原版韩文配音，当然已经完全不影响游戏进行。美中不足的是物品界面中道具的属性及介绍没有被汉译。对于各位资深RPG玩家来说，武器、装备的性能已经完全不需要汉字就能理解了。而如果你恰好是新手玩家，又对韩文一窍不通的话也没关系，只要看下武器属性的数字就可以了。一般来说，数字越大，代表该武器性能越强大。（下文还将详细介绍）





▲作为一个萝莉，健忘什么的是必须的

角色锁定



可以重置游戏，但不能更改角色

游戏中的三个主人公各有各的性格与能力，分别对应战士、弓箭手及魔法师。但与其他多数RPG游戏不同的是：在最开始选择角色的时候，一旦选定某一角色，就不能再更改。其他的两个角色会被锁定，若要改换角色，只能经由现有角色进入到游戏世界里，再通过购买道具卡片的方式来完成。

除了职业、技能的差异外，三个主人公的成长之旅也不尽相同。根据每个人物的身份、出生背景不同，在游戏世界中遇到的人，经历的事也各有不同。也就是说，选择不一样的人物，将会面临不一样的冒险，尽管最后结局是一致的。但无论起点在哪里，三个主人公最终还是会在游戏里聚首的。就小i的个人喜好来说，自然是选择魔导师了，此文就从萝莉艾米的征程为例向大家做介绍吧！



剑士艾菲


花心射手里奥

操作界面


瞬移中的艾米

屏幕左下方的大方向盘控制角色的移动，默认360度，如果在选项中将控制模式设置为B型，角色将会4个方向机械式地移动。快速双击圆盘的上、下、左、右四个顶点，角色会向着该方向急速突进一小段距离，适当地运用这个技能，在野外逃生时会有很大的帮助。

点击右下方的大按键可以攻击敌人或者跟NPC对话，野外捡取装备时也是这个键。

点击左上方任务HP/SP栏，可以打开游戏菜单，查看角色属性、技能、装备、宠物、任务等。

点击右上方的MAP按键，会依次打开小地图/大地图/关闭地图。

屏幕中下段的软盘按钮可以快速保存游戏。其右侧的两个快捷键可以装备变身轮及放置回血道具（一次只能放置一个回血道具）


▲点住右侧的黄色圆盘选择技能

华丽的技能画面

技能只能在野外使用，按键在屏幕右侧。点击按键时会出现技能槽，滑动至任一方向则可使用对应技能，但技能只有在SP槽左上端至少填满1层时才可发动相对应阶段的技能，而全屏技能默认向下必须SP槽三层全部填满才可使用。

在选项中可以预览角色的技能，并修改四个技能的快捷键位置。除了全屏技能默认为三级外，其它技能根据SP的层级不同施展效果也会有异。《灵魂救星2》中的技能动画做的十分之华丽，尤其是全屏大招，非常有震撼力。

艾米的四个技能：

1、激光——召唤机械球向6个方向发射激光

2、地面爆炸——绘出魔法阵后，阵消失时释放多重的爆炸

3、出山吧！熊妹！！——召唤一个替自己讨伐敌人的熊玩偶

4、暴风雪——施展能覆盖整个画面的暴风雪


▲扫射中的激光球




不是只有黑暗之女才抱小熊的，艾米也有小熊。和会升级变强大的机器熊比起来，安妮家的大块头简直弱爆了！


▲华丽的全屏大招（暴风雪——默认三级）

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：小i 美：洛洛猫

装备强化

《灵魂救星2》中的装备系统很完善，包括武器、防具（头盔、盔甲、手套、鞋子、戒指）共六项。装备可以在打怪中随机获得，也可以在武器商人处买卖。

装备按角色等级能力段划分，每个等级段里的装备（如LV3的破旧帽）根据性能高低又分为5个质量档次，每个档次的名字由不同颜色标注。从低到高依次为：白、绿、蓝、紫、黄。即最低为白色道具，最强为黄色道具。野外怪物掉落的大多为低档次道具，拿去商店换钱是个不错的选择。

怪物掉下的卡片可用于强化装备。每张卡都有名称，并标有（L）、（R）记号，此记号表示当装备有两个插槽的时候，卡片插入的位置。不可同时插入类似（L）（L）或（R）（R）这样位置相同的卡片。

装备可以在村子的铁匠NPC处强化，强化成功的装备属性会提高，强化失败的装备则有可能会消失。

EQIP:可装备的道具
USE：消耗性道具
CARD：强化装备的卡片道具
ETC：强化道具
QUEST：任务道具

宠物



作为一个人见人萌的萝莉，身后怎么能没有一个像样的宠物呢？

游戏中，宠物蛋可以在打怪的过程中获得，到宠物管理员处选择孵化。你可以获得很多个“疑问之卵”并全部孵化，但同一时间只能携带一个宠物。宠物的孵化不需要费用。孵化后，随机得到一个品种的宠物。

▲让喵星人来管理宠物似乎再合理不过了







▲绿色装备的基础属性稍强

变身轮

变身轮是游戏过程中主角通过召唤术进行变身打怪的系统。游戏过程中，在野外会随机遇到长相奇特的怪物，打败他们之后就能获得变身道具。如果再拥有商店出售的变身轮石，可让角色变身一段时间。在中下方的快捷栏中装备了变身轮之后，可以迅速变身。

话说这个“随机”的概率极其低，至少小i在玩到10级的时候还没遇到。嗯……又或者是跑到的地图不对？总之，就留给各位自己去探索吧！



△点击蛋壳下方的“INCUBATION”孵化宠物

每个宠物天生附带一至两个技能，其中大多数为辅助技能。包括防御加成、在地图中提高艾特罗尼的概率、给敌人使用气绝技能等。宠物间的技能有可能会重叠。本游戏中的宠物技能有一个“释放时间（RELIASE TIME）”的概念，一般为30分钟。在释放时间倒数至零前，宠物不会释放技能。换句话说，大多数时候，宠物只是跟在身后华丽的摆设，没什么作用。仗还是要靠自己打的。



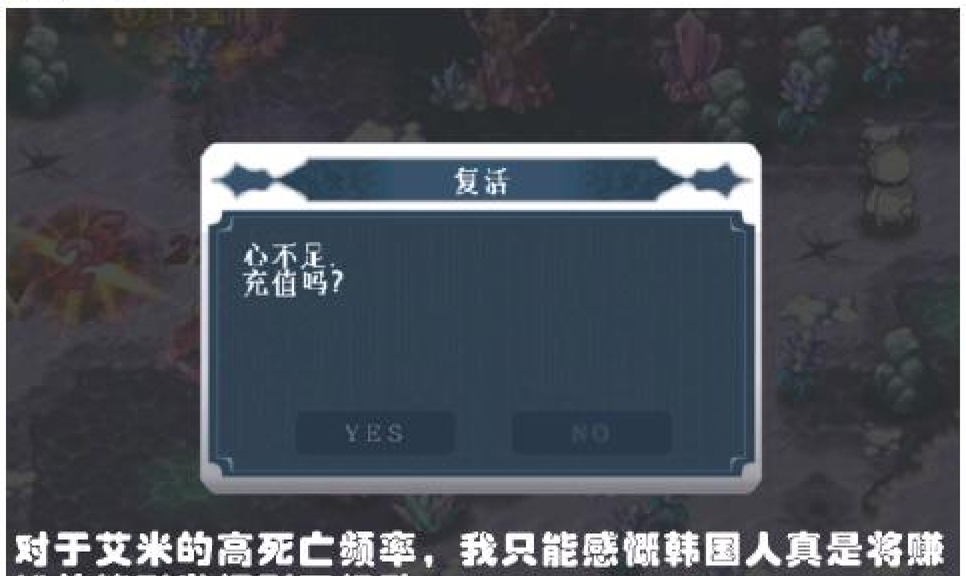
△释放时间需要“宠物恢复药水”

非RMB玩家须知

友情TIPS：以下内容对非RMB玩家，RMB玩家请绕道

首先，这款游戏并不是免费的。而在此基础上，另设有收费项目：“heart”（心）。虽然名字很好听，但是RMB还是明码标价在那里。花钱买游戏是对制作者的尊重，烧钱玩游戏则是世界观的问题了。

先升级，后做任务



对于艾米的高死亡频率，我只能感慨韩国人真是将赚钱的能耐发挥到了极致

艾米的防御实在是太弱了，具备了所有萝莉“易推倒”的特质。不过这种“一推就倒”的体制在没有队友的单机中可并不算什么好事，没被怪物打两下就死。虽然她的魔法技能很强大，可是在实际操作中你就会发现，她掉血的速度远远大于你选择技能的速度。往往在你决定使用哪个技能之前，艾米就已经挂了。何况技能还有冷却时间及触发要求。

死亡时有两种选择：立即复活或回到存档处重新来过。立即复活所需的药水需要“心”，也就是RMB。

重要的是，大多数任务都要求横跨多个地图，跑到很远的地方，路上怪物的密集程度决定了你绝对不能掉以轻心。最直接的办法就是先打怪多升级，等到自身够强大了，装备够结实了再出远门。好在游戏里的升级并不算太难，不需要花很久。虽然完成任务可以得到大量的金钱奖励，不过在野外多打些怪也能捡到不少钱。



▲ 出门必备：药水+药水+药水

存档很重要

为什么这么说呢？因为药水也有冷却时间的，想象下刚捡了一堆装备甚至全屏后还剩下许多堆装备还没有捡就被灭了的惨境吧！如果你有“心”能够原地重生自然另当别论，可是你有么？身为屌丝的你有么？！

其实装备什么的都是身外之物，舍了也就舍了，关键是你花了N久才跑到的目的地又要重新再来一次的话，绝对会叫你有砸手机的冲动！因此，养成随手存档的好习惯，是个屌丝必备的优良品质。

存档的时间与地点

不要小看了存档，这可是门技术活。《灵魂救星2》的存档是覆盖式的，只保留最后一次存档记录。这也就意味着，不及时存档，打到的高级装备、大量金钱以及刚孵化的高质宠物都化为乌有；更意味着你选择不当的地点，存档，复活后将面临着更大的悲剧。

想当日，小i在野外群挑了一群怪后只剩下一小滴血的情况下存了档，而后忘了喝药水就继续前进。结果……当然是不出所料地被秒了。可更大的悲剧是，复活后，周围所有的怪一拥而上又一次将我瞬秒。再次复活，再次被秒，一点还手的余地都没有。这样的恶性循环进行个十多次，真是连想死的心都有！



▲ 打到装备即刻存档

省钱攻略之家门口打怪

游戏内有个很奇怪的设定，就是无论你伤得多重，一回城内立刻满血。

回想一下我们是怎么打大菠萝的吧！在战场附近建个传送门，一打到装备立刻回城，在迅速回战场……将这种策略的思维方式延伸到《灵魂救星2》里就是：躲在家门口打怪，一旦血量不行立刻回城。还不用打坐回血，下一秒即刻出城再战。这种BT的高效回血方式是任何高端RPC游戏所无法比拟的。

升级属性

《灵魂救星2》里的人物特性（ATTRIBUTE）有很多，每次人物升级时会随机出现三个特性，选择其中之一进行升级强化，游戏才可继续进行。已升级的特性是不可以变更的。就脆皮角色的天然体制而言，最初阶段自然是增加HP、防御力增加等选项最实惠了！



升级时的属性选项



查看人物特性情况

>编：小i >美：洛洛猫



容量 105 MB 价格 免费

类别 策略类游戏

8分

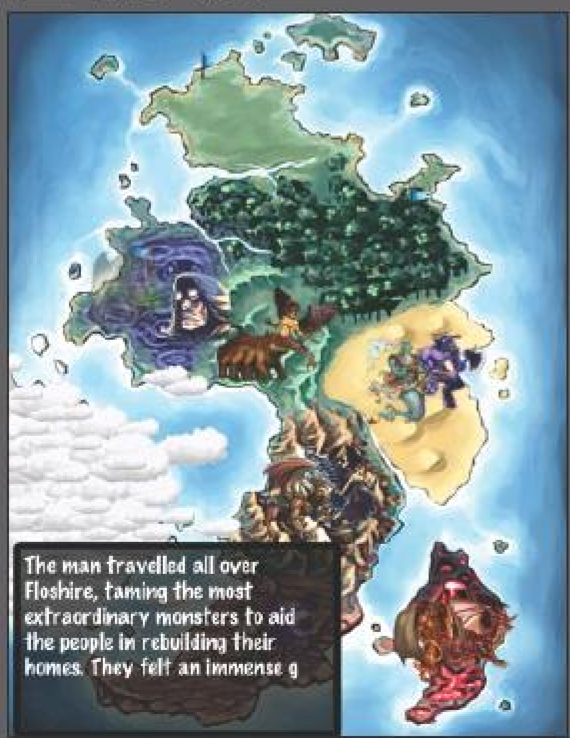
平台 iphone，ipad，iOS 4.3 或以上

monster lord
风卷残云壁上观

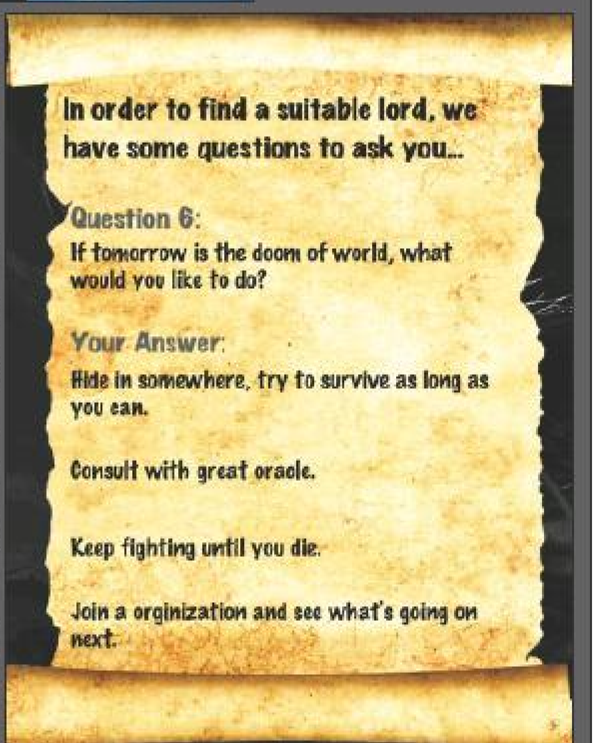
前言

印象中，PAD上的游戏，但凡是大型的战斗类游戏，基本都是横着捧板玩的，像是这款《monster lord》那样竖着屏幕玩的游戏，绝对是没理由没道理不称之为“小游戏”的。不过，这款《monster lord》还偏偏就“不走寻常路”，是款有着完整故事情节及完善战斗系统的“大”游戏。

怪物领主



本游戏讲述的是又一个“单刀匹马闯天下”的大侠故事。尽管这位身披斗篷，眼睛发光的西方怪异大侠并未给人带来什么正义的感觉，不过好歹算是游戏中唯一一个人类了。在其行走天下的过程中，将会遇到无数大大小小、形态、技能各异的怪物，选择收服或者消灭他们，最终成为一个名符其实的“怪物领主”。



在对于未知世界的探索中，主人公的对手是怪物，而自己的军队也是由这些怪物组成，自己则不需要亲自上场战斗。于是乎，这些所谓的“怪物”便成了“领主大人”的“宠物”。如此理解的话，这款游戏突然变得可爱多了，不是吗？





画壁上的战斗

游戏初始时，主人公会获得一些低级的怪物。所谓的“低级”，不光指等级均为“1”，而且攻击也只有简单的物理打斗这一项而已。虽然怪物们的资料页中有着其详细的履历，技能潜力等，但对于最初的那些战斗是毫无帮助可言的。

同理，虽然作战页面下方给出了技能、捕捉等多个选项，但是对于初期的怪物而言，有意义的只剩下“攻击”与“防守”两个选项而已。可恶的是这些怪物还会自动调节血量，于是乎便出现了十多个怪物一致选择“防守”的情况。一般这种情况下，明智的玩家都会选择“托管”。没错！就是右下方那个长得像电脑一样的标志，点一下，然后静候战斗结果吧！当你这么做后，你的眼前就会翻滚出一幅奇妙的“壁上之战”。两队怪物你来我往的甚为热闹，而其张着翅膀列阵于屏幕两侧的情景，诚如古罗马教堂石柱上的壁画。不同的只是壁画中的对立双方，长得都不像天使。



▲这位怪物很适合夏天战斗



▲托管时的战斗动画，还是有些看头的，那些你翻遍技能书也找不到的技能此时也会一并爆发。背景那片翻滚的残云使整个画面特别有气氛

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



容量 20.6 MB　价格 免费
类别　反应类游戏 RPG
9分
平台　iphone ipad（ios3.0以上）

前言

不知各位GG们是否也有同感：手机上的游戏，大多难度不大，却不够刺激。事实上，已有不少游戏厂家推出了重口味的游戏。《恐怖切割者》就是其中之一。

下文开始前还是再次友情提醒：天黑请闭眼，胆小者慎入！

恐怖切割者
重口味，你敢吗？



血染铡刀，小心手指



还记得《电锯惊魂》里的血腥切割吗？

还记得《死神来了》里的狰狞死状吗？

在杳无人烟的荒芜墓地遍布陷阱，在骷髅密布的鬼门关前险象环生，在鬼火幢幢的巫师密室危机重重，《恐怖切割者》里综合了大量经典恐怖电影的场景，画面真实，画风诡异。



游戏的玩法不难。在画面上出现“ready”字样后，将食指放在铡刀下的凹槽处，即可开始游戏。待到“go”字样出现时立刻把手指拿开。虽然看起来很简单，不过“go”的出现并不是紧接着“ready”的，而且时间很短，这之后铡刀会立即坠落。因此，对玩家的反应能力要求其实并不低。如果你的反应能力不够，就会见到“血染铡刀”的画面了。

单人模式中，各个场景都需要“付费”才能玩，价格从2块钱到5000元不等（当然是游戏内的虚拟货币价格咯）。刚进入游戏时会获得免费的$5000，是否一次用完就要看你自己的决定了。这就好比去游乐场游玩时一样，有些惊悚的项目虽然要排好久的队，但一下也就结束了。此游戏同理。当巨轮落下的那一瞬，$5000就这样没有了。在此特别提醒各位：当手指放上凹槽后，在铡刀、落石掉落前切勿移开，免得莫名的GAME OVER。

不过，该游戏另类地提供了“试玩模式”。内有三个场景可供选择：铡刀、落石、巨轮。虽然是免费的，不过心跳指数还是一样的。游戏时记得打开音乐，如此就更有恐怖片的氛围了。

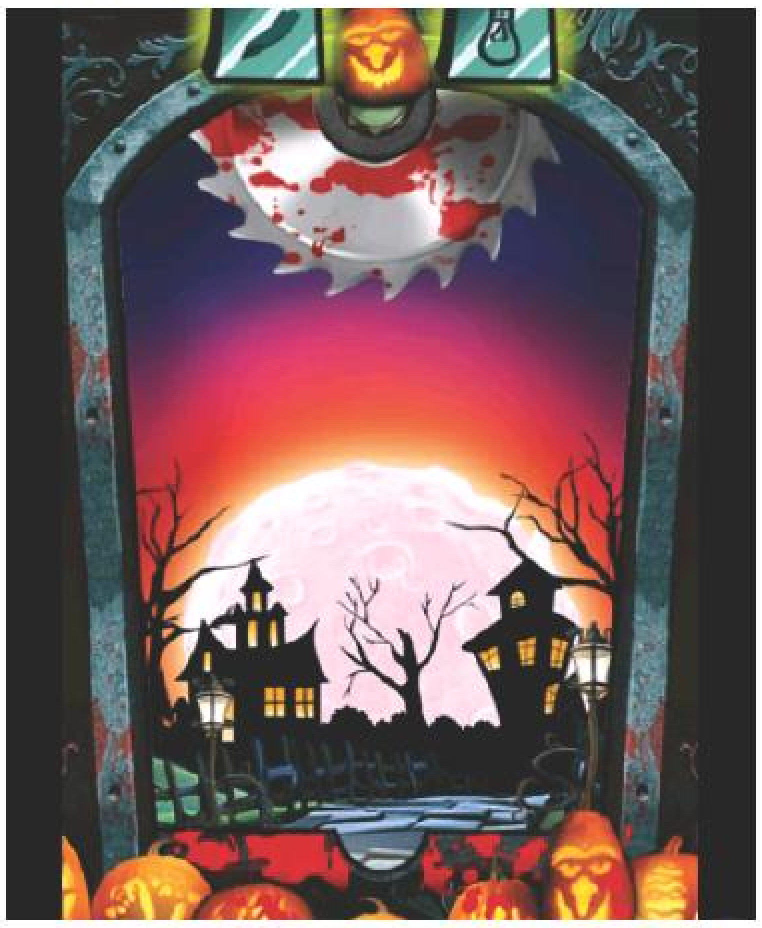


双人模式：玩的就是心跳！

如果看惯恐怖片的你觉得画面还是太小儿科了，那不妨找个朋友来一起尝试下双人模式。多一个人玩，乐趣可不止多一倍噢！所谓的双人模式，就是两人分别站在手机屏幕的两端，一人放铡刀、一人伸手指。游戏内的说明文字也分成了两个相反的方向安置，以便二人同时准备。与机器不同，什么时候放铡刀完全取决于你的同伴，因此，这就成了一场“心理战”。为了能够更好的干扰躲避者的判断，双人模式中还加入了“灯泡”按钮。当躲避者将手指放入凹槽处后，屏幕的另一端就会闪起“攻击”和“灯泡”两个按钮，点击“灯泡”后，阴森的树林里便会出现灵异现象，造成恐怖的气氛，而后择机按下“攻击”键放铡刀。至于这个干扰的效果有多好？小i倒是觉得草丛里尖叫的小骷髅很是可爱啊！







《恐怖切割者》的容量并不大，并且免费，认为够胆的同学尽管来尝试下！



容量 819 MB 价格 ¥45.00

类别 模拟经营类游戏

9分

平台 iphone ipad（ios4.0以上）

前言

中国有句俗话：好事多磨。

当被视为“二代比尔盖茨”的扎克伯格与华裔新娘携手步入婚姻殿堂的时候，facebook在纳斯达克上市首日遭遇系统故障，股价暴跌。当英国女王为了举世瞩目的奥运会从直升机上纵身一跳，伦敦却办成了史上最糟的奥运会。当备受业界内外期待的《蝙蝠侠前传3》终于在美国首映时，竟然接二连三地发生了史无前例、骇人听闻、惨无人道的枪击事件……

幸好我们还有游戏，至少我们还能在游戏的世界中，与蝙蝠侠一起拯救这个不够太平的世界！



蝙蝠侠：黑暗骑士崛起

月黑风高夜

电影《蝙蝠侠：黑暗骑士崛起》是由曾执导过《记忆碎片》、《致命魔术》、《盗梦空间》等经典作品的导演克里斯托弗·诺兰带来的又一力作。影片延续了《黑暗骑士》的质感和风格，运用IMAX摄影机进行拍摄，并邀请了曾为《加勒比海盗》系列、《功夫熊猫》等电影配乐并与诺兰合作过前两部《蝙蝠侠》和《盗梦空间》的汉斯·季默担当影片配乐制作。

而由Gameloft开发、官方发行与电影同步推出的同名游戏《蝙蝠侠：黑暗骑士崛起》在制作上同样不亚于影片本身。游戏制作精良，画面华丽、像素高，细节处的处理尤其完美。虽然游戏背景设定为夜里，但色彩艳丽又明亮的画风却丝毫不会令人感到视觉上的不便。游戏以“蝙蝠侠”为第一人称视角进行。虽然无法带来电影院里感受的3D视觉效果，但游戏里却提供了全方位3D视角操作，立体、逼真。打斗时动作流畅，在大招处还有适时的停顿。游戏还原了电影中大多数场面，将之以动画的形式展现在玩家面前。



不时为蝙蝠侠提供情报的管家、助手等形象会以头像的形式出现在画面的左上方，一旦交代完剧情就会消失。无论是控制蝙蝠侠行动方向的光标球，还是打斗、飞翔等命令按钮，只有在可能用得到时才会出现，且光标既小又透明。加之电影原版配音，所有一切都使整部游戏更像是电影的动画版。

月黑风高夜，且看拥有深沉又性感嗓音的蝙蝠侠如何翱翔在恐惧又无助的米国夜空，为正义而战！



提供情报的老管家

剧情党

作为与电影配套的游戏，《蝙蝠侠：黑暗骑士崛起》的剧情也与原作同步。沉寂了八年的蝙蝠侠再次出现在城市的上空，在黑夜中俯瞰这座充满罪恶的城市。从追踪神秘女郎“猫女”开始，到携手合作，调查证券公司、拆弹，与警察交手、处理人质事件、越狱、飙车……穿梭在午夜的闹市街头，享受一路惊险刺激的旅程。

剧情以章节的形式展开，每个章节中又分成了各个不同的任务。每个任务结束时都会对完成情况作出统计报告，包括飞行距离、战斗情况等。在每个关键剧情展开前，游戏中都会引导你向存档点前进。跟着光标走到特定区域后，游戏自动存档，并覆盖之前的存档资料。

相对打斗环节而言，这部游戏更侧重的是剧情的展开。8月底才在中国大陆地区上映的电影版《蝙蝠侠：黑暗骑士崛起》，距其在美国本土的首映时间相差足有一个多月，还没有机会去影院观赏的同学们，大可借游戏来将剧情一睹为快！

除了几十个任务外，游戏还准备了随机事件。在陌生的街道中多转转，看看还有什么惊喜在等着你。

在《黑暗骑士崛起》中，大反派“谜语人”、“双面人”等都不

会回归，虽然影片“将启用很多老面孔，但是也会给大家带来一些新角色”。究竟这些新角色是谁？还是留给诸位到影院观赏吧！不过这样一来，游戏中的第二主人公毫无疑问就非“猫女”莫属了。游戏中的猫女出场很惊艳，抢在蝙蝠侠之前干掉了角落里的敌人。



海报中的猫女（安妮·海瑟薇饰）



海报中的蝙蝠侠（克里斯蒂安·贝尔饰）



弱化的战斗体验



铁钩还能用来对付敌人

虽然此《蝙蝠侠前传3：黑暗骑士崛起》显然是部通过动作、打斗为主的探险游戏，不过游戏对于打斗设计显然简单化了。没有物理攻击与法术攻击的概念也就罢了，蝙蝠侠是在没有任何武器与道具的帮助下徒手搞定沿途所有挡道者的。虽然这很能诠释蝙蝠侠的“高帅富”形象，不过就爱好战斗系统的玩家来说就略显遗憾了。

蝙蝠侠的战斗技能主要有三种：飞行、挂钩、战斗。

正如前文所说，所有的这些技能图标仅当有需要时才出现。因此，当蝙蝠侠站在高楼顶部边缘地带时，屏幕右下方区域便会出现展翅飞行的图标以示此技能可用。当蝙蝠侠需要爬楼时，会出现挂钩的图标，而当遇见敌人时会出现战斗图标。



打群架什么的，蝙蝠侠最擅长了

此游戏中的所有目标都有自动定位功能。在蝙蝠侠靠近敌人时，可攻击的敌人头顶上会有亮点标示。只要蝙蝠侠正面面对着敌人再选择攻击，就会自动攻击眼前的敌人，无需手动选择目标。同理，当对面大楼的楼顶出现了光标时，你只需朝着那个方向放铁钩，就会自动跳过去。

蝙蝠侠的招式都是自动生成的，在以一敌百的战斗中，挥舞拳头甩起斗篷的动作画面很酷，不过玩家除了不断点同一个战斗图标外却无别的事可做，这多少有些无聊。因此当画面四周泛起血光以提示蝙蝠侠受伤时，你也只能无奈于无任何防御技能可选择。

每次打倒敌人后，根据你战斗的表现情况，还有可能获得额外的奖励。



安装炸弹



飞翔吧！蝙蝠！

无论从画面的精美程度、背影、脸部细节，动作的仿真程度、操作的便捷、任务的设置、难易程度等各方面来看，游戏《蝙蝠侠：黑暗骑士崛起》的表现接近完美，是近段时间来ios上难得的上等佳作，发行后得到的好评数不亚于电影。即使撇开电影的因素来说，这也绝对是款当得起$9.99售价的耐玩游戏。尽管对大多数普通玩家来说，这个价格还是略显尴尬。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：小i　美：咖啡

彩虹喵



容量 83.1MB　价格 免费

类别 跑酷类游戏

平台 iPhone iPad（ios4.0以上），安卓

飞越彩虹·喵喵喵！

以国外爆红的gif动画网站主角为主人公的跑酷游戏《彩虹喵》，拥有着红白机时代的“格子”画面，但是色彩艳丽、背景音乐轻松愉快。彩虹喵经过的地方，身后都会留下一道彩虹，而当彩虹猫从坠落的一刹那，会发出“NYAN ~~~”的长叹。

《彩虹喵》的操作很简单，点击屏幕跳跃，双击跳得更高。只是这只身材浮肿的猫咪，似乎行动有些迟钝。即使双击2X跳，也不会比原先高多少。途中的道具可以帮助彩虹喵获得能量的替身，如吃到火箭变超人后会提速、并迅速改变高度。另外，吸铁石能将喵喵附近的粮食及猫币全部吸附，爱心能提供生命保护。小心途中的恶狗及太空垃圾，会使喵喵折寿噢！那些TNT炸药是一定要绕开的，小心它们将喵喵直接送下跳板！

空中的踏板也不尽相同。有的能帮助喵喵弹跳到很高的地方，而有的踏板踩到后则会使所有的踏板变得时有时无。至于巧克力饼干做的踏板，踩过之后就会进到喵喵的肚子里消失不见了。



我是superNYAN!



magnetnyan



让晕头转向的喵喵告诉你：拒绝烟草，有益健康

爱猫币，更爱牛奶

这个太空是漫天漂浮着食物的童话世界，彩虹喵在行进途中必须不断摄取食物才能维持活力，而在这些雪糕、甜甜圈中，喵喵最爱的就是牛奶啦！

猫币是解锁新地图和更换形象的重要道具，如果收集不到就只能花银子买咯！



更多可爱的地图



有牛奶，有能量！



不一样的彩虹喵，你更钟爱哪款呢？

我要搬家OL



容量 44.0 MB　价格 免费

类别 消除类游戏

平台 iPhone iPad（ios4.0以上）



一款玩法与众不同的消除游戏。传送带将多色方块向你这边源源不断地传来，将每条带子上最接近你的那个方块移动到别的传送带上，当三个同色方块相遇便会消除。而当方块到达底边时，就GAME OVER了。若是源头上的方块不够用，你还可以点击左边的小人头增加方块。话说“自己给自己增加障碍”的消除游戏，小i还是第一次见到。另外，移动方块的方式也有些特别。不是拖移方块，而是点击每条传送带底部的圆点。于是乎，当熟练的你在屏幕上来回敲击着这三个圆点时，会不会有种敲打钢琴键的感觉？但是，这的确不是款模拟打击乐的游戏呢！



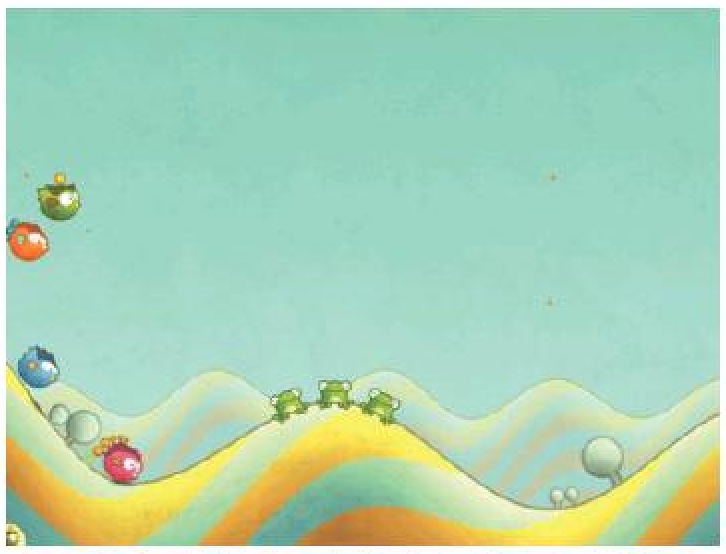
《我要搬家OL》提供了单人模式与联机模式两种。联网时，你可以与来自不同地方的人一较高下，而且还能自动给对方制造障碍。虽然是小游戏，不过有对手的时候，还是会令人无法停下来。

微之羽翼HD



容量 22.4MB 价格 ￥18.00
类别 跑酷游戏
平台 iPhone（ios3.1以上）iPad（ios3.2以上）

人气小鸟、非凡跑酷



App商店里的人气游戏，画风可爱，操作简单。只要看准小鸟降落的时机点击屏幕，帮助它完成翻山越岭之旅即可。

与一般的跑酷游戏相比，《微之羽翼》操作有着显著不同。一般的跑酷游戏中，点击屏幕时，也许小鸟就会展翅高飞。而此款游戏中，点击屏幕时，小鸟便会下落。不过没有下坡时的惯性加速度，又何来上坡起飞翱翔的动力呢？如何掐准时机完成整个俯冲过程，就是考验你技术能力的时候了。连续的俯冲还能完成飞行的加速。

除了在ipad上玩的HD版本外，《微之羽翼》也能在iphone上玩。且iphone版本的售价只要6元，系统要求也相对较低。



小鸟爆破



容量 35.0MB 价格 免费
类别 对对碰类游戏
平台 iPhone iPad（ios4.0以上）、安卓

这是款由日本著名网络电话Line的开发商与知名游戏Birzzle联手推出的类似对对碰的消除游戏，将同色的小鸟堆在一起，就会“爆破”了。小鸟的位置可以随意移动，试着将三个以上同种颜色的小鸟堆在一起。不仅是横排、或竖排，堆成L型也是可以消除的。

与其他同类游戏相比，这款游戏的难易度适中，拖移也相对较方便，很容易上手。

光看这游戏名：《小鸟爆破》，小i差点怀疑它和《愤怒的小鸟》有什么关系……不过事实证明，它们完全是两款出品商不同，玩法也不同的游戏。水灵得跟果冻似的小鸟会不会让你有非常想咬一口的冲动呢？





飞天果冻英雄



容量 22.0MB 价格 免费
类别 爬楼游戏
平台 iPhone iPad（ios4.1以上）

又是个关于“果冻”的故事。这次，“果冻”的目标是一个又一个的飞天大转轮。找到适当的时机，从下面的转轮跳到上面的转轮。跳到墙壁上时果冻会迅速向下滑落，所以，瞄准轮子，向上！再向上！

力收集齐途中的金币。在顶部的进度条中，你可以得知终点还有多远。

游戏的背景画面设置得非常有趣，果冻的形象又非常可爱。看扑腾着翅膀的小恶魔果冻如何在森林、海洋、夜空里称霸世界吧！

这款游戏一推出就在排行榜上名列前茅，想必也能吸引到“萌控”的你吧！





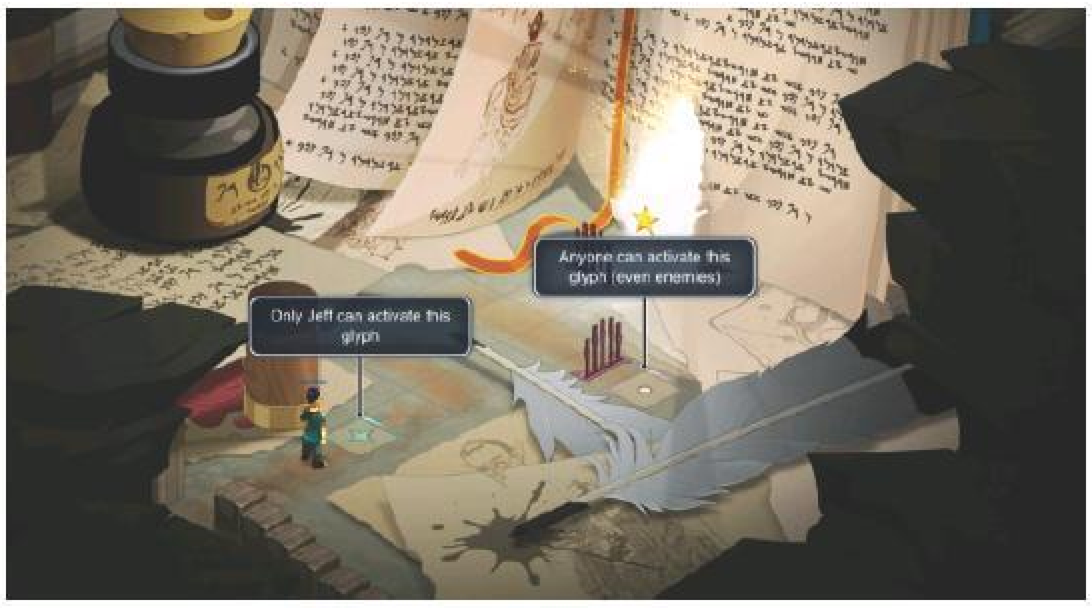
德弗斯战记2：HD



容量 96.7 MB ▶类别 走格游戏

价格：￥18.0 8.5分

平台 iphone ipad（iOS 4.0）



玩什么

玩家需要在Twelve的世界里，抵挡邪恶的入侵，接管并保卫这个世界。游戏中你将扮演 Jeff Stobbs，你的老敌人，他曾尝试挣脱恶魔的控制重获自由。尝试驯服来自十二世界的猛兽来组建你的站队，让他们为你作战消灭敌人。

怎么玩

从人物所站的方格处开始点击，按住拖移至目标格子，松开手后，Jeff就会行进到该格子。上手简单，比较容易，不过在路线的设计上却需要耗些脑细胞。

游戏中，你会得到一些小怪物作为辅助。他们会代替没有战斗能力的你与敌人进行战斗，也能作为镇石站在陷阱处。每个关卡中都能得到多个小怪物，但是数量有限，一旦阵亡不会重生。合理运用它们，对通关有很大帮助。

好玩吗

这是款制作很精良的游戏，结合了塔防与即时战略的元素。在原作受欢迎的基础上，推出了第二部，剧情上承接上部游戏，难度也有所增加。

Pinball Maniacs



容量 34.9 MB ▶类别 弹球游戏

价格：免费 8.5分

平台 iPhone iPad（iOS 4.1以上）

玩什么

这是一款卡通风格的弹球桌游戏，讲的是Justin和他的朋友们一起在海上探险时，遇到那些相当危险的敌人的故事。

怎么玩

还记得游艺厅里的弹珠游戏吗？这个游戏的玩法和那个机器一样，能操作的只有最底下两块挡板。

首先，先选择任务。根据任务的不同，画面上会出现不同的金币，全部获得后即可完成任务。在个别任务中，还可以进入到奖励关卡。弹珠撞到任意障碍物都可以得分，掌握力道是游戏的关键。

当弹珠掉落到挡板外后，则闯关失败。

好玩吗

这个游戏让小i想到了《愤怒的小鸟》。虽然破坏的建筑构造不同，破坏方式也不同，不过在思维方式上却有异曲同工之处。如果你对于“砸小猪”有着很大的自信，且已经玩腻了小鸟的话，不妨来尝试下这款游戏。



选择任务



触发的奖励关卡

神奇的艾利克斯



容量 35.1 M ▶类别 路线策划类游戏

价格：￥18.0 8.5分

平台 iphone ipad（ios 4.2）安卓

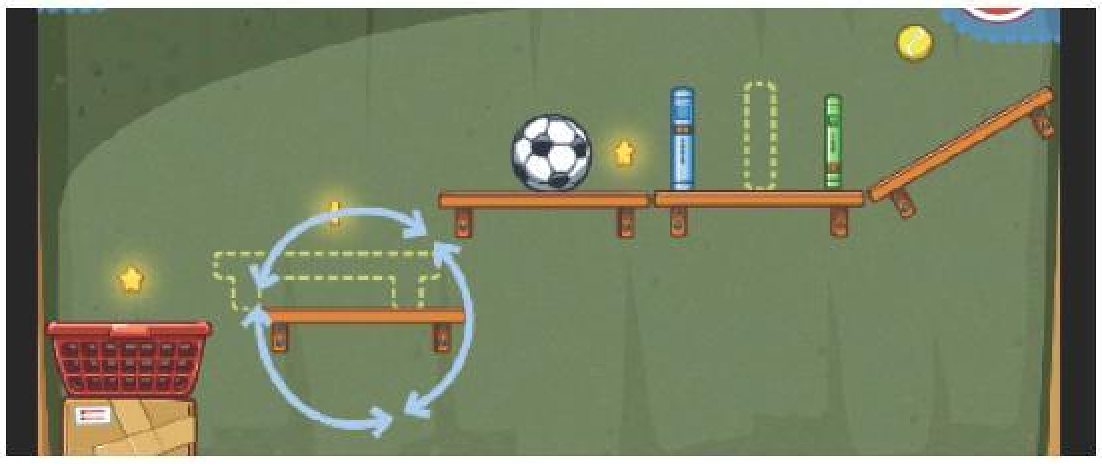
玩什么

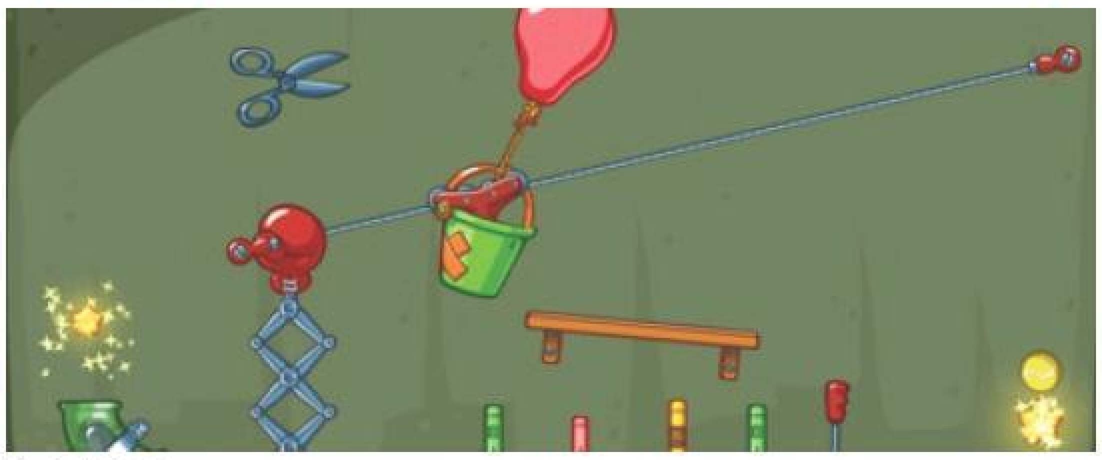
艾利克斯是个平凡的少年。每天放学后就思考着怎么让课后的生活变得有趣一些，于是便摆弄起了房间内的物品，以达到建造复杂的鲁宾・哥德堡装置的目的。

怎么玩

所谓的建造“鲁宾・哥德堡装置”，其实就是制造多米诺骨牌式的连锁反应。关卡中已摆放了一些书本、铅笔等道具，但仅靠这些是不够的。在屏幕下方的选项栏中会提供另外一些道具，将这些道具放至合理的位置，以形成一个完整的连锁路线。确定物品位置后，点击开始键放落小球。小球成功地掉落至目标区域便胜利。

游戏分为两部分，除了程序中已内置的关卡外，玩家还可以自己设计关卡，并与网友一起分享自己的杰作。同样，你也能玩到其他玩家精心设置的关卡。这种别致的玩家互动形式是本游戏的一大特点。





好玩吗

本游戏是由全球最热门游戏《愤怒的小鸟》开发商Rovio开发的最新休闲大作，关卡超过100多个，一经推出备受关注。玩家可在游戏中下载到来自世界各地，由游戏迷创作的最佳关卡。现在，使用安卓的玩家也能玩到这款游戏。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

皮姆教授和蒸汽的秘密



容量 47.3 MB ▶类别 爬楼游戏

价格：免费 8.0分

平台 iPhone ipad（ios1.3以上）

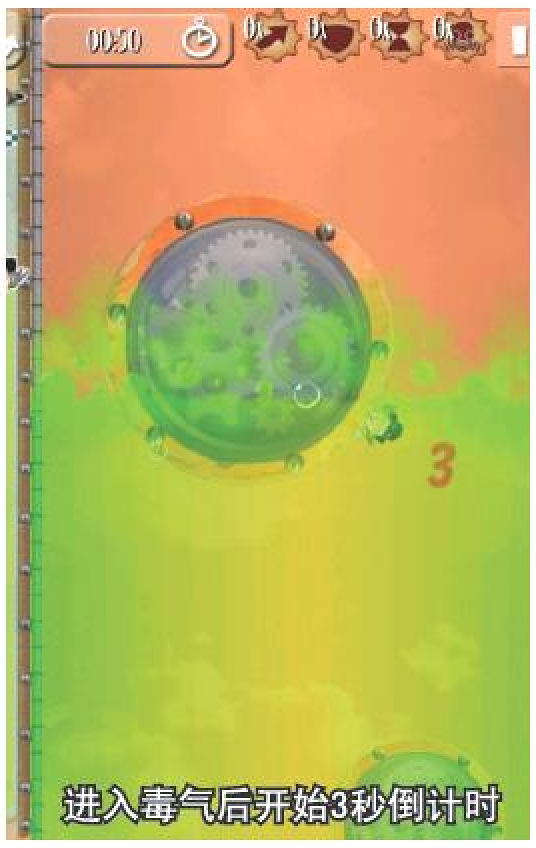
玩什么

有毒的气体在身后追赶着皮姆教授，他必须跳到一个又一个滚轮上，在毒气追上他之前尽快逃出生天

怎么玩

滚轮是按照自己的速度匀速旋转的，皮姆教授会趴在上面等候你的指令。当滚轮滚到合适位置的时候，点击屏幕，教授就会随着滚轮运动的方向跳起，扑向上面一个滚轮。如果接触到墙面，教授会自动向着下个轮子进发。

下面的毒气以很快的速度向上翻滚着，教授在毒气里的存活时间是3秒。这也就意味着如果教授所在的滚轮被毒气淹没了一半，你只要尽快地跳向更上面，就可以得救。当然，如果跳的方向不对，直接淹没在了毒气中，就没有活命的机会了。



进入毒气后开始3秒倒计时



我跳，我再跳

好玩吗

初看是款无大特色的简单小游戏，不过更新后的游戏在原有的基础上加大了难度，大大提升了游戏的可玩度。

鸭嘴兽泰瑞在哪里



容量 47.7 MB ▶类别 路线规划游戏

价格：￥6.00 8.5分

平台 iphone，ipad，iOS 4.0 或以上

玩什么

鸭嘴兽泰瑞是个私家侦探，为了探案，他必须要钻进垃圾箱，下到水管中。现在，泰瑞最缺的就是电源，帮助它扫除地底的障碍，获得能量吧！

怎么玩

鸭嘴兽泰瑞被困在一个巨大的电池状容器中，而电池所需的能量被埋藏在周围的墙壁中。滑动手指挖地道，引导水流进入泰瑞所在的管道内。

不同的激光束作用不同，有的能将水流变成蒸汽（蒸汽也是泰瑞需要的能量），有的能将水流结成冰。结冰后的水流遇热又会化作水。激光束的作用是瞬时且一次性的，错过了的话，剩余的水或冰就不能被转化了。

进风口会吸走所有的水及蒸汽，切记避开。

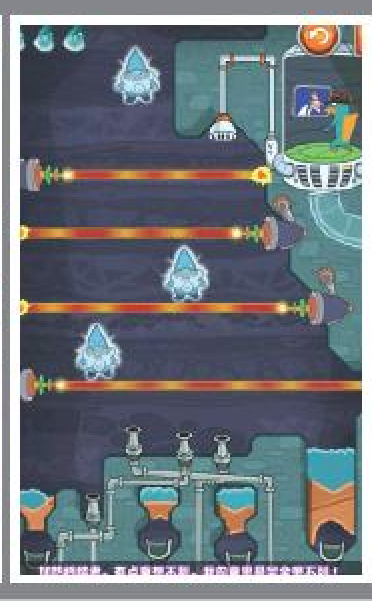
合理利用黑色的污秽物，它能形成支撑，但千万不能进到泰瑞的管道内。

部分关卡中藏有机密文件，尽可能地多凿开些地道发现埋藏在土壤里的文件。

好玩吗

这是由《鳄鱼小顽皮爱洗澡》的制作商和迪士尼共同推出的一款基于物理学知识的益智游戏，可以说是《鳄鱼》的姊妹篇。当你进入到菜单界面时，就会看到两个游戏同时存在于选项中。玩过前作的玩家，想必对此作的上手并不会感到困难。







亚当之梦：数字梦魇



容量 44 MB ▶类别 数字游戏

价格：限时免费 7.0分

平台 Iphone，ipad（ios4.0以上）

玩什么

主人公名叫亚当，是一个 9 岁男孩。有一天，他在上课时打起了盹，醒来后却发现自己进入了一个奇异的世界，身困其中而找不到回家的路。你要做的，就是指引亚当，为他冒险旅程中提供帮助。

怎么玩

起初以为是款动作类游戏，谁想竟是款数字游戏。

亚当每次遇见怪物的时候，屏幕上都会出现一道数学题，计算后快速选出答案。答案正确，则怪物被击毙；答案错误，则被怪物所伤。必须在迎面走来的怪物靠近你之前做出正解。不同的怪物会有不同移动速度及防御值，这就是游戏的难点。

每次攻击都会为亚当提供能量，能量蓄满后，可使用技能快速打到敌人，也就是传说中的开大招。





答错问题的下场：外焦里嫩



答对问题后发出闪电消灭敌人



使用道具

好玩吗

从画风到可爱的仙女再到童话故事情节，还有两位数的弱智加法算数题，都不得不让人承认这是款学前益智开发类游戏。对于原价12RMB的价格，小i真心不能理解。

编：小i　美：咖啡



开学？手机准备了没？iOS版

转眼间，又一个美好的暑假就这样过去了。对于不得不离开自己温馨的家、回到学校开始又一学年的艰苦“奋战”的同学们，首先，请允许小i向你们表示深深地理解与同情……

BUT，谁说不能带笔记本电脑进教室的孩子们是苦B的？没有计算机，我们还有手机！

课前准备

课程表

价格 免费　大小 3.1 MB
适用年级 小学一年级以上

开学了，课程表是必不可少的。ClassTable 是一款帮助你安排上课时间的超便捷小软件，支持每日课程提醒，并有贴心的考试倒数日。



主要特点：

1.支持横竖屏：整周课程一目了然

2.多课时：单一课程可设置多个上课时间

3.倒数日：考试倒数，放假倒数

4.分享：可以通过短信、Email 或新浪微博分享课程时间

5.统计：每周课时统计

6.卖萌：课程表下摇一摇有惊喜，每天更换不同的学习心情

词典字典

价格 免费　大小 42.6MB
适用年级 小学1-3年级



小i小时候上学的时候，学校要求包里必备两本工具书：新华词典+汉语字典。没想到现在只要带一部手机就成了！果然，时代在进步，做学生也越来越幸福了啊！

本应用包括：

新华字典：功能全面更新，支持:汉字、拼音、部首、笔划数查询等超强功能。 汉语词典：40万海量汉语词汇，包括了汉语所有的词汇，它将是你日常生活和学习重要的工具。词典含简体和繁体，拼音和解释。

随身译专业版

价格 ￥12.00　大小 11.6MB
适用年级 各年级语言学习者



《随身译专业版》将一个使用方便、设计精美华丽、并且拥有最直观用户界面的谷歌翻译带到了您的iPhone上，它可以翻译任何句子或者短语到任意的语言，并且包含多个非常有用的附加功能， 如历史记录，文本发音功能， 历史搜索，横屏模式， 还集成了对短信/电子邮件/Twitter/Facebook的支持功能。

这是一款超级强大的翻译应用：

1、翻译任何句子或者短语到您选择的任意52种目标语言。

2、支持文本到语音的转换功能(可以听到正宗的母语发音)



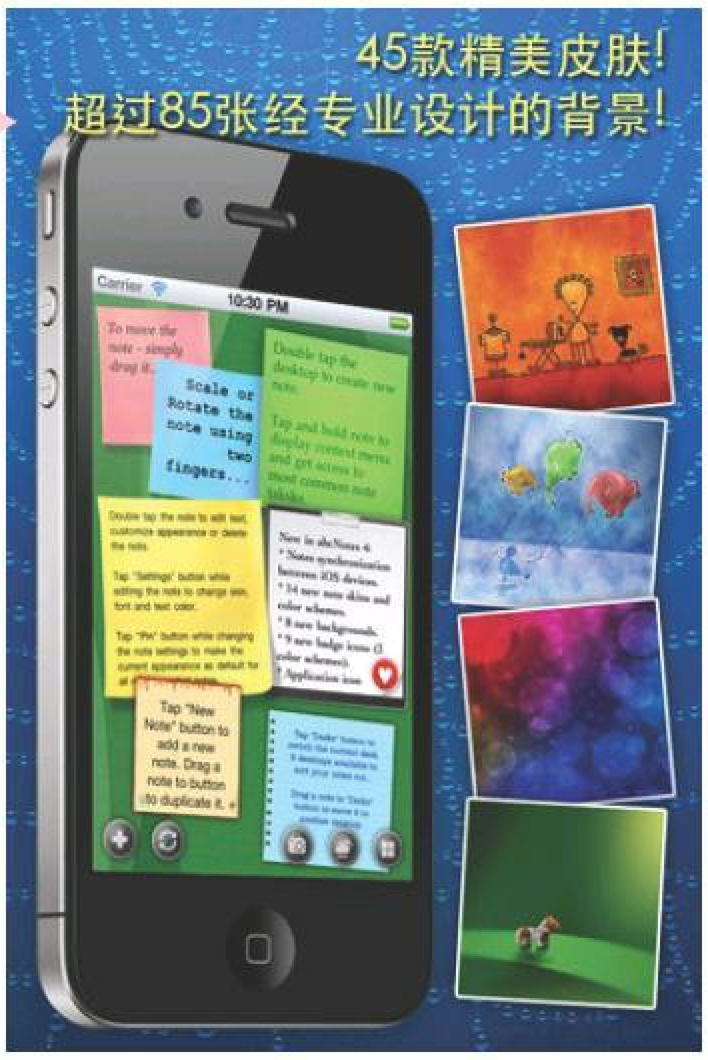


多彩便签

价格 ￥18.00 大小 47.4MB
适用年级 高中生及以上

小i上学时有个嗜好，就是将课本上贴满各色五颜六色的便利贴。如此一学期下来，枯燥的教科书就会变得五彩缤纷，同时又能充分表达自己这段时间来努力学习的成果。现在，iTUNES上也能找到这样一款拥有超过88款壁纸的多彩便签，虽然无法装饰课本，但却真是环保多了。

abcNotes使用Notes和任务为导向的管理功能的设计和易用的用户列表。



录音笔记

价格 ￥40.00 大小 12.5 MB
适用年级 大学生及以上

Audiotorium Notes允许你录制、组织、查看和共享你的声音纪录、文字记录。可用于会议、上课和商务协商等。支持Dropbox和TextExpander，号称iPad上的最佳纪录软件

Audiotorium Notes是功能极为强大的办公软件，能够帮你录音，并支持邮件发送等等。借助集成的保管箱的支持，您的笔记将立即被备份到云计算，在任何地点，以任何联网设备。



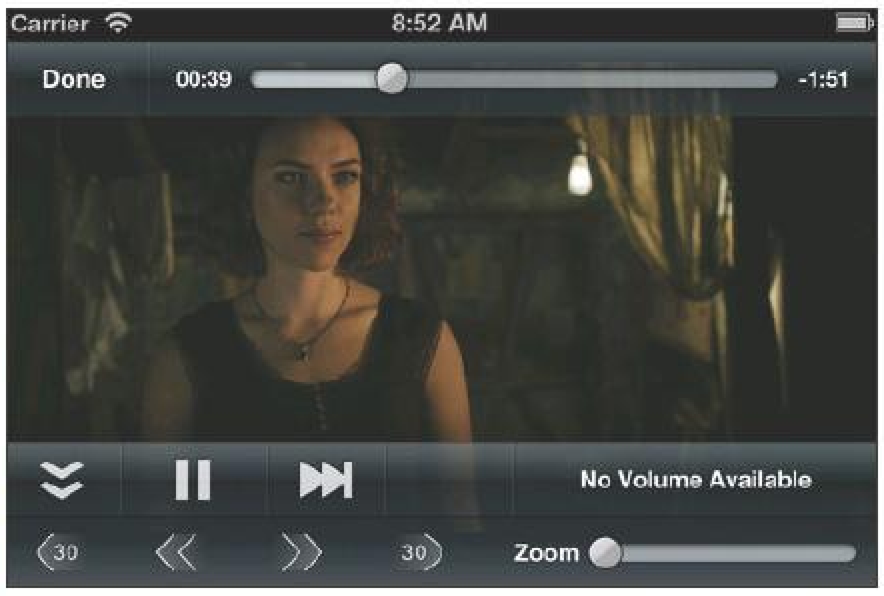
手写便签

价格 免费 大小 11.4MB
适用年级 小学一年级以上

之所以上面这款“多彩便签”没有推荐给所有年级层的同学，果然还是因为其18块钱的价格。对于零用钱不甚丰厚的同学来说，免费什么的还是很重要的。所以，小i又为各位物色了这款软件。

手写便签(Use Your Handwriting, UYH)是一个强大的、令人高兴着迷的个人事务组织软件。不用以键盘键入内容,手写便签让您通过手(其实是手指)来书写内容。而且您不会被限制在一个或两个词的条目。通过使用一个令人兴奋的方法让iPhone屏幕适应任何长度的文字，这个巧妙的列表管理器可以让您草写整个句子 - 当您写满整个屏幕时,屏幕将向左划动，留给您更多的书写空间。如果您是一个视觉达人,您甚至还可以进行涂鸦。请查看屏幕抓图获取示例。





课间休息

课间休息的时间太宝贵了！用来赶作业神马的实在是太糟蹋了！既然iphone已到手，此时不显摆更待何时？！

沙发土豆敲打

价格 免费 大小 59.0MB
适用年级 小学一年级以上及以下

这是一款黑白色调，画面风趣恶搞的节拍器游戏，无论你上没上过音乐课，有没有乐感，任何人都可以创造出独一无二的最佳打击乐。

操作简单，恶搞的画风，可以帮助你瞬间将大量压力释放。让我们跟着节拍HIGH起来吧！



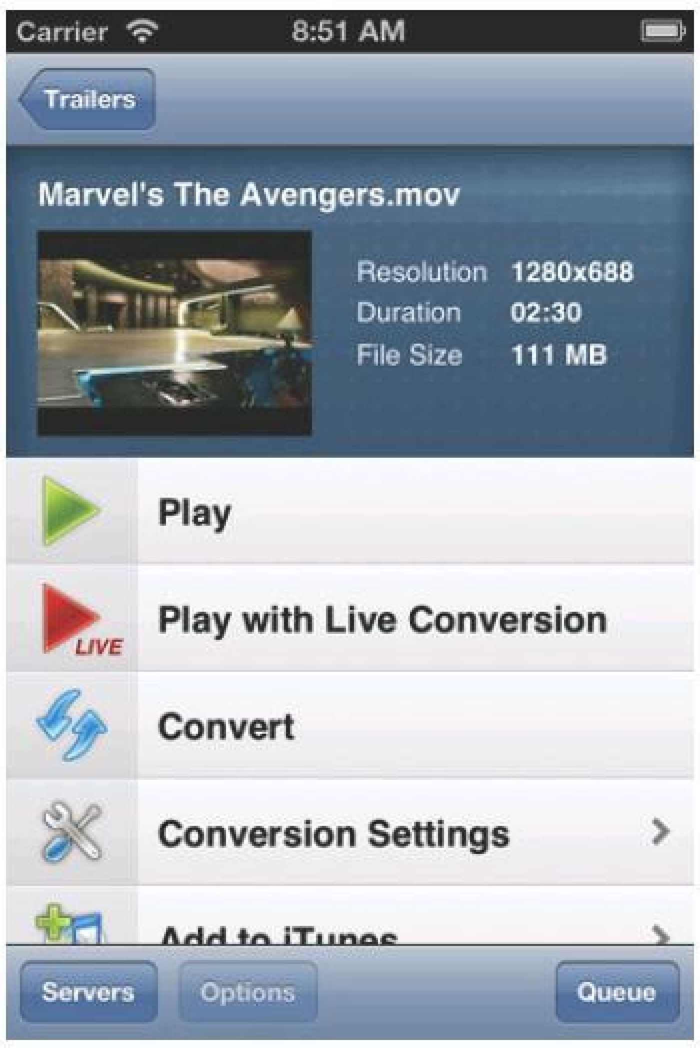
Air Video 随时随地看视频

价格 ￥18.00 大小 1.5MB
适用年级 大学生以及支持WI-FI的校园

一款可以通过 WI-FI 观看 Windows/Mac 本地视频的软件，如果不是 iPhone/iPad 支持的格式，软件会将其转换支持的格式进行播放，转换的过程您几乎不需要等待就可以直接观看。

现在，越来越多的大学校园开始普及WI-FI了，如果你所在的学校或者即将就读的学校也有免费WI-FI支持的话，那就试试这款软件吧。它的容量小，“可以在床上和外面连上自己家的电脑视频在iPhone和AppleTV上在线播放，无需转码支持字幕。”对于经历过高考的各位来说，使用英文版软件应该不成问题吧？





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

微博收音机

价格 免费　大小 4.6MB
适用年级 各年级的微博控

随着“微博”的横空出世，越来越多的人患上了一种叫做“微博综合症”的新症状。如果你也觉得捧着手机不刷微博就会手痒难耐的话，那就来试试这款“微博收音机”吧！

软件特点：

畅听不止—— 覆盖国内数百家主流电台并持续更新，精彩节目听不断

玩转微博—— 内置新浪微博让你实时掌握最新微博动向

直播互动—— 邀您参与零距离的电台直播微博互动

稳定音质—— 支持各种mms，rtsp等流媒体技术

简约设计—— 界面简洁操作简单功能多样直叫你爱不释手





作业必备

语音计算器

价格 免费　大小 12.0MB
适用年级 小学一年级及以上

这年头还在用手指输入数字什么的简直弱爆了！新学期，当然要用新一代的计算器。报个数字就能得出结果，最适合为作业奋斗到三更半夜还腾不出手的学生族们使用了！

此款应用目前无法在iTunes中国商店购买。鉴于如此多华丽的背景画面设计，小i是绝对不会告诉你们怎么越狱的！XD



万能换算器 专业版

价格 ￥12.00　大小 5.3MB
适用年级 初中二年级及以上

功能特点

1、全面：汇率换算支持全球100多种货币转换；

2、丰富：换算分类包括汇率、长度、体积、能量、辐射、功率、电阻、压强、鞋码、裤子尺寸等等17种

3、及时：每5分钟自动获取最新汇率；

4、体贴：数字转换为您提供阿拉伯数字与中文大写数字及罗马数字之间的转换，让您在填写银行存单、公司报销单时不再费力。



OFFICE办公助手

价格 ￥6.00　大小 27.2MB
适用年级 大学生及以上

Office办公助手提供最高效并且易用的移动办公功能，包括许多新颖的功能设计。例如一个界面解决所有相关文件管理问题并支持云存储的文件管理器、黑板贴纸式的便签、带联系人分类的事件提醒、以及全界面录音控制功能等来协助您处理日常的移动办公。

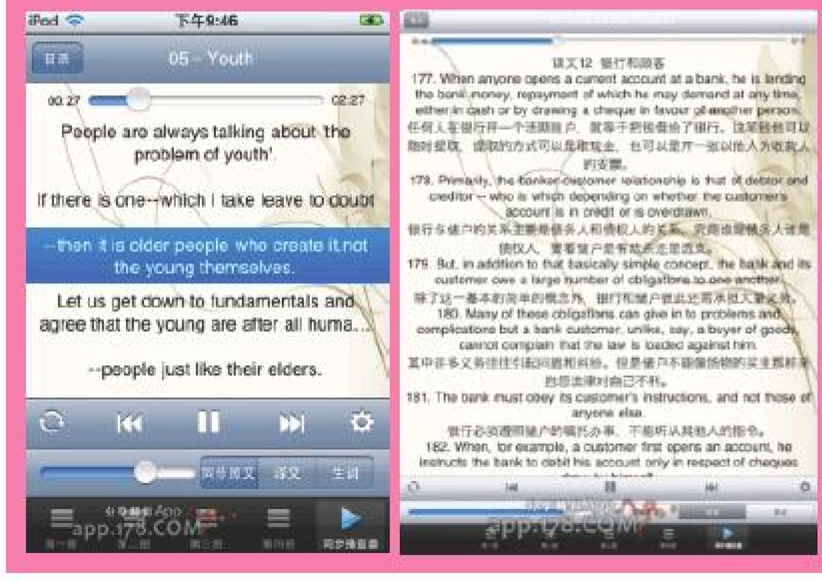
可能你要说小i见识浅薄，不过这的确是我目前为止见过的最强大的移动办公软件了。对于课业多、课外活动又多，忙着考试、求职、恋爱的大学生们来说，是最实用不过的了。￥6.00的售价绝对超值啊！





有声同步–新概念英语1–4册（英美双音）

价格 ￥12.00 大小 365.5M
适用年级 小学一年级及以上



说起《新概念英语》，小i的脑子里立刻跳出了那几册比砖头还厚重的书。没想到现在这些加起来数十斤重的教材全都浓缩进了一个无形的软件中，这又是科技进步带来的另一大奇迹啊！

这款软件包含了全四册优质资料，有声同步带译文。同时还有网络查词、点读功能、全屏试图功能等。标准的母语发音，使你离开课堂后一样可以继续上课。

上课忘了做笔记吗？你会选择厚着脸皮向同学们借笔记呢，还是打开手机看显示屏呢



一起来背小单词

要问小i学生年代最痛苦的记忆是什么，除了背古文，就是背英文了！你说要是人脑是电脑该多好？输个程序进去，立马就出万千个单词来。啊!据说现在还有人在“死记硬背”单词？请允许本SAMA对TA们温柔地比下中指。这不是歧视，只是事实。



单词连线

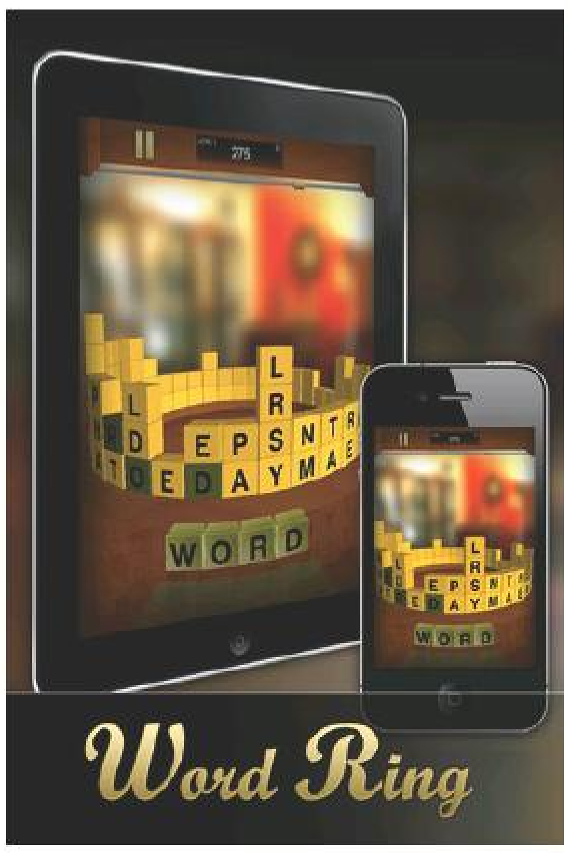
价格 ￥12.00 大小 7.5MB
英语水平要求 CET3

画面精美的单词类的益智游戏，游戏UI精美，简洁又漂亮，颜色运用也非常大胆，在灰黑的整体基调下，运用了蓝色和紫色等靓丽的元素，漂亮极了！游戏的玩法简单至极，链接字母组成单词，不需要任何教学就可以开始游戏，游戏还支持自己设计游戏，并可以将自己设计的游戏通过 Email 发送给朋友！











单词忍者

价格 ￥6.00 大小 13.3MB
英语水平要求 CET3

不同于以往的文字游戏，单词忍者将文字游戏以及切水果2种不同的游戏神奇的结合到了一起，游戏中你要帮助忍者将字母上多余的部分切去。

不要被可爱的画风所欺骗，没有些基础词汇量的你敢挑战么？



单词指环

价格 ￥12.00 大小 22.8MB
英语水平要求 CET4

英语拼词游戏。游戏有两种模式供玩家选择，一是经典模式，需要玩家尽可能地找出单词，随着难度的增加，字母方块的消失速度也会加快；第二种是限时模式，玩家要在2分钟内找到尽量多的单词。如果你对你的英语词汇量有信心的话就快来挑战吧！

该应用支持6种语言，唯独不支持中文，基础英文还没过关的孩子，还是先回去练练吧！



开学？手机准备了没？
安卓版

编辑部已经接到数位读者的来信抗议了！说是“移动平台”里只为“爱疯”服务，无视手持“安卓”的孩子们。

冤枉！冤枉啊！此冤好比窦娥再生，七月飘雪……（P.S.2012年7月12日下午2:20左右，北京，东二环，飘雪）

且不说IOS平台上的很多优秀应用在之后都会被移植到安卓上，即使是为了那么多牛B的国产机，小i也有义务为大家挤出两个页面来聊聊安卓上的应用。

嘛，也不用太感谢Isama，本SAMA向来就是这么勤政爱民的啦……哦吼吼吼吼！

Before School

课程表

大小 2.3MB
评分 9.0分

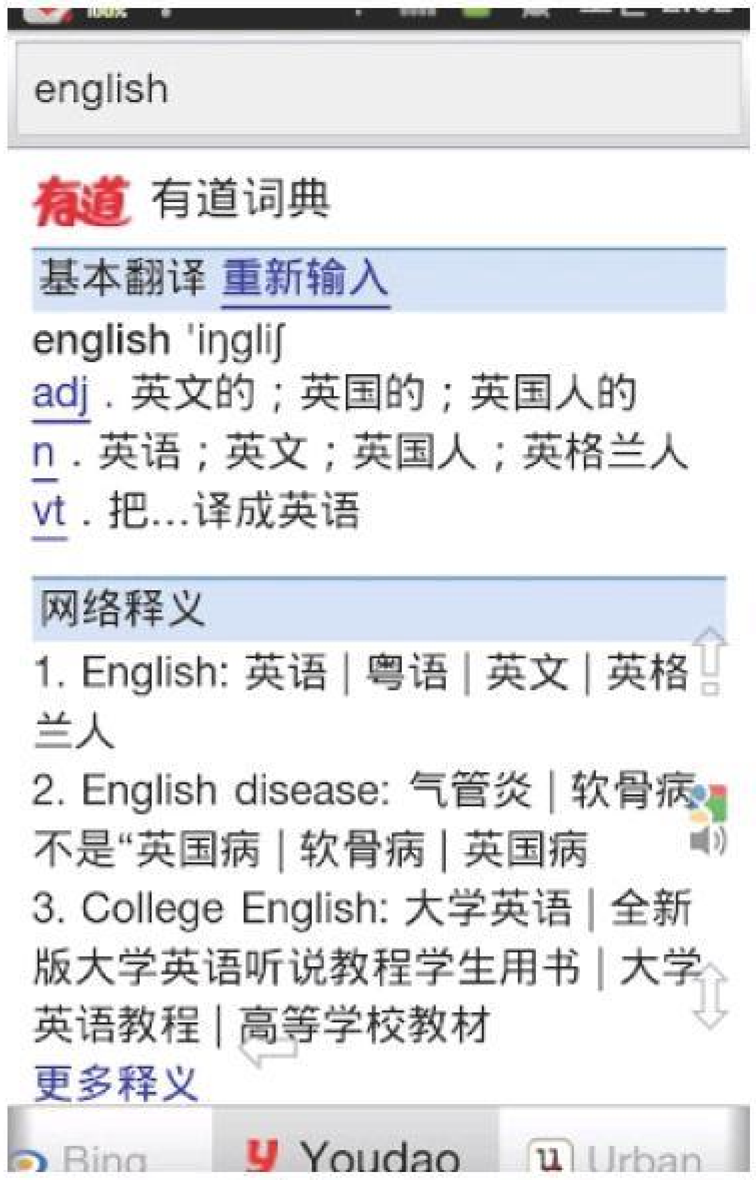
Play商店里的“课程表”程序有不少，这款TimeSpread Timetable功能强大，界面精美。可以同时建立最多三张课程表。点击每个小格子就可以编辑时间、地点等信息，还能根据事件的重点程度标注不同的颜色以划分。另外，还可以查看朋友的行程。不过格子内的字体过小，当事件密集时会显得有些杂乱。虽然应用的容量不大，不过可惜不能移至SD卡内。



Super英语词典

大小 344K
评分 9.0分

超级强大的复合式词典，集合了Bing、有道、百度、沪江、雅虎等各大主流词典。输入一个单词，便可以在查看其在各大词典中的翻译。这不是一本电子词典，而是一部“电子辞海”。更加了不起的是，这款应用的下载容量只有207K，即使完全安装之后也只有344K。“小身材、大容量”！不过代价就是，它需要网络的绝对支持。因为其内置的单词量为“零”。



语音便签

大小 1.2M
评分 8分

语音便签是一款由盛大语音创新院出品的集云端语音识别转写、地理位置记事、好友分享等多功能于一身的免费记事应用。

【功能介绍】

1、云端转写：领先的云端语音识别技术，快速精准地把语音转写成文字。

2、地理记事：自动为你记录记事的地点。

3、一键分享：一键即可通过微博等方式分享软件和记事。

4、贴心提醒：贴心的提醒功能。

5、灵活排序：灵活的记事排序方式，一目了然。

6、快速搜索：快捷方便搜索到你想阅读的记事。



In the School

课间或午休的时候，听听广播、看看视频神马的是最有效的休息方式啦！残念的是，几乎所有优秀的软件都离不开网络的支持。什么时候神州大地才能WIFI全覆盖呢？

Any Radio

大小 1.7MB
评分 8分

AnyRadio网络收音机可以通过网络方式播放收音机电台，资源丰富，集合了国内外众多的电台频道，中央人民广播电台(CNR)、中国国际广播电台(CRI)，所有地方频道，北京、天津、上海、港澳台等，国外频道，BBC、VOA等等，凡所应有，应有尽有。

同时支持电台录制，有流量监控功能，本地电台功能，支持定时播放、停止功能，支持各类网络接入，WIFI、NET、WAP随时使用



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

音乐工坊OL

大小 8.7MB
评分 9.0分

音乐工坊，一款休闲音乐触摸游戏，2011年10月底登陆Google Play即大受欢迎，下载量超300W，多数网友留言点评“迄今为止最好最流畅的音乐游戏”。本游戏提供4首歌曲内置，30多首歌曲免费下载。中文流行\英文流行\日文流行均包含，亦有纯音乐的绝美体验。无需动脑，只需用心去感受。

▲加速球：在重拍的情况下出现，击中它有增加奖励分。

▲及时变速：歌曲分为快慢节奏，先缓和后激烈说唱，落下的节奏球也跟随歌曲的节奏进行快慢变速。

▲主题互动特效：增强游戏的互动感，玩家代入感。

音速出击

大小 25MB
评分 8.5分

这是款风靡韩国的音乐游戏，去年底才被正式引进至中国。因此，曲库里收藏了不少韩国流行歌手的曲子，哈韩的朋友们可有福啦！另外，被汉化的《音速出击》里，制作团队还特地加入了国内流行的网络红曲，如：《忐忑》、《月亮之上》等，使之变得更有本国风情，也使得游戏可以包容更多元化的玩家。

玩法很简单，就像在游戏厅里玩的音乐类游戏机一样。虽然画面很华丽，但玩起来不会因为手机屏幕不够大的关系而感到不方便。是款适合课间小憩的游戏。

口袋微博

大小 3MB
评分 8.5分

Android口袋微博是一款Google Android平台下的新浪微博(Sina Weibo)手机客户端，应用容量不大，占用系统内存小。并且不像官方版本那样耗电耗流量，一旦推出，就会在终端真正结束应用，而不会偷跑。可使用新浪微博所有基础的功能，包括拍照、定位等。总体来说，适合手机内存容量不足，且只要简单刷刷微博就能满足的用户。

遗憾的是可选择的表情有限，虽然另有表情扩展包，但仍是万年未更新。最明显的缺点是皮肤不漂亮，即使后来也陆续补充了许多皮肤，但都无亮点。

After School

单位换算（免费版）

大小 452K
评分 9.0分

一种单位，多个换算方式。包含了大陆、港、台各地常用的度量单位，备有实时换算，可输入负数，提供以下几类单位换算：1. 重量 2. 长度 3. 面积 4. 体积/容量 5. 温度 6.功率 7. 速度 8. 压力 9. 电脑记忆体单位，可在简体中文与繁体中文间切换，简单、实用、方便、小巧、专业。被评价为“工程人员都用得上”的应用，用来对付学校功课是绝对绰绰有余的啦！

words

大小 2.8M
评分 8.5分

与字谜游戏原理一样，这个游戏需要你找出隐藏在网隔里字母间的单词。

多语言支援，多种难度级别（容易、中等和困难）。同时提供两种游戏模式：挑战（解决不同难度的序列关卡）和限时攻击（在给定的时间内找出尽量多的单词）。限时攻击模式中有多种时间级别可选。

同时，这个游戏还提供了单词的多语种字典。分类包含：名字、形容词、动词等。

Word Search

大小 2MB
评分 8.5分



小i最喜欢玩的游戏之一，就是报刊上的连线游戏了！这款《Word Search》也是同理，将屏幕上的字母尽可能地练成单词即可。玩法简单却不枯燥，又耐玩。改变对英语单词的糟糕印象——从游戏玩起！

听书软件

大小 1.1MB
评分 9.0分

紧张了一天，既然放了学，就该让自己的眼睛得到休息。因此，听书软件就成为不错的选择了。



懒人听书界面优美，操作简捷，支持断点续传，本地播放，本地资源管理，书签历史功能，定时停止，自动播放下一首。目前提供小说，评书，相声，百家讲坛，少儿读物，英语学习6大分类，大量有声作品免费收听。随时下载随时听书。

网易新闻

大小 4.7MB
评分 8.5分

Google Play里的同类读报软件何其之多，所以，其实这个应用只是个代表。小i只是想要借此提醒各位：学业固然很重要，但学习之余，“家事国事天下事”，仍要“事事关心”。

特色介绍：

1. 跟贴盖楼，网易网友最有才
2. 新闻推送，时事要闻不错过
3. 个性定制，喜好栏目随心看
4. 离线阅读，没信号时也能看
5. 图片精选，快速更新最给力
6. 投票功能，每天一投乐无边

同类型的优秀软件还有：《搜狐新闻》、《凤凰新闻》、《百度新闻》、《3G门户新闻（官方版）》、收罗了全世界报纸的《世界新闻》（World Newspaper）等……

究竟选择哪一个，还是要看各人的使用习惯啦！

编：小i　美：咖啡

iOS6降临

当许多内地的同学还在为怎么破解ios5到处求真经的时候，ios6却已即将面市了。

WWDC2012于太平洋时间6月11日上午10点(北京时间6月12日凌晨1点)在美国旧金山正式开幕。会上，苹果公司公布了ios6的新功能。最值得中国用户关注的，则是Siri中新增的15个国家和地区的语言中，包含了中文（包括粤语）。而另一个较为引人注意的内容，要数其全新地图应用功能了，该功能采用苹果自己设计的制图法，能免费为用户进行车辆拐弯时的语音提醒。



内置中文互联网服务支持



还在为朋友从海外带回来的“爱疯”上的网络设置而烦恼吗？还在为满屏的英文而头疼吗？终于，今年秋天，苹果也开始“说中文”了！

除了内置的中文互联网服务支持外，ios6中拥有全新的中文词典和更完善的文本输入法，令中文用户能更轻松、更便捷、更准确地输入汉字。包括混熟全拼及简拼，不用切换键盘即可在拼音句子中输入英文单词。ios6支持30000多个汉字，手写识别支持的汉字数量增加到两倍多。当你向个人字典添加单词时，iCloud能让它们出现在你所有设备上。ios6还与众多中国大陆的知名网站合作，如Safari的内置选项中加入了百度。用户还能够直接将视频分享到优酷、土豆，并从相机、照片、地图、Safari和Game Center向新浪微博发布信息。



与谷歌地图分道扬镳

新诞生的ios6中，苹果首次使用了自家生产的地图。新地图提供了从地面到天空的全方位3D视图体验。但这名为“Flyover”的软件仅适用于iPhone 4S和iPad 2或以上型号的机型，且可能需要支付蜂窝数据费用。地图元素基于矢量，即使你放大，再放大画面，图形和文字仍然是可圈可点的细节。平移操作也相当顺畅。你可以用倾斜和旋转的角度查看一个区域，那些街道和地点的名字不会因此错位。你甚至可以从城市上空掠过，以令人惊叹的高分辨率画质将景致尽收眼底。

老伙伴谷歌也不会坐视不理。在遥远的秋季到来前，谷歌抢先在App Store上发布了Google Earth 7。在该版本的Google Earth中，用户同样可以体验到3D视图。ios版Google Earth 7所带来的3D功能与6月发布的Android版一样支持14个地区的3D视图。这14个地区包括洛杉矶、旧金山湾区、波士顿及其他几个地区。而日后随着Android版的更新，ios版所支持的3D视图地区也将同步增加。

Google的3D功能在各个领域中的覆盖进程进行的非常迅速。Google称在今年年底他们的3D功能将覆盖到3亿人。目前，iPhone 4S、iPad 2、第三代iPod及之后发布的ios设备都能够实行Google Earth 7的3D视图功能，而在此之前发布的其他ios设备虽然无法体验3D视图、却仍能够正常运行Google Earth 7的其他功能。

其他性能

其他性能中，包括了可识别人声的语音智能系统Siri、iCloud及Apple TV上同步分享照片、集各种票、登机牌、购物卡、优惠券于一身的Passbook、视频电话Facetime、将电话自动转接至语音信箱或立即以信息方式回复等。





ios6兼容设备：iphone 3GS，iphone 4，iphone 4S，ipod touch，ipad 2，全新ipad。也就是说，第1代iPad和第3代iPod Touch都不能升级至iOS 6

iPhone5的那些传言

既然ios6即将在秋天发布，那么根据ios系统往往伴随新一代的机器一起诞生的定律，iphone5也会在同一时间诞生。自从富士康公司内部传出的关于iphone5的订单消息，iphone5的上市就指日可待。有可靠消息称iphone5将在9月12日发布，9月21日上市。移动设备界就是这样，但凡有新品将上市，江湖总是传言四起。



传说中的iPhone 5概念图



装在据说为iPhone5使用的新保护壳内的iPhone4S

传言1：更大更薄，裸机售800美元

屏幕更大，厚度更薄这点基本上是可以“绝对”确定的。因为这遵循了智能手机发展的历史规律。

据夏普内部人士的爆料，新一代iPhone的屏幕的确比现在iPhone要大，并暗示即便是4寸，女生也能一个手轻松操作。

同时有传闻称，苹果的下一代iPhone售价可能高达800美元。虽然根据小i多年的经验，这个消息为谣言的可能性巨大，但假设它是真的……那得卖几个肾才够啊？！

传言2：新版保护壳

据BusinessInsider报道，一家为iPhone制造外壳配件的厂商近日曝光了iPhone 5的外壳配件。这家名为TVC-Mall的商城已经开始出售iPhone 5外壳，售价为1.58美元。从出售的外壳看，新iPhone应该有一个稍大一些的屏幕，更小的Dock接口，耳机接口也移到了机身底部。



当iPhone越来越大，iPad越来越迷你……你们是要将iPod至于何地啊？



保护壳有黑、红、蓝多色可选

传言3：配备19针接口

有消息称iPhone5已经确定会采用19针的接口，这样接口的尺寸将会减小，目前iPhone所采用的是30针接口。除了接口变化，iPhone5还将会改变耳机的接口位置，从目前的手机顶端移到手机底部，这样的设计类似于iTouch，之前曝光的iPhone5保护套就已经可以看到耳机孔被移到了手机底部，这次的消息与iPhone5保护套不谋而合。

传言4：二手机爆红

在iphone5即将上市的这件事中，最得意的竟然是二手市场的销售商们！根据eBay的数据，其Instant Sale服务在得到消息当周的前三天中，二手智能手机销售申请较上周同一时间增长70%，接近10万部，其中89%为iPhone。在计划出售的二手iPhone中，16GB版iPhone 4S位居首位，其次是8GB版iPhone 4和32GB版iPhone 4S。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



Chinajoy2012 热点页游大曝光

编：小P羊
美：洛洛猫

因为省却了客户端下载、安装的麻烦事，且拥有能轻松登陆、切换的特点，国内的网页游戏从2008年起步以来迅猛发展，再加上Flash、HTML5等页游平台的日益强大，以及移动平台的助力，在画面和玩法上不逊于端游的网页游戏已经越来越多。当然，游戏玩法雷同、缺乏创意仍然是网页游戏中普遍存在的老毛病，不过能够在chinajoy舞台上亮相的作品基本上都有“值得一战”的理由，而本期就让我们看看今年chinajoy上的热门网页游戏吧！

摩尔庄园2

游戏类型	社区游戏
游戏运营	淘米网络
游戏地址	www.61.com



今年淘米公司带至chinajoy的主力游戏一共有两款，3D网络游戏《沃尔学院》这里略过不提（因为淘米旗下还有一款3D页游，P羊一度以为这个游戏也是），而另一款作品相信一定会引起众多小玩家及娃爸娃妈们的关注，因为其名字是《摩尔庄园2》。

提到淘米带来的这款页游新作，当然免不得要提及前作《摩尔庄园》，这款以小动物为主角，描述小镇、校园生活的低年龄向页游，最高同时在线人数一度逼近百万，同时游戏的周边产物也十分之多，包括Flash小游戏、动画片、玩偶等等，这么说吧，淘米所塑造的游戏形象——红鼻子鼹鼠在低龄玩家群中的热门度大有赶超米老鼠、唐老鸭的势头（不信关注下身边的小学生们都在玩什么吧）。



以续作形式登场的《摩尔庄园2》，为玩家们展现的是一个由众多岛屿组成的世界，前作和《摩尔庄园》动画片中所出现的经典角色，诸如菩提大伯、么么公主、大卫等人都将在本作中登场。玩法上，《摩尔庄园2》和前作一样以小游戏、世界任务、装扮自己和家园为主，不过本作也增加了一些全新的玩法，譬如包含农场主、画家、炼金师在内的SMC职业体系。另外在剧情上，《摩尔庄园2》也为玩家们揭开了前作尚未涉及的更多秘密，譬如菩提大伯曾和恶法师库拉是好朋友，乐乐侠的真实身份居然是摩乐乐等等。对于喜欢这款游戏，并为游戏中各个人物的故事所牵动的朋友来说，这款游戏当然不容错过。


Chinajoy上淘米展台一角



库拉同学以作恶出名



年轻时的他居然和校长是好友！

神仙道

游戏类型	横版回合制
游戏运营	心动网络
游戏地址	sxd.xd.com



提到《神仙道》，相信关注网页游戏的玩家肯定对这个名字再熟悉不过了。这款2011年推出，内容以铲妖除魔、修真飞仙为题材的游戏，目前给心动网络带来的收入是每月6000至7000万元，而在今年chinajoy上，心动的表现亦可谓是一掷千金！超大的展台、超多的广告以及超多的showgirl，使这家基于VeryCD班底的游戏新兵显得格外财大气粗。撇开和游戏无关的作秀不说，像《神仙道》这样成功的页游不出现在chinajoy上才叫奇怪。



《神仙道》Q版手办

游戏类型为横版RPG的《神仙道》，拥有包括伙伴、阵法、药园、强化等一系列玩法，这款游戏的一大乐趣，是透过任务和累积声望的方式收集各种同伴，譬如擅长弓箭的金明成，擅长法术的小仙童等等。虽然游戏操作整体来说并不复杂，而且战斗也全部交由系统演算，但是因为伙伴类型不同，且具备的能力也各有差异，玩家就可以通过搭配不同类型的伙伴，以及给人物配备不同类型的命格，为队伍附加上或速度、或闪避、或命中等等方面的优势，从而打造出属于自己的全明星阵容。同时，游戏也给玩家们提供了包括竞技场、阵营战等展现实力的舞台，让你始终有目标可以追寻。




跨服大赛

最近，《神仙道》公布了全新的资料片，三大系统——仙道会、吉星高照、渡劫重磅出击，无论是想在战场上大显神威，还是想进一步提升角色属性能力的玩家都能在新资料片中得偿所愿。这里顺便对手游众们一提，在chinajoy期间的采访中，心动网络CEO黄一孟透露《神仙道》还将推出安卓版本。以后喜欢这款游戏的安卓用户也能在手机上玩到这个游戏了。

开天辟地

游戏类型	回合制角色扮演
游戏运营	心动网络
游戏地址	kt.xd.com

之前提到了心动网络的《神仙道》，而在本届chinajoy上，心动网络还带来了两款页游新作——《开天辟地》和《将神》。


美眉手持印有“开天辟地”的折扇为游戏造势



提到《开天辟地》这款游戏，其实早在2012年3月份，心动娱乐便通过其官方网站正式发布了该作的印象站，并曝光了一部分游戏原画和游戏场景图。作为心动游戏自主研发的一款网页游戏作品，《开天辟地》采用的并非《神仙道》这种略显呆板的横版模式，而是45度倾斜角画面的伪3D模式，配合细腻的人设和场景原画，便使该作的画面优势十分明显。


孙悟空身上似乎发生了不对劲的事

在玩法方面，这款游戏的部分设定与《神仙道》颇为相似，譬如，游戏同样有各种伙伴设定（这里称作名仙），战斗形式同样是系统自动演算的回合制战斗，另外，游戏的故事背景也和《神仙道》一样融合了《山海经》、《封神榜》等神幻内容。不过，玩家在游戏里的身份不再是成仙路上的江湖小虾米，而是一出生便蒙女娲召唤的少年英雄。而随着故事剧情的深入，玩家将踏上寻找失落的二十八星宿的旅途，并就此肩负起拯救苍天的责任。



八戒是你最初结实的名仙

除了上面介绍到的几点以外，《开天辟地》也有一些独创的特色玩法，包括钓鱼系统、锁妖壶、开天斧等。通过这些休闲、挑战以及全服活动，玩家可以轻松获得各类宝物和属性加成，也能再战曾经战胜过，但因为“锁妖壶”而变得更为强大的敌人。不过总的来说，这款游戏的核心还是收集各路伙伴并对其进行相应的提升，从而组建出可以扫荡群魔的“全明星队伍”。

将神

游戏类型	战争策略
游戏运营	心动网络
游戏地址	js.xd.com



《将神》是心动网络在这届chinajoy上推出的另一款网页游戏，和前面提到的《神仙道》、《开天辟地》截然不同，这是一款采用最新技术开发制作的3D策略类游戏（需要Unity3D插件支持），游戏的故事背景也不再是缥缈的神话传说，而是众人耳熟能详的三国。

从官方目前公布的宣传视频中可以看出，这款游戏的城镇建设画面及战斗画面均有极为出众的特效，战斗中一旦施放特定技能，游戏镜头便会自动旋转给出特写。此外，还可以看到该作支持缩放、旋转镜头操作的画面，如果这一切属实，那么《将神》无疑将是目前为止画面最好的一款战争策略页游了。



3D化的城镇建设画面

在玩法上，《将神》除了有一般战争策略游戏均有的城市建设、将领招募和征战设定以外，还将通常出现在角色扮演类游戏里的宠物系统融于游戏中。在这款游戏里，宠物被称作灵兽，灵兽可以参与游戏中的所有战斗，并能通过培养习得各类技能。值得一提的是，灵兽会根据玩家设定的技能顺序，在战斗的对应的回合中释放技能（由此看出，该作的战斗模式可能还是由系统控制的回合战），另外，灵兽还可以通过提升特定属性，来为己方全体部队带来攻击、防御方面的加成。



灵兽界面

除了灵兽，星灵同样是其他战争策略游戏所不具备的特色内容。这一系统和部分武侠游戏里的经络玩法有点类似，即玩家可以通过积累战魂点亮天空中的不同星宿，从而为部队带来各种加成。



主线剧情关卡





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

三国风云2

游戏类型	战争策略
游戏运营	昆仑在线
游戏地址	sg2.kunlun.com

旗下拥有多款网页游戏的昆仑，在本届chinajoy上为玩家们带来了两款页游新作《三国风云2》和《封神无双》。由于上期杂志已经对3D页游《封神无双》做过较为详细的介绍，这次便介绍一下在chinajoy上首度登场的《三国风云2》。


Chinajoy上的昆仑展台

同样以三国为故事背景的《三国风云2》，是一款以水墨画风为基调的战争策略游戏，该作的特色玩法包括闯关推图、武将培养、城镇建设以及征战。相对于同类游戏，《三国风云2》拥有独特的郡系统，游戏中的州郡既是玩家城池的集中地，也是地图上的重要战略节点，围绕州郡这一设定，游戏开发了郡投资、郡战等系列玩法，支配郡的家族将获得各种战略优势。



点击连环画图标，就可以进入具体关卡



只有相邻的郡才能发生郡战或者互相搬迁

而除了独特的郡设定以外，游戏还添加了经典的塔防玩法，玩家可以通过建造防御塔来抵御来犯的敌人，并由此获得增强封地势力的资源、道具。



塔防游戏也有科技可以研究

大侠传

游戏类型	角色扮演
游戏运营	游族
游戏地址	x.uuzu.com


游族展台

《大侠传》是游族在2012年的主打作品，这款走纯正武侠风的作品，结合了养成、经营、SNS社区等多种玩法，在本届chinajoy上也有不小的表现。



游戏剧情和金庸题材相关



女仆升级系统

《大侠传》的诸多剧情任务都与金庸武侠作品相关，值得一提的是，玩家在游戏中并不是独自一人战斗，而是可以通过招募的方式为自己选定两位侠侣一同展开冒险，除了侠侣以外，这款游戏还有异兽的设定，携带侠侣和异兽一起参与战斗不仅够拉风，也让喜欢策略战的玩家们有了更多的可搭配组合。另外，这款游戏还有一个非常有趣的女仆养成玩法，你可以通过后宅中的“女仆私宅”选项进入女仆升级面板，升级后的女仆在为玩家们进行捶背按摩、采摘金元宝树果实等服务时，会有更卓越的表现。

编：小P羊
美：洛洛猫



经典单机游戏即将网上呈现

游戏类型 模拟策略 游戏运营 育碧 官方网站 en.anno-online.com

在先后将《刺客信条》、《英雄无敌》、《工人物语》等经典单机游戏搬上网页以后，最近育碧又公布了一款由单机游戏改编的页游新作，而这次被改编的单机作品则是非常热门的模拟策略游戏——《纪元（ANNO）》。

再次回到中世纪

在正式介绍育碧的这款页游新作前，不妨先让我们回顾下单机平台上纪元系列。

育碧旗下的纪元系列已经推出了数款游戏，在国内，比较出名的两部作品分别是以十字军东征时代为故事背景的《纪元1404》，以及游戏背景同科幻电影《未来水世界》颇有几分相似之处的《纪元2070》。虽然历代游戏因为故事时间跨度较大的因素，而有完全不同的面貌，不过这个系列的核心玩法却始终如一——不断满足市民们的需求，吸引高层次的市民入住，从而提升城市等级。




游戏宣传动画和纪元1404的过场动画也非常相近

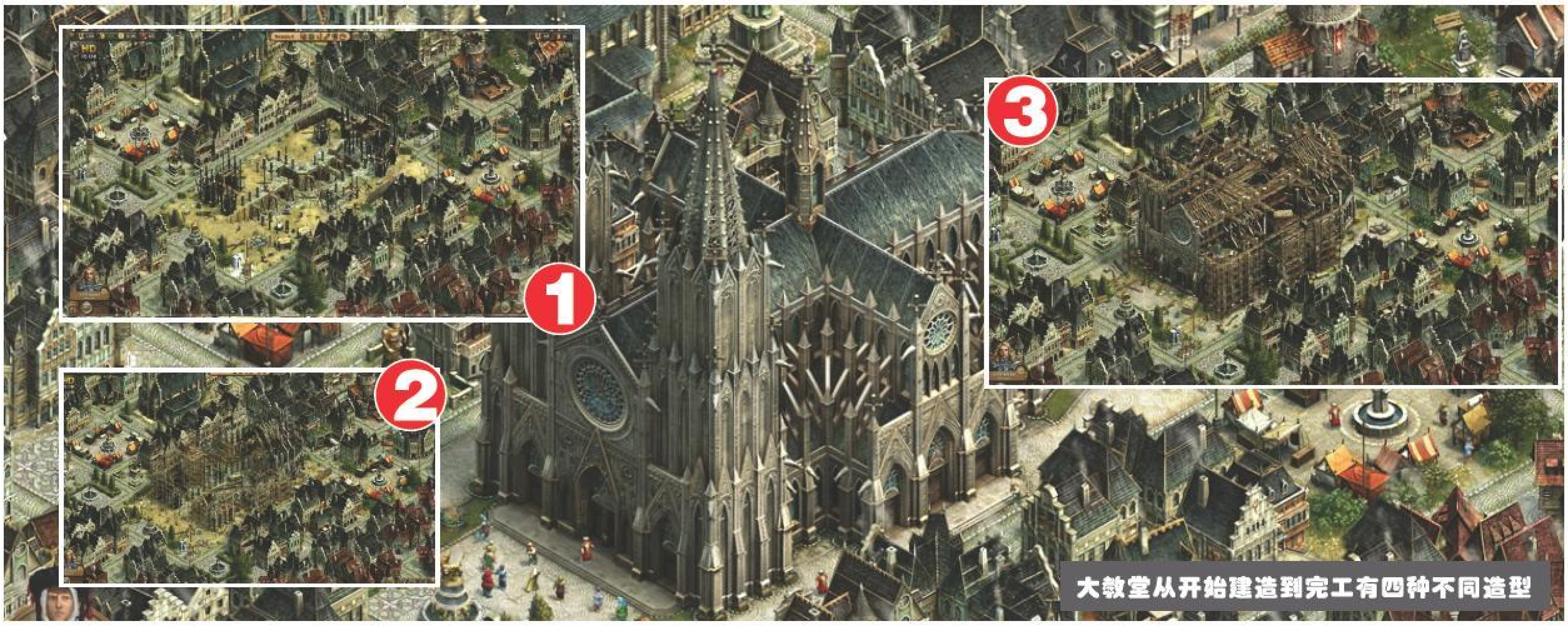
由于纪元系列一直以航海作为特产贸易和开拓新殖民地的手段，所以有些地方把这款游戏的名称译作《大航海世纪》，事实上，这个游戏系列的玩法主要集中在陆上，航海只占很有限的一部分比重。同时，战斗也并非这款游戏的重点。

之所以在开篇处提到单机平台上的纪元系列，是因为从官方公布的内容来看，网页版《纪元Online》的很多设定都与单机游戏相似。这款游戏的故事背景被定位在中世纪时期，而对于玩过《纪元1404》的玩家们而言，第一眼看到《纪元online》的游戏演示视频和画面时，你一定会觉得非常眼熟，事实上，不少纪元系列的骨灰级玩家已经在官方论坛里发帖探讨了这一问题，可以肯定的是，本作的很多系统、美术设计都取材自《纪元1404》，你甚至还能在游戏里发现《纪元1404》剧情关卡中的宏伟大教堂。

超过120种以上的建筑

在单机游戏《纪元1404》中，玩家可以先后解锁各类建筑。这些建筑不仅有最基础的民宅以及生产作坊，还包括各类文化设施、民生设施（诸如酒馆、教堂、消防局、维修站等等）、军事设施等，而网页版的《纪元online》也为玩家们带来了超丰富的城市建筑。据悉，这款游戏光建筑造型就超过了120种，每座城市更可容纳800座以上的建筑物，当然啦，在《纪元Online》里建造各类建筑所需的时间要比单机游戏久的多，譬如建造上文所提及的大教堂，可能便需要数天的时间。





大教堂从开始建造到完工有四种不同造型

构筑岛屿间的供应链


高级产品需要多种制造原料

从科隆游戏展上透露的消息来看，在《纪元online》中，所有玩家帝国都将从一个岛屿起步。游戏会借助新手教程和帮助系统来协助玩家建设自己的帝国，不过，如何安排领地上的建筑格局，如何解决市民们日益高涨的需求还得靠玩家自己考虑。举个例子，一开始游戏中的农民只要有些麻布衣服便能喜笑颜开，你可以在自己的地盘上丢个大麻农场，然后开展织布事业来解决没有衣服的问题，而当你的城市居民由农民过渡到市民阶层时，他们又会向你索要面包。

值得一提是，游戏里的每个岛屿都有不同的特产物，但市民并不会因为岛上的物资贫乏而对领主降低要求。所幸的是，玩家可以拥有多个岛屿，由此便能在岛屿与岛屿间建立起一条条供应链。

拥有多个岛屿后，最好建立一个宏观的供应链让各个岛屿专司不同的职能（譬如把一个岛屿建造为食品生产基地，把另一个岛屿建造为市民居住区），这比为每个岛屿都配一套居住、生产班子来得好。

通过海上贸易与他人互动

尽管如此，当城市发展到一定阶段后，玩家还是难以做到自给自足。这时候，就需要通过海上贸易来和其他玩家交换物资了。



从官方透露的消息来看，玩家在《纪元online》中可以通过建造或租赁的方式获得船只，并能自定义所属船只的标志，包括：船只的细节刻画、船体的颜色等等。而在贸易方式上，这款游戏在支持玩家间私人交易的同时，也会开放一个类似拍卖行的系统，在拍卖行中，玩家可以发布自己出售的货物并注明送货船只的类型。

说到贸易互动系统，《纪元online》的游戏设计一度谈到了《EVE online》。这里只能推测，游戏的拍卖行设计可能有借鉴EVE的成分，具体如何只能等该作正式发布以后，才能知道了。



围绕码头建立的小镇

到截稿时刻为止，育碧尚未透露《纪元online》的具体上市日期，仅表示这款游戏将在今年秋季向玩家开放，同时游戏会采取免费运营的形式。如果你喜欢纪元系列作品，就请继续关注该作的动态。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：小P羊
美：洛洛猫



坦克世界：将军

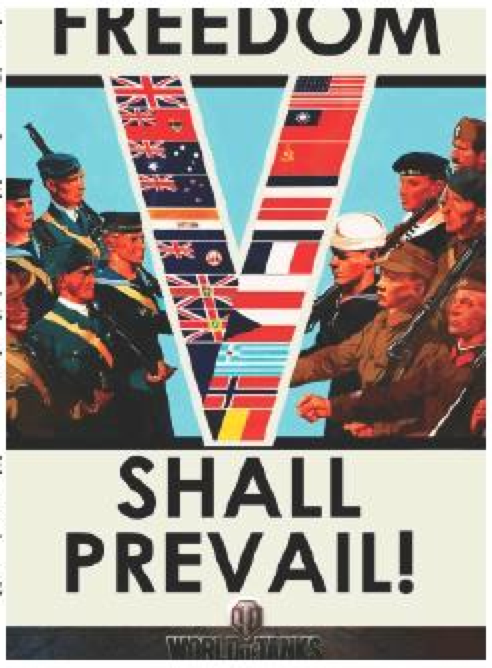
即时战略与卡牌结合的全新坦克世界

游戏类型 卡牌策略　游戏运营 Wargaming.net　官方网站 wotgenerals.com

提到《坦克大战》，相信凡是喜欢游戏的玩家都不会陌生。这款由Wargaming公司推出的3D坦克射击游戏，以高度还原历史的坦克车型、庞大的战绩荣誉系统等特点为众多玩家追捧。就在最近，Wargaming宣布将推出一款全新的卡牌策略页游《坦克世界：将军（World of Tanks: Generals）》，这款页游是否会为军事迷们带来同样的惊喜呢？还是让我们先来了解一下该作的特色吧。

运用策略取得胜利

Wargaming公布的《坦克世界：将军》据悉将采取免费运营的模式，该作和《坦克世界》一样以二战时期为背景，玩家在游戏里可以扮演二战时期的四个国家（美苏法德）中的任一方。这款以集卡对战为主的游戏，考验的不再是玩家驾驶坦克的本领，而是对策略和战术运用，譬如游戏中有一个“埋伏”机制，玩家可以将自己的卡牌内容隐藏起来，在必要的时候亮出王牌。

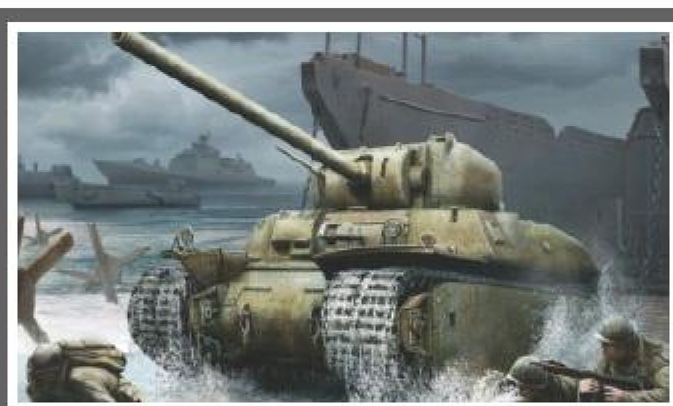


220种不同类型卡片

在《坦克世界：将军》中，玩家可以使用各种作战单位向敌人总部发起致命袭击，游戏提供了超过220种以上的的卡片，这些卡片包括坦克、炮兵、步兵等作战单位卡片，以及能给玩家带来攻防加成的特殊卡片。因为每一张卡片都有其强大的一面和弱点所在，为此在战斗中就要仔细考虑每一步的行动计划。此外，玩家还可以通过升级新技术，购买新武器来增加实力。







游戏中不乏坦克身姿

从最新获得的消息来看，玩家需要选出40张卡牌构建自己的牌组。其中的一部分卡片需要通过战斗升级、研究科技树来解锁。作为一款免费运营的网页游戏，虽然该作的大部分卡牌都可以不花钱获得，但有些卡牌还是必须通过付费购买才能解锁的。



Wargaming.net公布网页游戏前就做过一套实体卡牌

多类单人、多人模式

在游戏模式上，《坦克世界：将军》包含多种单人和多人游戏模式，初次接触该作的玩家可以通过新手任务以及和NPC交火的单人战役来累积作战经验。而对游戏熟手来说，多人游戏模式才是这款游戏的魅力所在。



游戏目前公布了两类多人游戏模式，包括以玩家互相PK为主的竞技场以及多人战役。这里特别一提该作的多人战役，从官方给出的特色介绍来看，这款游戏的多人战役大多根据史实改编，在多人战役模式中，玩家所扮演的指挥官可以加入一场历史战役，并通过战术击败对手，从而赢得世界地图上的领导地位。

TIPS：这款游戏还有家族的设定，对于有心争霸天下的玩家而言，可以组建并加入一个家族。

除了上面介绍到的内容以外，《坦克世界：将军》还将支持跨平台。据悉，无论玩家使用的是电脑、笔记本还是平板电脑都可以通过浏览器玩这款游戏。

電攻不倒問 微信特别版

赤壁 sg.wanmei.com

英雄传

庆《赤壁》新版本上线，电攻玩家送祝福。现在玩家可以通过填写邮寄回函祝福帖或发送微信（腾讯微博）的方式来写一句祝福《赤壁》“英雄不止一面”新版本的祝福语，这些祝福除了有机会在游戏官方网站上刊登之外，玩家本身还可以获得完美时空官方提供的丰富奖品哦！



微信送祝福，拿大奖！英雄不止一面！





二等奖 4个

西部数据（WD）移动硬盘

Elements Portable SE系列2.5英寸USB3.0移动硬盘1TB

价值：1460 元

一等奖 3个

APPLE NANO 6代 16G（绿色）

价值：**2296元**



三等奖 15个

京东商城购物卡100元

价值：1500 元

发送微信参与抽奖

扫描二维码
按号码查找

好友的微信号/QQ号/手机号
pcgg2012

赤壁+英雄不止一面！

1）安装并登陆腾讯微信（QQ号码可直接登录）

2）添加电攻官方微信号码（pcgg2012）

3）通过微信发送游戏名称+祝福语到电攻官方微信参与活动。（例：赤壁+英雄不止一面！玩家不止百万！）

确认中奖后，我们会微信回复并联系你进行奖品的发送

剪角回信参与抽奖（请放入信封内邮寄）

【请沿虚线剪下】

《赤壁》封测玩家送祝福活动

姓名：

电话：

邮编：

地址：

祝福语：



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信